AMIGA JOKER

3/92

GDL

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr 7,. / öS 56,- / Lit. 6400,- / hfl 9,50 Nr. 3 März 1992

ELVIRA II
SHADOWLANDS
SPACE ACE II
EPIC

GROSSES TUNING-SPECIAL

ALLES ÜBER TURBOKARTEN

ENDLICH AUCH AM AMIGA

LARRY V
MIGHT&MAGIC III
VROOM

NUR EINE WIRD GEWINNEN?

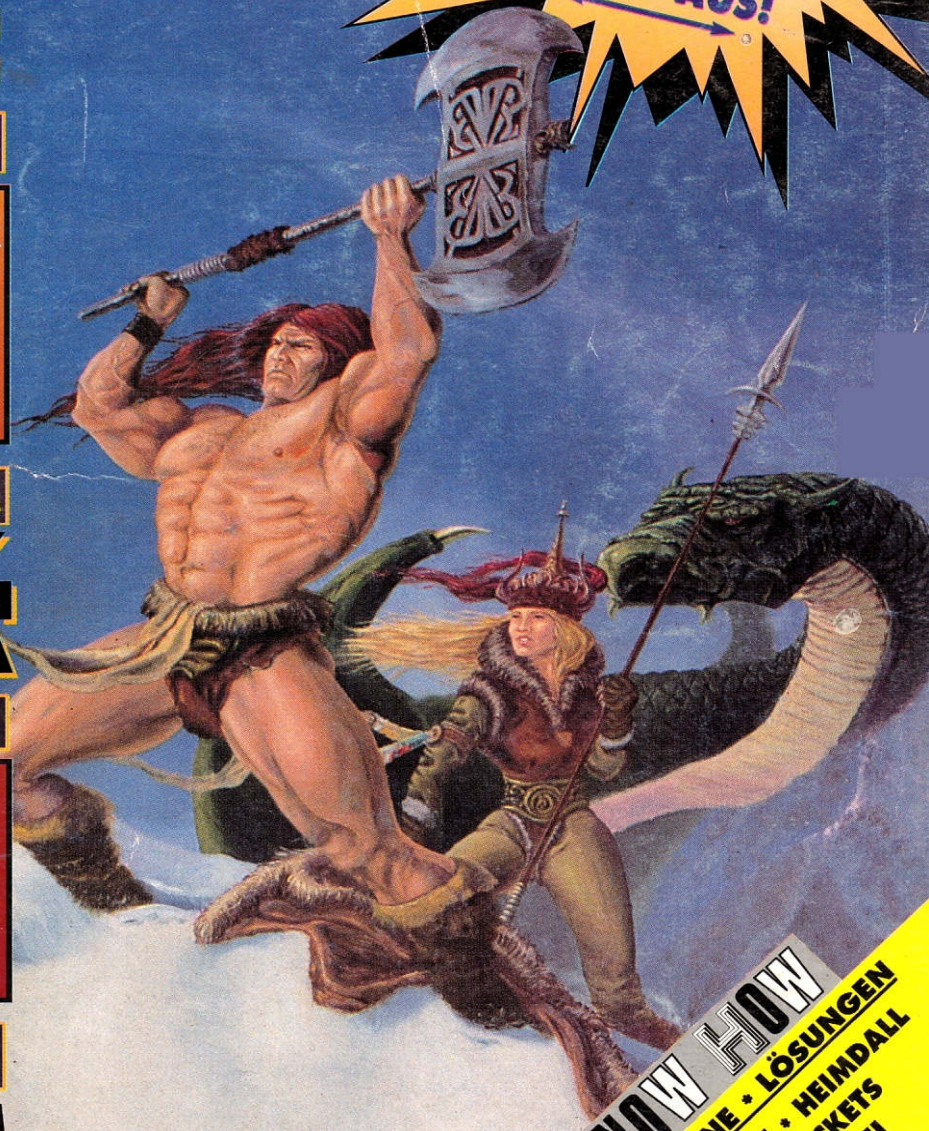
WORLD OF COMMODORE VS. AMIGA 92

SPASS FÜR UNTERWEGS

HANDHELDS IM VERGLEICH

EXKLUSIV-INTERVIEW MIT ROB NORTHEN

MISTER KOPIERSCHUTZ PACKT AUS!



KNOW HOW

TIPS + PLÄNE + LÖSUNGEN

KNIGHTMARE + HEIMDALL

MAGIC POCKETS

SPACE ACE II

MEGA TWINS

T/BIRD

MADE BY AQUARIUS

intel inside



POWER OF TWO

T/BIRD SETZT ZUR LANDUNG AN. TOUCH-DOWN AUF DER CEBIT'92. SIE MÜSSEN BEI DER WELTPREMIERE DABEI SEIN-AUF DEM T/BIRD/ASI-STAND. UNTER DEM T/BIRD GEFIEDER STECKT VIEL INTERESSANTES: 386 ER-POWER, THUNDERBOARD, MS-DOS 5.0. UND ZWEI HEISSE ACTION GAMES ZUM LOSLEGEN. T/BIRD TREIBT'S BUNT. DEN MUSS MAN GETESTET HABEN! HOLEN SIE SICH AUF DER CEBIT EINIGE SUPER ÜBERRASCHUNGEN AB, ZB. JE1000...

Mad TV

MONKEY ISLAND 2

CeBIT'92 HANNOVER

11.-18. MÄRZ 92, HALLE 5, STAND A11.

Z-COMMUNICATIONS

ANGRIFF DER KILLER-QUASSLER

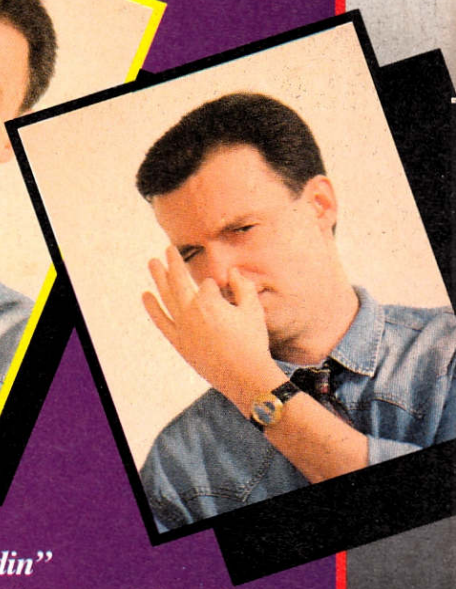
EDITORIAL

Schnappt Eure „Freundin" und entert die Beiboote! Rette sich, wer kann, Computer, Kinder und Joker-Redakteure zuerst!! Selten war die Lage so kritisch, nie die Gefahr so gefährlich – die Attacke der Sprücheklopfer ist bereits voll im Gange!!!

Die Rede ist von jenen Gruft-Propheten, die meinen, unbedingt Grabreden auf den Amiga halten zu müssen – ungeachtet der Tatsache, daß sich unser Rechner nach wie vor allerorten größter Beliebtheit erfreut. Da dieses Phänomen sich mittlerweile auf







den Leserbriefseiten praktisch aller namhaften Computermagazine breitmacht, lohnt es, ein bis zwei Gedanken darauf zu verschwenden: Haben wir es hier mit weisen Sehern zu tun oder doch nur mit ganz banalen Wichtigtuern? Die Antwort könnt Ihr Euch selbst geben, sie ist nämlich gar nicht so wichtig. Wichtig ist, daß man einen Computer durchaus „totquatschen" kann, wenn man sich nur genug Mühe gibt!

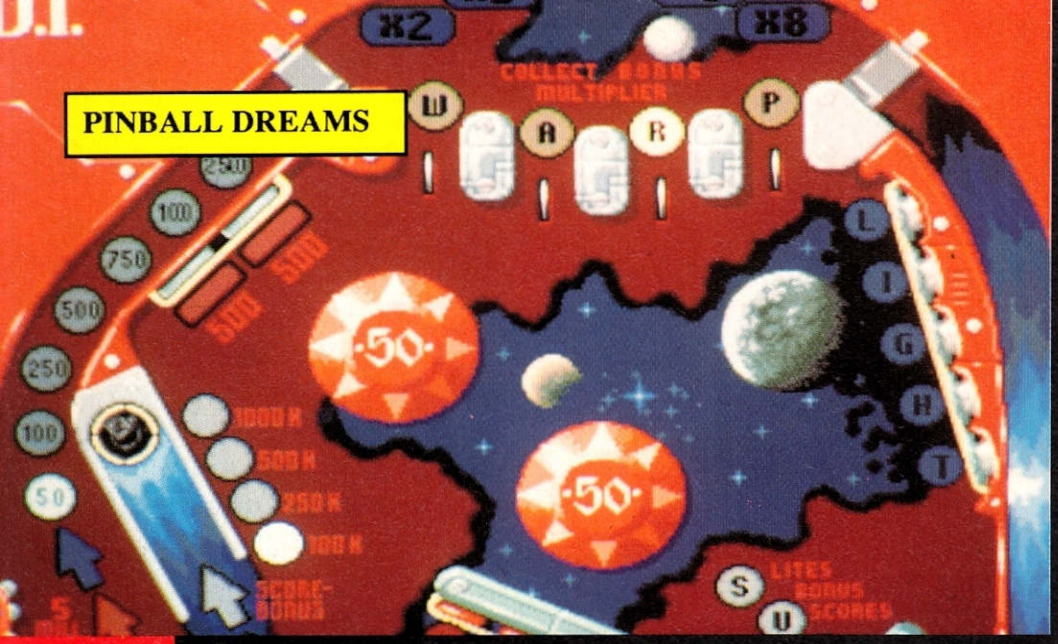
Ja, genau wie einst die Kultmaschine C 64, „lebt" auch der Amiga von der Unterstützung seiner Fans. Ihre Treue war es, die ihm zum wohlverdienten „Sieg" über den Atari ST verholfen hat (zu Beginn hatte nämlich der Konkurrent die Nase vorne). Ihrer Anhänglichkeit ist es zu verdanken, daß die Konsolen ihm nicht das Wasser abgraben konnten, und wegen ihnen kann der Amiga auch partnerschaftlich neben der schnellsten MS-Dose bestehen. Wenn aber diese destruktiven (und im Moment gottlob noch völlig haltlosen) Gerüchte vom Ableben des Amigas weiter die Runde machen, könnten genau sie es sein, die ihn letztlich unter die Erde bringen! Am Grabstein stünde dann zu lesen: Von uns gegangen in der Blüte seiner Jahre, gestorben an Verunsicherung von Softwareherstellern und potentiellen Käufern...

Wovon der Amiga nämlich ganz bestimmt nicht leben kann, das sind die wenigen größenwahnsinnigen Szene-Freaks, die glauben, weil zwei ihrer Freunde sich einen PC gekauft haben, gäbe es nun keine „guten Leute" mehr.

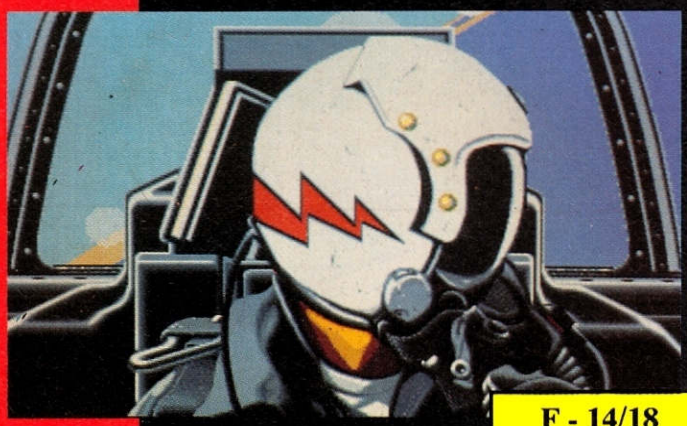
Mit dieser Art von Zweckpessimismus erweist man der „Freundin" einen Bärendienst, das sollte man sich mal klarmachen. Ist klar? Prima, dann können wir uns ja sorglos der neuen Ausgabe zuwenden.

Viel Spaß damit wünscht Euch,

Euer Michael



PINBALL DREAMS



F - 14/18 COMBAT SIMULATOR

INFO-IRRSINN: Egal, ob Ihr nun wissen wollt, was der Kopierschutz-König Rob Northen im Interview mit Dr.Freak ausgeplaudert hat, wie „Turrican" am CDTV aussieht oder was die „IMA 92" für Arcade-Freaks zu bieten hatte – steht alles auf den Seiten 40, 83 und 122/123

SIEGES-TAUMEL: Bei diesen Preisen dürfte mancher Sieger ins Taumeln geraten – zu gewinnen gibt es einen Videorecorder, CD-Player, Walkman, Compucamp-Urlaub und massenhaft Games! Wo? Na, auf den Seiten 37 und 53

AKTUALITÄTS-WUT: Exklusiver geht's nicht – nur im Joker könnt Ihr jetzt schon Tests zu „Epic", „Shadowlands",„Ork",„Harlequin" und „Pinball Dreams" lesen! Neugierige Raumfahrer, Abenteurer, Joystick-Athleten und Flipper-Akrobaten treffen sich auf den Seiten 14, 16, 18, 34 und 36

ALIEN-PANIK: Welche Schrecken hält der „Plan 9 From Outerspace" für die Menschheit bereit? Was haben die „Mind Possessing Aliens From Hyperspace" mit uns Erdlingen vor?! Die Antwort kennt allein unser Preview auf den Seiten 8/9

PLAN 9 FROM OUTER SPACE



Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Preview:	8
Hilfe, die Aliens kommen! Simulationen von Psygnosis	
Mailbox	20
Messebericht:	28
World of Commodore vs. Amiga 92	
Preisausschreiben:	37
Pinball Dreams Competition	
PD-Box	38
Crack!	40
Up & Down	42
Preisausschreiben:	53
Computercamp Ferien-Gewinnspiel	
Brork-Comic	58
Know How	59
Know How Index	70
Messebericht:	72
CES 92 Las Vegas	
Eins zu Eins?	83
CDTV-Konvertierungen im Kurztest	
Joker-Galerie	86
Joker-Comic	88
Ruhmeshalle	90
Seitenhiebe	91
Computer-ABC	92
Special:	94
Handhelds im Vergleich	
Klassiker:	105
Populous	
Postspiel:	106
Der Kicker-Cup	
Kleinanzeigen	107
Impressum	114
Rockus-Comic	114
User-Club:	115
Bard's Tale Const. Set Alles über Turbokarten	
Joker-Index	118
Stromausfall:	120
Neolithibum Plüsch, Power & Plunder	
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126

Games im Test

Abenteuer

Amberstar	44
Check It	50
Crime City	30
Darkspyre	76
Elvira II	12
Fascination	103
Golden Eagle	100
Leisure Suit Larry V	57
Might & Magic III	46
Shadowlands	16
Willy Beamish	97

Action

Epic	14
Harlequin	34
Killerball	48
Ork	18
Wolfchild	32

Geschicklichkeit

Corx	52
Jet Set Willy II	104
Jungle Boy	104
Space Ace II	80

Simulation

4D Sports Driving	78
Black Gold	102
Harpoon	82
Pinball Dreams	36

Sport

Big Run	56
Indy Heat	30
TV Sports Boxing	74
Vroom	103
Warm-Up	82
World Cricket	48

Strategie

1st Division Manager	102
Cover Girl Strip Poker	56
Matrix	98
Mind Run	98

Verschiedenes

Brettspiele	120
CDTV-Konvertierungen	83
PD-Games	38
Town With No Name	52

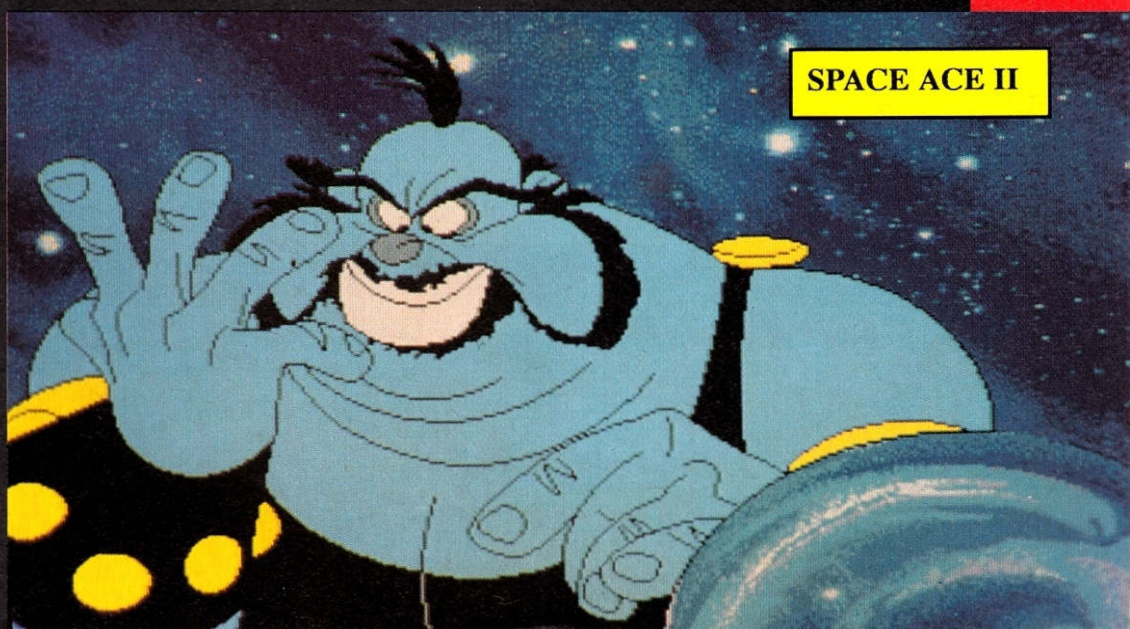


GESCHWINDIGKEITS-RAUSCH: Es röhren die Motoren – in „Indy Heat", „Big Run", „4D Sports Driving" und „Vroom"! Aber ein lauter Auspuff macht noch keinen Sieger, die Entscheidung fällt auf den
Seiten 30, 56, 78 und 103

FORTSETZUNGS-WAHN: Die Abenteuer gehen weiter – sei es in „Elvira II", „Might & Magic III", „Space Ace II" oder gar „Larry V"! Neue Höhepunkte oder alte Hüte, das ist die Frage auf den
Seiten 12/13, 46/47, 57 und 80/81

MESSE-FIEBER: Wußtet Ihr, daß Commodore bei der „Amiga 92" nicht mehr mitmacht und stattdessen in Frankfurt die „World of Commodore" aufzieht? Oder, was es auf der „CES 92" in Las Vegas an Amiga-Neuheiten zu sehen gab? Könnt Ihr gar nicht wissen! Es sei denn, Ihr blättert schnell auf die
Seiten 28 und 72/73

SPIEL-SUCHT: Womit läßt es sich auch unterwegs prima gambeln? Wird das Zocken mit Turbokarte schöner? Wie kann ich mein eigenes Barden-Rollenspiel stricken? Drei Themen, drei Artikel, die Ihr nicht verpassen dürft! Zack, auf die
Seiten 94/95, 115 und 116/117



Betriebsgeheimnis



ABSOLUTE KATASTROPHE	(00% - 10%) =	1
KATASTROPHE	(11% - 20%) =	2
TOTAL ZUM VERGESSEN	(21% - 30%) =	3
ZUM VERGESSEN	(31% - 40%) =	2
MUSS NICHT SEIN	(41% - 50%) =	4
NIX BESONDERES	(51% - 60%) =	8
IN ORDNUNG	(61% - 70%) =	2
SCHWER IN ORDNUNG	(71% - 80%) =	5
ERSTE SAHNE	(81% - 90%) =	7
MEGASTARK	(91% - 100%) =	0
HIT-AUSBEUTE	=	4

Nicht länger können wir Augen und Ohren vor der Flut Eurer Bittgesuche verschließen – heute interviewen wir endlich die tragende Säule unserer Redaktion! Er ist wortgewaltig wie ein Neandertaler und stark wie zwei Bären. An ihm kommt man nicht vorbei (wenn er es nicht will), und sein bester Freund ist eine Smith & Wesson-Turbokeule. Ring frei für Brork ...

?: *Na, wieder auf dem Damm, Brork? Hat denn Deine Keule den Fototermin für's Februar-Editorial gut überstanden?*

B: Jaa, main Koil hat Boss geklaut! Böse Boss, sehr unsümpatisch! Jetz main Koil wieder da! Hrrm ...

?: *Wie schön! Sag mal, im Verlauf des letzten Jahres haben wir ja einiges über Deine Kindheit und Jugend erfahren, aber wie Du nun zum Joker Verlag gekommen bist, ist immer noch ein Geheimnis. Möchtest Du das nicht mal lüften, so ganz exklusiv für unsere Leser?*

B: Klah! Boss hat Redaxionsbohte gesucht. In Anzaige! Hat er nach main Emfehlung gefragt. Hab ich ihm main Koil gezeigt, is nehmlich main beste Emfehlung. Hat er gekuckt und mich ain gestellt.

?: *Aha, so einfach war das also. Was machst Du denn den lieben, langen Tag im Verlag?*

B: Maist nich in Verlach. Maist unterwechs, war schon in Tiefenbach und übaall! Und hab viel geholfen für Rollenschpiele Sondaheft. War in viel Kella und hab Monsta wechgekoilt.

?: *Letzte Frage, Brork – wie sind denn so die Verdienstmöglichkeiten als Redaktionsbote?*

B: Vadienst ...?! Wie meinst'n das? Was ist das Vadienst? Hä? Sag ma!

?: *Ach weißt Du, ich schätze, das fragst Du am besten Michael.*

B: Jaa, Boss fragen! Auch Vadienst ...

Zum Schluß die guten Nachrichten: Michaels Büro ist nun fast wieder wie neu, er selbst soll auch schon bald aus der Intensivstation verlegt werden (die Verdienstmöglichkeiten für Büroboten sind zwischenzeitlich drastisch angestiegen), und unsere Teststatistik ist aktuell wie eh und je. Alles bestens, oder?

EISHOCKEY - MANAGER

POWERPLAY

Für Ihren AMIGA zum Superpreis, zwei voll mausgesteuerte Sport-Manager Spiele die an Spielspaß, Komplexität und Wirklichkeitsnähe zu den besten ihrer Art gehören. Mit folgenden FEATURES:

POWERPLAY

- 1-2 Spieler Modus
- ANIMIERTE SPIELSEQUENZ
- SOUND und BILDER z.T digitalisiert
- In 3 Ligen spielen die besten Teams aus NHL, BRD, UDSSR usw.
- Original Spielernamen
- Editor zur Änderung aller Team- u Spielernamen (mehr als 600 !)
- TRANSFERS in allen Ligen möglich
- Riesen STATISTIKEN und Spieler-wettbewerbe z.B Scorerkönig, Torjägerpokal, bester Goalie usw.
- Stadionbau – Eintritt – Training
- Bankkredite – Werbeverträge
- Ewige Tabelle

...und...und...und

- Für ALLE AMIGAS
- Zum PREIS von NUR 49 DM

SOCCER - MANAGER

(1 MB SPEICHER NÖTIG !)

DIEGO

- EDITOR zur Änderung aller Team- und Spielernamen und TRIKOTFARBEN, die alle im Original vorliegen und nach Belieben veränderbar sind !.
- ANIMIERTE SPIELSEQUENZ – Spieler mit Original Trikotfarben !
- AUTOMATISCHE TEAMSTEUERUNG d.h, auch die vom Computer gesteuerten Teams haben ihre Einnahmen u Ausgaben und sind auf dem Transfermarkt tätig !
- Unübertroffene STATISTIKEN- Vielfalt und BESTLEISTUNGEN mit EWIGER TABELLE
- TRANSFERS mit allen Teams möglich
- SP.-VERTRÄGE – altersbed. RÜCKTRITTE
- Stadionbau – Eintritt – Training –
- Bankkredite – Werbeverträge
- SOUND und BILDER z.T digitalisiert

...und...und...und

- Zum PREIS von NUR 49 DM

- oder BEIDE Spiele zusammen zum PREIS von 89 DM ! -

Versandkosten 4 DM (NN + 6 DM)

Beide Programme sind komplett in deutsch inkl. Anleitung !.

Zu Bestellen bei :

Sayonara Software
Jo Seitz
Altenstädterstr. 14
6361 Niddatal 4

TELEFON
06187 / 26498

by Wolf Design

Das neue Diskettenmagazin

1 Neu!

OASE AMIGA SOFTWARE

Nr. 1

OASE AMIGA SOFTWARE

Die Softwar equelle für Ihr en AMIGA

OASE AMIGA SOFTWARE

Klare Zahlen für kühle Rechner
Lohnsteuertabellen 1992

Das Spiel für Denker
Gouillotine

Universelle Verwaltung
Datei

Die Wertpapier Verwaltung
Aktien Depot

Spielstark und professionell
Schach

"...quellfrische Software!"

+ OASE Softwareprobe "JETprint"

Wolf Softwar e & Design GmbH

Erstausgabe!

Jetzt bei Ihrem Zeitschriftenhandel!

WOLF

OASE AMIGA SOFTWARE

Oder aber direkt erhältlich bei:
Intasoft GmbH
Nohlstr. 76
4200 Oberhausen
Tel.: 0208/24035 Fax: 80 90 15



Der heiße Stuhl

Die gute Nachricht: Sega hat jetzt einen „Action Chair" für's Mega Drive in die Shops gebracht. Die bessere Nachricht: Das Teil läßt sich problemlos am Amiga betreiben! Die miserable Nachricht: Es taugt nicht viel...

Wenn etwas schon hochtrabend „Action Chair" heißt und dann noch stolze 329 Märker kostet, darf man auch etwas erwarten, oder? Wir hätten uns so eine Art Hydraulik-Sessel für's Wohnzimmer erwartet, bekommen haben wir nur einen Joystick zum Reinsetzen.
Zunächst muß das Teil zusammengebastelt werden (relativ simpel), dann stöpselt man es in den Joystickport des Amigas. Da aber das Kabel arg kurz ist, gibt's hier schon die ersten Probleme. Weitere folgen, sobald man versucht, durch wildes Herumgehopse das Geschehen am Screen zu steuern – die Abfrage ist tierisch ungenau, der Spaß hält sich in engen Grenzen. Wer's nicht glaubt, kann sich das Teil ja selbst besorgen, unsere Uschi ist allerdings nicht im Preis inbegriffen!

Bezug:
Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Der heiße Draht

Sooo viele Hilferufe verzweifelter Zocker gehen telefonisch bei uns ein, daß wir uns entschlossen haben, endlich eine offizielle Hotline einzurichten! Aber jede Medaille hat zwei Seiten...

Die Schokoladenseite wäre, daß Euch ab sofort **jeden Mittwoch zwischen 16 und 19 Uhr** kompetente Ansprechpartner zur Verfügung stehen – nie mehr „Sorry, der ist gerade nicht im Haus"! Die Kehrseite ist die Tatsache, daß wir außerhalb der offiziellen Fragestunde nur noch schriftlich Hilfestellung leisten können. Bitte habt Verständnis, aber bei Lage der Dinge kämen wir sonst einfach nicht mehr zum Arbeiten. Und Ihr wollt doch nächsten Monat wieder einen neuen Joker, oder? Eben, also bis Mittwoch unter (ausschließlich!) folgenden Nummern:

Joker-Hotline:
089/4605822
oder
089/463823

Das coole Buch

Wer erinnert sich nicht an das edle Weltenschmiede-Adventure „Die Kathedrale"? Die düstere Story des Games hat soviel Anklang gefunden, daß Harald Evers sie demnächst als Buch herausbringen will!

Die ersten Kapitel stehen bereits, mit dem Großverlag Bastei-Lübbe laufen die Verhandlungen auf Hochtouren – bis November sollte das Werk im Buchhandel sein. Damit wir uns richtig verstehen: Die Rede ist hier nicht von einem Lösungsheft, „Die Kathedrale" soll ein waschechter Roman werden!
Klar, daß es gegenüber dem Spiel Veränderungen geben wird. So will der Autor das Hauptaugenmerk auf den historischen Background legen, die Rätsel entfallen natürlich. Der Band wird etwa 400 Seiten umfassen und voraussichtlich als Taschenbuch in einer Mindestauflage von 25.000 Stück erscheinen. Wir wünschen dem Projekt, daß es ebenso ein Hit wird wie die Digi-Version – schließlich wäre es der welterste Roman zum Spiel.





Das heiße Brett

Wer schonmal die RTL-Show „Klack" gesehen hat, wird sich bestimmt auch schonmal so ein tolles Elektronik-Skateboard für seinen Amiga gewünscht haben. Jetzt werden Wünsche wahr!

Für 195,– DM ist das lustige Skateboard samt Steuerelektronik, Anschlußkabel für den Joystickport und einer Disk mit den bekannten TV-Pacours nun überall im (Fach-) Handel erhältlich. Verwenden läßt es sich an jeder x-beliebigen „Freundin" wie jeder x-beliebige Stick, wer einen guten Gleichgewichtssinn hat, kann ja mal Space-Surfen mit „R-Type" versuchen...
Aber es kommt noch besser: Wir verlosen drei dieser originellen „Klackboards"! Einfach ein Kärtchen an unsere Adresse schicken, mit etwas Glück reitet Ihr schon bald die Digi-Wellen!

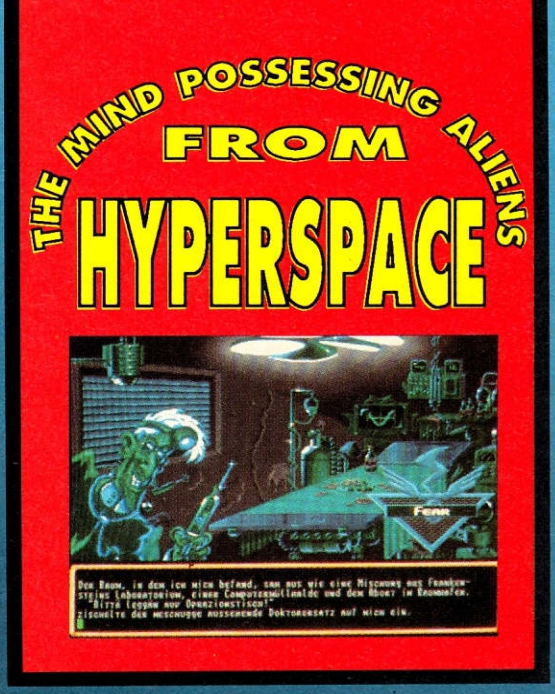
Joker Verlag
„Klackboard"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



JOKER

HILFE, DIE ALI

Was darf man sich von einem Game erwarten, das space“ trägt? Antwort: Etwa dasselbe, wie von dem Adventure-Persiflage auf alte SF-





Die besitzergreifenden Außerirdischen setzt gerade Demonware als klassisches Text/Grafik-Adventure in Szene, während Gremlin mit Plan 9 auf den Spuren des gleichnamigen Films wandelt – und das war immerhin der anerkannt mieseste Streifen aller Zeiten! Wir haben ihn gesehen und können die Auszeichnung bestätigen, dieser Film ist tatsächlich so schlecht, daß er schon wieder wunderschön ist. Aber davon später mehr, wenden wir uns zunächst der Alien-Invasion aus Offenbach zu:

The Mind Possessing Aliens From Hyperspace

Aufwendige Adventures müssen nicht unbedingt von Sierra oder Lucasfilm kommen, auch Demonwares Außerirdische werden sich auf sage und schreibe 10 Disketten breitmachen. Da brauchen wir nicht extra auf die Verkaufsversion (erscheint voraussichtlich Ende April) warten, um Euch sagen zu können, daß es ein Mega-Intro geben und das Game festplattentauglich sein wird, bzw. daß es einen Zweitläufer unterstützt. Und auch die kruse Story sollt Ihr heute schon erfahren: Die Menschheit steht vor der größten Gefahr aller Zeiten! Übelste Aliens aus dem hintersten Winkel des Universums versuchen, die Kontrolle über unseren Geist zu erlangen, gottlob ist es ihnen bisher noch nicht gelungen. Doch oh-weh, ein gewisser Dr. von Stahl hat bereits ein Verfahren dafür entwickelt. In der Rolle des Privatschnüfflers Winston Cherkas versucht man, dem ruchlosen Treiben ein Ende zu setzen ...



Glaubt man den Programmierern, wird sich das Game zumindest so ulkig spielen, wie sich die Geschichte hier anhört. Das Ganze präsentiert sich sozusagen als Mischung aus „It Came From The Desert“ und „Monkey Island“. Wie das? Nun, während der allesentscheidenden Mission trifft man auf allerlei befremdliche Kreaturen, die in animierter Comicgrafik gezeichnet sind. Gegen diese Roboter und Monster darf man in Actionsequenzen kämpfen, des öfteren stehen aber auch Unterhaltungen im Multiple-Choice-Verfahren am Programm – etwa 8 MB deutscher Text sollen dabei das Zwerchfell kitzeln. Gesteuert wird (wie bei der Affeninsel) über eine Auswahlliste von Verben, die man einfach per Maus anwählt.

Abschließend noch ein paar Worte zur Technik: Der gesamte PAL-Screen wird genutzt, dreiviertel davon allein für Grafiken. Die wurden übrigens per



Hand gezeichnet, dann gescannt und am Rechner nachcoloriert. Ja, einige der Kunstwerke umfassen sogar mehrere Bildschirme und werden gescrollt! Passend zur abgedrehten Handlung spielt der Computer 20 verschiedene Begleitmusiken, allesamt so schräg wie die Story. Und weil darüberhinaus auch Gags und leicht bekleidete Mädels reichlich vorhanden sind, scheint uns der ins Auge gefaßte Preis von unter 100 Mark doch ein echtes Sonderangebot zu sein!

ENS KOMMEN!

den Titel „The Mind Possessing Aliens From Hyper Spiel namens „Plan 9 From Outer Space“ – eine witzige Schinken, der kein Klischee heilig ist!



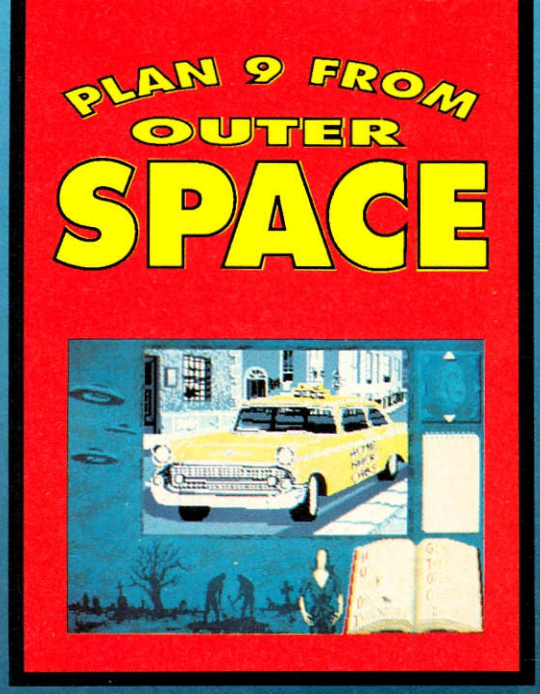
Plan 9 From Outer Space

Wer nun meint, mit der Story um Dr. von Stahl und seine AlienWundermaschine wäre der Gipfel des schlechten Geschmacks bereits erreicht, der hat die Filmvorlage zum neuesten Streich von Gremlin nicht gesehen! Was der Regisseur Edward D. Wood hier im



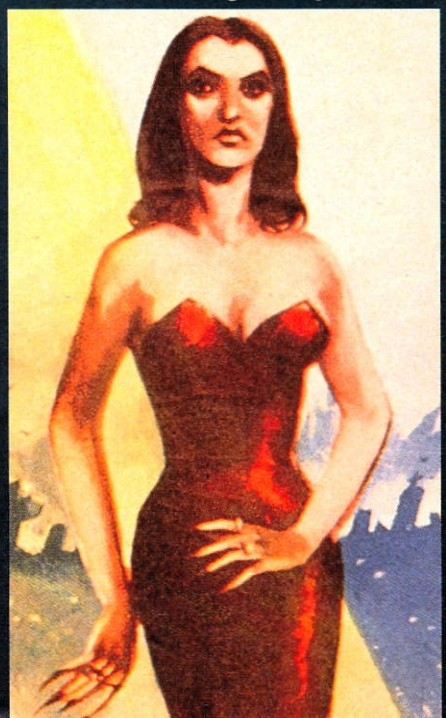
Jahre 1959 auf Zelluloid gebannt hat, spottet schon inhaltlich jeder Beschreibung: Laut Drehbuch haben Außerirdische bereits achtmal erfolglos versucht, die Erde zu erobern – jetzt kommt Plan 9 zum Tragen. Man erweckt exakt drei Tote wieder zum Leben, da steht der Versklavung der Menschheit ja kaum noch etwas im Wege… wie gut, daß der unerschrockene Pilot Jeff Trent den Kampf aufnimmt!

Doch die hanebüchene Geschichte ist ein Klacks gegen deren Ausführung. Beispielsweise repräsentieren die Requisiten einen Gesamtwert von Zwölfmarkfuffzig, ein und dieselben Möbel stehen im Heim des Helden, in seinem Flugzeugcockpit und, man glaubt es kaum, im Alien-Schiff herum! Während einer Szene wechselt der Hintergrund zweimal von Tag auf Nacht und wieder zurück, Autos verändern noch während der Fahrt die Farbe, und die „Specialeffects“ muß man ohnehin selbst gesehen haben. Den Vogel hat aber eindeutig ein anderes Feature dieses Prachtwerks abgeschossen: Da der Hauptdarsteller (der arme Ex-Dracula Bela Lugosi) noch während der Dreharbeiten starb, sprang kurzerhand ein Ersatzschauspieler ein. Weil der jedoch nicht die geringste Ähnlichkeit mit dem teuren Verblichenen hatte, verfiel man auf den genialen Trick, daß er sich für den Rest des Films ein Cape vors Gesicht halten müsse. Und wäre er nicht gut einen Kopf größer gewesen als Bela Lugosi, hätte das Publikum den Schwindel ja auch nie bemerkt… Ob Ihr es glaubt oder nicht, der Film war bierernst gemeint – ganz im Gegensatz zu Gremlins Versoftung des Kultstreifens. Herausgekommen ist ein Adventure mit Rollenspiel-Elementen, dessen Story etwas von der Vorlage abweicht. Zwar schlüpft man in die Heldenrolle von Jeff Trent, der ist hier



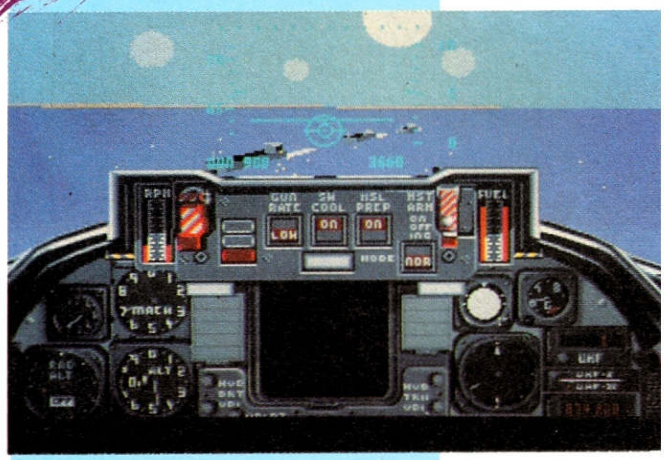
aber auf der Suche nach einer verlorengegangenen Filmspule von Plan 9. Für stilgerechte Stimmung sorgen dabei über fünfzig digitalisierte Sequenzen aus dem Original-Movie, das übrigens jeder Packung auf Video beiliegen wird. Hoffentlich könnt Ihr gut genug Englisch, denn der Streifen wurde (verständlicherweise) nie synchronisiert, das Game wird allerdings in einer deutschen Version erhältlich sein. Auch handhabungstechnisch sollte man damit keine Schwierigkeiten haben, es ist nämlich komplett mausgesteuert, Unterhaltungen werden auch hier im Multiple-Choice-Verfahren bestritten.

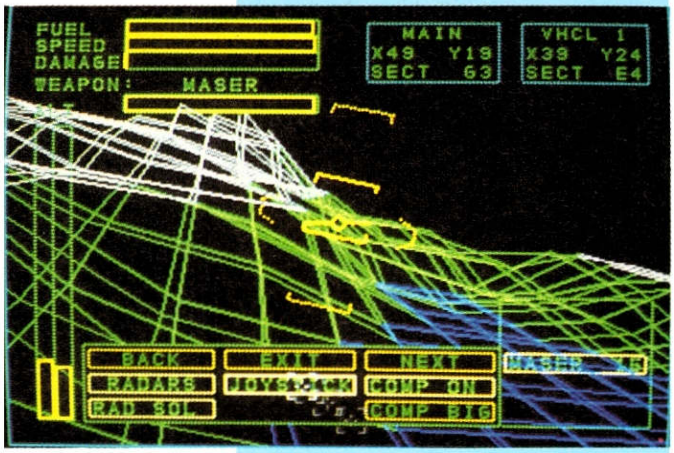
Zugegeben, die Informationen über Spielablauf und Technik sind vorläufig noch ein bißchen spärlich, die ersten Grafiken sehen aber schon recht vielversprechend aus. Mehr werden wir spätestens im Mai wissen, dann sieht Gremlins Plan 9 nämlich vor, die Shops zu erobern! (C. Borgmeier/pb)



PSYGNOSIS GEHT UNTER DIE SIMULANTEN!

Im Actiongenre hat das Liverpooler Softwarehaus ja schon sämtliche Lorbeeren abgeerntet, jetzt wechseln die Jungs ins „ernste" Fach: Binnen der nächsten Monate stehen uns drei Simulationen ins Haus, die ihre Herkunft nicht verleugnen können ...





F-14/18 Combat Simulator

Selbst vor der Königsdisziplin im Simulationsgewerbe, einem Flugsimulator, schrecken die Psygnosen nicht zurück. Mit Vektorgrafik konnte die Company dank „Matrix Marauders" und „Armour-Geddon" ja bereits Erfahrung sammeln, entsprechend flott flutschen die fiktiven Landschaften über den Screen. OK, für altgediente Falkner mag sich der Jet einen Tick zu unrealistisch fliegen, doch sind hier ohnehin mehr die Fans von Actionsimulationen à la „Interceptor" gefragt. Auf Details wie Wolkenbänke, Rauchfahnen beim Abschuß oder umschaltbare Außenansichten muß der Pilot aber dennoch nicht verzichten. Missionen soll es gleichfalls reichlich geben, genau wie feindliche Schiffe, Flugzeuge und abschußwürdige Bodenziele. Gestartet wird vom Festland oder Flugzeugträger, Tages- und Nachtzeiten fehlen auch nicht - spätestens im Frühsommer heben wir ab.

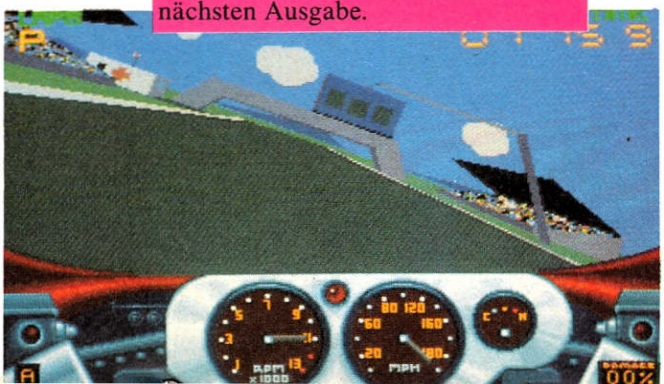
Red Line

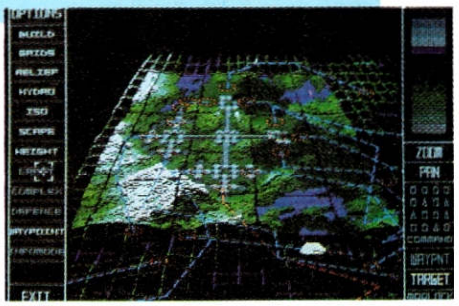
Nochmal Vektorgrafik, nochmal ein Psygnosis-Debüt: Red Line ist ein reinrassiges Motorradrennen à la „Team Suzuki". Schon das Titelbild überwältigt mit einer schier endlosen Optionenvielfalt, von der Rundenzahl bis hin zur Schaltung (manuell/automatisch) läßt sich so ziemlich alles nur Denkbare manipulieren. Ist erstmal die Entscheidung zugunsten einer bestimmten Rennstrecke gefallen, darf man entweder ein paar Übungsrunden drehen, mal eben ein Rennen fahren oder gleich mit Haut und Haar in die komplette Rennsaison einsteigen. Beim Antesten steuerte sich das Zweirad über Maus und Stick gleichermaßen realistisch, in Kurven legt sich die Landschaft in die Schräglage - wer da nicht flott reagiert, küßt die Reklameschilder. Heiße Kopf-an-Kopf-Rennen sind ebenfalls kein Problem, mit einem Nullmodemkabel lassen sich zwei Amigas verkuppeln. Die Grafik ist schön bunt und flott, die Zuschauerränge scheinen zu Recht gut gefüllt, der Startschuß fällt vielleicht schon in der nächsten Ausgabe.

Air Support

Beim inoffiziellen Nachfolger zu „Armour-Geddon" geht wiederum ein flinkes Köpfchen vor einen zuckenden Ballerfinger: Wie schon beim Vorgänger liegen zwei Großmächte miteinander im Clinch, es kommt zur finalen Auseinandersetzung. Der Spieler lenkt nun die Geschicke der einen Großmacht, baut Panzer, Flugzeuge und anderes Gerät mit individuellen Eigenschaften, das dann im Feindesland plaziert werden muß. Zu diesem Zweck klemmt man sich hinter das Steuer des jeweiligen Gefährts, rauscht über eine abstrakte, aber flott dahinscrollende 3D-Landschaft im Linienlook (mit Rot-Grün-Brille sogar „richtig" dreidimensional!) und erwehrt sich der Gegner solange, bis die feindliche Produktionsstätte dem Erdboden gleichgemacht ist. Gesteuert wird das Kriegsgeschehen mit der Maus, eine Zwei-Spieler-Option soll auch nicht fehlen - mehr über die strategische Actionsimulation beim Test in vier bis acht Wochen. (rl)








... manche sagen,
er sei „besonders empfehlenswert“ *
Der Amberstar
von Thalion
*Powerplay 3/92
85% ATARI ST
Auch erhältlich für AMIGA

ELVIRA II
The Jaws of Cerberus

Die Turmuhr schlägt Mitternacht, Wolkenfetzen verhüllen den Mond, und im Kopf des jungen Helden rumort die immergleiche, quälende Frage: Wo bleibt sie nur? Mein Freund, die Stunde der Erlösung ist da, es darf wieder gegruselt werden - Elvira ist zurückgekehrt!

Der Amiga Joker meint:
Elvira II - ein Grusical der Zombi-Klasse A!

Schade nur, daß unsere geschätzte Horror-Queen nicht persönlich mit uns Wiedersehen feiern kann - irgend so ein erbärmlicher Hund hat die Ärmste nämlich entführt! Ja, ja, grausam aber wahr: Elvira war gerade mitten in den Dreharbeiten für ihren neuen Film, da kommt dieser widerliche Cerberus an und verschleppt das Mädel einfach. Eigentlich 'ne Unverschämtheit, aber wenn einer drei Köpfe hat und von der Größe her ungefähr fünf normalen Monstern entspricht?! Tja, in so einem Fall läßt man sich schon mal entführen, aber selbstverständlich nicht für alle Ewigkeit! Wozu gibt es schließlich Helden? Noch dazu, wo die Herrschaften sicher schon ganz nervös an ihrer Maus rumfummeln, weil sie endlich wieder jemand retten wollen! Na denn mal los und viel Spaß...



Doch haltet ein, edle Recken, und verweilt noch einen Augenblick. Denn bevor man hier seinen ersten Zombi zu sehen kriegt, muß man sich mal entscheiden, welche Sorte Held man überhaupt sein will. Richtig, das gab's vorher nicht, aber dafür diesmal gleich richtig: Man kann wahlweise als Stuntman, Programmierer, Messerwerfer oder Privatdetektiv in die Schlacht ziehen, wobei jeder Charakter etwas andere Eigenschaftswerte (Ausdauer, Kraft, Hirnschmalz) besitzt. Der aktuelle Werte-Stand läßt sich jederzeit durch einen simplen Mausklick abfragen, weitere Infos über den Helden-Zustand sind ständig am Screen sichtbar. Neben bereits bekannten Dingen wie den bislang erworbenen Experience-Points sind das vor allem Angaben über den erreichten Erfahrungslevel (neu!) und die Anzahl an Hitpoints, die der Heldenkörper noch verkraftet (ganz neu!). Außerdem findet man jetzt auch ein Schwert-Icon, mit dem sich die eigene Kampfeslust in vier Stufen von defensiv bis berserkerhaft einstellen läßt.

Davon hat man anfangs allerdings nicht allzuviel, denn die schaurigen Monster lachen einen höchstens aus, wenn man sie wie ein Berserker mit bloßen Händen angreifen will! Als Grundausstattung befindet sich im Inventory zwar auch ein scharfes Messerchen, aber wenn die Gegenseite mit Feuerblitzen arbeitet, läuft ein vernunftbegabter Held doch besser davon... Es ist ja auch viel sinnvoller, erstmal nach den nötigen Gegenständen für die insgesamt 37 möglichen Zaubersprüche zu suchen, mit denen man es seinen Feinden dann so richtig besorgen kann. Zur Herstellung der diversen Eispfeile, Feuerbälle, Angstmacher, Waffenverstärker etc. werden zum Teil recht abstruse Dinge (z.B. Aktenordner) verwendet - welche genau, steht in einem schlauen Büchlein, das man von Elvira überreicht bekommt. Mancher mag sich nun darüber wundern, wie Entführte hier mit Büchern rumschmeißen können, kehren wir also nochmals zum Anfang zurück:



Das Abenteuer beginnt vor den verschlossenen Toren von Elviras Filmstudio. Nach wenigen Sekunden taucht eine Geistererscheinung auf – Elvira! Sie lästert ein bißchen herum, rückt das Spellbook raus und verschwindet wieder. Anschließend sollte man ein Steinchen von der Straße aufklauben, damit ins Pförtnerhäuschen eindringen, die erste Leiche des Spiels besichtigen und den Code für das elektronisch gesicherte Tor eingeben. Dann geht's auf das Studiogelände bzw. ins Studiogebäude. Auf den ersten Blick wirkt die Anlage erstaunlich menschenleer, man kann in aller Seelenruhe umherwandern, hier eine Kleinigkeit aufsammeln und dort etwas herumschnüffeln. Plötzlich und unerwartet stößt man dann doch auf Menschen, Monster und all ihre schönen Zwischenformen: Im Heizungskeller sitzt beispielsweise ein alter Indianer herum, der ein paar nicht uninteressante Stories zu erzählen hat. Je weiter man vordringt, umso spannender wird die Geschichte – nach und nach entdeckt man eine alte Villa, einen Friedhof und ein labyrinthisches Verlies. Mit dem geruhsamen Umherschlendern ist's dann ebenfalls vorbei, dafür sorgen schon die reizenden Bewohner dieser riesigen Requisitenkammer: Skelette, Zombies, blutsaugende Insekten...

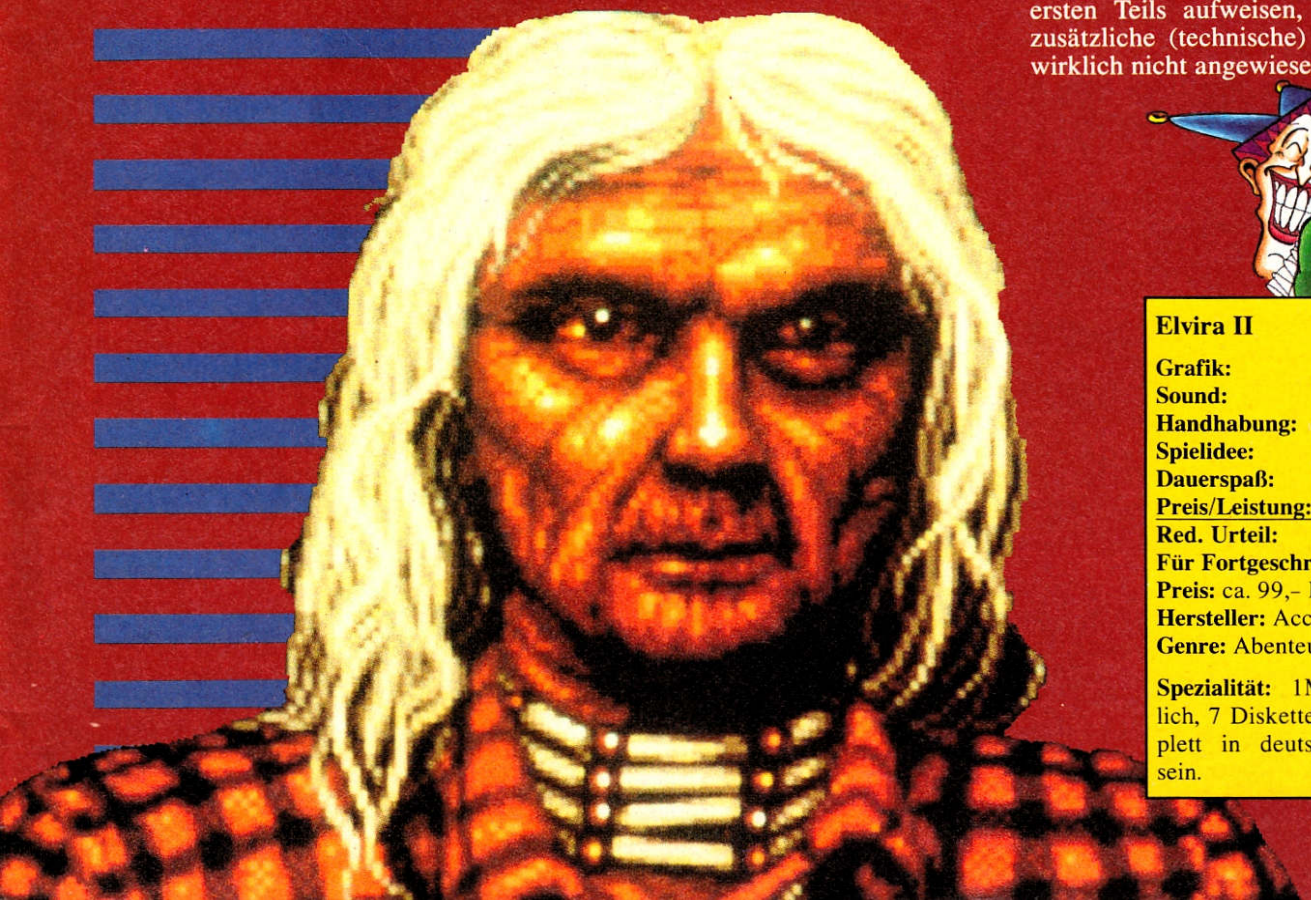
Die neuen Features verstärken natürlich den Rollenspiel-Charakter des Games, wenn auch nicht in dem Umfang, wie man es vielleicht erwarten würde. So unterscheiden sich die einzelnen Helden in der praktischen Bewährung nicht übermäßig voneinander, die neu eingeführten Erfahrungslevel lassen sich recht zügig erklimmen, und alles übrige dient sowieso eher der besseren Übersicht und Handhabung. Auch die zweite Elvira ist also in erster Linie ein Action-Adventure, nur eben mit mehr Rollenspielelementen als vorher.

In punkto Grafik, Sound und (Maus/Icon-) Steuerung hat sich ebenfalls nichts Weltbewegendes getan, was den gruseligen Inhalt angeht – alles von gewohnter Güte, auf Elvira kann man sich einfach verlassen. Was die technische Seite betrifft, sollte man die Empfehlung des Herstellers, eine Harddisk zu benutzen, sehr ernst nehmen. Das Game läßt sich zwar auch von Disks spielen, aber in diesem Fall wird man mit unserer Handhabungsnote kaum einverstanden sein. Und da auch die zahlreichen Rätsel des Grusicals wieder in etwa den Knackigkeitsgrad des ersten Teils aufweisen, ist man auf zusätzliche (technische) Probleme ja wirklich nicht angewiesen... (od)









Elvira II

Grafik:	87%
Sound:	81%
Handhabung:	81%
Spielidee:	78%
Dauerspaß:	86%
Preis/Leistung:	78%
Red. Urteil:	86%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Accolade
Genre: Abenteuer

Spezialität: 1MB erforderlich, 7 Disketten, wird komplett in deutsch erhältlich sein.

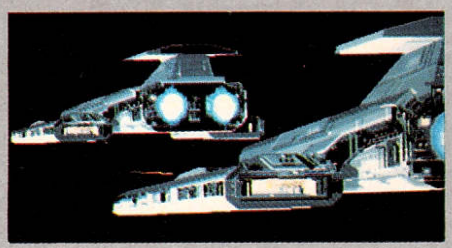
EPIC

Als Microdeal dieses Projekt noch beharkte, sollte es schlicht „Goldrunner 3D“ heißen und war als Fortsetzung zu den gleichnamigen Baller-Klassikern konzipiert. Doch dann stieg Ocean ein, und die Sache nahm langsam epische Ausmaße an ...



Der Amiga Joker meint:
Die lange Entwicklungszeit war nicht umsonst - Epic ist ein Erlebnis!

Gemunkelt wird über Epic ja bereits seit Jahren, angekündigt war es auch schon des öfteren. Aber die Designer (Digital Image) hatten im Lauf der Zeit mehr und mehr Ideen in ihren SF-Opus eingebaut, die Arbeit zog sich in die Länge. Tatsächlich waren Konzept, Grafik und Sound denn auch schon vor Monaten fertig, die Hauptaufgabe harrte jedoch noch der Erledigung - die aufwendige Mixtur aus „Krieg der Sterne“, „Enterprise“ und „Kampfstern Galaktika“ mußte irgendwie in den Amiga geschaufelt werden!



Endlich ist nun auch das geschafft, die Evakuierung der Menschheit kann beginnen. Wie es aussieht, steht uns nämlich in 20 bis 30 Jahren eine Supernova ins Haus, wer da nicht mindestens 260 Lichtjahre weit weg ist, kann sein Testament machen. Nun führt der Weg in die Sicherheit aber leider acht Level lang durch das Hoheitsgebiet der bitterbösen Rexxons, womit auch für Kanonenfutter reichlich gesorgt wäre. Jede der Stages kann mit 3D-Perspektive, einem Zeitlimit und unterschiedlichen Aufgaben aufwarten; während man z.B. im ersten Level seine Flotte sicher durch ein Minenfeld dirigieren muß, bieten die höheren Abschnitte vorwiegend Raumgefechte à la „Elite“. Apropos „Elite“: Auch Epic wird am besten mit der Maus gesteuert, auch



hier kann der eigene Raumer aus (sechs) verschiedenen Perspektiven betrachtet werden. Darüberhinaus kann man sich auf Tastendruck sein nächstes Primärziel zeigen lassen, was in der Gesamtheit wirklich richtig episches Movie-Feeling aufkommen läßt. Dazu trägt auch die detaillierte und annehmbar flotte 3D-Vektorgrafik bei, genau wie der atmosphärische Sound und die phantastischen Zwischenbilder. Der Überhammer ist jedoch fraglos das gigantomanische Intro: In traumhaften Zoomeffekten tritt die Flotte ihre Flucht durchs All an, und man kann haarklein beobachten, wie das eigene Schiff, die „Epic“, zu ihrem Geleitschutzauftrag startet. Unterlegt ist das muntere Treiben mit einem Klassik-Soundtrack, wo einem die



Violinen derart dramatisch in die Ohren heulen, daß man meinen könnte, direkt im Orchestergraben zu sitzen!



Was soll man noch sagen? Epic ist eine aufwendige Action-Spaceopera, die sich kein Raumpilot entgehen lassen sollte - besonders, da das vergleichbare „Wing Commander“ den Sprung vom PC auf den Amiga ja immer noch nicht geschafft hat ... (L.Bunder)



Epic

Grafik:	80%
Sound:	80%
Handhabung:	74%
Spielidee:	62%
Dauerspaß:	72%
Preis/Leistung:	73%
Red. Urteil:	74%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Ocean
Genre: Action

Spezialität: Mit in der Box liegen ein großes 3D-Poster samt 3D-Brille.

VIEL LOS – FÜR WENIG MOOS

Sie waren im Urlaub? Hit verpaßt! Geld in einen neuen Drucker investiert? Klassiker vorbeigerauscht! Macht nichts! TOPSHOTS bringt Hits und Klassiker jetzt neu heraus.

Der Preis ist fast noch schöner als die umweltfreundliche Verpackung. Das macht sich gut im Sammlerregal. Jetzt überall, je nach Titel für AMIGA, ATARI ST, C64 oder PC mit komplett deutscher Anleitung zu haben.

Die Reihe wird ständig erweitert, bisher sind erschienen:

- ☐ Turrican I
- ☐ Turrican II
- ☐ Oil Imperium
- ☐ Grand Monster Slam
- ☐ Mission Elevator
- ☐ X–Out
- ☐ Hollywood Poker Pro
- ☐ Conqueror
- ☐ Z–Out
- ☐ Spherical
- ☐ Vampires Empire
- ☐ Denaris
- ☐ Startrash
- ☐ To be on Top
- ☐ Bad Cat
- ☐ Western Games
- ☐ Oxxonian
- ☐ Blue Angel
- ☐ Dyter 07
- ☐ Circus Attractions
- ☐ Volleyball Simulator
- ☐ Beam
- ☐ Around the World in 80 Days
- ☐ Antics
- ☐ Cyber World
- ☐ Xenomorph
- ☐ Eleven Warrior
- ☐ Heavy Metal Hero
- ☐ Realm of the Trolls
- ☐ Garrison
- ☐ Operation Hanoi
- ☐ Sarcophaser
- ☐ Window Wizard
- ☐ Eskimo Games
- ☐ European Soccer Challenge
- ☐ Galdregon Domain
- ☐ Starball
- ☐ Little Dragon
- ☐ Night Dawn
- ☐ Future Tank
- ☐ Jinks
- ☐ Power Styx
- ☐ Operation Hongkong
- ☐ Dizzy Dice
- ☐ Gladiator
- ☐ Skyblaster
- ☐ Baby of Canguru
- ☐ Cobra Force
- ☐ Grafiti Man
- ☐ Danger Freak
- ☐ Street Gang
- ☐ Tomcat
- ☐ A. P. Mechanicus

TOPSHOTS ist eine Veröffentlichung von SOFTGOLD
Vertrieb: Rushware GmbH, Schweiz: Thali AG, Österreich: Darius, Karasoft



Es werde Licht!

Shadowlands

Der Amiga Joker meint:
Shadowlands stellt die Rollenspiel-Konkurrenz in den Schatten!

Es ist immer wieder eine Freude, über ein neues Game zu berichten, das voller toller Einfälle steckt – und Domarks Action-Rolli ist mit Ideen geradezu gespickt! Bei der Arbeit am Schattenreich hatten die Programmierer sozusagen lichte Momente...

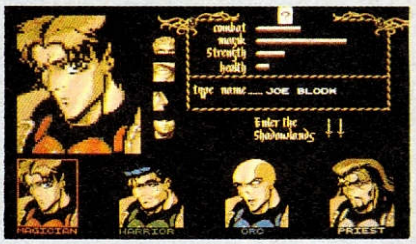
Der Spieler verkörpert hier einen toten Halbgott, dessen Geist aber noch sehr lebendig ist. Jedenfalls lebendig genug, um vier gestandene Helden durch vertrackte Dungeons, Höhlen oder Wildnisse zu dirigieren, in denen sie nach seinen sterblichen Überresten fahnden sollen. Sind nämlich alle Knochen wieder beisammen, kann der untote Verblichene zu neuem Leben erweckt werden!

Die hilfreichen Knochen-Kramer sind fix und fertig zur Stelle, lassen sich aber auch eigenhändig zusammenbasteln. Zufallswerte für Eigenschaften wie Stärke oder Energie, sowie Porträts im japanischen Comic-Stil (mit auswechselbaren Gesichtszügen) sorgen dabei für individuelles Flair. Danach beginnt postwendend der Ernst des Lebens: In ihrer isometrischen 3D-Welt angekommen, tragen die vier Aufrechten gerade mal das letzte Hemd am Leibe – Ausrüstung, Waffen und Nahrung müssen nach und nach organisiert werden.

In der Düsternis der Dungeons macht sich die augenfälligste Innovation des Programms bemerkbar, werden doch die Lichtkreise der Fackeln mittels des neuentwickelten Photoscape-Systems umwerfend realistisch dargestellt. Nur die unmittelbare Umgebung des Laternenträgers ist dabei beleuchtet, während der Rest des Raumes im Dunkeln bleibt. Dies ist keineswegs eine bloße Spielerei, denn es gibt z.B. „Photoschalter", die auf Helligkeit reagieren, manche Monster werden vom Lichte angelockt, andere wieder kann man damit vertreiben!

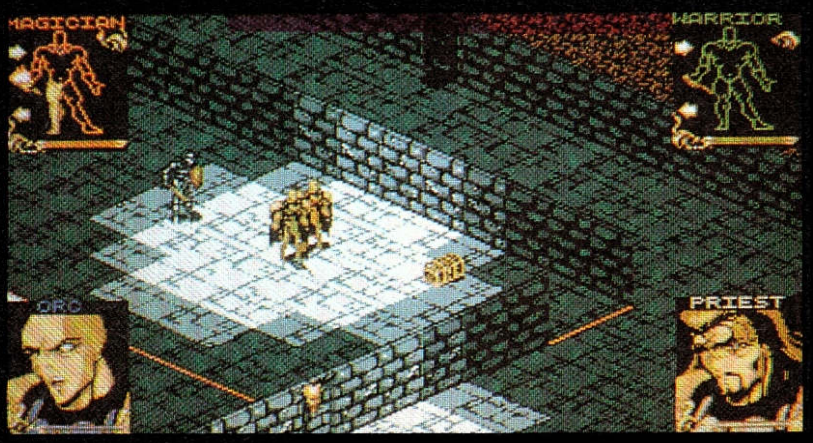
Ein originelles, intuitives Bewegungssystem ermöglicht es, mit ein, zwei simplen Mausklicks alle Aktionen (auch die Echtzeit-Kämpfe) direkt auf dem mitscrollenden Hauptbildschirm auszuführen. Dabei ist Multitasking möglich; z.B. darf man einem Teil der Party befehlen, sich mit Skeletten herumzuprügeln, während die anderen derweil den Schlüssel für die Tür suchen, Schalter betätigen oder geheime Mechanismen enträtseln. Wer lieber zaubern möchte, muß allerdings zuerst eine Spellrolle finden. So ein Hokuspokus kostet natürlich magische Energie, und die kann im Inventory-Screen dadurch erneuert werden, daß man sie beliebigen Sammelobjekten entzieht – eine Revolution in der Zauberkunst! Freilich büßen die Items dabei einen Großteil ihres Nutzeffektes ein, beispielsweise haben Äpfel kaum noch Nährwert usw..

Wenn einem soviel (und noch viel mehr) Gutes wird beschert, dann verzeiht man auch, daß sich die Optik zwar fein animiert und interessant ausgeleuchtet, sonst aber wenig abwechslungsreich zeigt. Dafür hören sich die schöne Titelmusik und die gelungenen FX prima an, und die Handhabung ist wie gesagt beinahe schon genial. Insgesamt ist Shadowlands jedenfalls ein Lichtspiel-Abenteuer vom Feinsten! (jn)



Dieser Held ist wegen Inventur geschlossen!





Wer mag im Schatten lauern?

Shadowlands

Grafik:	68%
Sound:	74%
Handhabung:	86%
Spielidee:	90%
Dauerspaß:	88%
Red. Urteil:	86%

Für Fortgeschrittene
Preis: noch offen
Hersteller: Domark
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disketten, selbst mit 512K wird kaum nachgeladen, an bestimmten Stellen kann man Hinweise abrufen.



Rüsten Sie Ihre beste Waffe...



Ihren Verstand!

Special Forces ist eine aktionsgeladene strategische Simulation von Super-Eingreiftruppen auf schwierigsten Missionen.

MICROPROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

Special Forces, für IBM PC Kompatibles, von den Autoren von **Airborne Ranger™**. MicroProse Ltd.
Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos.
GL8 8DA. Tel: 0666 504 326





Was ist das: Es sieht aus wie eine Mischung aus „Beast“ und „Leander“, spielt sich aber eher wie „The Killing Game Show“? Was soll’s schon sein – der neue Plattform-Knüller von Psygnosis natürlich!

Der Amiga Joker meint:
Abwechslungsreich, unterhaltsam, sehenswert – Ork ist bestes Plattform-Entertainment!

Jawollo, Ork kann sich sehen lassen. Und das, obwohl die Voraussetzungen nicht gerade die allerbesten waren, kam hier doch jenes Programmierteam zum Einsatz, das bisher nur für „Spell Bound“ und „Anarchy“ verantwortlich zeichnete – also zwei der schwächsten Psygnosis-Games überhaupt. Diesmal haben sich die Jungs aber voll ins Zeug gelegt, darum sei ihnen sogar die öde Vorgeschichte verziehen: Die Heydadahls sind ein Volk von Sternenfahrern (bei dem Namen…), ihre Raumflotte genießt einen legendären Ruf in der gesamten Galaxis und Umgebung. Kein Wunder, schließlich sind ihre Space-Schlitten immer bestens bewaffnet und ihre Mannschaften wahre Elitetruppen. Solltet Ihr auch so ein Eliterich werden wollen, braucht Ihr nur eine kleine Prüfung zu bestehen… Und die ist für einen Raumpilot merkwürdig genug: Man darf/soll/muß einen reichlich seltsam aussehenden Gnom (oder Ork?) durch zahlreiche Labyrinthe führen; Abgründe sind zu überwinden, Schlüssel zu finden und Türen zu öffnen. Logo, die obligaten Gegner werden unterwegs zerbröselt und klar, Munition bzw. Lebenskraft sind begrenzt, können aber durch Aufsammeln von Symbolen ergänzt werden. Zur langweiligen Hüpf-, Baller- und Sammelorgie verkommt Ork dabei keineswegs, denn es gilt viele Puzzles zu lösen (wie schalte ich die Lasersperre aus?), und die abwechslungsreichen Gegner fordern den ganzen Helden. Ein Jetpack hat unser Sprite auch dabei, man kann sich aber nur von Abschußrampen aus in die Lüfte erheben und auch das bloß, solange der Sprit reicht. Dann stehen noch ein paar Computerterminals herum, die den Prüfling mit allerlei Funktionen unterstützen: Objekte können analysiert (Freund oder Feind?) und ein Scanner aktiviert werden, ja, sogar der Spielstand läßt sich hier speichern!
Gut so, denn am Stück kann man Ork sowieso nicht durchzocken, dazu sind die Level viel zu umfangreich, die Gegner zu zahlreich und das Bildschirm-Leben zu kurz. Außerdem ist die Stick-Steuerung etwas hakelig geraten, einfach hat’s so ein Wander-Ork also nicht, zum Bestaunen der (in drei Ebenen scrollenden) Grafikpracht bleibt ihm kaum je die Zeit. Aber es gibt ja noch Zwischenbilder, und die sind sogar noch schöner als die SF/Fantasy-Landschaften. Weniger berauschend dann die etwas farbarmen Sprites, die großformatigen End- und Zwischengegner machen aber alles wieder wett! Man könnte sich jetzt noch darüber mokieren, daß die tolle Titelmusik während des Spiels einigen recht mittelprächtigen Soundeffekten weichen muß – doch am Endergebnis ist nicht zu rütteln: Ork ist ein unterhaltsamer Action-Spaziergang in bester Psygnosis-Tradition! (rl)





Ork

Grafik:	74%
Sound:	66%
Handhabung:	62%
Spielidee:	58%
Dauerspaß:	74%
Preis/Leistung:	63%
Red. Urteil:	71%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Psygnosis
Genre: Action

Spezialität: Ausführliche deutsche Anleitung, Handbuchabfrage, HD-Installation möglich.

SPIELEN OHNE ENDE ?
MIETEN MACHTS MÖGLICH !

Bei SOFT & SOUND kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten*.



Deshalb zu Hause testen und dann neu und originalverpackt bei SOFT & SOUND kaufen.
...Oder einfach zurückgeben.

WIR VERMIETEN COMPUTERSPIELE

FÜR: AMIGA - ATARI - IBM - C-64 - GAME BOY UND SOUNDBLASTERKARTEN (2.0, DEUTSCH)

Amiga 500 Speichererweiterung auf 2,5 MB, weiterhin 222,–

Amiga "Plus" Speichererw. auf 2 MB Chip RAM 179,–

Soundblaster 2.0 Deutsch mit Mailbox-Zugriff 299,–

Adlib-compatible-Soundkarte nur 129,–



GET THE POWER !

"BI - TURBO SYSTEM I" für AMIGA 500

- 68020 Prozessor
- Co - Prozessor Option
- neuste Gate -Technologie
- 68000er Bremse
- bis zur dreifachen Geschwindigkeit und mehr mit Co - Prozessor

nur 399,– DM

Hier finden Sie SOFT & SOUND in ganz Deutschland:

O-1034 Berlin, Boxhagener Str.23, Tel.: Ost-Berlin/5892067
O-1071 Berlin, Rohdenbergstr.6/Ecke Schönhauser Allee, Telefon auf Anfrage
O-1330 Schwedt/Oder, Ringstr. 8, Telefon auf Anfrage
W-2000 Hamburg 76, Beethovenstr.57, Tel.:040/224633
O-3014 Magdeburg, Braunschweiger Str.104,
W-3100 Celle, Im Kreise16, Telefon auf Anfrage
W-3300 Braunschweig, Holwedestr.10, Tel.:0531/508231
O-3300 Schönebeck, Ahornstr.11, Telefon auf Anfrage
W-4000 Düsseldorf 30, Gneisenaustr.1, Tel.:0211/4910187
W-4050 Mönchengladbach, Neusser Str.210, Tel.:02161/601556
W-4100 Duisburg 1, Ulrichstr.2-4, Tel.:0203/21084
W-4250 Bottrop 1, Essener Str. 6, Tel.:02041/21973
W-4290 Bocholt, Nordwall 13, Telefon auf Anfrage
W-4300 Essen1, Moltke Str.36, Tel.:0201/207629
W-4330 Mülheim, Delle 47, Telefon auf Anfrage
W-4350 Recklinghausen, Dortmunder Str.31, Telefon auf Anfrage
W-4400 Münster, Ferdinandstr.8,
W-4440 Rheine, Auf dem Thie 8, Telefon auf Anfrage
W-4500 Osnabrück, Petersburger Wall 17, Tel.:0541/586809
W-4630 Bochum, Herner Str.383, Telefon auf Anfrage
W-4690 Herne, Hauptstr.178, Tel.:02325/53643
W-4800 Bielefeld, Schloßhofstr.1, Tel.:0521/138033
W-5000 Köln 1, Von-Werth-Str.20-22, Tel.:0221/121806
W-5400 Koblenz, Markenbildchen Weg 24, Tel.:0261/31848
W-5500 Trier, Zuckerbergstr.21, Tel.:0651/40532
W-5600 Wuppertal, Friedrich-Engels-Allee296, Tel.:0202/81118
W-5787 Olsberg, Bahnhofstr.19, Tel.:02962/6753
W-5880 Lüdenscheid, Forum am Steinplatz2, Tel.:02351/21900
W-6000 Frankfurt a.M., Wielandstr.25, Tel.:069/590180
W-6500 Mainz 1, Kirschgarten 6, Tel.:06131/237665
W-6600 Saarbrücken, Stengelstr.8, Tel.:0681/582771
W-6650 Homburg, Karlsbergstr.16, Tel.:06841/15142
W-6733 Hassloch, Langgasse52, Tel.:06324/2092
W-6800 Mannheim, Jungbuschstr.3/Ecke Luisenring, Tel.:0621/101203
O-7050 Leipzig, Dreilindenstr.17, Telefon auf Anfrage
W-7500 Karlsruhe 21, Lessingstr.5, Tel.:0721/853360
W-8000 München, Ringseisstr.8, Tel.:089/531764
W-8134 Pöcking, Schloßberg 2, im Bahnh. Possenhofen, Tel.:08157/4088
W-8500 Nürnberg, Findelwiesenstr.37, Tel.:0911/467744
W-8900 Augsburg, Heini-Dittmar-Str. 17, Tel.:0821/581993
W-8960 Kempten, Kronenstr.33, Tel.:0831/17762
CH-6045 Meggen/Schweiz, Luzerner Str.21, Telefon auf Anfrage

Achtung – Jetzt neu und noch mehr Leistung!

SOFT & SOUND Versandzentrale Gneisenaustr. 1, 4000 Düsseldorf 30, Tel.:0211/633006 Fax 0211/4911084
*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich!

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an: Telefon: 0211/63 30 06

MAILBOX

Leserbriefe

Kann es sein, daß wir zu tief in den Märzenbecher geblickt haben, oder ist es wirklich schon wieder Zeit für Eure Leserbriefe? Ein Blick auf die Uhr ... nö, stimmt schon. Denn mal alle im Chor: Dies ist die Zeit für Mailbox light, sooo viel Aroma ...

Muster ohne Wert

a) Liebe
b) Größte
c) Hochverehrte
Joker-Redaktion, ich hätte da ...
a) ein Problem
b) mehrere Probleme
c) lauter Probleme
mit meinem Computer, da ...
a) er mich nicht versteht.
b) ich ihn nicht verstehe.
Immer, wenn ich
a) fast am Ende des Spieles bin, kommt ein Guru!
b) eine Diskette formatiere, ist plötzlich nichts mehr drauf!
c) nicht da bin, verschwinden auf mysteriöse Weise Disketten!
Ich bin wirklich ...
a) fertig.
b) im Koma.
Wenn das so weitergeht, ...
a) schmeiße ich den Kasten zum Fenster raus.
b) kaufe ich mir ein NES (schlimm).
c) kaufe ich mir einen Game Boy (schlimmer).
d) kaufe ich mir einen ST (indiziert).
Ach ja, anbei sende ich Euch noch ...
a) 1 DM
b) keine DM
c) 50 DM
d) 500 DM
für
a) die Kaffeekasse.
b) die Aufbesserung Eurer Löhne.
c) den neuen C-16 Joker.
d) den, der sie als erster findet.
mit diesem genialen Leserbrief-Baukasten bemusterte uns Henrik Mathein aus Gröbenzell

Wir geben's ja zu: Diesen Geistesblitz als „Muster ohne Wert" zu übertiteln, ist eigentlich eine glatte Unverschämtheit! Endlich, endlich, endlich kann dank Henrik auch der einfallsloseste Tölpel ein spritziges Schreiben verfassen – solange er nur eine Schere im Haus hat. Aus ganzem Herzen: Danke Henrik!

Lotto-Betrug?

Ist das Abo-Lotto eigentlich schon gestartet? Wenn ja, auf welchen Seiten sind die Glückszahlen zu finden? Etwa in der Ruhmeshalle – da war nämlich in der letzten Ausgabe nix, rein gar nix zu sehen!
Außerdem würde ich gerne wissen, wann nun endlich der Test zu „Monkey Island 2" kommt und warum Ihr es anderen Zeitschriften nachgemacht und das Know How in die Heftmitte gepackt habt. Es war doch am Ende des Hefts wunderbar aufgehoben, zuerst las man die Tests und DANN die Tips und Tricks. Sicher, ich könnte das Know How überblättern, aber das trifft nicht den Punkt! Damit spreche ich sicher vielen treuen Lesern aus der Seele, also denkt nochmal darüber nach.
rät uns dringlich Michael Miksch aus Salzgitter

Da gleich zu Beginn möglichst viele Abonnenten Ihre Lotto-Chance bekommen sollten, fand die erste Ziehung erst nach Redaktionsschluß der letzten Ausgabe statt – deshalb findest Du in dieser Ruhmeshalle auch gleich sechs Gewinnzahlen, nämlich die für Januar und Februar!
Der nächste Besuch auf der Affeninsel steht an, sobald die Amigaversion testreif ist. Leider gab es da Verzögerungen seitens des Herstellers; zum Aufwärmen empfehlen wir den Bericht zur PC-Version im PC Joker 1/92. Und was das Know How betrifft, so hast Du uns wirklich geschockt: Erst sagen acht Millionen Leser, daß wir es in die Mitte tun sollen, dann machen wir's endlich, und jetzt kommst plötzlich Du daher ...

Gibt es ein Leben vor dem Tod?

Das „Große Amiga-Sterben" halte ich für unangebrachte Hysterie, aber es hat nun mal jeder Computertyp seine Zeit. Ich habe anno '82 mit einem TI 99/4A begonnen – damals waren 8 Sprites auf einmal und 16 schreckliche Farben das Nonplusultra. Als dann der C 64 das Licht der Welt erblickte, verschwand der TI 99 halt in der Versenkung. 1986 besaß ich genügend Kleingeld, um mir einen ST zuzulegen, mit dem ich vier Jahre zufrieden war. Ende '90 wechselte ich zum Amiga, weil es beim Atari mit Soft- und Hardware nicht mehr voranging. Und ein solches Schicksal blüht eben irgendwann jedem Computer ...
Trotzdem wird der Amiga noch locker einige Jahre durchhalten, bis er irgendwann das Opfer eines 686er PCs mit 75 MHz Taktfrequenz und 500 MB Festplatte wird. Es gibt viel zu erfinden, warten wir's ab!
das rät uns OZE aus Neunkirchen.

Gehört haben wir ja schon viel von ihr, aber daß sie Dir gehört, hören wir zum ersten Mal: die Stimme der Vernunft! OZE for President!!!

Zoff aus Kaiserslautern

1) Als Chefredakteur eines Jugendmagazins in Kaiserslautern habe ich nachgerechnet, ob Eure Angaben im Editorial stimmen. Tatsächlich: Prozentual gesehen habt Ihr auf den zusätzlichen Seiten nicht mehr Werbung als sonst auch. Dennoch – wir finanzieren unser Magazin hundertprozentig durch Werbung und verteilen es kostenlos!
2) Ihr schreibt, der PC Joker sei eine völlig eigenständige Zeitschrift. Haha! Außer dem Verlag, den Redaktionsmitgliedern, den Druckern und dem Layouter hat er in der Tat nichts mit dem Amiga Joker zu tun ... Ich finde, Ihr solltet Euch nur einer Sache widmen, und wenn Euer Chef unbedingt das Doppelte verdienen will, dann soll er sich gefälligst eine zweite Crew anschaffen!
3) Sicherlich ist der Amiga noch lange nicht tot! Und wenn Ihr wollt, daß er noch länger lebt, dann hört auf, Euer PC-Zeug im Amiga Joker zu erwähnen. Ihr seid es doch, die diesen Krieg herausgefordert haben, aber in Kaiserslautern hat der Amiga die Oberhand, und das wird auch so bleiben!
prophezeit Daniel Engelbarts aus ... na, woher wohl?

Herbe Kritik, werter Kollege – mal sehen, ob uns auf Deine „Dreifaltigkeit" die richtige Retourkutsche zugaloppiert:
1) Ein etwa 130 Seiten starkes, durchgehend farbiges Magazin mit einer Auflage von ca. 150.000 Stück allein durch Werbung oder Verkaufspreis finanzieren zu wollen, ist etwa so, als wollte man mit einem Papierflieger zum Mond starten. Dein Fachwissen in allen Ehren,

aber das darfst Du uns schon glauben.
2) Wir widmen uns tatsächlich nur einer Sache, nämlich Computer-Entertainment – aber wer hat Dir je gesagt, daß für uns der Tellerrand des Amigas das Ende der Welt sei? Was ist denn z.B. mit den Sonderheften, hä? Nein, der Gedanke ist doch, jedem Computerbesitzer sein persönliches Magazin zu geben! Wer es macht, hat doch damit (fast) nix zu tun, oder?
3) Wenn Du glaubst, daß der Amiga wegen unserer Anzeige für den PC Joker gefährdet ist, dann traust Du der „Freundin" aber herzlich wenig zu! Ansonsten lies bitte mal Michaels Editorial...

HD-Sorgen

Wenn man sich eine Festplatte besorgt (egal wie) und sie mit Spielen bepackt, kann man dann auf irgendeine Weise herausfinden, ob die Games Raubkopien (igitt!) oder Originale (yeah!) sind? Muß man die Originale behalten, für den Fall, daß mal jemand an der Haustür steht und Kontrolle macht? Kann man jedes Originalprogramm auf Festplatte speichern? Braucht man spezielle Software dafür? diese besorgniserregenden Fragen stellt Sven Koch aus Berlin.

Nun, jedes Programm auf Harddisk ist ja automatisch eine Kopie – falls das dazugehörige Original (an der Haustür, bei den „Kontrolleuren") nicht vorgewiesen werden kann, ist es eine Raubkopie, basta. Generell kann man am Amiga nur solche Games auf Platte installieren, die dafür vom Hersteller aus vorbereitet wurden, also z.B. keinen Kopierschutz haben. Aber keine Sorge, es werden buchstäblich täglich mehr...

Jetzt mal ernst...

Nach fünf vergeblichen Versuchen, in Eurer Maulbox abgedruckt zu werden, starte ich hiermit meinen sechsten Anlauf: Ich möchte darauf hinweisen, daß Ihr auf der Leserbrief-Seite die Leser hemmungslos veräppelt! Als beispielsweise mal jemand gefragt hat, ob man nun die Stromausfall-Spiele auch mit 512K zocken kann, war Eure Antwort ein Musterbeispiel – zugegeben, die Frage war wirklich extrem dümmlich, aber muß man das denn auch so deutlich sagen? Und das war nicht der einzige Fall, neben mir sitzt mein psychisch geschädigter Freund, der ebenfalls von Euch in der Mailbox niedergemacht wurde. Spaß muß zwar sein, aber bitte doch etwas höflicher!
empfiehlt uns Ebert Hinnerk

Was bist Du, ein Masochist? Da weißt Du genau, was Dich erwartet, startest aber trotzdem sechsmal den Versuch, in den Genuß unserer Pöbeleien zu kommen! Bitte, sollst Du haben: Der einzige Mensch auf dieser schnöden Welt, der die Frage nach 512K-Brettspielen ernst genommen hat, dürftest vermutlich Du sein. Deshalb wollten wir mal (ganz höflich) anfragen: Wie fühlt man sich eigentlich so als Mega-Individualist?

Kill Brigitta!

Normalerweise lese ich ja die dumme Girl-Seite (bzw. Seitenhiebe) nicht, aber kürzlich (11/91) doch. Dort hieß es: „Sorry, mir fallen da immer diese doofen Catcher ein". Tatsächlich ist es so, daß man zum Organisieren derartiger Showveranstaltungen mehr Intelligenz braucht, als Du Dir jemals erträumen könntest, Brigitta! Ganz im Gegensatz übrigens zum Schreiben von unqualifizierten Bemerkungen in Girl-Seiten. Und überhaupt, wer hat Dich eigentlich nach Deiner Meinung gefragt? Da Ihr ansonsten nicht übel seid, gibt es also nur eine Lösung: Schmeißt sie raus, feuert sie, lyncht sie! Noch ein paar Fragen:
1. Wo bekomme ich englische Computermagazine her?
2. Warum werden Eure Tests immer unaktueller – viele Games gibt's bereits, ehe Ihr sie vorgestellt habt!

BOMICO-NEWS

Wie hieß er doch gleich...

Sie wissen schon! Dieser Bengel, der nicht erwachsen werden wollte. Seine Geschichte wurde von Steven Spielberg verfilmt.
Wie hieß er doch gleich?

Begleitet von seinen Freunden bekämpft er den Piraten **HOOK**. Er lebt in einem Land, das Erwachsene niemals finden werden.
Wie hieß er doch gleich?

• • •

Arme Tante Hillie.

Schade, daß sie gehen mußte.

Schön, daß Sie ein so großes Vermögen hinterließ.

Denn nun haben Sie die Möglichkeit, Hotelier zu werden.

Der
STEIGENBERGER HOTELMANAGER
hat sich auf dem Amiga bereits zum Verkaufsschlager gemausert. Nun bringen wir Ihnen auch für den PC und den C 64 dieses Programm, das Ihnen ermöglicht, Manager eines Steigenberger Hotels zu werden.

Es ist ein langer Weg nach oben.

Doch Sie werden es schaffen.

BOMICO
IHR SOFTWARE PARTNER

Fragen zu BOMICO-SPIELEN?
Unsere Serviceline beantwortet sie:
Telefon (0 61 07) 6 20 67, Mo. - Fr. 15.00 - 18.00 Uhr

GALAXY

ABANDONED PLACES	89.-
ADVANTAGE TENNIS	69.-
AH 37 THUNDERHAWK	79.-
AIRBUS 320	119.-
ANOTHER WORLD	69.-
BARBARIAN 2	69.-
BATTLE ISLE	89.-
BIRDS OF PREY	89.-
BLACK GOLD	79.-
BUG BOMBER	69.-
BUNDESL.MAN.PRO.	89.-
CELTIC LEGENDS	89.-
DEUTEROS	89.-
DOUBLE DRAGON 3	69.-
EINMAL KANZLER SEIN	79.-
EYE OF THE BEHOLDER	89.-
F15 STRIKE EAGLE II	89.-
F16 FALCON CDTV	119.-
FIRST SAMURAI	89.-
FLIGHT O.T.INTRUD.	95.-
FOOTBALL CRAZY	69.-
GODFATHER	79.-
GRAND PRIX	89.-
HARPOON 1.21	89.-
-EDITOR 1.21	55.-
HEART OF CHINA	99.-
HUDSON HAWK	69.-
KICK OFF II	69.-
-FINAL WHISTLE	29.-
-RETURN TO EUROPE	24.-
-WINNING TACTICS	19.-
KNIGHTS O.T.SKY	89.-
LAND,AIR,SEA	89.-
LEANDER	69.-
LEIS. LARRY V	99.-
LEMMINGS	69.-
-DATA DISC	49.-
LETHAL XCESS	69.-
LOTUS ESPRIT 2	69.-
MANCH.UTD.EUROPE	69.-
MAGIC POCKETS	69.-
MICROPROSE GOLF	89.-
MONSTERPACK 2	69.-
NO.1 COMPILATION	79.-
PGA GOLF PLUS	69.-
-PGA COURSE	45.-
POPULOUS	34.-
POPULOUS 2	89.-
POPULOUS EDITOR	45.-
POWERMONGER	79.-
-DATA DISC WWI	45.-
RAILROAD TYCOON	89.-
REALMS	79.-
RED BARON	99.-
RETURN OF MEDUSA	59.-
ROBOCOD 2	69.-
ROBOCOP 3	69.-
SEC.O.MONKEY ISL.	79.-
SHADOW O.T.BEAST	25.-
SIM CITY + POPULOUS	79.-
SIMPSONS	69.-
SILENT SERVICE II	99.-
SOCCER STAR	69.-
STEIGENBERGER	59.-
TIP OFF	69.-
TV SPORTS FOOTBALL	35.-
ULTIMA VI	89.-
VROOM	79.-
WAYNE GRETZKY 2	69.-
WINZER	59.-
WOLFCHILD	69.-
WWF WRESTLEMANIA	69.-

089/7605151
PLINGANSERSTR.26
8000 MÜNCHEN 70

KaroSoft
Jürgen Vieth

Airbus A320, kpl. deutsch	99,—
Air Combat Aces, Handb. deutsch	74,50
Air Sea Supremacy, Handbuch dt.	74,50
AMOS, Game Creator, incl. Runtime	105,—
AMOS - Compiler	59,—
AMOS 3 D	74,50
Another World, Anleitung deutsch	64,—
Apydia, deutsche Anleitung	64,—
Baby Jo, Anleitung deutsch	74,50
Bane of the Cosmic Forge, dt., 1 MB	+ 89,—
Barbarian II, Anleitung deutsch	64,—
Battle Isle, komplett deutsch	74,50
Birds of Prey, Handb. dt.	78,50
Black Crypt, Anleitung deutsch	+ 64,—
Bundesliga Manager professional	74,50
Castles, deutsches Handbuch	64,50
Celtic Legends, Anleitung deutsch	74,50
Conquestador, komplett deutsch	+ 74,50
Conquest of the Longbow, Handb. dt.	74,50
Covert Action, komplett deutsch	79,50
Cruise for a Corps, komplett deutsch	67,—
Deathknights of Krynn, kpl. deutsch	74,50
Deuteros, Anleitung deutsch	74,50
Elvira II, kpl. deutsch, 1 MB	71,50
Eye of the Beholder, 1 MB, kpl. dt.	74,50
Fate-Gates of Dawn, kpl. deutsch	74,50
F 15 Str. Eagle II, Handb. dt., 1 MB	74,50
F 19 Stealth Fighter, Handbuch dt.	75,—
Flames of Freedom, Anltg. deutsch	74,50
Flight of the Intruder, Handb. deutsch	85,—
Grand Prix (Formel I) Handb. dt.	79,50
Great Courts II, Anleitung deutsch	69,—
Heart of China, kpl. deutsch	74,50
Jimmy White's Snooker, Anltg. dt.	74,50
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl. dt.	99,—

Sim Ant **DM 88,50**
komplett deutsch +

Kathedrale, komplett deutsch	89,—
Larry III, komplett deutsch, 1 MB	74,50
Larry V, 1 MB, Handbuch deutsch	74,50
Indiana Jones (Grafik Adv.) kpl. dt.	69,—
Kings Quest V, 1 MB, Handb. dt.	74,50
Knights of the Sky, Handb. deutsch	79,50
Leander, Anleitung deutsch	64,—
Lemmings, inkl. Datadisk, Anltg. dt.	64,—
Lemmings-Datadisk (100 Level)	49,—
Loom, kpl. deutsch	75,—
Lotus Turbo Esprit II, Anl. deutsch	64,—
Lord of the Rings, Anleitung dt.	64,—
MAD TV, komplett deutsch	74,50
M1 Tank Platoon, Handb. deutsch	75,—
Maniac Mansion, komplett deutsch	69,—
Master Golf, Handbuch deutsch	79,50
Mega-Lo-Mania, deutsch	74,50
Monkey Island, kompl. deutsch, 1 MB	74,50
Monkey Island II, komplett deutsch	+ 74,50
Pacific Islands, komplett deutsch	69,—
Pirates, deutsches Handbuch	66,—
Populous II, deutsches Handbuch	71,50
Railroad Tycoon, kpl. deutsch, 1 MB	74,50
Realms, Anleitung deutsch	71,50
Red Baron, kompl. deutsch	74,50
Return of Medusa, kpl. deutsch	69,—
Rise of the Dragon, kompl. deutsch	74,50
Secret of the Silver Blades, 1 MB	74,50
Shadow Sorcerer, kompl. deutsch	74,50
Silent Service II, 1 MB, Handb. dt.	79,50
SIMCITY u. Populous, Handb. dt.	74,50
Space Quest III, kpl. deutsch	74,50
Space Quest IV, Handbuch dt.	74,50
Special Forces, Handbuch dt.	79,50
Starbyte Supersoccer, kpl. deutsch	69,—
Starflight II, Handbuch deutsch	64,—
Strikefleet, Handbuch deutsch	64,—
Their finest Hour, dt. Anleitung	75,—
Their finest Mission 1	39,90
Tip Off Basketball, deutsch	64,—
Traders, Anleitung deutsch	69,—
Transworld, kompl. deutsch	69,—
Ultima VI, Anleitung deutsch	74,50
Wayne Gretzky II, Canada Cup	64,—
Willy Beamish, Handbuch dt.	74,50
Zak McKracken, kpl. deutsch	67,—
X-Copy II prof. Vers. 5.2	79,—
Gravis Joystick	79,50
Gravis Mousestick	169,—

+ bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten

Vorkasse: DM 5,- Post-Nachnahme DM 8,-
UPS-Expreßnachnahme DM 12,-

KAROSOFT
Postfach 404, 4010 Hilden
Telefon 0 21 03/4 20 88
oder 01 61/2 21 70 07
Liste kostenlos!
(Bitte um Angabe des Computertyps)
Kein Ladenverkauf · Nur Versand

MAILBOX

3. Bei Euch werden die Abonnenten betrogen! Wer sein Abo kündigt und dann wieder bestellt, bekommt ein neues Demo, die anderen nicht. Stimmt's?
4. Die Charts sind wirklich schöner geworden, aber soll man nun sein persönliches Lieblingsgame oder seine persönlichen Top Twenty einschicken?
5. Macht das Coin Op ausführlicher - das Argument, daß kein Amigianer sein Geld in der Spielhalle „verschleudern" würde, ist doch Schwachsinn!
mosert und fragt Cool Steven aus Deggendorf.

Also, erstens wollte Brigitta bestimmt nicht sagen, daß die Wrestler selbst doof seien, sondern ihr „Sport" - und darüber kann man ja wohl zumindest diskutieren, oder? Und zweitens war von den Veranstaltern dieser Spektakel überhaupt nie die Rede, gelle! Drittens wollen wir Deinen leicht unfreundlichen Ton unserer Zahnpasta-Queen gegenüber überhört haben und beantworten viertens hiermit trotzdem Deine Fragen:
1. Am besten in großen Bahnhofsbuchhandlungen.
2. Falls Du meinst, daß es manche Spiele schon eher als Raubkopien gibt - kein Kommentar. Und sonst: Die Aktualität einer Zeitschrift kann immer nur im direkten Vergleich mit der Konkurrenz gemessen werden. Und da scheuen wir ihn wahrhaftig nicht, den Vergleich!
3. Nö, stimmt nicht. Glaubst Du ernsthaft, wir sind so dämlich, daß wir sowas nicht merken würden?
4. Kannst Du halten wie der berühmte Dachdecker.
5. Verdient hast Du's ja nicht, aber guck mal ins aktuelle Coin Op!

Liebe & Leid

Bisher war ich mir stets sicher, daß Jokephine meine Frau werden sollte. Sie ist sehr hübsch und strotzt nur so vor jugendlicher Originalität, Humor und Lebensfreude. Sie ist jederzeit zu einem Spielchen aufgelegt und fast niemals schlecht gelaunt. Kein Wunder, daß nicht nur ich mich für sie interessiere - man munkelt, daß sie sogar schon von PC-Leuten angemacht wurde! Ich war kurz davor, ihr einen Heiratsantrag zu machen, als ich die Tochter der M&T-Familie kennenlernte.
Auf den ersten Blick konnte sie nicht mit Jokephine konkurrieren: Sie hatte ein trocken-klassisches Outfit, einen größeren Taillenumfang und war etwas älter als Jokephine. Doch konnte sie tiefschürfende Diskussionen führen; auch mal über den Ernst des Lebens, nicht nur über Spiele. Sie verfügte über ein großes Fachwissen, das sie zwar etwas trocken, aber vollständig und klar weitergeben konnte (im Unterschied zu Jokephine, die zwar wunderbar unterhaltsam, aber sehr oberflächlich plaudert). Und nun kann ich mich einfach nicht entscheiden! Soll ich mehr auf Unterhaltung und Schönheit oder eher auf die inneren Werte setzen?
Polygamie kommt für mich aus moralischen und finanziellen Gründen nicht in Frage. Vielleicht sollte ich Jokephine um etwas mehr Tiefgründigkeit bitten, oder die andere um mehr Esprit? Beides scheint mir ziemlich aussichtslos, ich weiß wirklich nicht mehr weiter...
schüttet uns Adrian Guggisberg aus Rizenbach sein verwirrtes Herz aus.

Ja ja, immer diese Weiber! Aber wie sollen wir Dir raten? Wenn jemand schon ernsthaft in Erwägung zieht, eine alte, fette Spinatwachtel (so haben wir Deine Worte zumindest verstanden) einer jungen und intelligenten Schönheitskönigin wie unserer Jokephine vorzuziehen, dann ist ihm wohl nicht mehr zu helfen. Von wegen oberflächlich, PAH! Von wegen innere Werte, HA!!

Disketten-Orgasmus

Ich bin erst seit Oktober Jo-

ker-Leser und bezog vorher ein Blatt Eurer nachbarschaftlichen Konkurrenz. Der große Vorteil Eurer Zeitschrift ist aber natürlich, daß Ihr nur Amiga-Games testet, denn was interessieren mich PC-Spiele oder irgendwelche ominösen Konsolen?
Allerdings kann ich Euch auch etwas Kritik nicht ersparen: Total mega-arm finde ich die Bezeichnung „Freundin", die sich durch alle Eure Hefte zieht. Das erweckt den Eindruck, alle Amiga-Besitzer seien pickelige, verklemmte Jungs, denen einer abgeht, wenn sie eine Diskette ins Laufwerk ihrer „Freundin" schieben! Zugegeben, die Ähnlichkeit zum lateinischen „amica" liegt nahe, aber Wortspiele um jeden Preis müssen wirklich nicht sein...
schreibt uns Henning Hohmann aus Bonn hinters Ohr.

Alle Achtung, Du hast wirklich mal eine dreckige Fantasie! In Tateinheit mit Deinen Lateinkenntnissen ist es kein Wunder, daß Du vom rechten Weg abgekommen bist: Amiga ist das SPANISCHE Wort für „Freundin"!!! Nix von wegen „Wortspiele um jeden Preis" und so...

Familienkrach

Mein Taschengeld beträgt ca. 30 DM pro Woche, trotzdem kaufe ich mir nur sehr, sehr selten ein Original. Das liegt aber nicht an mir, sondern an meinem Vater! Warum sollte ich ein Spiel kaufen, das ich fast kostenlos haben kann - das ist seine Meinung zum Thema. Und da er sehr stur ist, läßt er Einwände (fehlende Anleitung, fehlende Codes, Risiko) nicht gelten. Die Folge ist jedesmal ein mittelgroßer Familienstreit, wenn ich mir ein Original kaufe. Hinzu kommt, daß er mir verboten hat, Magazine wie den Joker und Konsorten zu kaufen, da sie völlig überteuert und unnötig seien. Trotzdem werde ich sie weiterkaufen und lesen - insgeheim natürlich!
klagt Roland aus Österreich.

Daß wir Deinen Nachnamen nicht gedruckt haben, ist Ehrensache, nun laß uns mal überlegen, was zu tun ist: Sollen wir gleich Brork vorbeischicken („Vadda sehr unsümpatisch!!!"), oder tut's ein anonymer Anruf beim Staatsanwalt? Gib uns einfach Bescheid...

Der Sechser-Pack

1) Gebt Ihr Adressen von Abonnenten oder Inserenten an Softwarefirmen weiter? Ich bekam nämlich Post von einem mir unbekannten Versand. Nun frage ich mich, woher die meine Adresse haben...
2) Vergebt Ihr Titel für missionarische Leistungen? Ich konnte nämlich im tiefsten Dschungel einen SAM-Leser bekehren!
3) Wie wäre es mit Joker-Zahnbürsten/Unterhosen/Servietten oder einem niedrigeren Preis für die Sticker? Erstens reichen 8 Sticker nicht für eine Zehner-Packung Disketten, und zweitens bekommt man für zwei Bögen (8 DM) schon wieder zehn neue Disks!
4) Werden im Know How eigentlich auch Antworten honoriert?
5) Überall Gewalt, sogar auf Euren Postern: Fünf zwielichtige Personen wollen den armen Joker mit einer Torte vergiften, vier düstere Gestalten mit schrecklicher Bewaffnung fallen über einen hilflosen Drachen her und so weiter...
6) Wußtet Ihr, daß für Eure Erstausgabe schon Höchstpreise geboten werden? Wahrscheinlich verhökert Ihr sie selbst auf dem Schwarzmarkt für horrende Preise, damit Ihr endlich nicht mehr auf Zuschüsse von der Zahncremebranche angewiesen seid.
derlei indiskrete Fragen stellt Stefan Sulzer aus Duisburg.

1) Nie und nimmermehr geben wir Adressen her - schöner Reim, ganze Wahrheit und voll im Sinne des Datenschmutzes.
2) Bravo, noch ein paar mis-

BOMICO-NEWS

Wissen Sie, was paradox ist?

Paradox ist es, wenn der Sohn
schon sehr viel früher da ist als der Vater,
während der Opa schon lange auf beide wartet.

So geschehen bei der Sim-Familie
für den Amiga!
Den „Opa", **SimCity**[1], gibt es schon lange.
Den „Vater", **SimEarth**[2], halten wir für Sie
ab Juli bereit.

Für diesen verspäteten Erscheinungstermin
bitten **BOMICO** und **OCEAN**
um Ihr Verständnis.

Sie haben allerdings die Möglichkeit, diese
SimEarth-lose Zeit auf dem Amiga
adäquat zu überbrücken.

Wie?

Natürlich mit **SimAnt,** den lange
erwarteten Nachfolger,
oder war es der Vorgänger
von **SimEarth**,
der ab Ende März - zeitgleich für PC
und Amiga - im Handel erhältlich sein wird.

Die SIM-Reihe auf dem Amiga -

SIM*ply the best!*

by

BOMICO

IHR SOFTWARE PARTNER

Fragen zu BOMICO-SPIELEN?
Unsere Serviceline beantwortet sie:
Telefon (0 61 07) 6 20 67, Mo. - Fr. 15.00 - 18.00 Uhr

[1] Verfügbar für IBM PC und kompatible, Atari ST, Amiga, C 64 und CDTV
[2] Bereits verfügbar für IBM PC und kompatible, demnächst auch für WINDOWS!

SOFTWARE MANIACS
DIE SPEZIALISTEN
HOTLINE 1
030/6944862
11 - 19.30 h Versand
sonst Anrufbeantworter

	PC	Amiga	ST
Amiga 4-Player Adapter	-	19,95	-
A Laufw. + Speedball 2 + Gods	-	239,-	-
A Mouse (Rotex)	-	44,95	-
A 1MB Speichererweiterung +	-	89,95	-
A 1MB + Kick Off 2	-	109,-	-
A 1MB+Dungeonmaster+Chaos	-	149,-	-
Infrarotjoystick	-	49,95	49,95
Airbus 320 ++	i.V.	89,95*	89,95
Abandoned Places ++	84,95*	72,95	72,95*
Alcatraz +	72,95*	69,95*	69,95*
Altered Destiny +	72,95	72,95	-
Bandit Kings of Anc. China +	84,95	79,95	-
Bards Tale 3 +	72,95	69,95	-
Bards Tale Construction Set +	79,95*	i.V.	-
B.A.T. 1 ++	72,95	72,95	84,95
B.A.T. 2 ++	84,95*	72,95*	72,95
Battle Isle ++	84,95*	69,95	
Birds of Prey +	i.V.	i.V.	i.V.
Black Crypt ++	i.V.	69,95*	-
Black Gold +	72,95*	69,95	69,95*
Black Sect ++	84,95*	69,95*	69,95*
Buck Rogers 1	69,95	69,95	-
Buck Rogers 1 ++	89,95	84,95	-
Buck Rogers 2	69,95	69,95*	-
Bundesliga Manager 2 ++	69,95*	69,95	69,95*
Bundesliga Man. Editor ++	i.V.	i.V.	i.V.
Cadaver ++	84,95*	69,95	69,95
Cadaver - The Payoff ++	-	39,95	39,95
Castles +	84,95	69,95*	
CDTV inc. Lemmings,FB ++	-	1399,-	-
Celtic Legends +	72,95*	69,95*	69,95*
Champions of Krynn +	65,95	65,95	72,95*
Chaos Engine +	-	69,95*	69,95*
Chaos Strikes Back ++/+	-	69,95	69,95
Conquestador ++	72,95*	72,95	72,95*
Cruise for a Corps ++	69,95*	69,95	69,95*
Curse of the Azure Bonds +	59,95	69,95	72,95
Daemonsgate 1 ++	i.V.	69,95*	69,95*
Death Knights of Krynn	72,95	69,95	-

	PC	Amiga	ST
Death Knights of Krynn ++	89,95	79,95	-
Deuteros ++	-	72,95	72,95*
Die Kathedrale ++	84,95	84,95	84,95*
Dragonflight Special Ed. ++	84,95*	69,95	69,95
Dragonwars +/++	69,95	59,95	-
Double Double Bill +	-	84,95	-
Dungeon Master +/+/++	89,95*	69,95	69,95
Elvira 1 ++	89,95	72,95	72,95
Elvira 2 ++	89,95	72,95*	72,95*
Eye of the Beholder 1	69,95	59,95	-
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2	69,95	69,95*	-
F-15 Strike Eagle 2 +	84,95	79,95	79,95
Face Off	i.V.	69,95	69,95
Fate - Gates of Dawn ++	84,95*	69,95	69,95*
Flight of the Intruder +	84,95	79,95	79,95
Formula 1 Grand Prix +	79,95*	74,95	74,95*
Gateway to Savage Frontier	72,95	69,95*	-
Gateway to Savage Frontier ++	89,95*	i.V.	-
Gauntlet 3 +	-	67,95	67,95
Ghengis Khan ++/+	84,95	79,95	-
Gods +	72,95*	65,95	65,95
Great Courts 2 ++	69,95	69,95	69,95
Hard Nova +	72,95	69,95	69,95
Heart of China ++	89,95	i.V.	-
Heimdall +	84,95*	69,95*	69,95*
Indiana Jones 3 ++	72,95	69,95	69,95
Indiana Jones 4	79,95*	i.V.	i.V.
Infocom Adventures diverse	34,95	34,95	34,95
James Pond 2 Robocod +	-	64,95	64,95
Jetfighter 2	84,95	i.V.	-
Kick Off 2 ++	69,95	59,95	59,95
Kings Quest 1 (neue Version)+	89,95*	i.V.	i.V.
Kings Quest 5 +	99,95	84,95	84,95*
Larry 1 (neue Version) +	89,95	84,95*	84,95*
Larry 3 ++	99,95	99,95	99,95*
Larry 5 +	89,95	84,95	84,95*
Legend of Faerghail ++	72,95	65,95	65,95
Lemmings 1 +	79,95	59,95	59,95

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch

Über 800 lieferbare Spiele

1. Might & Magic 3
2. Bundesliga Manager 2
3. Silent Service 2
4. Battle Isle
5. Wing Commander 2
6. Gunship 2000

Maniacs Verkaufs Charts

7. Their Finest Hour 2
8. Railroad Tycoon
9. Fate
10. Midwinter 2
11. Larry 5
12. Wizardry 6

HOTLINE 2
030/6937245
11 - 18.30 h Laden

Software Maniacs proudly presents.....

DIE TRAUMFABRIK
******** Nicht von dieser Welt ********

Ladenlokal Mittenwalder Straße 47 1000 Berlin 61

50m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße 150 Regalmeter Software vom Feinsten
Software zum Anfassen Montag - Freitag : 11 - 18.30 h Samstag : 10 - 13.30 h
Demnächst auch in: Freiburg München Frankfurt Düsseldorf Köln Hamburg

Game Gear Mega Drive CDTV CD ROM Game Boy NES Lynx Joysticks Master System C64 Hintbooks

030/6944156
Info Anrufbeantworter
030/6944256
Fax Line

	PC	Amiga	ST
Lemmings 1 Zusatzdisketten +	i.V.	54,95	54,95
Lemmings 2 +	79,95	59,95	59,95
Lord of the Rings 1 +	84,95	69,95*	i.V.
Lotus Turbo Challenge 2 ++	-	69,95	69,95
M1 Tank Platoon +	84,95	72,95	72,95
Mad TV ++	84,95	72,95*	72,95*
Magnetic Scrolls Collection +	84,95	72,95	72,95
Manchester United Europe ++	69,95*	69,95	69,95
Maniac Mansion ++	69,95	69,95	69,95
Mega lo Mania ++	i.V.	69,95	69,95
Megatraveller 2 +	84,95	i.V.	i.V.
Microprose Golf +	84,95*	79,95	79,95
Midwinter 2 ++	84,95*	79,95	79,95
MIG 29 Super Fulcrum +	89,95	89,95	89,95
Might & Magic 2	72,95	72,95	-
Might & Magic 3	84,95	69,95*	-
Might & Magic 3 ++	i.V.	i.V.	-
Mike Ditka Football +	84,95	i.V.	-
Monkey Island 1 ++	79,95	69,95	69,95
Monkey Island 2	79,95*	i.V.	i.V.
M.U.D.S. ++	72,95	65,95	65,95
Na 1 Collection ++	72,95	72,95	72,95
PGA Tour Golf +	72,95	65,95	-
Pirates +	59,95	59,95	59,95
Planets Edge	84,95*	69,95*	-
Pools of Darkness	72,95	69,95*	-
Pools of Darkness ++	89,95*	79,95*	-
Pool of Radiance +	64,95	64,95	64,95*
Police Quest 3 +	89,95	i.V.	i.V.
Populous 2 +	i.V.	69,95	69,95
Powermonger +	72,95	59,95	59,95
Powermonger Data Disk +	-	39,95	39,95*
Quest for Glory 2 (Sierra)	89,95	89,95	89,95*
Railroad Tycoon +/++/++	82,95	79,95	79,95
Reach for the Skies +	84,95*	84,95*	84,95*
Red Baron ++	99,95	89,95*	-
Riders of Rohan ++	84,95	72,95*	72,95*
Rings of Medusa 2 ++	72,95	65,95	65,95
Rise of the Dragon ++	99,95	89,95	-

Genießt unseren Service

	PC	Amiga	ST
R-Type 2 +	-	69,95	69,95*
Secret of the Silver Blades	69,95	69,95	69,95*
Shadowsorcerer ++	84,95	72,95	72,95
Shanghai 2 ++	84,95	72,95*	72,95*
Silent Service 2 +	79,95	79,95	79,95
Sim City Populous +	72,95	72,95	72,95
Sim City Architecture I o. 2 +	39,95	39,95	39,95*
Sim Earth ++	89,95	72,95*	72,95*
Space Quest I (neue Version)+	89,95	84,95*	84,95*
Space Quest 3 ++	99,95	99,95	99,95*
Space Quest 4	89,95	89,95*	89,95*
Spirit of Adventure ++	72,95	69,95	69,95
Starbyte Super Soccer ++	72,95	69,95	69,95*
Starflight 2	69,95	69,95	i.V.
Star Trek - 25th Anniversary +	84,95*	i.V.	-
Steigenberger Hotel ++	69,95*	59,95	59,95
Suspicious Cargo +	i.V.	69,95*	69,95*
The Godfather +	-	72,95	72,95*
Their Finest Hour 1 +	72,95	69,95	69,95
Their Finest Hour 1 - Mission 1	34,95	34,95	34,95
Thunderhawk +	84,95*	72,95	72,95
Turrican 2 ++	-	59,95	59,95
TV Sports Baseball +	84,95*	69,95*	-
TV Sports Boxing +	84,95	?	-
TV Sports Rollerbabes +	84,95*	69,95*	-
Twilight 2000 +	84,95	84,95*	84,95*
Ultima 5 Warriors of Destiny	72,95	72,95	72,95
Ultima 6 The False Prophet +	79,95	72,95*	72,95*
UMS 2 +	84,95	72,95	72,95
Utopia ++	i.V.	72,95	72,95
Virtual Reality +	84,95	74,95	74,95
Vroom ++	-	69,95	69,95
Warlords (Enhanced Version)	72,95	69,95	-
Whirlwind Snooker +	i.V.	72,95	72,95
Wing Commander 1 +	79,95	79,95*	i.V.?
Winzer ++	72,95	69,95	69,95
Wiz 6 Bane of Cosmic Forge	79,95	79,95	-
Wiz 7 Crusaders of Dark Savant	84,95*	i.V.	-
Zack McKracken ++	69,95	69,95	69,95

Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise, Änderungen, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 8,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 6,00 DM mehr. Sicherheitskarten + 3 DM. Diskettenlist + 3 DM. Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten u. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (25.11.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen. Seid Ihr gerade in Berlin, könnt Ihr die Games auch selbst in unserem Ladengeschäft abholen. Inhaber: Guepel Hirting Pyk GbR

sionarische Großtaten, und Du kommst als Schäfchen-Fänger für unsere Außenmission „Power Pray" in Frage!
3) OK, aber wie willst Du die Joker-Unterhosen auf Deine Disks kleben? Von der Zahnbürste ganz zu schweigen...
4) Jau, wie die Sau - schöner Reim, ganze Wahrheit und etwa 20 Mäuse für jede veröffentlichte Antwort.
5) Und dann erst die tägliche Gewalt in der Redaktion: Nur mit vorgehaltener Keule konnte Brork uns dazu bewegen, Deinen Brief zu beantworten!
6) Logo wissen wir von den Höchstpreisen. Aber wußtest Du schon, daß die Erstausgabe demnächst als Spekulationsobjekt an der Börse angeboten wird?

Witz, verzweifelt gesucht!

Als ich das Brork-Comic in der Januar-Ausgabe gesehen habe, dachte ich zuerst an einen verfrühten Aprilscherz: Was war denn nun am ersten Bild so brutal und obszön, daß Ihr Angst hattet, es abzudrucken? Hättet Ihr damit tatsächlich einen Großteil der Leserschaft verloren? Wurden etwa deshalb kurz vor Drucklegung noch ein paar Fetzen aus einer alten Ausgabe darüber geklebt? Ich meine, das hätte man auch stilvoller machen können, z.B. mit einem Schild, wo „Indiziert" draufsteht!
Letzte Frage: Habt Ihr das bei allen Heften so gemacht oder nur bei meinem? Wenn ja (ja oder ja), dann verlange ich nämlich die Zusendung des vollständigen Comics - als Abonnent konnte ich mir schließlich kein Heft ohne diesen Fehler kaufen!
schreibt Andreas Lotz aus Anröchte

Es ist zwar schwer zu glauben, aber Du meinst das alles ernst, gell? Dann wollen wir Dich mal beruhigen: Die Szene im ersten Bild des Comics war allen Ernstes dermaßen brutal, ekelerregend und grauenhaft, daß wir sie selbstverständlich keinem einzigen Leser zeigen konnten (die BPS hat uns außerdem strengstens verboten, den vollständigen Comic an Abonnenten zu schicken, ganz besonders an Dich!). Und jetzt hätten wir noch eine Frage: Wie muß eigentlich ein Witz aussehen, damit Du ihn verstehst?

Wungs oder Wöngs?

1) Wie lange testet Ihr die Spiele eigentlich? Klar, daß gute Spiele länger getestet werden, aber wie lange denn nun?
2) Wieviele Ausgaben haltet Ihr für Nachbestellungen zurück, und wieviele Abonnenten habt Ihr?
3) Die Zehner- und Zwanziger-Fratzen sollten wegfallen und von den Katastrophen- und Vergessen-Fratzen ersetzt werden. Ein Sch...-Spiel ist eben ein Sch...-Spiel!
4) Macht doch mal einen Joker-Index mit *allen* Spielen und Bewertungen seit der Erstausgabe!
5) Können vergriffene Ausgaben nicht nachgedruckt werden?
6) Die Cover werden immer besser!
7) Da Ihr meistens Testversionen der Games habt, müßt Ihr Euch doch auch die Originalausgaben besorgen, um die Cheats nachzuprüfen. Oder was?
P.S.: Verbessert doch mal den Druckfehler. Das Spiel heißt schließlich Wangs und nicht Wongs!
behauptet Kai Wülfing aus Köln.

1) Wir testen jedes Game so lange wie nötig - wer hätt's gedacht?
2) Abonnenten haben wir (gottlob!) jeden Tag mehr, für Nachlieferungen behalten wir jeweils etwa 2000 Stück zurück.
3) Jaaa, aber ein zehn- bzw. zwanzigprozentiges Sch...-Spiel ist halt um 10 bzw. 20 Prozent mehr Sch... als ein dreißigprozentiges Sch...-Spiel!
4) Ja, wenn Du dafür auf ein, zwei Seiten Tests verzichten magst...

5) Können schon, aber es lohnt nicht. Es sei denn, wir würden etwa 50 Märker pro Ausgabe verlangen. Bloß, wer zahlt uns das?
6) Danke!
7) Genau, sobald ein Programm in der Endversion vorliegt, besorgen wir es uns für's Archiv.
P.P.S.) Würde die BPS ihre Indizierungen „verbessern", bräuchten wir keine „Druckfehler" verbessern...

Index-Rex

Neulich schaute ich mir Euren Know How-Index an und sah hinter elf seltsam verstümmelten Spielenamen den Vermerk „indiziert"! Ich finde es reichlich lächerlich, diese (Action-)Games zu indizieren, denn ein Sprite bleibt halt ein Sprite. Man kann ein erschossenes Sprite eben nicht mit einem erschossenen Menschen gleichsetzen! Mag es auch noch so realistisch aussehen: Pixelblut wird immer Pixelblut bleiben.
Ich finde, das alles ist doch nur eine Ablenkung von den wirklichen Problemen, die tatsächlich zu Aggressivität und Gewaltbereitschaft führen. Und das sind garantiert nicht Computerspiele wie „Roboflop" oder „Krähdator"! Na schön, mag sein, daß man ein Gefühl von Stärke und Macht bekommen würde, wenn man z.B. in „Warzine" einfach so loslatschen und alles umnieten könnte, aber so ist es eben nicht.
Tja, aber Ihr, Ihr Redakteure, seid daran nicht ganz schuldlos! Oft genug habt Ihr nach der BPS geschrien, sei es im Joker bei „Fine of Lire" oder bei der Konkurrenz in den Tests zu „Wüngs" bzw. „Krähdator 2". Lest ruhig nach und überzeugt Euch selbst. Nix gegen Nazi- oder Pornosoft auf dem Index, aber was sollen dort solche Actionspiele? Und übrigens: Wenn ein Game wie „Wängs" erst ein Jahr nach dem Erscheinen indiziert wird, ist das so oder so zwecklos!
Was macht man eigentlich, wenn man indizierten Stoff kaufen will? Einfach an irgendeinen Versand den Altersnachweis schicken und 'ne Liste mit indizierten Programmen bestellen, oder wie?
so argumentiert und fragt Hendrik Möbus aus Sondershausen.

Was die Indizierungsproblematik grundsätzlich betrifft, haben wir schon oft genug bekundet, daß unser Herz eher für Deine Ansichten pocht - umso schwerer trifft es uns, daß nun gerade wir schuld sein sollen! Zumal das auch kompletter Quatsch ist: Die BPS schreitet nur auf Verlangen eines Jugendamtes ein; um unsere bescheidene Meinung kümmern sich die Leute weder in der einen, noch in der anderen Richtung. Falls Du ein indiziertes Programm haben möchtest, kannst Du es aber tatsächlich jederzeit gegen einen Altersnachweis erwerben - so einfach ist das und doch so schwierig...

Noch'n Index?

Da Ihr immer soviel negative Kritik erntet, möchte ich Euch mal loben: Eure Tests sind super und immer aktuell, die Tips, Cheats und Poster stets nützlich und schön. Als richtiger Joker-Fan kann man auch die Preiserhöhung von 50 Pf. verkraften, dafür sind ja auch 16 Seiten mehr geboten.
Nun zu meiner Idee - letztens fragte mich ein Freund nach der Bewertung eines Spiels, das vor einem Jahr getestet wurde. Nun liegen die Hefte aber überall im Haus verstreut herum, und mein Bruder schneidet auch schon mal Tests aus, die ihn interessieren. Langer Rede kurzer Sinn: Nachdem ich alles zusammengekratzt hatte, fand ich zwar das Gesuchte, aber wie wäre es, wenn Ihr eine Übersicht der getesteten Games machen würdet, die man dann sammeln könnte? Nicht nur das Gesamturteil, sondern auch Grafik, Sound usw. sollten enthalten sein.
das findet jedenfalls ein treuer Joker-Fan aus Elsdorf.

Bachler Computersoftware

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

	DM Preis
A 320 Airbus (dt.)	99,—
Avantage Tennis (dt.)	54,95
Agony (dt.)	59,95
Air Combat Aces (dt.)	74,95
Air-Sea Supremacy (dt.)	74,95
Amberstar (dt.)	V.mö.
Apocalypse (dt.)	V.mö.
Barbarian 2 (dt.)	59,95
Bard's Tale Trilogy (dt.)	V.mö.
Battle Isle (dt.)	69,95
Birds of Prey (dt.)	79,95
Black Crypt (dt.)	V.mö.
Black Gold (dt.)	66,95
Blues Brothers (dt.)	59,95
Bundesliga Manager (dt.)	52,95
Bundesliga Manager Prof. (dt.)	69,—
Cabal	24,95
Captain Planet (dt.)	59,95
Castles (dt.)	69,95
Celtic Legends (dt.)	74,95
Centurion - Def. of Rome (dt.)	59,95
Chart Attack (dt.)	72,95
Cisco Heat (dt.)	66,95
Chaos Engine	V.mö.
Conan - The Cimmerian (dt.)	69,95
Conquestador (dt.)	74,95
Cruise for a Corpse (dt.)	64,95
Death Knights of Krynn (dt.)	72,95
Deuteros (dt.)	69,95
Die Kathedrale (dt.)	89,95
Double-Double Bill (dt.)	82,95
Double Dragon 3 (dt.)	59,95
Elf (dt.)	59,95
Elite (dt.)	59,95
Elvira II (dt.)	V.mö.
Eye of the Beholder (dt.)	74,95
Eye of the Beholder 2 *	V.mö.
F-15 Strike Eagle II (dt.)	79,95
F-16 Falcon Collection (dt.)	74,95
Face Off (dt.)	55,—
Fate Gates of Dawn (dt.)	74,95
Final Fight (dt.)	59,95
First Samurai (dt.)	66,95
Flight of the Intruder (dt.)	84,95
Football Crazy Collection (dt.)	60,—
Formula One Grand Prix (dt.)	79,—
Fuzzball (dt.)	59,95
Gateway to the Savage Frontier	72,95
Gauntlet III (dt.)	59,95
Gods (dt.)	59,95
GP Tonnis Manager (dt.)	59,95
Great Courts 2 (dt.)	66,95
Heart of China (dt.)	79,—
Heimdall (dt.)	75,—
Hotelmanager (dt.)	54,95
Hudson Hawk (dt.)	59,95
Indiana Jones 3 (dt.)	66,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis (dt.)	V.mö.
Jimmy White's Whirlw.Snooker (dt.)	69,95
Kick Off 2 - Return to Europe (dt.)	19,95
Kick Off 2 - Winning Tactics (dt.)	19,95
King's Quest 5 (dt.)	89,95
Knights of the Sky (dt.)	79,95

	DM Preis
Last Ninja 3 (dt.)	59,95
Leander (dt.)	59,—
Lethal Excess (dt.) *	66,95
Legend of Faerghail (dt.)	66,95
Lemmings (dt.)	59,95
Lemmings Data Disk (dt.)	45,—
Lotus Turbo Challenge 2 (dt.)	59,—
M1 Tank Platoon (dt.)	69,95
Mad TV (dt.)	74,95
Magic Pockets (dt.)	59,95
Magnetic Scrolls Collection (dt.)	72,95
Manchester United Europe (dt.)	59,95
Max Pack Compilation (dt.)	72,95
Mega lo Mania (dt.)	66,95
Microprose Golf (dt.)	79,95
Midwinter 2 (dt.)	79,95
Mig-29 M Superfulcrum (dt.)	94,95
Might & Magic 3 *	79,95
Movie Premiere Collection (dt.)	72,95
PGA Tour Golf (dt.)	59,95
Pirates (dt.)	59,95
Pit Fighter (dt.)	59,95
Pool of Radiance (dt.)	59,95
Pools of Darkness (dt.)	V.mö.
Populous (dt.)	29,95
Populous - Promised Lands (dt.)	14,95
Populous 2 (dt.) *	69,95
Power Monger (dt.)	69,95
Power Monger Data Disk (dt.)	39,95
R-Type 2 (dt.)	64,95
Railroad Tycoon (dt.)	74,95
Rainbow Collection (dt.)	49,95
Realms (dt.)	72,95
Red Baron (dt.)	79,—
Return of Medusa (dt.)	66,95
Rise of the Dragon (dt.)	79,95
Robocod (dt.)	59,95
Rodland (dt.)	59,95
Secret of Monkey Island (dt.)	69,95
Secret of Monkey Island 2 (dt.)	V.mö.
Secret of the Silver Blades	69,95
Shadow Sorcerer (dt.)	69,95
Silent Service 2 (dt.)	79,95
Sim City & Populous (dt.)	74,95
Starbyte Supersoccer (dt.)	66,95
Star Flight (dt.)	29,95
Starflight 2 (dt.)	59,95
Super Monaco GP (dt.)	59,95
Teenage Mutant Hero Turtles 2 (dt.)	72,95
Terminator 2 (dt.)	59,95
Test Drive 2 Collection (dt.)	74,95
The Simpsons (dt.)	59,95
Their finest Hour (dt.)	69,95
Their finest Hour Mission Disk (dt.)	32,95
Thunderhawk AH-73M (dt.)	72,95
Tip Off (dt.)	59,95
Turrican 2 (dt.)	59,95
Ultima 6 (dt.) *	72,95
Utopia (dt.)	69,95
Vroom (dt.)	64,95
Willy Beamish (dt.)	89,95
Winzer (dt.)	66,95

1 MB-Erw. f. Amiga (absch.+Uhr +schnelle Speicherchips) 69,00
2. Laufwerk 3,5" für Amiga 159,00
2. Laufwerk 3,5" & Track Display für Amiga 189,00
Das Lucasfilm-Buch (dt.) 29,80
Joystick Adapter für 4 Spieler 24,95

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme (+ 5,- DM) oder portofrei per Vorkasse (Bar, Scheck).
Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

Andreas Bachler • Computersoftware
Blücherstr. 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt
Tel. (02871) 183088, 180637 • Fax-Nr. 8631

So ungern wir das einem derart treuen Fan wie Dir sagen: Wir haben in jeder Ausgabe mit dem (nicht vorhandenen) Platz zu kämpfen – würden wir ihn für einen derart umfangreichen Index opfern, hätten wir gnadenlos verloren. Angebot zur Güte: Klopf dem Brüderchen doch mal kräftig auf die Schnippel-Pfoten, oder nimm ihm wenigstens die Schere weg!

Fragenkatalog

1) Was sind Freezer-Adressen?
2) Wie seid Ihr auf die Idee gekommen, einen PC-Joker zu machen?
3) Wenn man Euch einen Cheat schickt, bekommt man ihn wieder zurück?
4) Was sind freie Mitarbeiter?
5) Waren im ersten Joker auch schon Leserbriefe?
6) Was ist jetzt eigentlich strafbar: Wenn man Spiele crackt und verkauft? Wenn man crackt und unter Freunden weiterkopiert? Wenn man Games crackt und behält? Wenn man gecrackte Programme bekommt und weiterkopiert?
7) Wenn man Euch Briefe schickt, bekommt man die wieder zurück?
8) Was haben die Leute gegen Tiefenbach?
9) Das war's. Und Tschüß!
verabschiedet sich in aller Form The Pup aus Riegelsberg

Du hast ja Recht, wer nicht fragt, stirbt dumm. Und wer nicht antwortet, ist ein Spielverderber. Na, denn mal los:
1) Freezer-Adressen sind jene Speicherstellen eines Programms, die mit einer Freezer-Cartridge abzuändern sind, um Vorteile (Cheats) daraus zu ziehen.
2) So ähnlich wie auf die Idee für den Amiga Joker...
3) Nö, aber vielleicht merkst Du ihn Dir ja vor dem Losschicken?
4) Ein freier Mitarbeiter ist jemand, der kein festes Redaktionsmitglied ist, aber trotzdem manchmal etwas für uns schreibt.
5) Gegenfrage: Konntest Du schon laufen, als Du auf die Welt kamst?
6) Faustregel: Wenn in einem Satz das Wort „cracken" vorkommt, ist eigentlich IMMER von strafbaren Handlungen die Rede.
7) Nein, warum auch? Wolltest Du das Papier recyceln?
8) Keine Ahnung. Was haben die Leute gegen Riegelsberg?
9) Das war's. Und Tschüß!

Cover-Hoffer

Eure Idee mit dem Abo-Lotto ist echt spitze! Ich habe gleich heute eins geordert. Sollte dieser Brief allerdings nicht veröffentlicht oder etwa gar nicht beantwortet werden, werde ich meine Konten sperren lassen und mein Kapital nach Tiefenbach transferieren.
Mit meinen 22 Jahren gehöre ich nun zwar wohl zu den Grufties unter Euren Lesern, aber so vergreist wie Ihr bin ich sicher noch lange nicht! Egal, jedenfalls werde ich mir nun den Zorn der AJ-Nation zuziehen: Warum muß Euer Cover immer wie ein pubertäres Comic aussehen? Überall wird man blöde angeglotzt, wenn man den Joker kauft, liest oder damit Fliegen jagt! Nun bringt mir zwar bald der nette Postmann mein Abo, aber bedenkt doch mal: Der kennt mich und sieht dann jeden Monat das Cover! Peinlich...
Viel wichtiger ist aber die nun folgende alleszerschmetternde Kritik! In der Ausgabe 12/91 habt Ihr den Klassiker „Kick Off" vorgestellt. Ihr habt dabei festgestellt, daß das Game Mitte '89 eine kleine Revolution war und folgerichtig die Spielidee bei 83% angesiedelt.
Im gleichen Heft habt Ihr aber auch „Starbyte Supersoccer" getestet, ein zweifellos gutes Spiel, aber die hundertste Kopie des fünfzigsten Clones eines Fußballmanagers. Und dieser ewigen Wiederholungsorgie gabt Ihr tatsächlich 81% für die Spielidee! Cancelt doch diese Spielidee ganz aus Euren Bewertungen...
fordert Martin Seyer aus Hessisch Oldendorf.

Was können wir dafür, wenn Deine pubertären Comics wie unsere Cover aussehen? Quatsch, ist doch alles Geschmackssache – mach Dir also keine Sorgen, irgendwann treffen wir schon noch den Geschmack Deines Postboten!
Kommen wir zu Wichtigerem: Die Note für die Spielidee bezieht sich natürlich nicht auf das Genre an sich (da könnten wir sie ja wirklich weglassen), sondern darauf, wie originell ein Game innerhalb seines Genres ist. Daraus ergibt sich zwanglos eine relativ hohe Note für „Supersoccer" (viele, teilweise neue Features), und daraus ergäbe sich heutzutage auch eine nicht so hohe Note für „Kick Off". Warum? Nun, hätte Anco das Game erst jetzt veröffentlicht, wäre ja das Original der Clone...

Nix ist fix

Hat der Teufel Haare? Kann man Tiefkühlhühner lutschen? Wird sich Oskar jemals eine Perücke besorgen? Alles noch völlig ungewiß, nur eins steht fest: Auch im nächsten Joker wird es wieder eine spritzige Mailbox geben, voller Saft und Kraft, mit Schirm, Charme und Melone! Voraussetzung ist allerdings, daß Ihr auch weiterhin viele ungezählte Briefe an uns schickt, damit wir was zum Abdrucken haben. Und sollten wir sie nicht abdrucken, dann werden wir sie persönlich beantworten – falls RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt. Und falls Ihr sie nicht an die falsche, sondern an diese Adresse schickt:

Joker Verlag
„Mailbox"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

A 2000 65 MB 795,–
Autobootfilecard, kpl. formatiert / inst., bootet mit KS 1.2,1.3, opt. 2.0, Autopark, FFS, MS-DOS partionierb.

JOYMO 49,–
electr. Umschalter, Joyst./ Mouse, extrem klein, für alle Mod., kpl. Aufbau in SMD, eig. Herstellung. 1 Jahr Garantie.

A 2000 8 MB Erw. 249,–
0 MB best., kpl. autoconfig. 0 WS, bestückt, 100% komp. Tagespreis tel. anfragen

NEC 1037 A 199,–
ext., 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metallgehäuse, amigafarben, eig. Herst. 100% komp., sehr leise

A 2000 C, KS 1.3 1599,–
inkl. eingeb. 21 MB HDD, dtsch. kpl. inkl. 6 Monate Garantie

A2000 Autobootfilecard, 31 MB, kpl. formatiert & installiert **575,–**
Amegas Stereo Speaker System, exclusiv bei uns, z. B. f. alle Multisyncs, ... **95,–**
2 Boxen, eingeb. Verstärker, regelb. Lautst., abschaltbar, 4 Lsp., Chinchanschl.
Nullmodemkabel, 2 m, verb. Amigas **29,–, 10 m-Vers.** nur noch **49,–**
Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickports am Parallelp. **29,–**
Amball: Trackball für alle Amigas, 100% Mousekomp., Microschalter **178,–**
NEC 1036 A f. A 2000 Int. inkl. Einbaumat., dtsch. Anl., 1 Jahr Gar. **229,–**
NEC 1036 A als Ersatz f. A 500/1000 intern, DFO:, sehr leise, kpl. mod. **229,–**
Targa Multisync. TM 1480, 1024x768, non-interl., inkl. Amigakabel **879,–**
Monitorkabel Amiga an Multisync 9-pol. **49,–**, an 15-pol. Ms. **59,–**
Monitorkabel Amiga an 1081/4/S, Philips CM8833, II... Mod. ang. **49,–**

Abdeckhauben Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:
Amiga 500 ..... **22,–**
A3000 Tast. **24,–**
Fujitsu DL 900/1100 ..... **43,–**
HP-Deskjet (+) **45,–**
A 3000 + Mon. **79,–**
Amiga 2000 Tast. **22,–**
A1081/4/S, CM 8833, + 14" Mon. ... **43,–**
Star LC 20, 24-200, 24-10... ..... **32,–**
Canon od. Fujitsu Tintenstrahl je **43,–**
A 3000 Solo **45,–**

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden + Versand: Schirngasse 3 – 5,
direkt gegenüber C&A
6360 Friedberg
Telefon 0 60 31 - 6 19 50

AHS

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.500 (zwölftausendfünfhundert) versch. Teile für Electronic, Hard- & Software. Komplettliste: Rückumschlag. Versand: UPS-/Post-NN + Vk-Anteil, Scheckvork. + 7,–, Ausland: Vorkasse

DIE ABO-SENSATION!

Ab sofort spielen Abonnenten eine noch größere Rolle: Wer jetzt sein Abo bestellt, bekommt den Joker sensationell schnell und preisgünstig, ein spielbares Demo von Attics Rollenspiel-Sensation „Das Schwarze Auge" und die Chance, jeden Monat ein Game zu gewinnen!!!

SENSATIONELL: „DAS SCHWARZE AUGE" ALS SPIELBARE DEMOVERSION PLUS ABO-LOTTO!!!



Die Abo-Vorteile in Stichworten: Alle 10 Joker-Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9, also für schlappe 63,- DM (Ausland: 75,- DM)! Wetterfeste Verpackung und Porto umsonst! Die Abo-Hefte werden 10 Tage vor Kioskstart versandt und Euch vom Postboten zugestellt! Jeder Abonnent nimmt mit seiner Kundennummer am Abo-Lotto teil, wo pro Monat drei brandheiße Spiele verlost werden! Und obendrein haben wir für Neuabonnenten diesmal folgende Mega-Prämie an Land gezogen:

Noch lange ehe Attics Amiga-Version des bekanntesten deutschen Rollenspiels in die Läden kommt, dürft Ihr Euch bereits eine *spielbare* Demoversion vom „Schwarzen Auge" reinziehen! Denn die ersten werden die ersten sein: Jeder, der jetzt abonniert, bekommt diese sensationelle Prämie – seht auf Eurem Monitor, was noch kein anderer zuvor gesehen hat!!!

Wollt Ihr all diese Vorteile zum Sonderpreis? Wollt Ihr ein spielbares Demo vom „Schwarzen Auge"? Wollt Ihr vielleicht schon in der nächsten Ruhmeshalle Euren Namen als Gewinner eines Games finden? Dann füllt schnell den Coupon aus, und die Sensation ist perfekt!



Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

Datum / 2. Unterschrift

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: ____ / ____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse: ☐
(Scheck liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto: ☐
Nr.: 444 714 - 806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlungen oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

(AJ)

Bitte einsenden an:
JOKER-VERLAG Abo-Verwaltung (AJ) Untere Parkstr.67 D-8013 Haar bei München

Wenn Ihr das schöne Heft nicht zerschneiden wollt; kein Problem: Postkarte mit den entsprechenden Daten tut es natürlich auch.



WORLD OF COMMODORE

VS.

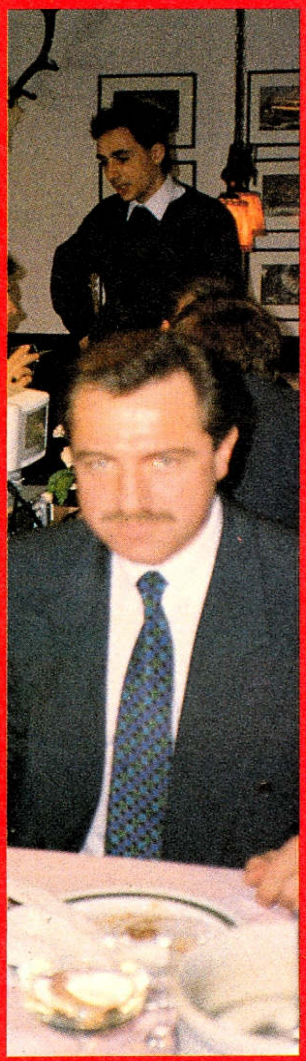
AMIGA 92

Jeden Herbst pilgern Gambler, Freaks und Anwender zur Amiga-Show nach Köln – doch das Mekka aller Amigos könnte bald Frankfurt heißen! Dort wird Commodore zukünftig eine eigene Messe veranstalten: die „World of Commodore & Amiga Pro“

Direkt vor unserer Haustür, im kleinen Haar bei München, ließ man die Bombe platzen – bei Weißbier, Weißwurst und Brezen gaben die Commodore-Bosse den geplanten Messe-Alleingang bekannt (da sage nochmal einer, der Joker säße nicht am Nabel der Welt!). Das Spektakel feiert bereits dieses Jahr Premiere, und zwar in der Zeit vom 26. bis 29. November. Daß dabei alles größer, schöner, bunter und überhaupt toller werden soll als bei allen bisherigen Amiga-Shows bedarf kaum der Erwähnung; daß die „Freundin“ sich hier den Platz mit PCs und sogar dem guten alten C 64 teilen soll, kann hingegen als kleine Sensation betrachtet werden...

Vorgestellt wird also alles Commo-taugliche, dennoch fällt die Hauptrolle natürlich dem Amiga zu: Laut Commodore-Geschäftsführer Helmut Joost soll die „Amiga Pro“ innerhalb der „World of Commodore“ sozusagen eine Messe in der Messe werden. Um die 250 bis 350 Aussteller (Händler, Verlage, Softwarehäuser, Peripheriehersteller etc.) will man ins mondäne Frankfurter Messegelände locken, in Köln waren's gerade mal um die 170. Was uns natürlich besonders interessierte, war die Frage, ob Commodore für Entertainment und Spiele wohl nur einen Platz im Abseits reserviert hat? Die Antwort lautet ja und nein, denn Anwender- und Entertainmentbereich will man räumlich abtrennen. Der absolute Mittelpunkt der Veranstaltung soll ohnehin der sogenannte Commodore-Tempel werden: Neben Diskussionen und Vorträgen ist hier auch ein Redeforum („Speakers Corner“) für alle Besucher geplant. Jung-Entwickler werden im „Creativ-Pool“ ihre neuen Produkte vorstellen können, ohne gleich Unsummen in einen Messestand zu investieren. Es wird kostenlose Seminare (Programmiersprachen, Multimedia etc.), zahlreiche Sitz- und Brotzeitgelegenheiten und sogar Schließfächer für das eine oder andere Messeschnäppchen geben.

Commodore-Geschäftsführer Helmut Joost gibt die Sensation bekannt.



Hört sich doch recht vielversprechend an, oder? Und tatsächlich könnte sich die „World of Commodore“ zur Top-Messe mausern, wenn... tja, wenn sie nicht ausgerechnet wenige Wochen nach Köln stattfinden würde! Wieviele Besucher werden schon beide Shows mitnehmen wollen, wieviele Anbieter können sich so kurz hintereinander Messestände leisten? Das Stichwort „Messemüdigkeit“ machte bei den Commodore-Managern jedoch keinen Stich, die „Muttercompany“ setzt auf knallharten Konkurrenzkampf und zieht sich von den übrigen Amiga-Shows konsequent zurück. Besonders hart trifft das natürlich AMI Shows, den Veranstalter der bisherigen Amiga-Messen. Wir wollten vom Geschäftsführer Ralph Hollax wissen, ob die Amiga '92 in Köln trotzdem noch eine Zukunft hat...

AJ: *Lohnt es sich denn jetzt überhaupt noch, die Amiga 92 in Köln zu veranstalten, sind Ihre Messen auch im Direktvergleich mit Commodore konkurrenzfähig?*

RH: Aber klar doch! Die Commis können versprechen, soviel sie wollen, letztendlich kommen bei denen ja doch nur die Anwender zum Zug, während die Zocker draußen im Regen stehen bleiben – die können dann zu uns nach Köln und Berlin kommen.

AJ: *Nur daß die Besucher der Amiga 91 ebenfalls oft genug im Nassen standen, weil die Halle zu klein für alle Leute war...*

RH: Okay, wir hatten einfach nicht mit diesem enormen Ansturm gerechnet. Aber die nächste Messe wird besser organisiert sein, das verspreche ich. Es wird Ruheplätze geben, vielleicht einen schönen Messepavillon...

AJ: *Hoffen wir das Beste. Haben eigentlich schon Aussteller abgesagt?*

RH: Abgesagt?! Ganz im Gegenteil, dieses Jahr werden in Köln mehr Aussteller vertreten sein als je zuvor.

Wie schon gesagt, hoffen wir das Beste. Für Besucher wird es zumindest preislich kaum einen Unterschied machen, welche Show sie beehren; auch die Organisatoren der „World of Commodore“ (Fairs & Fun) wollen sich mit 15 Märkern für's Ticket begnügen, Schüler löhnen nur 10 Mark. Und wenn Ihr jetzt wissen wollt, auf welcher Show Ihr den Joker findet – sagt Ihr es uns! (rl)



OH ! EIN MAULWURF ?



SPIEL
DES MONATS



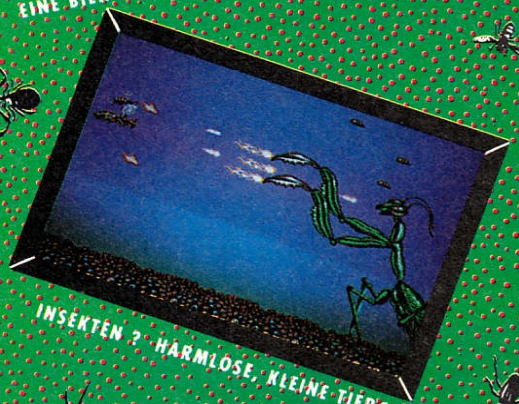
AUGE UM AUGE, STACHEL UM STACHEL !



EINE FLEISSIGE BIENE
MAL NICHT BEIM HONIGSAMMELN !



EINE BIENE SIEHT ROT !

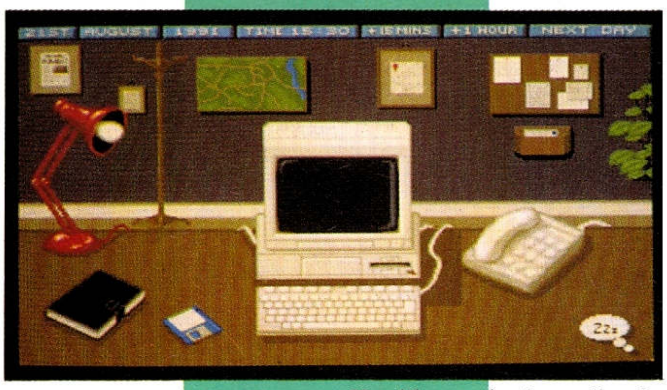


INSEKTEN ? HARMLOSE, KLEINE TIERCHEN ?



BLUE BYTE / PLAY BYTE
AKTIENSTRASSE 62
4330 MÜLHEIM-RUHR

VERTRIEB: RUSHWARE, BRUCHWEG 128-132, W-4044 KARST 2
ÖSTERREICH: DARIUS UND KARASOFT · SCHWEIZ: TALI AG



CRIME CITY

Hol einer Papa aus dem Knast...

Privatschnüffler wie Henry White leben auch im neuen Detektiv-Adventure von Interactive Fantasy Fiction gefährlich! Zwar wird nicht White erschossen, sondern sein Freund - aber dafür nimmt ihn die Staatsgewalt postwendend als Tatverdächtigen in Haft!

Ziemlich scheußliche Lage, zumal der einzige, der jetzt vielleicht noch die Unschuld von Sir Henry nachweisen kann, dessen ziemlich abgehalfterter Sohn Steven ist. In der Rolle von Stevie-Boy startet man seine Ermittlungen von Papis Büro aus: Der Rechner auf dem Schreibtisch steht dabei nicht nur mit wichtigen Informationen zur Seite, man kann über ihn auch in den Aktienhandel einsteigen (Geld regiert die Welt!) oder sich im späteren Verlauf durch den Polizeicomputer hacken.
Natürlich soll und muß man Leute verhören (Multiple Choice-Verfahren), verschiedene interessante Orte im Städtchen besuchen, Verdächtige beschatten oder die Freundin bzw. Mutter mit heiklen Aufträgen betrauen - ja, man kann sogar in Rollenspielmanier gegen Cash bestimmte Fähigkeiten aufbessern lassen! Allzu hohe Ansprüche stellt die actionfreie, aber manchmal ganz witzige Mausklick-Detektei indessen nicht; hier sind eher Knobler gefordert, die das Game nicht gleich zum Lebensinhalt machen wollen.
Rein optisch ist wenig Überwältigendes dabei, und ein paar Ungereimtheiten gibt es auch zu vermelden, so ist die Freundin z.B. manchmal unter zwei verschiedenen Telefonnummern gleichzeitig erreichbar. Aber die Steuerung geht voll in Ordnung, und die seltenen Musikstücke bzw. FX sind immerhin erträglich. Fazit: Für ein kleines Tänzchen zwischendurch ist dieser Kriminal-Tango allemal gut. (jn)



Crime City

Grafik:	43%
Sound:	34%
Handhabung:	76%
Spielidee:	62%
Dauerspaß:	64%
Preis/Leistung:	51%
Red. Urteil:	60%

Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Interactive Fantasy Fiction
Genre: Abenteuer

Spezialität: Sauber übersetzte Screentexte und deutsche Anleitung.

INDY HEAT

Dabei sein ist alles?

Sei das jetzt Gremlin („Super Cars"), Domark („Badlands"), Virgin („Super Off Road"), UBI Soft („Jupiter's Masterdrive") oder Psygnosis („Nitro") - eine Company, die auf sich hält, hat ein Autorennen aus der Vogelperspektive im Programm!
Da wollte auch Storm nicht länger nachstehen, hat in der Spielhalle einen Automaten namens Indy Heat entdeckt und kurzerhand umgesetzt. Viel Originalität ist hier also nicht zu erwarten, seit dem 64er-Urvater „Super Sprint" sehen diese Games ja alle mehr oder weniger gleich aus. Das Zauberwort heißt eher „Spielbarkeit"...
Zehn Strecken wollen bewältigt sein, von New Jersey über Kentucky bis Indianapolis sind sie allesamt in den USA angesiedelt. Um an der jeweils nächsten Veranstaltung teilnehmen zu dürfen, muß man sämtliche Konkurrenten schlagen; es winken auch Prämien, die in Tuning investiert werden: Für mehr Beschleunigung gibt's Turbos, für eine höhere Endgeschwindigkeit bessere Motoren, und wer sich eine umfangreichere Crew leisten kann, vertrödelt weniger Zeit bei seinen Boxenstops. Neben Geschwindigkeit ist aber auch eine gesunde Portion Härte entscheidend, kann man doch seine Kollegen von der Straße rempeln und sogar deren Mechaniker überfahren!
Grafisch hat Indy Heat eher wenig zu bieten, akustisch gibt's immerhin Samples vom Automaten und ein bißchen Sprachausgabe. Bei zwei Spielern geht die (Stick-) Steuerung durchaus in Ordnung, ein dritter Mann am Keyboard ist zwar möglich, wird aber nicht oft gewinnen. Alles in allem eine sehr solide, aber kaum spektakuläre Angelegenheit - Leute, die wirklich noch kein solches Game besitzen, können ja mal probefahren. (L. Bunder)



Indy Heat

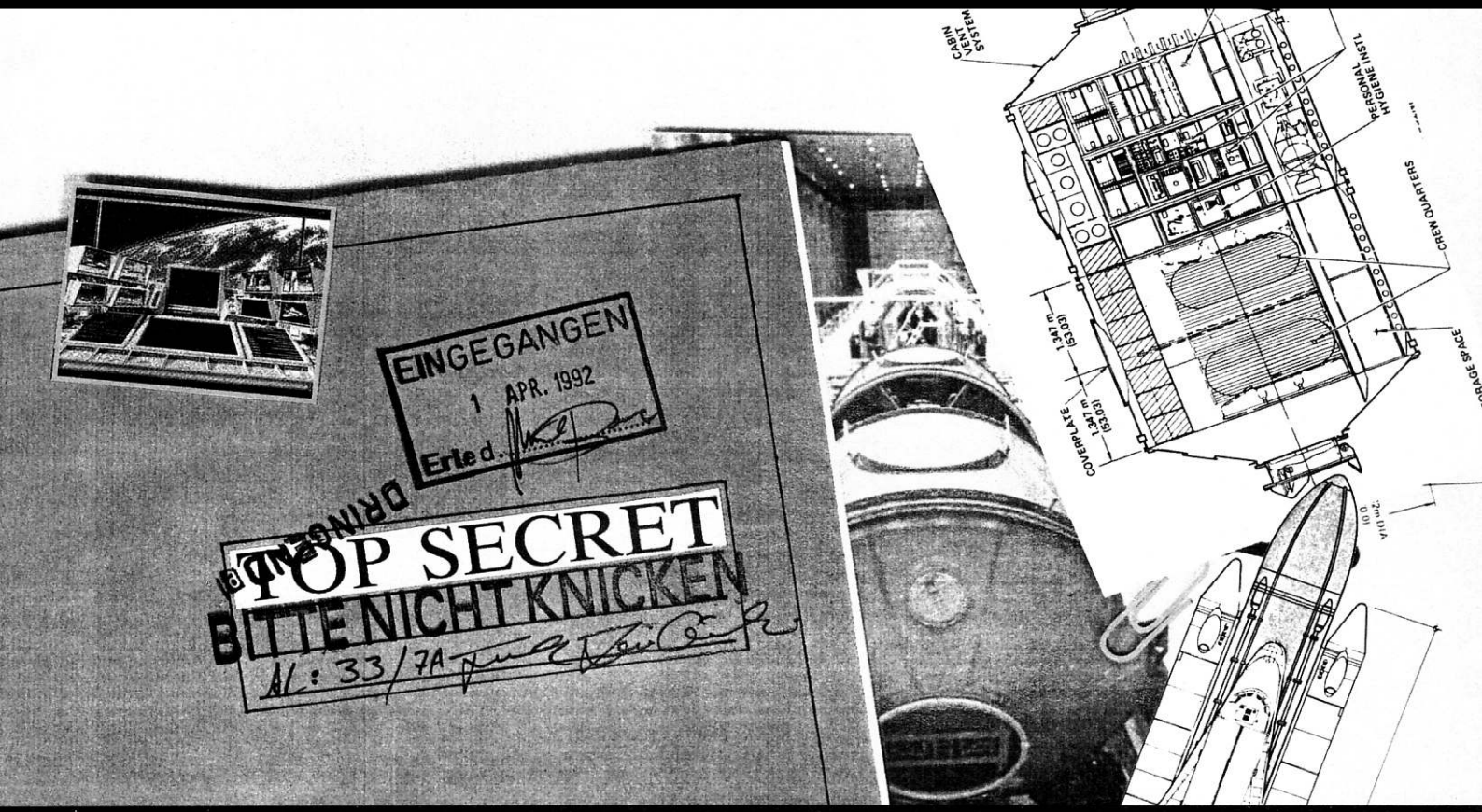
Grafik:	47%
Sound:	62%
Handhabung:	64%
Spielidee:	38%
Dauerspaß:	60%
Preis/Leistung:	51%
Red. Urteil:	55%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Storm
Genre: Sport

Spezialität: Was soll hier schon speziell sein? Kennt man eines, kennt man alle...



SPACE MAX



READY FOR TAKE OFF?!!

1.APR.92

BOMICO

IHR SOFTWAREPARTNER

FRAGEN ZU BOMICO-SPIELEN?

BOMICO SERVICE-LINE:

0 61 07-6 20 67

STARBYTE SOFTWARE

NORDRING 71

4630 BOCHUM 1

TEL.: 02 34/68 04 60

FAX: 02 34/68 04 97



Habt Ihr „Teenwolf“ gesehen? War Michael J. Fox als umschwärmtes Wölfchen nicht herzallerliebst? Ein weiteres Exemplar der Gattung „Dein freundlicher Langzahn von nebenan“ läßt Core Design nun auf den Amiga los.

WOLFCHILD

Der Amiga Joker meint:
Wolfchild ist ein Prachtkind – eine Freude für jeden Action-Papi!

Allerdings ist Wolfchild keineswegs so ein 08/15-Werwolf, der sich bei Vollmond mal eben ein paar Haare anklebt und dann den Mond anheult. Nein, laut des umfangreichen Mega-Intros (beansprucht eine ganze Disk) ist er vielmehr ein echtes High-Tech-Produkt – sozusagen der Beweis dafür, was eine Transformerkammer aus einem schönen Jüngling alles machen kann, wenn man sie nur entsprechend programmiert. Denn wie seinerzeit schon Mr. Fox erkannt hat, bietet so eine kleidsame Wolfsgestalt durchaus gewisse Vorzüge! Besonders, wenn man es mit einem Schurken wie dem finsteren Draxx und seinen Spießgesellen aufnehmen muß...

Das Spiel selbst entpuppt sich als Mischung aus „Strider“ und Turrican“. Oder anders gesagt, als Plattform-Oper erster Güte! Der lange und gefahrvolle Weg durch die multidirektional scrollenden Landschaften beginnt auf einem feindverseuchten Kriegsschiff, wo man zunächst noch in menschlicher Gestalt über Masten und andere Hindernisse springt bzw. läuft und dabei bösartige Robots und Killer-Echsen in Handarbeit niederschlägt. Aber kaum sind die richtigen Energiekapseln gefunden, geht's als wehrhafter Werwolf weiter, der auch selbst kräftig mitballern kann. Im nächsten Abschnitt folgt ein hohes Urwalddickicht, wo man es mit fiesen Mutantenpflanzen und einer Art Mega-Chamäleon zu tun bekommt. So oder ähnlich sind insgesamt fünf Stages zu bewältigen, allesamt beeindruckend gestaltet und so voller Action, daß für bewundernde Blicke kaum Zeit bleibt. Lustvolle Optik so fein macht jedoch noch kein Spiel allein – das Gameplay muß stimmen. Und das stimmt hier tatsächlich! Zwar erscheint die wilde Hatz zu Beginn recht frustrierend (weil schnell tödlich), aber schließlich findet man immer eine Strategie, um große und kleine Gegner ohne Energieverlust beiseite zu räumen und seine anfänglich drei Bildschirmleben erfolgreich zu verteidigen. Es lohnt sich, auch mal unscheinbare Gegenstände anzubaggern, denn hinter so manch bizarrer Blüte verbirgt sich eine Extrawaffe, eine Smartbomb oder gar ein Bonusraum!

Wie bereits zart angedeutet, kann sich die Präsentation sehen lassen, die Feinde sind vielfältig und ansprechend animiert, die Farbwahl ist sehr gelungen, und es warten ein paar nette optische Gags. Lediglich die Soundeffekte hören sich eher durchschnittlich an, aber dafür bekommt man laufend neue, stimmungsvolle Musikstücke zu hören (keinen Schimmer, warum die musikalische Pracht auch abschaltbar ist). Alles in allem ist Wolfchild eine rundum gelungene Action-Erfahrung – nicht eben innovativ, aber sehr spielbar! (rl)



Wolfchild

Grafik:	82%
Sound:	74%
Handhabung:	72%
Spielidee:	56%
Dauerspaß:	83%
Preis/Leistung:	74%
Red. Urteil:	81%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Core Design
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird nicht unterstützt und der Highscore leider nicht gesaved.



BACHEM SOFTWARE vom FEINSTEN

Titel	AMI	Titel	AMI
1 Division Manager	29,90	MAX Compilation dt. Anl.	69,90
4D Sports Boxing dt. Anl.	59,90	Mega lo Mania dt. Anl.	65,90
4 Wheel Drive dt. Anl.	69,90	Megatwins dt. Anl.	59,90
Advantage Tennis dt. Anl.	74,90	Microprose Golf dt. Anl.	82,90
Airbus 320 dt.	95,90	Might & Magic 3	69,90*
Air Land Sea dt. Anl.	79,90	Paperboy 2 dt. Anl.	59,90*
Alien Breed dt. Anl.	59,90	PGA Tour Golf dt. Anl.	59,90
Barbarian 2 (Psygnosis)	59,90	Pitfighter	59,90
Battle Isle	69,90	Pool of Darkness	75,90*
Birds of Prey dt.	79,90	Populous 2 dt. Anl.	79,90
Bloodwych	29,00	Populous World Editor dt. Anl.	39,90
Blues Brothers dt. Anl.	65,90	Power Up dt. Anl.	69,90
Bundesliga Manager Prof. dt.	69,90	Quest & Glory	69,90
Cardiaxx dt. Anl.	59,90	Railroad Tycoon dt. Anl.	74,90
Castles dt.	69,90*	Realms dt. Anl.	69,90
Celtic Legends	72,90	Robocop 3 dt. Anl.	59,90
Deathbringer dt. Anl.	59,90	Simpsons dt. Anl.	59,90
Die Kathedrale kompl. dt.	82,90	Silent Service 2 dt.	76,90
Double Dragon 3	69,90	Sliders dt. Anl.	59,90
Elvira dt. Anl.	65,90	Soccer Stars	65,90
Elvira 2 dt.	89,90*	Space Ace 2	69,90
F15 Strike Eagle II dt.	76,90	Space Quest 4	86,90*
Formula 1 Grand Prix	75,90*	Space Wrecked	72,90
Gauntlet 3 dt. Anl.	59,90	Special Forces dt. Anl. 1MB	75,90*
Godfather dt. Anl.	69,90	Strike Fleet dt. Anl.	64,90
Harpoon incl. Battleset #2	84,90	Super Heroes Compilation	69,90
Home alone	59,90	Terminator 2 dt. Anl.	59,90
Hudson Hawk dt. Anl.	59,90	Top League	69,90
Ironlord	29,00	USS John Young 2 dt.	59,90
Kings Quest 5 dt. Anl.	85,90	Ultima 6	69,90*
Klax	29,00	VOLFIELD dt. Anl.	69,90
Knight's of the Sky dt.	79,90	WWF Wrestling dt. Anl.	62,90
Leisure Suit Larry 5	82,90	Wayne Gretzky Hockey 2	59,90
Legend	69,90*	Wing Commander	75,90*
Lord of the Rings dt.	69,90*	Wolfchild dt. Anl.	59,90
Lotus Turbo Chall. 2 dt. Anl.	59,90		
Magnetic Scroll Compilation	74,90		

Hardware

Handscanner „scanking" 498,00

Softwareversand Christoph Bachem - Am Schurfwinkel 11
4000 Düsseldorf - Telefon 02 11/2 61 14 28

Alle Preise zzgl. Versandkosten von DM 8 Inland, DM 16 Ausland. Ausland nur Vorkasse. Für UPS Versand Preise erfragen. * Ankündigung. ** Solange der Vorrat reicht. Irrtum vorbehalten. NUR VERSAND. KEINE ABHOLUNG!!

ECS hat megastarke Ladengeschäfte!!!

8000 München 80	Rosenheimer Str. 92a	**Tel.: 089-4 48 93 89**
1000 Berlin 12	Wilmersdorfer/Ecke Goethestr. 39/40 (U-Bahn-H. Wilmersdorferstr.)	**Tel.: 030-3 12 46 42**
7000 Stuttgart	König-Karl-Str. 69/Nähe Wilhelmpl.	**Tel.: 07 11-55 66 01**
6000 Frankfurt 1	Töngesgasse 4	**Tel.: 069-1 31 03 61**
2800 Bremen 1	Birkenstr. 44/Nähe Hillmannpl.	**Tel.: 04 21-30 23 45**
A-5020 Salzburg	Wolf-Dietrich-Str. 23	**Tel.: 06 62-87 28 33**

Megastark in AMIGA-Software

4D Sports Driving	69,00	Populous 2	69,00
Celtic Legends	75,00	Robocop 3	69,00
First Samurai	75,00	Top League	79,00
Grand Prix	79,00	Ultima 6	75,00
Heart of China	75,00	Vroom	69,00
Hotelmanager	59,00	Wolfchild	65,00
Larry 5	75,00	WWF Wrestling	69,00

Wir führen auch GAME BOY, SEGA MEGA DRIVE, MS-DOS, GAME GEAR, SUPER FAMICOM, PC ENGINE und CDTV.



...ist megastark!

Lifestyle Software Arts

Amiga Game Power

688 Attack Submarine	49,90	Hill Street Blues	49,90
A Prehistorical Tale	49,90	Home Alone	49,90
Air Combat Aces	59,90	Hudson Hawk	49,90
Air Land Sea	69,90	Hunter	59,90
Altered Destiny	59,90	Jahangir Khan Squash	49,90
Amour Geddon	49,90	James Bond Collection	49,90
Armalyte	49,90	James Pond	49,90
Awesome	69,90	Killing Game Show	49,90
Baby Jo Going Home	49,90	Kings Bounty	59,90
Back to the Future 3	49,90	Knights of the Sky	69,90
Bandit Kings of China	69,90	Leander	49,90
B.A.T.	59,90	Lemmings	49,90
Barts Tale 3	49,90	Life and Death	49,90
Battlechess 2	49,90	Magic Garden	49,90
Betrayal	59,90	Magnum	59,90
Big Business	49,90	Max	59,90
Blue Max	59,90	Mega Lo Mania	59,90
Blues Brothers	49,90	Megatreveller	59,90
Boston Bomb Club	49,90	Merchant Colony	59,90
Build it	49,90	Midwinter 2	69,90
Bundesliga Man. Prof.	59,90	Moonstone	59,90
Cadaver	59,90	Oath	49,90
Cardinal of Kremlin	49,90	Outrun Europe	49,90
Centurion of Rome	49,90	Pegasus	49,90
Champions of Krynn	59,90	Pirates	49,90
Champions of Raj	49,90	Powermonger	59,90
Chart Attack	59,90	Prehistoric	49,90
Chase HQ 2	49,90	Railroad Tycoon	69,90
Cruise for a Corpse	49,90	Robin Hood	49,90
Curse Azure Bonds	59,90	Sarakon	39,90
Das Boot	59,90	Simpsons	49,90
Die Kathedrale	69,90	Skull and Crossbones	49,90
Dinowars	39,90	Soccer Stars	49,90
Double Double Bill	69,90	Speedball 2	59,90
Drachen von Laas	59,90	Starflight 2	49,90
Elvira	69,90	Terminator 2	49,90
Eye of the Beholder	59,90	Turrican 2	49,90
Exterminator	49,90	USS John Young 2	49,90
F-19 Stealth Fighter	59,90	Volfield	49,90
First Samurai	59,90	Wild West World	69,90
Fort Apache	69,90	Wild Wheels	49,90
Gauntlet 3	49,90	Wings of Death	59,90
Golden Axe	49,90	Winning Team	59,90
GP Tennis Manager	49,90	Wolf Pack	69,90
Grandstand	59,90	Worlds at War	49,90
Hard Nova	49,90	Zack	49,90
Harpoon	69,90	Z-Out	39,90
Heimdall	69,90	Zone Warrior	49,90

...und noch tiefere Preise!

Afterburner	19,90	Napoleon	39,90
Arkanoid	14,90	New Zealand Story	19,90
Batman the Movie	19,90	North and South	19,90
Beach Volley	19,90	Populous	29,90
Black Hornet	19,90	Pro Boxing Simulator	19,90
Blood Money	19,90	R-Type	19,90
Bloodwych	19,90	Rodeo Games	19,90
BMX Simulator	14,90	Scooby Doo	19,90
Cabal	19,90	Shadow of the Beast	19,90
California Games	19,90	Sindbad	19,90
Defender of the Crown	19,90	Ski or Die	29,90
Ferrari Formula 1	21,90	Super Grand Prix	19,90
Footballer of the Year	19,90	Tennis Cup	19,90
Full Contact	19,90	Turbo Outrun	19,90
Ghostbusters 2	19,90	Turrican 1	19,90
Hard Drivin	19,90	TV Sports Football	19,90
Immortal	21,90	Typhonn Thompson	19,90
Indiana Jones Act.	19,90	Wings of Fury	19,90
Ironlord	19,90	World C. Leaderboard	19,90
Moonwalker	19,90	Zork 1,2,3	19,90

Lifestyle Software Arts
St.-Wolfgang-Str. 21
8859 Sinning
Telefon 08435/1607 . Fax 08435/1379
Bestellannahme rund um die Uhr - Anruf genügt!

Harlequin

Das Kostüm ist schon ziemlich gut getroffen, eigentlich fehlt bloß noch die Mütze mit den Schellen dran – dann könnte Gremlins Plattform-Clown ohne weiteres als Doppelgänger unseres Jokers auftreten! Aber nach solchen Scherzen ist dem armen Harlequin momentan sicher nicht zumute . . .

Der Amiga Joker meint:
Harlequin ist knifflige Plattform-Action mit Spielhallen-Flair!

ANSPRUCHSVOLLES KASPERLTHEATER

. . .er sucht nämlich gerade die vier Einzelteile eines gebrochenen Herzens! Dabei handelt es sich nicht um irgendein 08/15-Herz, sondern um das von Chimerica, seiner Kindheitsfreundin. Nach langer Abwesenheit war er wieder an die Stätte seiner Jugend zurückgekehrt, aber statt Chimerica's vertrautem Herzklopfen empfing ihn nur Totenstille. Auch die sonst immer offenstehende Pforte war fest verrammelt, daneben baumelte ein verrostetes Schild: „Außer Betrieb wegen gebrochenen Herzens".



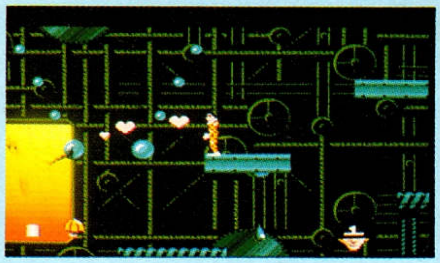
Wenn das mal keine wahrhaft herzzerreißende Vorgeschichte ist! Also erst einmal schneuzen, tief durchatmen, dann können wir uns dem Spiel selbst zuwenden: Es besteht aus 23 verschiedenen Plattform-Leveln, in denen die kleinen Herzteile verstreut herumliegen. Es bleibt daher nichts anderes übrig, als jeden einzelnen Winkel von Harlequins Schloß danach abzusuchen. Das ist die Hauptaufgabe, dazu kommt 23 mal die Unteraufgabe, den Ausgang aus dem jeweiligen Level zu finden. Manchmal ist das kinderleicht, in einigen Abschnitten muß man aber erstmal die richtigen Schalter ausfindig machen und umlegen, damit der Ausgang sichtbar wird. Gelegentlich dienen solche Schalter auch dazu, die teilweise beweglichen Plattformen anzuhalten oder in Gang zu bringen.

Außerdem gibt's hier Rampen, hin- und herschwingende Lianen, sowie natürlich all die genretypischen Boni (Zusatzenergie in Form von Futter, Fallschirme, Schutzschilde . . .) und Extrawaffen.



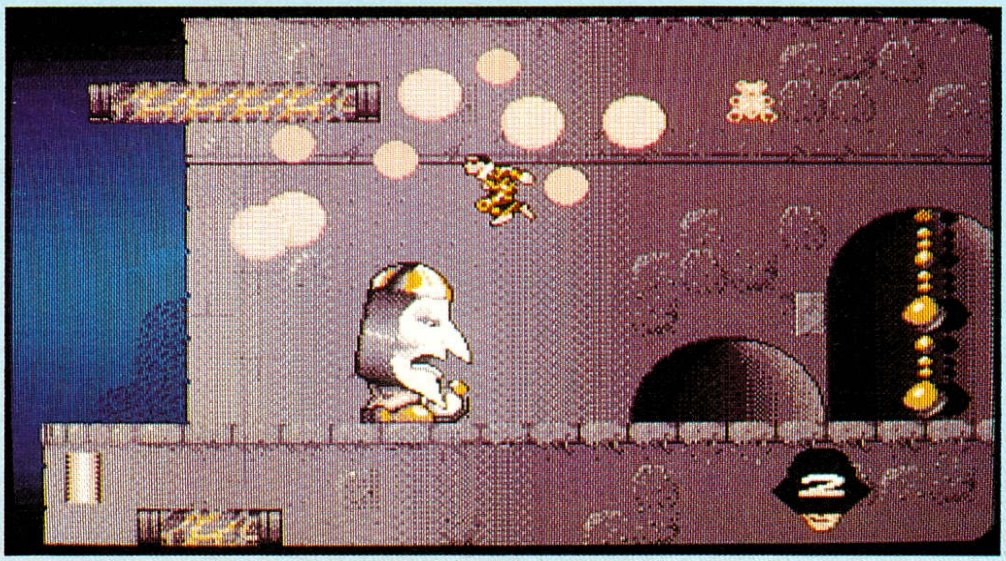
Obwohl, ganz so typisch sind die Extrawaffen auch wieder nicht: Es sind nämlich . . . na, was wohl? Rote Herzen! Normalerweise ballert der Held nämlich mit der blaßrosa Variante dieses Organs auf all die bösen Wecker, bissigen Schlangen und was ihm sonst noch so an phantasievoll gezeichneten Gegnern in die Quere kommt. Punkte kriegt er keine dafür, man erfährt lediglich, wieviel Prozent des Spiels schon geschafft sind, wenn eins der drei Leben über dem Jordan ist.

Harlequin ist ein umfang- und abwechslungsreiches Plattformspielchen, das zwar ein paar recht würzige Stellen enthält, aber nach einer gewissen Eingewöhnungszeit für geübte Gambler durchaus zu schaffen ist. Die Joystick-Steuerung funktioniert problemlos, auch Grafik und Sound (Musik & FX) können sich sehen, beziehungsweise hören lassen – sieht man davon ab, daß das Scrolling ganz leicht ruckelt. Punkte und die entsprechende Highscoreliste wären halt noch wünschenswert gewesen, aber man kann nunmal nicht alles haben. Trotz der traurigen Hintergrundstory ist die Geschichte



aber insgesamt recht witzig und macht dank der vielen Level auch lange Spaß. Kurz, ein echter Herzensbrecher . . .
(C. Borgmeier)





Harlequin

Grafik:	74%
Sound:	72%
Handhabung:	71%
Spielidee:	60%
Dauerspaß:	77%
Preis/Leistung:	72%
Red. Urteil:	74%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Gremlin
Genre: Action

Spezialität: Zwei Disks, keine Wechselei, hübsche Intro- und Endsequenzen.

DURCH SPIELEN ZUM MILLIONÄR

DER JOKER-VERLAG SUCHT NOCH REDAKTEURE...

...allerdings bestimmt keine, die durch Spielen Millionär werden wollen! Wer hingegen weiß, daß der Beruf eines Redakteurs nur wenig mit Spielen, aber sehr viel mit harter Arbeit zu tun hat, könnte unser Mann (bzw. unsere Frau?) sein.

Wir erwarten:

Fleiß, Loyalität, gute Vorkenntnisse in Sachen Computer-Entertainment (alle Systeme) und stilistische Sicherheit

Wir bieten:

einen sicheren Arbeitsplatz in unserer Redaktion und beste Aufstiegschancen. Bewerbern mit Berufserfahrung können wir bei Eignung den Einstieg in eine gehobene Position offerieren (absolute Diskretion wird selbstverständlich zugesichert).

Bei Interesse solltet Ihr Eure Bewerbungsunterlagen (Zeugnisse, Lebenslauf, Lichtbild und Stilprobe) noch heute an folgende Adresse schicken:

Joker-Verlag
Personalabteilung
Untere Parkstr. 67
8013 Haar



Nach der etwas kläglich geratenen Action-Arie „Rubicon“ haben sich die Jungs von 21st Century kräftig am Riemen gerissen. Das Ergebnis: Eine der besten Flippersimulationen für den Amiga!

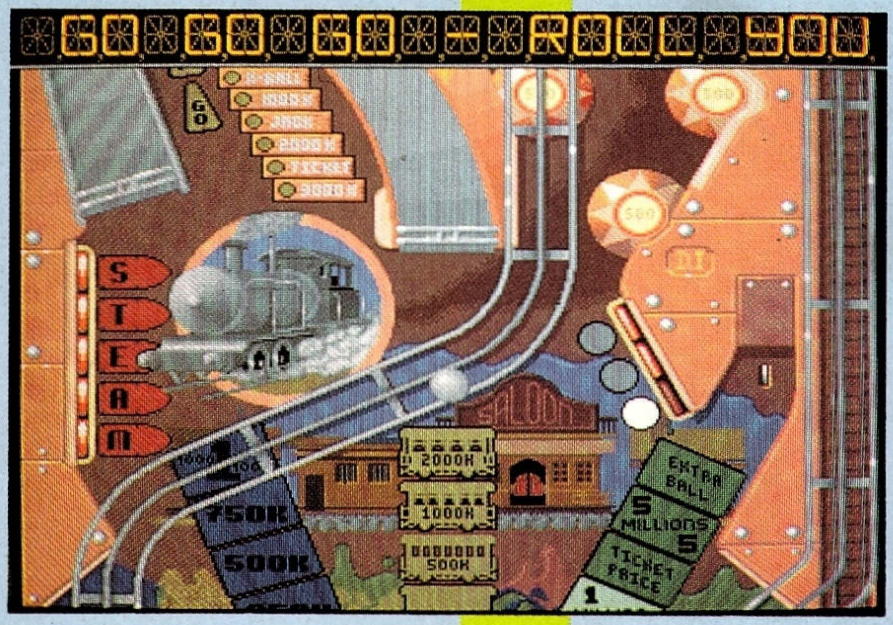
Der Amiga Joker meint:
Pinball Dreams holt dir die Spielhalle ins Wohnzimmer!

Keine Frage, Pinball Dreams ist wirklich ein Traum von einem Computer-Flipper, das Teil hat allemal Spielhallenqualität! Wozu also noch in üble Spelunken schweifen, liegt das Gute doch so nah: Wer mag (und über ein Zimmer von der Größe eines kleineren Stadtparks verfügt), darf die schnelle Silberkugel hier sogar mit bis zu sieben Freunden gemeinsam scheuchen - hintereinander, versteht sich, aber das ist in der Kneipe ja auch nicht anders. Was, Ihr habt nur ein Wohnklo und bleibt sowieso lieber alleine? Auch kein Problem, der Spaß im Solo-Betrieb ist (fast) derselbe!

Dafür sorgen in erster Linie die vier verschiedenen Flipper mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad, die im Hauptmenü einzeln angewählt werden können. Jeder davon ist zwei Bildschirme groß und ein wahres Grafikwunder: Gescrollt wird fließend und ohne störende Verzögerungen, die absolut realistisch animierte Kugel trägt das ihre zum rasanten Spielablauf bei. Auch von der musikalischen Seite verwöhnt Pinball Dreams seine Spieler; passend zum jeweiligen Flipper ertönen flotte Rhythmen und eindringliche Melodien, witzige Soundeffekte machen den Ohrenschmaus komplett. Wählt man beispielsweise „Steel Wheels“, so trällert ein Country-Heuler aus dem Speaker, Züge schnaufen vorbei, Pistolen knallen, ja selbst digitalisierte Sprachausgabe ist mit von der Partie.

Und auch bei der Bedienung haben sich die Programmierer keinen Schnitzer geleistet. Gesteuert wird äußerst präzise über das Keyboard, jede Shift-, Alt- oder Amiga-Taste bewegt das Paddle auf der entsprechenden Seite, und per Cursor-Taste kommt der Ball ins Spielfeld (das geht zwar auch per Maus, aber wozu eigentlich?). Nein, da gibt es wirklich nicht viel zu verbessern, zumal sich die Kugel jederzeit prima stoppen läßt, und per Space auch kräftig am Gerät gerüttelt werden kann. Wer zu kräftig hinlangt, braucht hier zwar keine bösen Blicke vom Wirt zu befürchten, sollte aber mit einem stilgerechten „Tilt“ rechnen - dann stellt sich der Kasten wie üblich taub und verweigert weitere Einflußnahme, außerdem wird der Bonus für den gerade gespielten Ball gelöscht. Apropos Bumper, apropos Bonus: Alle vier „Level“ sind vorzüglich designt, mit reichlich Bumpern, Rampen, Lämpchen, Extra-Optionen (Zusatzball, etc.) und was der Flipper-Freuden mehr sind.

Man kann es gar nicht oft genug sagen, bei Pinball Dreams stimmt einfach alles: Grafik, Sound und vor allem die erstklassige Spielbarkeit. Nach langer Durststrecke endlich wieder eine durchdachte Flipper-Simulation, die Stimmung und Action satt garantiert - wer sich nur ein bißchen für dieses Genre erwärmen kann, sollte die 79 Markstücke investieren! (pb)



Gute Reaktion ist gefragt ...



Pinball Dreams

Grafik:	79%
Sound:	84%
Handhabung:	89%
Spielidee:	62%
Dauerspaß:	87%
Preis/Leistung:	80%
Red. Urteil:	86%

Variabel
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: 21st Century Entertainment
Genre: Simulation

Spezialität: Alles drin, alles dran: Zwei Disketten, Zweitlaufwerk wird unterstützt, Highscores speicherbar, Pausefunktion.

DIE PINBALL DREAMS COMPETITION

United Software und 21st Century Entertainment haben sich zusammengetan, um Eure Flipper-Träume wahr zu machen: Nicht nur, daß ihr „Pinball Dreams“ ein traumhaftes Game ist, hier könnt Ihr es sozusagen im Schlaf gewinnen! Zusammen mit weiteren traumatisch guten Preisen . . .

Wenn der eigene **Videorekorder**, der tolle **CD-Player** und der musikalische **Walkman** nicht länger ein Traum bleiben sollen, dann heißt's jetzt langsam aber sicher aufzuwachen! Schon wahr, die Frage, die es zu beantworten gilt, ist geradezu einschläfernd einfach – aber Tagträumer könnten vergessen, Ihr Postkärtchen rechtzeitig abzuschicken . . .
Und das wäre doch wirklich jammerschade, zumal es ja auch noch 15 Exemplare von „Pinball Dreams“ zu gewinnen gibt. Und diese Flipper-Simulation ist derart gelungen, daß . . . Ihr unbedingt den Test auf der gegenüberliegenden Seite lesen solltet, immerhin hat sich das Programm seinen Joker-Hit redlich verdient! Wer also ein wahrer Pinball-Wizard ist, der wird begeistert sein. Und der weiß bestimmt auch, daß dieser Begriff aus der berühmten Rockoper der nicht minder berühmten Gruppe „The Who“ entliehen ist. Deshalb lautet unsere berühmte Preisfrage diesmal:

Wie heißt die Rockoper, in der ein Pinball-Wizard auftaucht?

Wie immer geben wir eine kleine Hilfestellung: Der Opus ist nach seinem taubstummen und blinden Helden benannt, Flippern spielt hier überhaupt eine tragende Rolle. Wie immer listen wir Euch die Preise nochmal gesondert auf:

1. Preis
Ein Videorekorder plus „Pinball Dreams“

2. Preis
Ein CD-Player plus „Pinball Dreams“

3. Preis
Ein Walkman plus „Pinball Dreams“

4.-15. Preis
„Pinball Dreams“



Denn mal Beeilung: Mit dabei ist jeder, der uns bis zum 15.03.1992 (Einsendeschluß) ein Kärtchen mit der richtigen Antwort schickt! Außerdem dürft Ihr kein Mitarbeiter der Veranstalter sein (21st Century, United, Joker) und müßt kurz vor dem Rechtsweg links abbiegen, der ist und bleibt nämlich ausgeschlossen. Viel Glück und wenig Tilt!

PD-BOX

Im letzten Heft hatten unsere bayerischen Lokalmatadore von „Bavariansoft“ ihr PD-Kistchen nur für Ballerknaller und Plattform-Profis geöffnet – diesmal bleiben die Grübler, Denker und Taktiker unter sich. Versprochen ist schließlich versprochen . . .

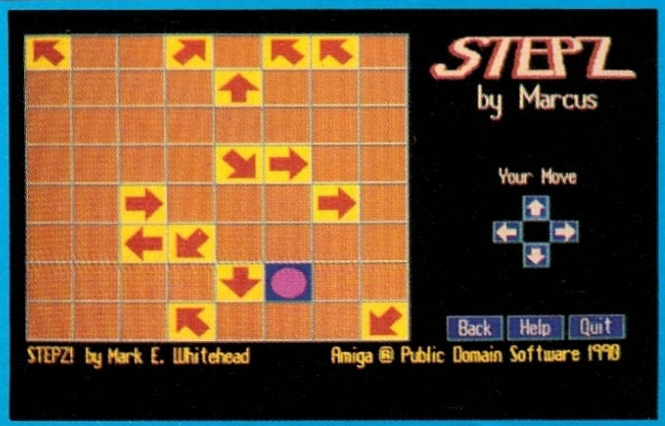
Ohne weiteres Vorgeplänkel wollen wir unseren Blick gleich auf die **Bavaria 175** schweifen lassen, wo mit **Omega** ein Rolli à la „Hack“ zu finden ist. Nicht, daß der Spielablauf sonderlich originell wäre: Wie gewohnt läuft der Held durch Dörfer und Dungeons, plättet fiese Monster und sammelt Schlüssel auf, die neuen Gefahren Tür und Tor öffnen. Grafisch kann die Sache kaum begeistern, es sei denn, man steht auf farb- und trostlose Umgebungen. Die Bilder werden nur umgeschaltet, und Animation gibt's ebensowenig wie Soundeffekte. Dennoch werden Rollenspiel-Puristen diese Mängel verzeihen, denn das Terrain ist groß und steckt voller Überraschungen: Man kann sich in der Arena mit anderen Kämpfern messen, in Shops die notwendige Ausrüstung besorgen, mit Gilden verhandeln . . .
Die umfangreichen Funktionen werden per Maus (Pulldown-Menüs) oder Tastatur aufgerufen, die Bedienung klappt nach kurzer Eingewöhnung vorzüglich – ein Muß für Fans.

So, jetzt bitte das Rauchen einstellen und gut anschnallen – auf **Bavaria 233** hat der Spieler mit **Air Traffic Control** den Luftraum im Griff. Zumindest sollte er das, denn als Fluglotse vor dem Radarschirm müssen bis zu acht Düsenklippern Flugbahnen zugewiesen bzw. Start- und Landeanweisungen erteilt werden. Der Sprechfunkverkehr zwischen Pilot und Lotse wird akustisch wiedergegeben, nur quält sich die (abstellbare) Sprachausgabe recht unverständlich aus dem Äther – schön, daß die Meldungen auch auf dem Bildschirm ausgedruckt werden. Variable Spieldauer sowie drei verschiedene Schwierigkeitsgrade sorgen für komfortables Lotsvergnügen; dennoch ist der Job nur für nervenstarke Amigianer geeignet. Hoffentlich vergeßt Ihr über all der spannenden Hektik nicht, den Autoren die redlich verdiente Shareware-Gebühr zuzusenden!

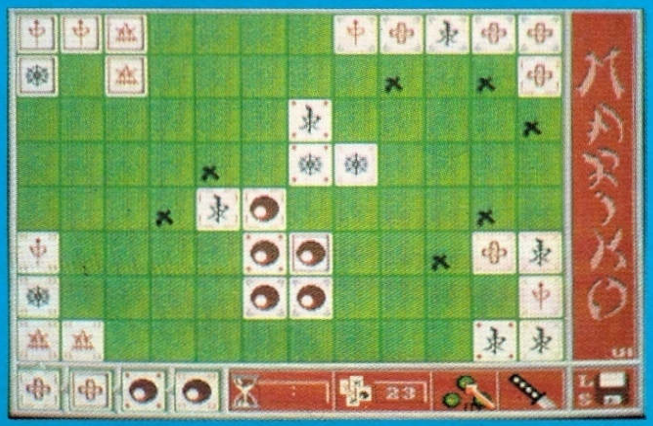
Bleiben wir noch einen Moment bei der **Bavaria 233**, denn hier wartet noch mehr Streß in Form eines Games: In **Stepz** soll ein lila Punkt Zug für Zug über ein „Schachbrett“ dirigiert werden. Zusätzlich bewegen sich (ebenfalls Zug für Zug) Pfeile über die 64 Felder, die schon optisch kein Geheimnis aus ihrer Bewegungsrichtung machen. Je nach Level kreuchen bis zu 16 Stück davon übers Spielfeld, sobald sie am Bildrand ankommen, schmuggeln sie sich auf der gegenüberliegenden Seite wieder herein. Da lassen sich Kollisionen nur mit viel Konzentration vermeiden, Anfänger bedienen sich ersatzweise der Zugrücknahme. So einfach der Spielablauf sein mag, so simpel sich **Stepz** mit der Maus spielt – so sehr fesselt das Game an den Screen! Und das, trotz siebenfarbiger Klotzgrafik und einer Akustik, die sich vor allem durch vornehmes Schweigen bemerkbar macht.

Jetzt aber weiter zur **Nr. 235**, wo fernöstlicher Denksport

Zug um Zug, Stepz by Stepz . . .

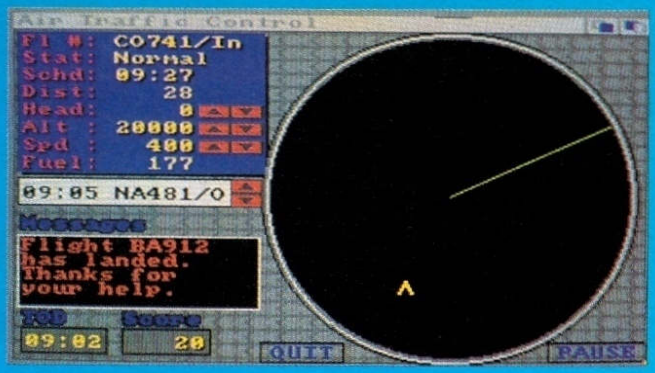


Mariko – Ishido läßt grüßen!





Komplexes PD-Rolli: Omega



Air Traffic Control: Jetzt nur nicht die Nerven verlieren!

der feinen Art wartet. **Mariko** ist sozusagen der PD-Bruder von „Ishido", auch hier müssen Steinchen auf der Spielfläche abgelegt werden. Wie gehabt, funktioniert das nur neben einem Kollegen mit gleichem Muster bzw. gleicher „Umrahmung". Wie gehabt scheint die Tüftelei zunächst recht einfach zu sein, wie gehabt rächt sich gedankenloses Ablegen spätestens dann, wenn das halbe Brett gefüllt ist – nur wer seine Steinchen gezielt und vorausschauend plaziert, hat Chancen auf einen hohen Score! Neben Trainings- und Turniermodus gibt's auch eine Hilfefunktion, die mögliche Züge anzeigt, sowie einen einstellbaren Schwierigkeitsgrad. Ein gelungener Knobel-Streich mit exotischer Japan-Grafik.

Es folgt die **Bavaria 238** und damit ein Grenzfall: Auf den ersten Blick scheint **Rings of Zon** nämlich eine schlichte Metzelorgie zu sein. Um das Land Zon aus den Klauen des finsteren Korak und seiner Dämonenbrut zu befreien, wehrt man von allen Seiten heranstürmende Gegner ab, während Schlüssel gefunden, die Lebensenergie aufgefrischt oder Symbole für Schwertschlag bzw. Teleportersprung gesammelt werden. Diese Symbole erhöhen zwar die eigene Kampfkraft ganz enorm, sind aber nur begrenzt oft anwendbar. Trotz allem wird man durch Gegnermord allein den nächsten Level nicht erreichen, ein wenig strategisches Ausweichen und geschickter Umgang mit den Vorräten ist dazu ebenfalls unerläßlich. Die Steuerung über den Ziffernblock wirkt genauso altbacken wie die kaum animierte Grafik oder die düdelige Hintergrundmusik, und dennoch: Das Gameplay ist abwechslungsreich genug, um den Spieler bei Laune zu halten.

Vom Fantasialand ins Fußballstadion – der **Fußballmanager V2.0** auf **Bavaria 240** braucht den Vergleich mit kommerziellen Managerprogrammen nicht zu scheuen! Vom Präsidentenstuhl aus kommandiert man die Geschicke eines beliebigen Vereins der aktuellen Oberliga; an Möglichkeiten herrscht kein Mangel: Per Mausklick können Spieler ver- und gekauft werden, Stadionausbau ist ebenso möglich wie vorzeitiger Trainerwechsel. Derartige Transaktionen lassen sich entweder durch ein Darlehen beim örtlichen Kreditinstitut, Erhöhung der Eintrittspreise oder gar durch gewagte Totowetten finanzieren. Auf die Torszenen hat man zwar keinen Einfluß, nett anzuschauen sind sie aber schon. Die Bedienung klappt vorzüglich, Spieler- und Vereinsnamen lassen sich komfortabel ändern – was will man mehr? Vielleicht Sound? Ach was, den haben solche Games sonst auch kaum!

Na, dann aber doch zumindest eine Bestelladresse? Kein Problem, sollt Ihr haben:

Friedrich Neuper
Postfach 72
D-8473 Pfreimd
Tel.: 09606/7171

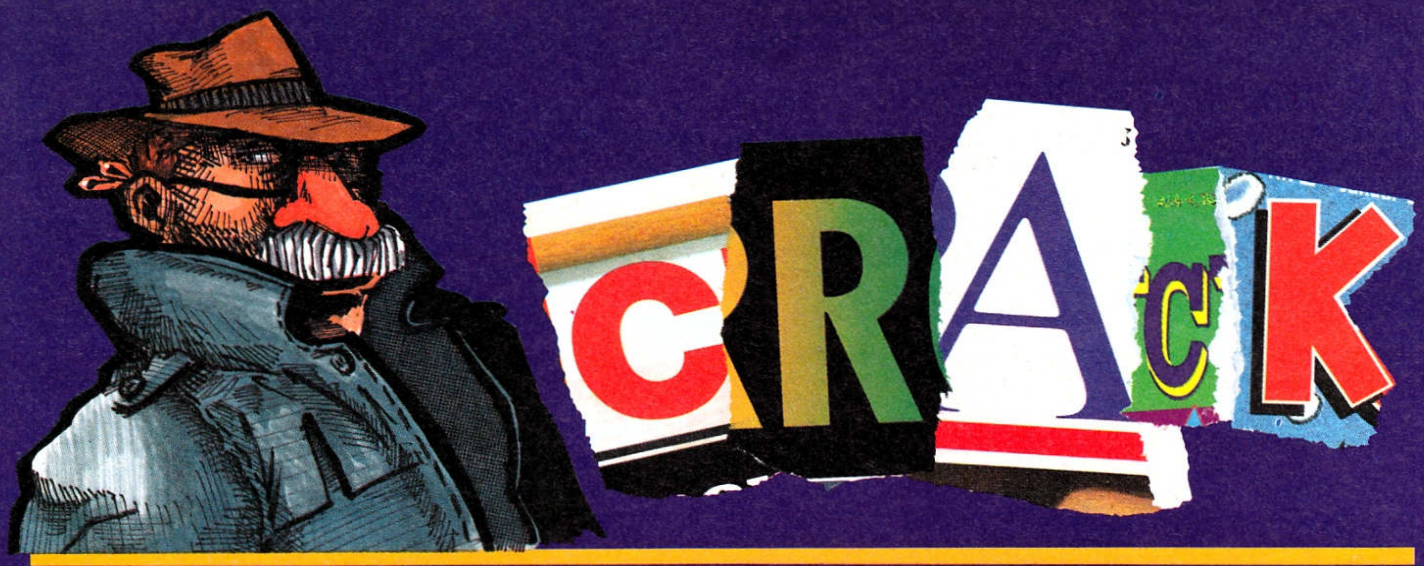
Jede Bavariansoft-Diskette wechselt für vier Mark den Besitzer, Vorauszahler legen noch drei Steine für's Porto drauf. Andererseits könnt Ihr auch warten, bis es zweimal klingelt – das ist dann vermutlich der Postbote, wo man seine Nachnahme-Bestellung bezahlt. So oder so bekommen alle Kunden (auf Wunsch) zwei Katalogdisks umsonst. (rl)

Rings of Zon: PD-Ultima für Prügelknaben



Der Fußballmanager V2.0 kann mit animierten Torszenen aufwarten – wow!





Die Sensation ist perfekt: Dr. Freak präsentiert ein Exklusiv-Interview mit Rob Northen. Ein Gespräch, auf das man gespannt sein darf – immerhin wären ohne diesen Mann zigtausend Cracker auf einen Schlag arbeitslos!

Rob Northen hat wahrscheinlich schon mehr Games einen Kopierschutz verpaßt, als all seine Kollegen miteinander – er ist der unumstrittene König der geschützten Diskette! Angefangen hat er damit bereits 1984, als er noch für die englische Firma Acorn arbeitete, 1987 machte er sich selbständig und gründete Rob Northen Computing. Unter diesem Label produziert er seither seine gefürchteten „Copy Locks", sowas findet man beispielsweise auf „Populous" – und damit haben sich die Cracker ja bekanntlich sehr lange herumgeärgert . . .

?: *Rob, wieviele Spiele haben schon einen Kopierschutz von dir?*

RN: Schwer zu sagen, aber es dürften etwa drei- bis vierhundert sein.

?: *Und warum wollen so viele Programmierer gerade deine Copy Locks?*

RN: Na, erstens ist mein Schutz sicher nicht der Schlechteste, und zweitens verändere ich ihn regelmäßig. Insgesamt gibt es davon bisher zwölf verschiedene Versionen und rund 100 „Updates". Last not least biete ich einen guten Service, die Programmierer können mich rund um die Uhr erreichen!

?: *Ist das denn nötig?*

RN: Weißt du, mein Schutz ist ziemlich leicht installierbar, weil er nicht extra an das jeweilige Programm angepaßt werden muß. Deshalb bauen ihn die meisten selbst ein, und da gibt's halt oft kleinere Probleme – dann brauchen die Jungs jemanden, bei dem sie sich ausweinen können.

?: *Wie ist denn dein Verhältnis zur „anderen Seite", bekommst du es mit, wenn jemand deinen Schutz geknackt hat?*

RN: Nur dann, wenn es besonders schnell ging; sonst eher nicht. Persönlich habe ich keine Kontakte zu Crackern.

?: *Also hattest du tatsächlich noch nie was mit der Szene zu tun?*

RN: Doch, ein einziges Mal. Das war, als ich noch meine Telefonnummer im Code versteckt hatte – damals haben mich ein paar Cracker wochenlang mit nächtlichen Anrufen traktiert, um mir zu erzählen, daß sie wieder ein Stück weitergekommen wären. Ich fand das schon ziemlich kindisch . . .

?: *Tja. Was hältst du als Fachmann von den sogenannten „Rob Northen Autocrackern", mit denen sich angeblich die von dir geschützten Games automatisch cracken lassen?*

RN: Oh, ich besitze eine ganze Menge davon, aber die meisten taugen nichts. Falls sie überhaupt funktionieren, dann nur bei einem einzigen Spiel. Wegen der ständigen Veränderung des Kopierschutzes kann es auch nie einen funktionierenden Autocracker geben, genausowenig wie es jemals den perfekten Kopierschutz geben wird. Aber trotzdem schaue ich mir sowas gerne an, man will sich ja weiterbilden.

?: *Und woher bekommst du die Teile? Als PD werden sie bisher ja nicht gehandelt?!*

RN: Das nicht, aber die Spieleprogrammierer schicken mir alles mögliche in dieser Richtung. Klar, daß den Jungs ein guter Schutz am Herzen liegt, sie werden ja auch um die Früchte ihrer Arbeit betrogen.

?: *Dann wird es von dir vermutlich nie ein Spiel geben?*

RN: Oh nein, mein Gebiet sind nunmal die Anwendungen. Aber ich habe Dual- und Tri-Diskformate entwickelt, mit denen man ein Spiel gleichzeitig für Amiga, ST und PC auf eine einzige Scheibe packen kann, z.B. für Cover-Disks. Außerdem arbeite ich momentan an einem Pack-System zur Datenkomprimierung.

?: *Wirst du deinen Schutz auch mit diesen Packroutinen verbinden? Theoretisch müßte er dann ja noch härter zu knacken sein?*

RN: Völlig richtig, genau das habe ich vor!

?: *Letzte Frage, wird man mit Kopierschützen reich?*

RN: Leider nicht! Man lebt zwar ganz gut davon, aber ich bin jetzt 30 und immer noch kein Millionär . . .
Tja, als Cracker schafft man's nicht, als Kopierschützer auch nicht – vielleicht sollte man es doch als Tellerwäscher probieren? Das versucht jetzt jedenfalls

Euer

Dr. Freak



Rob Northen

SUPERPACK 50

50 PD-Programme der Extraklasse!

Return to Earth, Kampf um Eriador, Risk, Broker, Paranoid, Lucky Loser, Faktura, MS-Text, Videodatei, Plattenliste, Superliga, Haushaltsbuch, MCAD, Wizard of Sound, CLI-Pack, Virus-Stop, Werner spiel, Latein, ROM, Star Trek, Core Wars, Label, Amiga-Paint, Giroman, Blizzard, Virus Control, Tetnix, Moria, Battleforce, Peters Quest, Super-Bilder, Billard, Einkommensteuer, DSort III, Fix-Disk, Universaldatei, Quickmenü, Diskey, Mandelbrot, Silver-Bilder, Astronomie, Superprint, Calc, Atlantis, Schach, Labelpaint.

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

Komplettpreis für alle Programme **79,- DM**

VORSICHT

vor Billigangeboten unserer Programmsammlungen von nicht autorisierten Händlern!

Nur bei uns erhalten Sie die jeweils aktuelle Version mit allen Service-Vorteilen (Support usw.)

PD-SHOP

PUBLIC-DOMAIN/SHAREWARE LOW-COST-SOFTWARE



Das bieten wir:

- geprüfte 3,5"-Qualitätsdisketten
- auf Viren geprüfte Disketten
- versandgerechte Verpackung
- **Einsteigerdiskette mit Tips und Tricks sowie Antivirus-Programm liegt jeder Bestellung bei!**

TOP 100

Die große deutsche Public-Domain-Sammlung

100 ausgewählte PD-Programme – die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-500/1000/2000-Besitzer! Alle Programme sind in der Regel problemlos zu starten und haben, sofern eine Anleitung vorgesehen ist, **deutsche Beschreibungen!** Hier ein Auszug aus dem Komplettpaket: **Da Vinci** ein erstklassiges Malprogramm, **Business-Paint** Daten grafisch darstellen, **Geo** Erdkunde, **Analysis** Funktionen berechnen, **Video** Videoverwaltung, **AmiDat** Dateiverwaltung, **PowerPacker** Programme komprimieren, **Diskspeed** Geschwindigkeitstest, **Rechentrainer** Lernprogramm, **Boulder** kennen Sie Boulder Dask?, **Roll On** ein tolles Geschicklichkeits-Spiel, **Lucky Loser** Geldspielautomat, **Berserker** optimaler Virenkiller, **Dir Utility** vereinfacht den Umgang mit dem CLI, **Diskcat** katalogisieren Sie Ihre Disketten, **Disk-Label-Druck** Labels drucken, **Pit Dry Gen** erstellen Sie Ihren Druckertreiber, **Drip** das absolute Superspiel, **Maze Man** Pac Man-Spiel, **Noch Eins** ein tolles Breakout-Spiel, **Ahoi!** Schiffe versenken, **MS-Text** leistungsfähige Textverarbeitung, **Elements** das Periodensystem, **SD-Backup** Festplattensicherung, **Professionel D** eins der besten Kopierprogramme, **PCopy** ein weiteres Kopierprogramm, **GPrint** ein Grafikdruckprogramm, **Steinschlag** Tetris-Variante, **3D-Labyrinth, Exyptian Run** ein interessantes Actionspiel, **Icon Assembler** eigene Icons erstellen (bewegt), **Pointer-Animator** erstellen Sie einen bewegten Mauszeiger, **Fast Disk** optimiert Disketten, **Mastermind** das bekannte Spiel, **Chess** Schachspiel, **Boot Intro** Bootblock-Laufschrift, **WB-Pic** Bilder als Workbenchhintergrund, **Deluxe Hamburger** lustiges Ballerspiel, **Mega WB** Riesen-Workbench, **Sonix-Musik,** und **weitere 60 Programme** aus allen Bereichen!

NEU! *Jetzt aktualisierte Zusammenstellung*

100 Programme mit deutschen Anleitungen **nur 99,– DM**

SPIELESAMMLUNG

NEU! *Jetzt noch mehr Programme!* *Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen*

Eine Spielesammlung der Extraklasse! Hier ist für jeden etwas dabei, ob Action-, Strategie- oder Gesellschaftsspiel – ein Muß für jeden Spielefan!
Imperium Romanum ist ein Strategiespiel für 2 Spieler, **Pythagoras** eine tolle Handelssimulation für 1-4 Spieler, **Tetris** – bekanntes Spielprinzip mit 2-Spieler-Modus, **Faxen** ein lustiges Puzzlespiel, **Ball + Pipes** eine besondere Variante von "Vier gewinnt", **Hiruris** ein Geschicklichkeitsspiel besonderer Art, **Blox** ordnen Sie herabfallende Steine, **Spacebattle** ein Ballerspiel, **Drive Wars** ein weiteres Ballerspiel, **Disc** Glücksspielsimulation, **Clowyns** ein deutsches Textadventure, **Drip** ein besonders gutes Actionspiel, **Mykene** spannendes Strategiespiel, **Roll On** tolles Labyrinthspiel, **Obsess** eine weitere besonders gute Tetris-Variante, **Paranoids** ein lustiges Gesellschaftsspiel, **SYS** Labyrinthspiel mit lustiger Spielidee, **Miniblast** ein Helicopter-Spiel, **Car** ein Autorennspiel, **Hubert,** lustiges Hüpfspiel, **Glücksrad,** bekanntes Quizspiel, **Hearts + Spades** tolles Kartenspiel
Diese Spielesammlung mit allen aufgeführten Spielen kostet **nur 39,- DM**

SUPERPACK II PLUS

Artikel-Nr. PDA002

Ausgesuchte Spitzenprogramme, die für jeden Amiga-Anwender interessant sein dürften: Banner II, Power Packer, Sonix-Player mit Musik, Xytronic, ASDG-Ram-Disk, Fußballmanager, Steinschlag. MR-Backup, Bibel-Quiz, Boulder 1,3, RollOn, Tumbler Street, Labelprint, Thundercopy, Trucking, SchreibM, Hyperadress, Ultrapaint, Quizmaster, Pinball, Database, Workbench-Programme.

NEU im Paket: Spielesammlung mit 10 Programmen für jeden Spielefan: Mensch freu dich doch, Gladiator, Pac-Mac, Brainstorm, Dungeon-Castle, Sculptor, Waltermat, Jumper, Bodorynth, Duell; und 3 unentbehrliche Anwenderprogramme im Wert von 70 DM; Briefkopfdruck mit Text-Editor und Serienbrieffunktion, VideoPro; umfangreiche Videoverwaltung, DSortPro; umfangreiche Programmverwaltung!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen!

Komplettpreis für alle Programme **nur 79,- DM**

MUSIKPAKET

Intui Tracker – grafisch sehr gut aufgemachter Soundtrackerplayer mit Kontrollinstrumenten, **Sequencer** schnell und einfach mit Samples Musikstücke komponieren, **MED** ein toller Musikeditor, **Beatstompec** simuliert einen Drumcomputer. Außerdem enthält das Paket eine **Riesenmenge ausgewählter Soundtracker-Musikstücke** zum anhören und bearbeiten. Das ideale Paket für jeden Musikfan zum Komplettpreis von

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen **nur 39,- DM**

BÜROPACK

professionell Art.-Nr. PDA019

Wer sagt denn, mit dem Amiga könne man nur spielen? Dieses Paket zeigt deutlich, daß Sie Ihren Amiga selbstverständlich auch professionell im Büro nutzen können! Büropack professionell ist eine Softwaresammlung besonderer Art, die für jeden Kaufmann oder Privatanwender interessant sein sollte, der nicht gleich tausende von D-Mark für ein Personal-Computer-System mit sündhaft teurer Software ausgeben will! Das Paket enthält folgende Programme: Oase 101 **Fibu deluxe+**. Dieses Programm erledigt Ihre Buchhaltung und schreibt Ihre Rechnunen! Oase 109 **Steuer 1991**. Jetzt können Sie Ihre Steuererklärungen schnell und einfach selber erledigen (mit preiswertem Update-Service für spätere Versionen); Oase 105 **Superdate deluxe**. Universell einsetzbare Dateiverwaltung, die sehr einfach zu bedienen ist; **Personal Write**. Eine überaus professionelle Textverarbeitung, die dennoch sehr einfach zu bedienen ist **(Test Amiga Special: sehr gut!)**. Außerdem enthält die Sammlung noch drei kleine ausgesprochen gute PD-Programme: Oase 26 **Giroman** verwaltet Ihre Girokonten; Oase 60 **Businesspaint** erstellt Präsentationsgrafiken von statistischen Werten (z. B. Umsatzerlöse usw.). Oase 63 **Tabellenkalkulation!**

Alle Programme sind ausführlich in deutsch beschrieben!

Der Komplettpreis für dieses Profipaket beträgt nur **199,- DM**

Übrigens: Wir sind OASE-Depot-Händler und haben alle OASE-Titel am Angebot!

SCHULPAKET

Das umfangreiche Lernpaket nicht nur für Schüler!

Chemie: **Elemente** das Periodensystem, **Moleküledatenbank** mit grafischer Darstellung, Mathematik: **R.O.M** umfangreiches Mathematikprogramm, **Mandelbrot** Apfelmännchengrafiken, Physik: **ABACUS** umfangreicher Elektronik-Grundlagenkurs, **Fields** elektrische Felder, Sprachen: **Perfect English** und **Latein** zwei Vokabeltrainer, Allgemein: **Schreibkurs** Maschinenschreiben, **Quizmaster** Abfragespiel mit Editor für eigene Fragen, **Stundenplan-Designer** Stundenpläne erstellen.

Alle Programme komplett deutsch

Komplettpreis für alle Programme **nur 39,- DM**

Patrick Pawlowski
Software-Service
Kiefernweg 7, 2177 Wingst
Tel. 04777/8356 oder 04778/7294
BTX: *Pawlowski#

Bestellen Sie einfach mit dem Bestellcoupon oder formlos per Brief oder Postkarte. Sie können Ihre Bestellung selbstverständlich auch telefonisch oder per Fax aufgeben. Die Angebote sind freibleibend. Druckfehler und Irrtum sind vorbehalten. Die Lieferung erfolgt schnellstmöglich per Post.
Versandkosten: Vorauskasse (bar oder Scheck) DM 5,00, Nachnahme DM 8,00
Die Lieferung ins Ausland ist nur gegen Vorauskasse zzgl. DM 15,00 möglich!

Bestell-Coupon

Hiermit bestelle ich folgende Artikel aus Ihrem Sortiment: (bitte ankreuzen)

- O TOP 100
- O Superpack 50
- O Superpack II plus
- O Spielesammlung
- O Musikpaket
- O Schulpaket
- O Büropack
- O _____
- O _____
- O _____
- O Ich bezahle per Vorauskasse
- O Ich bezahle per Nachnahme

Außerdem erhalte ich die Einsteigerdiskette mit Anti-Virus-Programm sowie Ihren gedruckten Katalog!

Name: _____

Straße: _____

Ort: _____

Datum: _____ Unterschrift: _____

UP&DOWN

Welches Game ist in, welches out? Welches ist Un- und welches -kraut? Fragen von erschütternder Bedeutungsschwere, Antworten voller kosmischer Weisheit – all das und noch viel weniger, wie immer in unseren aktuellen

Joker-Megacharts!

Denn einmal mehr sind wir in die Tiefen unserer Briefbadewanne hinabgetaucht, haben gezählt und gewertet. Dabei ist uns aufgefallen, daß Ihr mit den neuen Leaser-Charts offenbar ganz zufrieden seid, weshalb wir sie Euch auch weiterhin nicht vorenthalten möchten.

Keine Vorenthaltungen – das ist überhaupt unser Motto, also werfen wir gleich einen Blick auf die aktuellen Top Twenty. Schnell wie der Fritz zockte sich da das blaubytige „Battle Isle" in die Spitzengruppe empor. Des weiteren sind die vielversprechenden Superhits „Apidya" und „Populous 2" nunmehr mit von der Partie, und auch der Schlagadler adelt erneut unsere Oberliga.

Im Flop-Tümpel dümpeln gewohnheitsmäßig nur alte Bekannte, dafür gibt's allerhand Neues im Verkauf! Der Bullfrog-Populist schlug erneut zu; mit „A 320" und „Birds of Prey" schafften dann noch Luftibus und Luftibussard den Einzug auf die vorderen Plätze. In der Leaser-Liste blieb ebenfalls kaum ein Stein auf dem anderen – ganz im Gegensatz zu den Big Ten (Ihr wißt schon, jeder Platz 1 Eurer Charts bringt fünf Punkte, jeder Platz 2 deren vier, usw.), wo sich nur graduelle, doch umso interessantere Entwicklungen vollzogen haben.

Die zehn besten Ballereien aus über zwei Joker-Jahren werden besonders die Nostalgiker unter Euch erfreuen („Mann, waren das noch Schüsse . . .!"), während die Personal-Fives ein Schlaglicht auf den Charakter unserer Büro-Damen werfen. Im nächsten Heft wird dann der Charakter von unseren „Neulingen" ausgeleuchtet, wenn Pater Braun (weil er immer schwarze Klamotten trägt) und Manni, der kleine Mann, ihre Lieblinge zum besten geben.

So, alte Hasen wissen es ebenso wie junge Füchse: Kein Up & Down neigt sich dem Ende zu, ohne daß wir zur Verlosung von drei meilengeilen Games schreiten. Ihr nehmt daher bitte eine Karte zur Hand (unseretwegen auch irgendetwas anderes – nur schriftlich und lesbar muß es sein) und notiert darauf Eure höchstpersönlichen Spielehits sowie auch die härtesten Haß-Teile. Wir sammeln die Zuschriften in der eingangs erwähnten Badewanne und ziehen schließlich die glücklichen Gewinner von:

1 x Terminator 2
1 x Heimdall
1 x Mega Traveller

Tja, und da wir schon geahnt haben, daß Euch das wiedermal nicht reichen wird, hat sich Michael erneut bereit erklärt, auf drei wahnwitzige Sammelordner zu verzichten. Aber auch die könnt Ihr nur dann gewinnen, wenn Ihr Euer Kärtchen (gegebenenfalls Gewinnwunsch angeben!) frühzeitig an folgende Adresse schickt:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

TOP FLOPS



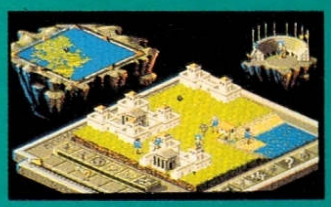
1.	TETRIS	(3)
2.	DAS HAUS	(2)
3.	NUCLEAR WAR	(1)
4.	PROSOCCER 2190	(4)
5.	DAS MAGAZIN	(5)
6.	JUNGLE JIM	(6)
7.	POKER STAR	(9)
8.	MATCH PAIRS	(7)
9.	WEB OF TERROR	(-)
10.	SEX OLYMPICS	(10)

Die großen 10



1. (1)	PIRATES!	58
2. (3)	LEMMINGS	39
3. (2)	SIM CITY	36
4. (5)	SECRET OF MONKEY ISLAND	35
5. (4)	POPULOUS	32
6. (6)	KICK OFF II	27
7. (7)	INDIANA JONES (ADV.)	25
8. (8)	POWERMONGER	25
9. (9)	XENON 2	18
10.(10)	IT CAME FROM THE DESERT	11

TOP LEASER



1.	POPULOUS 2	(-)
2.	A 320 AIRBUS	(-)
3.	FLIGHT OF THE INTRUDER	(-)
4.	MEGA LO MANIA	(6)
5.	ANOTHER WORLD	(-)
6.	STRIKE FLEET	(10)
7.	KNIGHTS OF THE SKY	(-)
8.	RAILROAD TYCOON	(9)
9.	SILENT SERVICE II	(2)
10.	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	(1)

TOP TWENTY



1.	LEMMINGS	(1)
2.	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	(8)
3.	SECRET OF MONKEY ISLAND	(2)
4.	RAILROAD TYCOON	(6)
5.	BATTLE ISLE	(–)
6.	PIRATES!	(3)
7.	SPEEDBALL 2	(7)
8.	KICK OFF II	(4)
9.	TURRICAN 2	(9)
10.	ELVIRA	(19)
11.	LOTUS TURBO CHALLENGE II	(15)
12.	SIM CITY	(11)
13.	EYE OF THE BEHOLDER	(5)
14.	POWERMONGER	(12)
15.	SILENT SERVICE II	(16)
16.	APIDYA	(–)
17.	TOKI	(18)
18.	GREAT COURTS II	(13)
19.	F-15 STRIKE EAGLE II	(–)
20.	POPULOUS 2	(–)

TOP SELLER



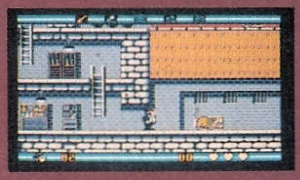
1.	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	(2)
2.	POPULOUS 2	(–)
3.	BIRDS OF PREY	(–)
4.	BATTLE ISLE	(3)
5.	LOTUS TURBO II	(4)
6.	MORE LEMMINGS	(1)
7.	AIRBUS A 320	(–)
8.	RED BARON	(8)
9.	WWF WRESTLEMANIA	(–)
10.	WAYNE GRETZKY HOCKEY II	(–)

PERSONAL FIVE:

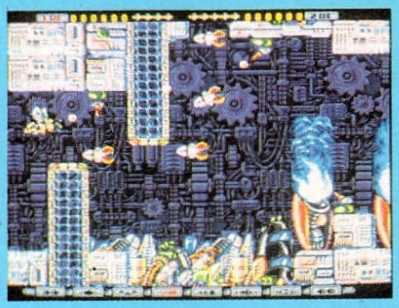
1. BLUES BROTHERS
2. SIM CITY
3. NIGHT BREED
4. ELVIRA
5. TETRIS

Uschi





DIE HEISSESTEN BALLER-KNALLER



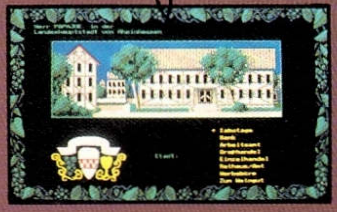
1.	APIDYA	(91%)
2.	X-OUT	(91%)
3.	XENON 2	(91%)
4.	TURRICAN 2	(89%)
5.	BATTLE SQUADRON	(89%)
6.	DRAGON BREED	(88%)
7.	OPERATION INDEX	(88%)
8.	TURRICAN	(87%)
9.	SWIV	(86%)
10.	SAINT DRAGON	(86%)

PERSONAL FIVE:

1. WINZER
2. LARRY I
3. THINK CROSS
4. TETRIS
5. STRIP POKER DELUXE II

Regine





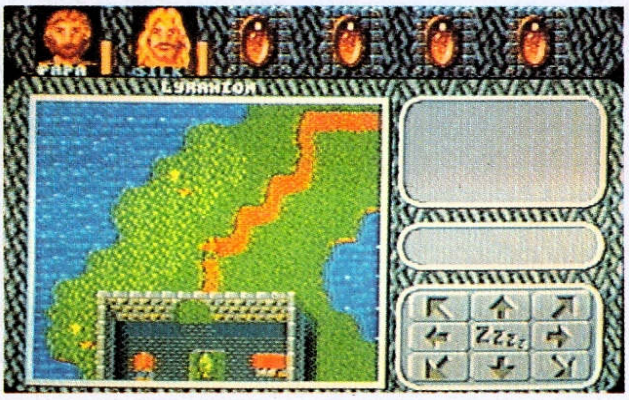


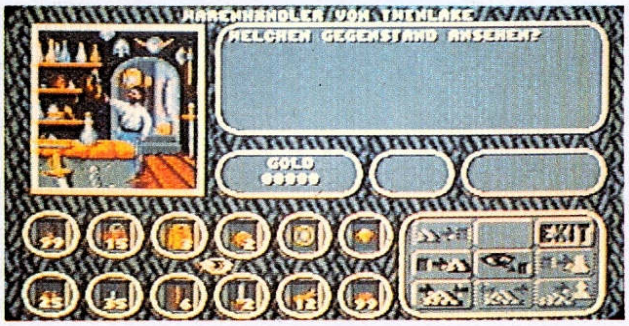
All jene, die vor zwei Jahren ihre Nächte in den Dungeons von „Dragonflight" zugebracht haben, sollten schonmal vorsorglich ein paar Wochen Urlaub beantragen: Thalions zweiter Rollenspiel-Streich ist da!

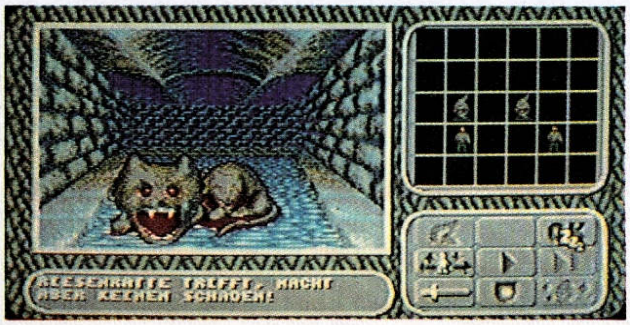
Der Amiga Joker meint: Amberstar – der gute Stern auf allen Monitoren!

Der drohende volkswirtschaftliche Schaden durch Arbeitskräftemangel ist ohnehin nichts im Vergleich zu dem, was den Ländern von Lyramion blüht – falls es dem finsteren Magier Tarbos gelingt, aus seiner Verbannung heimzukehren. Und das könnte bald sein, denn Marmion (noch so ein Fiesling) hat bereits die Festung Godsbane gestürmt, von wo aus er den Bann über Tarbos zu lösen gedenkt. Für gewöhnliche Sterbliche ist Godsbane allerdings nur mit Hilfe des Amberstars zugänglich, seines Zeichens ein uralter magischer Klunker, dessen 13 Einzelteile wie üblich im Land verstreut herumliegen...

Die erste Überraschung wartet bereits bei der Charaktererschaffung auf den Abenteurer: Huch, nur ein Held?! Tja, nur einer, dessen 19 Eigenschaften und Fähigkeiten zu Beginn in gewohnter Rollenspielmanier ausgewürfelt werden – die bis zu fünf Kumpane muß er sich dann auf dem ganzen Kontinent zusammensuchen. In der Heimatstadt Twinlake wird man da nur begrenzt fündig; trotzdem sollte das Örtchen nicht gleich verlassen werden, denn neben vielen nützlichen Händlern gibt es hier auch allerlei Probleme. Diese Kleinquests trugen ja bereits in „Dragonflight" wesentlich zur dichten Atmosphäre bei und verfehlen auch beim Bernsteinstern nicht ihre Wirkung – die Aufgaben reichen von Felix, dem geklauten Kater der kleinen Sunny, über den vermonsterten Weinkeller der Kneipe bis hin zum Lordkanzler, der sich Sorgen über seltsame Geschehnisse in der Kanalisation macht. Und wer erstmal ein bißchen Kohle und Erfahrungspunkte hat, der kann sich und seine Leute in den diversen Gilden der Krieger, Diebe usw. einschreiben lassen, was gewissermaßen einer Berufsausbildung gleichkommt.







Inhaltlich hat Amberstar also nix mit dem Vorgänger zu tun, technisch umso mehr. Die Dungeons bieten das gewohnte Party-3D (nun aber in verschiedenen recht hübschen Outfits), der taktische Kampfscreen sowie einige der bequem zu bedienenden Steuericons werden dem Rolli-Veteranen bekannt vorkommen, und die Rätselmünder sind ebenso wieder an Bord wie die vielen „hippeligen" Fantasy-Musikstücke (der Titelsound erklingt sogar siebenstimmig). Ein paar Neuigkeiten gibt es aber auch: Das Innere von Häusern kann man jetzt ähnlich wie die Wilderness aus der Vogelperspektive erforschen, es gibt nunmehr Tag und Nacht, detailliertere Gesprächsmöglichkeiten (Thema in Scrolliste anklicken), weiße, schwarze oder graue Magier mit an die 90 Spells sowie ein feines Automapping!

Okay, der eine oder andere mag sich zwei Jahre nach „Dragonflight" etwas mehr erhofft haben als „nur" eine gelungene Weiterentwicklung von Bewährtem – aber wer diesen Stern nicht ehrt, ist eines Rollenspiels nicht wert! (jn)



Amberstar

Grafik:	78%
Sound:	77%
Handhabung:	80%
Spielidee:	74%
Dauerspaß:	85%
Preis/Leistung:	72%
Red. Urteil:	82%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,– DM
Hersteller: Thalion
Genre: Abenteuer

Spezialität: Drei Disketten, komplett Deutsch, benötigt 1 MB. Soll der erste Teil einer Trilogie werden, von der Part zwo schon in Arbeit ist.

Deutsche Programme
Deutsche Anleitungen
Deutsche Handbücher



STEFAN OSSOWSKI'S
Schatztruhe präsentiert

STEFAN OSSOWSKI
Gesellschaft für Software mbH i.G.
D - 4300 Essen 1, Veronikastraße 33
Tel. 02 01/ 78 87 78
Fax. 02 01/ 79 84 47
BTX *OSSOWSKI#

Versandkosten Inland:
DM 3,- V-Scheck - DM 8,- Nachnahme
Versandkosten Ausland:
DM 8,- V-Scheck - DM 25,- Nachnahme



139 Intromaker
ISBN 3-86084-139-4
Mehr als 30 verschiedene Bootblock-intros können erstellt werden, mit jeweils diversen Zusatzeffekten. Individueller Text, verschiedene Scrolling-Arten, IFF-Grafiken können geladen werden, Musikeinbindung, ...! Erstellen auch Sie verblüffende Effekte in wenigen Sekunden! Super-Animationen! **DM 49,-**



Nr.131 ÜbersetzE
ISBN 3-86084-131-9
Mit dem Programm ÜbersetzE können Sie problemlos englische Texte ins Deutsche übersetzen. ÜbersetzE verarbeitet problemlos Texte beliebiger Länge und ist dank des umfangreichen mitgelieferten Wörterbuches enorm leistungsfähig. Natürlich sind die übersetzten Stücke nicht grammatikalisch fehlerfrei, aber der Sinn bleibt doch erhalten. Das Wörterbuch ist problemlos selbst erweiterbar und der registrierte Kunde wird über Updates informiert! Selbstverständlich liefern wir ÜbersetzE mit umfangreicher deutscher Dokumentation aus! **DM 29,-**



142 Master-Adress
ISBN 3-86084-142-4
Eine komfortable deutsche Adressverwaltung. Bis zu 32000 Adressen, schnell, Filter- und Sortierfunktionen, Listen- und Adressaufkleberausdruck. **DM 29,-**



147 Amiga-Chart-Analyse
ISBN 3-86084-147-5
Ein leistungsfähiges Aktien-, Optionsschein- und Indexverwaltungsprogramm. Grafische und tabellarische Chart-Analyse. Wird mit aktuellen Kursdaten auf 2 Disketten zusammen ausgeliefert! **DM 69,-**



164 Label-Designer
ISBN 3-86084-164-5
Label-Designer erstellt professionelle Etiketten für 3,5"-Disketten. Text und Grafik können gemischt werden! Leicht bedienbar und flexibel! **DM 49,-**



124 SGM Statistik-Grafik-Manager
ISBN 3-86084-124-6
Auf einfache Art und Weise können Sie mit SGM Statistik- und Präsentationsgrafiken erstellen: Balken-, Torten-, Tendenz-, Flächengrafiken. Diese Grafiken können ausgedruckt oder im IFF-Format weiterbearbeitet werden. **DM 49,-**



104 Haushaltsbuch
ISBN 3-86084-104-1
Komplettlösung zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen! Leicht bedienbar, auch für Computer-Neulinge geeignet. Unterstützung durch Demo-Dateien, frei von buchhalterischen Fachausdrücken, Funktionsüberblick: verschiedene Dateien, mehrere Kontenlisten, bis zu 10 Bilanzen, 40 freidefinierbare Konten, Suchroutinen, doppelte Buchführung, Filterfunktionen, Jahresübertrag, Mausunterst.. . (1 MB). **DM 98,-**



Nr.150 Nostradamus
ISBN 3-86084-150-5
NOSTRADAMUS ist ein professionelles deutsches Programm zur Horoskoperstellung auf wissenschaftlich fundierter Basis. Es besticht durch seine einzigartige Benutzeroberfläche und ermöglicht es auch dem Horoskop-Laien, komplizierte Berechnungen ohne Grundlagenkenntnisse durchzuführen. Es beinhaltet Standard-, Chinesische- und Runenhoroskope. Alle Horoskope können über Drucker ausgedruckt werden. Für alle Amiga-Modelle geeignet! **DM 89,-**



Nr. 151 DiskLab
ISBN 3-86084-151-3
DiskLab ist ein Programm, mit dem Sie Kopierschutzmechanismen analysieren und entfernen können. Mit DiskLab können Sie von allen Möglichkeiten des Diskcontrollers Gebrauch machen und dabei Disketten auch auf der untersten Ebene manipulieren. Die Erstellung eines eigenen Kopierschutzes sowie das Entschlüsseln von Fremdformaten ist ebenfalls möglich. DiskLab ist vollkommen mausgesteuert. **DM 69,-**



157 KontenManager
ISBN 3-86084-157-2
Ein umfangreiches Programm zur privaten Buchhaltung und Girokontoverwaltung. Sie können dieses Programm ohne buchhalterische Vorkenntnisse voll nutzen und zusätzlich sind grafische Auswertungen integriert! **DM 49,-**



158 Professional-Titler
ISBN 3-86084-158-0
Ein professionelles Video-Titel-Programm für die Commodore-Amiga-Familie. Professional Titler verfügt über mehr als 20 Überblend-Funktionen und ist trotz seiner Funktionsvielfalt einfach zu bedienen. **DM 69,-**



Nr.159 PPrint DTP **ISBN 3-86084-159-9**
PPrint ist ein DTP-Programm für den Heimbereich, Sportvereine, private Drucksachen, ... Mit PPrint können Sie Text & Grafik beliebig mischen und millimetergenaue Druckvorlagen erstellen. Mit PPrint können Sie bis zu 1024 x 1024 Punkte große Druckwerke erstellen, mit einer maximalen Ausdruckgröße von 1m x 1m. 16 bzw. 32 Farben sind gleichzeitig darstellbar und sowohl LoRes als auch HiRes und Interlace werden unterstützt. Das Programm arbeitet nach dem WYSIWIG-Prinzip, ist vollkommen mausgesteuert und multitaskingfähig! Zur Bildverarbeitung ist ein Grafikeditor und ein Farbanpasser integriert. Es besteht die Möglichkeit zur Verarbeitung von IFF-Grafiken. Zusätzlich liefern wir 4 Disketten mit Klein-Grafiken aus! **DM 99,-**



165 Master-Virus-Killer V2.2
ISBN 3-86084-165-3
Erkennt und vernichtet mehr als 158 Boot- und Linkviren! MVK wird ständig erweitert und ist leicht bedienbar! Top-Hit! **DM 49,-**



175 AMopoly
Die Amiga-Umsetzung des bekannten Brettspielklassikers für bis zu 4 Spieler. Der Computer kann beliebig viele Gegner übernehmen! Garantiert langer Spielspaß! **DM 39,-**



174 AdvancE
ISBN 3-86084-174-2
Ein Englisch-Vokabeltrainer in Perfektion mit sehr guter Benutzeroberfläche, Erweiterungsmöglichkeiten und leistungsstarken Abfrageroutinen. Umfangreicher Grundwortschatz! **DM 39,-**



180 TSBackup
ISBN 3-86084-180-7
Ein leistungsstarkes und schnelles Backupprogramm für alle Festplatten. Verschiedene Backup-Modi wie Standard, komprimiert und verschlüsselt, Track etc. sind enthalten. TSBackup gewährleistet eine optimale und dauerhafte Datensicherheit. Sehr benutzerfreundlich. **DM 49,-**



177 Steuer Profi 91
ISBN 3-86084-177-7
Ist die überarbeitete Version des bekannten Programmes. Es ist vollkommen an die neue Gesetzeslage angepaßt und wird mit umfangreichem deutschem Handbuch ausgeliefert.Mit StPr 91 stellt die Berechnung Ihrer Lohn/Einkommensteuer kein Problem mehr dar. Es besteht sogar die Möglichkeit des Ausdruckes in die amtlichen Formulare. Außerdem erwerben Sie mit dem Kauf von StPr 91 günstige Update-Gelegenheiten und Service für die nächsten Jahre gleich mit. StPr 91 ist um zahlreiche Möglichkeiten bezüglich Kapitalvermögen erweitert und deckt 99,9% aller möglichen Fälle ab. Sie können viel Geld und Zeit sparen! Benötigt 1MB! **DM 99,-**



184 POCObase - Datenbank **ISBN 3-86084-184-X**
POCObase ist der neue Superhit aus unserer Schatztruhe. Die ultimative Datenbank, die sowohl für Einsteiger als auch für Profis geeignet ist. Dank superleichter Bedienung können Sie ab sofort komplexe Büroanwendungen aber auch Adress-, Video-, CD-, Briefmarken- und sonstige Verwaltungen mit POCObase durchführen: POCObase in Stichworten: - Datenfelder mit 6 verschiedenen Feldtypen können individuell eingerichtet werden - bis zu 31 Datenbanken können gleichzeitig bearbeitet werden - fast keine Beschränkung des Datenvolumens - komfortabler Maskeneditor - verwaltet und druckt IFF-Grafiken - leistungsfähige Filter-, Such- und Sortierroutinen - Erstellung von Indizes und Relationen - kinderleichte Bedienung - hohe Geschwindigkeit. Benötigt 1MB. **DM 79,-**



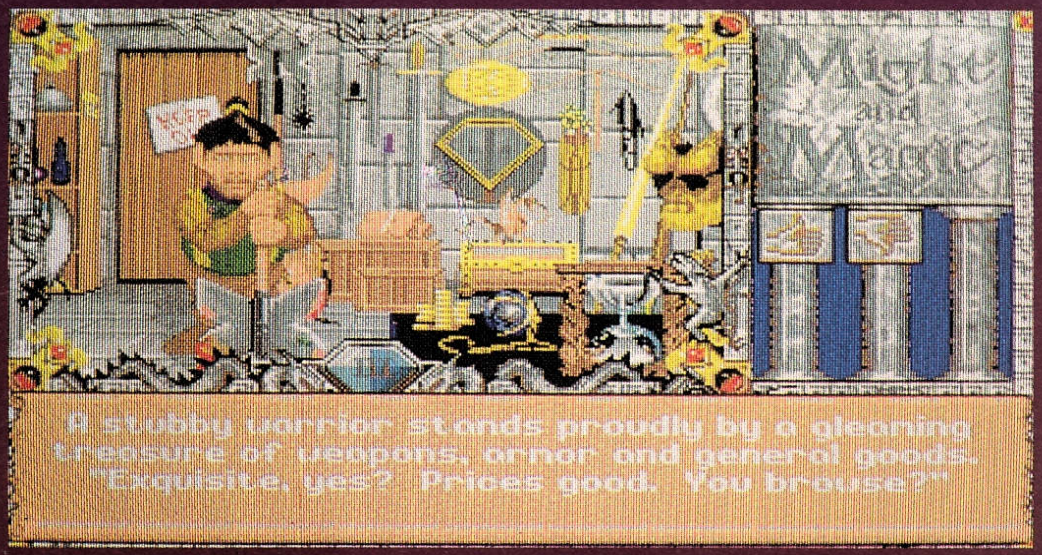
Voller Eifer schnitzten die Jungs von New World Computing an einem dritten Standbein für ihr berühmtes Rollenspiel-Duett – das Ergebnis war ein PC-Abenteuer vom Allerfeinsten. Nun steht endlich auch die Amigaversion, und um ehrlich zu sein:

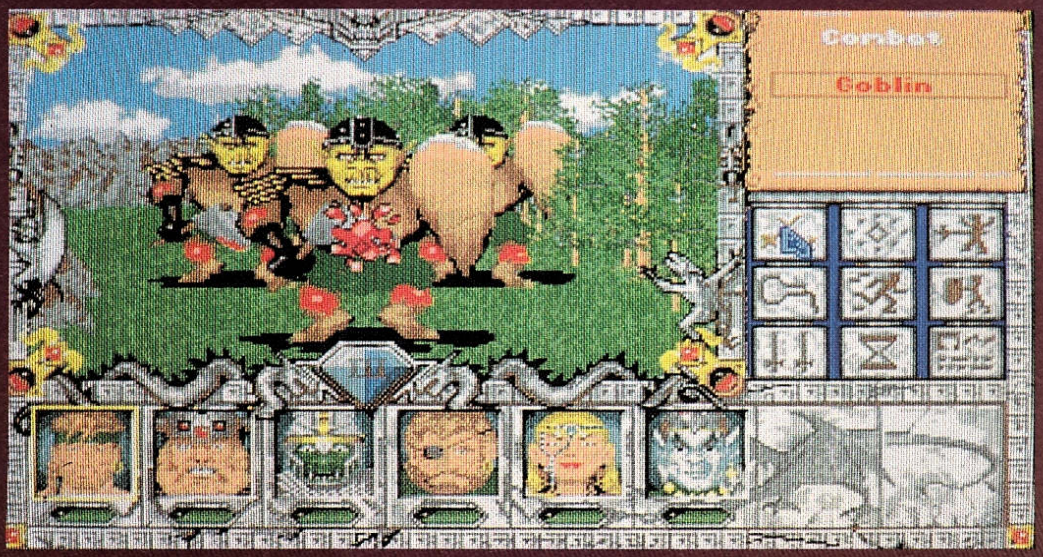
Wir stehen drauf!

Der Amiga Joker meint:
Might & Magic III macht seinem Namen alle Ehre!

Wie man das von der mächtig magischen Saga gewohnt ist, soll einmal mehr dem Finsterling Sheltem das Handwerk gelegt werden; diesmal bedroht er die Inseln des Landes Terra. Die Hatz beginnt in der abgelegenen Stadt Fountain Head, wo sich ehrbare Bürger wegen der vielen Monster kaum noch auf die Straße trauen. Neben „Straßensäuberung" steht noch eine kleine Befreiungsaktion für den entführten Schutzpatron des Örtchens auf der Tagesordnung. Durch viel Wilderness und über Zwischenstationen wie den Temple of Moo geht's dann zu anderen Inseln und Städten, wo weitere Teilquests auf die ruhmreichen Helden warten, ehe es irgendwann zum Showdown mit dem Obermiesling kommt.

Doch bis dahin ist's ein derart weiter und vor allem dornenreicher Weg, daß sich Rolli-Neulinge am besten an das fertig ausgerüstete und bereits bewaffnete Instant-Sextett halten sollten – alte Recken aus früheren Teilen können leider nicht übernommen werden. Versierte Haudegen dürfen freilich auch ein eigenes Team basteln, stehen dann aber anfänglich ziemlich nackt in der Landschaft. Dazu kann man unter fünf handelsüblichen Fantasy-Rassen und zehn Berufen (Paladine, Kleriker usw.) wählen, und es stehen mehrere Konterfeis zur freien Verfügung. Die Charakterwerte wie Intellekt oder Ausdauer hingegen





ergeben sich zufällig per digitalem Würfelwurf. So oder so bleiben zwei Charakterslots am Hauptscreen frei, gesellige NPCs brauchen schließlich auch ihr Plätzchen.
In den Städten findet man die übliche Abenteurer-Infrastruktur, also Kneipen für das leibliche, Schmieden für das waffentechnische und Banken für das finanzielle Wohl. Aber auch die Tempel der Heilung sind erwähnenswert, ebenso wie Gilden oder Trainingslager, in denen Zaubersprüche gekauft bzw. höhere Level erklommen werden – genügend Erfahrungspunkte vorausgesetzt. Wer die Paßwörter kennt, kann gar per Teleporter von einer Stadt zur anderen reisen, und falls einem mal ein sogenannter Meister begegnet, sollte man sich von ihm nützliche Skills wie Kartografie (Automapping) oder Schwimmen beibringen lassen.
Einen Kampfscreen sucht man vergebens, die animierten Monster sind schon von weitem sichtbar und werden beim Herandackeln immer größer, bis sie halt auf Nahkampfdistanz sind (natürlich kann man sie schon vorher mit Spells oder Pfeilen beharken). Nun blendet das Programm ein spezielles Iconset ein, und es darf per Klick und in Echtzeit gerangelt werden. Im Gegensatz zum Vorbild „Dungeon Master" ist hier aber auch ein Quickmode vorhanden, bei dem nur anfänglich einmal die Befehle für alle verteilt werden. Zwar liegt der Schwerpunkt generell eher im Metzeln, weshalb man möglichst weder wanken noch weichen sollte – wenn jedoch gar nichts mehr hilft, dürft Ihr Euch vom eingebauten Notausgang in Sicherheit bringen lassen. Das kostet allerdings Erfahrungspunkte!
Wie schon angedeutet erscheint die jeweilige Umwelt im großen 3D-Fenster (Party-Perspektive) des Hauptscreens; auch die Fortbewegung findet mit Hilfe von Richtungspfeilen hier statt. Okay, ganz so bombastisch wie die VGA-Optik des PC-Originals wirkt die Amiga-Grafik nicht, aber immer noch sehr hübsch und ansprechend schnell. Noch mehr Lob verdient die bequeme und durchdachte Maus/Icon-Steuerung: Ob man schlafen, zaubern oder nur einem seiner Helden ins Innenleben schauen möchte, ein Klick am rechten Ort genügt; wenn auch gelegentlich ein wenig nachgeladen werden muß. Außerdem ist vielen der Verzierungen und Skulpturen am Rande des 3D-Fensters eine Sonderfunktion zugeordnet, z.B. Kompaß oder Monsterwarnung – immer vorausgesetzt, daß irgendjemand aus der Equipe die dazu passenden Skills erlernt hat.
Die Freunde feiner Sounduntermalung kommen angesichts der vollmundigen Tracks ebenfalls auf ihre Kosten, und so bleibt uns schließlich nur ein Fazit: Was ein echter (und geübter!) Rollenspieler ist, der wird der Macht dieser Magie wohl kaum widerstehen können ... (jn)



Might & Magic III

Grafik:	81%
Sound:	87%
Handhabung:	82%
Spielidee:	76%
Dauerspaß:	81%
Preis/Leistung:	80%
Red. Urteil:	81%

Für Experten
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: New World Computing
Genre: Abenteuer

Spezialität: Sechs Disketten, trotzdem auch ohne HD spielbar; 1MB ist aber erforderlich. Die deutsche Version kostet 10,– DM mehr.

BOMICO-NEWS

Wieviele Textadventures aus dem Hause STARBYTE kennen Sie? Na...?

Die Antwort ist ganz einfach: keines.

Denn jetzt bringt **STARBYTE** sein erstes Textadventure heraus. Es ist komplett in deutscher Sprache geschrieben, für alle populären Rechnersysteme verfügbar und heißt

SOUL CRYSTAL

Dafür müssen Sie nicht einmal Ihre Seele verkaufen. Es kostet nämlich nur ein Lächeln beim Verkäufer, und lächerliche...

Fragen Sie doch Ihren Händler! Wir müssen Ihnen doch nicht alles verraten!

• • •

Das Grauen hat einen großen Namen.

H. R. GIGER

Der Schweizer Surrealist ist der Schöpfer von so putzigen Geschöpfen wie ALIEN.

In seinen Welten liegen Grauen, Erotik und Wahnsinn dicht beieinander.

DARKSEED

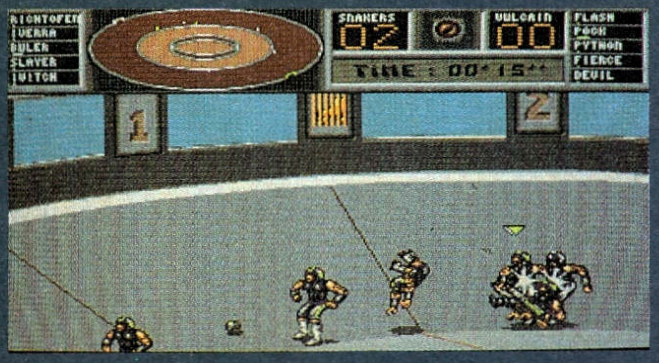
heißt das Spiel, das auf seinen Welten basiert. Ein Spiel, das starke Nerven von Ihnen fordert. Ein Adventure, das Ihnen die Haare zu Berge stehen läßt.

BOMICO
IHR SOFTWARE PARTNER

Fragen zu BOMICO-SPIELEN?
Unsere Serviceline beantwortet sie:
Telefon (0 61 07) 6 20 67, Mo. - Fr. 15.00 - 18.00 Uhr

KILLERBALL

Prügel auf Rädern



Killerkullern auf französische Art...

Wir stellen uns die Entstehungsgeschichte dieses Games etwa so vor: Die Jungs von Microids haben einen Video-Abend veranstaltet und sich den SF-Oldie „Rollerball" angesehen. Dann haben sie nochmal kräftig „Speedball" gezockt und sich schließlich ans Programmieren gemacht...

Killerball sieht also aus wie eine Mischung aus Norman Jewisons Kultfilm und dem Kultspiel der Bitmap Brothers: Zwei Mannschaften mit je fünf gepanzerten Athleten schlittern auf Rollschuhen durch eine kreisförmige Arena und versuchen dabei, eine Stahlkugel im gegnerischen Tor unterzubringen – Körpereinsatz ist nicht nur erwünscht, sondern zwingend erforderlich. Herumliegende Extras beschleunigen die Spieler, geben ihnen neue Kraft oder machen sie für gegnerische Attacken „unsichtbar". Gesteuert wird (wie üblich) der Mann, der dem Ball am nächsten ist; zur besseren Übersicht zeigt ein Radar die stark verkleinerte Arena aus der Vogelperspektive mit den Spielern als leuchtende Punkte.
All das darf man im Trainingsmodus erleben, unter drei verschiedenen Schwierigkeitsgraden, als Turnier gegen bis zu sieben Mitbewerber und sogar gemeinsam mit einem Freund im selben Team. Daß Killerball dennoch kaum je den Kultstatus seiner Vorbilder erreichen dürfte, liegt an der eher mageren Technik. So ist die Steuerung zwar simpel, doch das Game manchmal zu hektisch, um schnell genug reagieren zu können. Die Hintergründe sind blaß und detailarm, die Spriteanimation hätte auch ein paar Bewegungsphasen mehr vertragen. Da sich zudem der Sound auf eine Titelmelodie und handelsübliche Prügelgeräusche beschränkt, bleibt unter dem Strich nur ein müder Rollerspeed-Clone. (pb)



Killerball

Grafik:	59%
Sound:	59%
Handhabung:	62%
Spielidee:	55%
Dauerspaß:	57%
Preis/Leistung:	50%
Red. Urteil:	57%

Variabel
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Microids
Genre: Action

Spezialität: Spielstand speicherbar, Pausefunktion, Handbuchabfrage.

Mmmhh Cricket, wie populär mag der britische Nobelsport wohl hierzulande sein? Tja, schätzungsweise genauso populär wie Bierkrugweitwerfen in der Mongolei – und das wird sich mit Zeppelins Low-Cost-Game auch ganz bestimmt nicht ändern!

Wer bei der ewigen Ladezeit nicht eingeschlafen ist, darf sich erstmal Team und Gegner aussuchen; zur Wahl stehen große Cricket-Nationen wie Australien, Sri Lanka und Pakistan. Jetzt bestimmt man noch schnell die Länge der Saison, und schon sind wir im Hauptmenü, wo man die Animationssequenzen ausschalten und ein paar mickrige Statistiken auf den Screen holen kann (Spieler- und Verletztenliste, Tabelle). Per digitalem Münzwurf fällt nun die Entscheidung, welche Mannschaft zuerst werfen darf bzw. wer als erster den Ball mit seiner Holzkeule (ist ja schon gut Brork...!) zurückbrettern muß. So vergnügen sich „Batter" und „Bowler" eine Zeitlang am Platz, während ihre Teammitglieder versuchen, die Kugel auf einer Tormarkierung zu plazieren. So, und wer jetzt immer noch wach ist, der hat vermutlich zwölf Liter Kaffee intus! Das Gameplay reduziert sich nämlich auf simples Mausgeklicke, es geht schlicht darum, gelegentlich ein paar Spieler auszutauschen. Dazu wird eine Liste mit Werten angezeigt, die leider in der Anleitung nicht erklärt sind – irre spannend. Sicher, Grafik und Animationen (sofern nicht abgestellt) sind recht hübsch, wenn auch auf Dauer eintönig. Dazu kommen ein paar realistische Sound-FX samt unverständlichem Gemurmel. Bloß, wozu das Ganze? Ein Spiel, das man nicht versteht und in das man auch kaum eingreifen kann, ist halt irgendwie nicht abendfüllend... (C. Borgmeier)

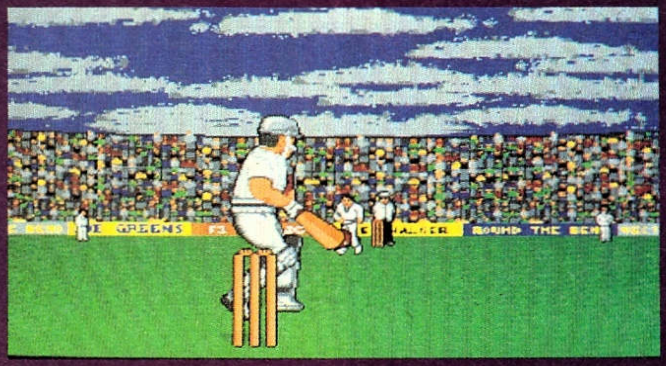


World Cricket

Grafik:	63%
Sound:	32%
Handhabung:	34%
Spielidee:	21%
Dauerspaß:	6%
Preis/Leistung:	16%
Red. Urteil:	12%

Für Engländer
Preis: ca. 29,– DM
Hersteller: Zeppelin
Genre: Sport

Spezialität: Spielstände können gespeichert werden – welche Spielstände eigentlich?!



Dann lieber gar keinen Sport...

Schnarch-Sport

WORLD CRICKET



WORLD OF WONDERS

COMPUTERCENTER OF THE 90´S

STAUNEN - TESTEN - SPIELEN

Formula One Grand Prix
Deutsche Version **76,90**

Leisure Suit Larry 5 **76,90**

Tip Off **64,90**

Bomico Ihr Softwarepartner
Proudly Presents:
Sim Ant
ab 1. April erhältlich
- Vorbestellungen werden vorrangig ausgeliefert -
89,90

Big Run **64,90**

Vroom **69,90**

Wolfchild **64,90**

Bestellungen ab DM 100,- versandkostenfrei!

4 D Sports Boxing	DA	64,90
Abandoned Places	DV	76,90*
Advantage Tennis	DA	64,90
A.G.E.	DV	76,90
Agony	DA	64,90*
Airbus 320	DA	99,90
Alien Breed	DA	64,90
Another World	DA	64,90
Apidya	DA	64,90*
Baby Jo		64,90
Barbarian 2	DA	64,90
B.A.T. 2		a.A.
Battle Isle	DV	76,90
Birds of Prey	DA	76,90
Black Gold	DV	69,90
Blues Brothers	DA	64,90
Bug Bomber	DA	64,90
Bundesliga Manager Prof.	DV	76,90
Cardiaxx	DA	64,90
Castlevania		49,90
Celtic Legends	DV	76,90
Centerbase		a.A.
Cisco Heat		64,90
Conquestador	DV	76,90*
Cruise for a Corpse	DV	69,90
Dark Spyre		69,90
Deathbringer	DA	64,90
Desth Knights of Krynn	DV	76,90
Deutreros	DV	76,90
Devious Designs		64,90
Double Dragon 3	DA	64,90
Dragon Fighter	DA	64,90
Dynablasters		a.A.
Elvira 2		a.A.
Elvira Arcade	DA	64,90
Exodus 3010		a.A.
Face Off	DA	64,90
Faszination	DV	69,90
Fighter Command	DA	76,90
Final Blow	DA	64,90
Final Fight	DA	64,90
First Samurai		76,90
Flight of the Intruder	DA	79,90
Fort Appache	DA	76,90
Fuzzball	DA	59,90
Gauntlet 3	DA	64,90
Gobliiins	DA	69,90*
Godfather (Pate 3)	DA	69,90
Golden Eagle		a.A.
Harlequin	DA	64,90*
Heart of China	DV	89,90
Heimdall	DA	82,90
Home alone	DA	64,90
Hudson Hawk	DA	64,90
James Pond 2 (Robocod)	DA	64,90
Jungle Boy		29,90
Kid Gloves 2		a.A.
Kings Quest 5	DA	89,90
Knightmare	DA	69,90
Knights of the Sky	DA	82,90
Leander	DA	76,90
Lemmings & Data Disk 1	DA	120,-
Lemmings Data Disk 1	DA	59,90
Lethal Excess	DA	69,90
Lord of the Rings	DV	69,90*
Lotus Turbo Chall. 2	DA	64,90
MAD. TV	DV	76,90*
Magic Garden	DA	64,90
Magic Jumper	DA	39,90
Mega Lo Mania	DV	76,90
Mercenary 3	DA	69,90
Microprose Golf	DA	82,90
Might & Magic 3		a.A.
Moonfall	DA	64,90
Moonstone	DA	76,90
Pit Fighter	DA	64,90
Populous Editor	DA	44,90
Populous 2	DV	69,90
Powermonger Data Disk	DA	44,90
Realms	DV	69,90
Red Baron	DA	76,90
Rise of the Dragon	DV	82,90
Robocop 3D	DA	64,90
Robozone	DA	64,90
Rules of Engagement		64,90
Shadowlands		a.A.
Shadow Sorcerer	DA	69,90
Smash TV		64,90
Soul Crystal	DA	69,90*
Space Ace 2	DA	76,90
Space 1889		76,90
Space Crusade		a.A.
Starbyte Supersoccerer	DV	69,90
Starrush		a.A.
Steigenberger Hotelmanager	DV	59,90
Strike Fleet	DA	64,90
Strip Poker Deluxe 2	DA	64,90
Teenage Mutant Hero Turtles		a.A.
The Oath	DA	64,90
Traders	DA	69,90
USS. John Young 2	DA	64,90
Utopia	DA	76,90
Video Kid	DA	64,90
Wayne Gretzky Canada Cup		64,90
World Class Rugby	DA	64,90
WWF Wrestlemania	DA	64,90

VERSAND - Wir sind für Sie da in:

Nordrhein-Westfalen
Tel. 02195-7758
Fax 02195-30267
Mo-Fr 17-21 Uhr
Sa 14-17 Uhr *

Hessen
Tel. 06196-84747
Fax 06196-82467
Mo-Fr 10-19 Uhr
Sa 10-13 Uhr

Schleswig-Holstein
Tel. 0461-93796 *

Bayern
Tel. 06029-7192
Fax 06029-7192
Mo-Fr 10-21 Uhr
Sa 10-14 Uhr

*** Abholung n. telefonischer Absprache möglich**

Rheinland-Pfalz
Tel. 06232-36010
Fax 06232-26025
Mo-Fr 9-19 Uhr
Sa 9-13 Uhr

Baden Würtemberg
Tel. 07171- 68983
Mo-Fr 18-22 Uhr
Sa 10-14 Uhr *

NACHNAHME 9,-
VORKASSE 4,-
SERVICELEISTUNGEN:
EXPRESS 7,- AUFPREIS
KARTON 3,- AUFPREIS
DA= DEUTSCHE ANLEITUNG
DV= DEUTSCHE VERSION



Große Osteraktion!

Jeder 25. Kunde erhält eine Videocassette! Zur Auswahl stehen: Pretty Woman, Duck Tales und Gremlins 2 oder unsere Videopreisliste.

LADENGESCHÄFTE - Wir sind für Sie da in:

Besuchen Sie uns auf der Amiga ´92 in Berlin!

W-4100 Duisburg
Eichendorff-Str. 38
4047 Dormagen

W-8750 Aschaffenburg
Kilianstr. 9
8752 Gunzenbach

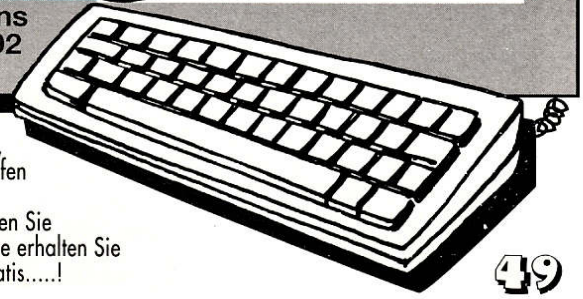
W-6450 Hanau
Heimatfriedering 11
6460 Gelnhausen 2

W-6200 Wiesbaden
Marktplatz 39
6231 Schwalbach

W-8900 Augsburg
Fladergasse 5
8900 Augsburg

W-6700 Ludwigshafen
Falkenweg 1
6270 Speyer

Sollten Sie ein Spiel wünschen, welches nicht aufgeführt ist, rufen Sie uns an 06196/8 47 47.
Für jedes gekaufte Spiel erhalten Sie einen Bonusstern. Für 15 Sterne erhalten Sie einen Joystick Com. Pro.....Gratis.....!



Na, sowas: ReLines neues Rollenspiel verzichtet komplett auf Dungeons, Prinzessinnen und Fantasy-Monster. Also dann mal wieder Aliens und Weltraumschlachten? Auch die wird man hier vergeblich suchen – als Szenario dient einfach unsere soziale Wirklichkeit!



CHECK IT

NEULICH, IM GENOSSENSCHAFTS-DUNGEON

Das ist ja revolutionär, das klingt ungeheuerlich, da müssen die Gewerkschaften dahinterstecken! Stimmt genau, Check It wurde im Auftrag der IG Metall entwickelt. Die Story ist in einem deutschen Industrieunternehmen angesiedelt, wo es betriebliche Mängel aufzudecken gilt. Dafür bekommt der Genosse Held sechs Checklisten mit je vier Fragen zu einem bestimmten Themenkreis. Beispielsweise soll man herausfinden, wie qualifiziert die Ausbilder sind, ob die Sicherheitsbestimmungen eingehalten werden und wie es um den Arbeitsschutz bestellt ist. In erster Linie muß man dazu die richtigen Personen auftreiben und ausfragen. Am Schluß werden die Ergebnisse ausgewertet, und je aussagekräftiger die eingesammelten Antworten sind, umso höher steigt man in den betriebseig… äh, spieleigenen Top Ten.

Das hört sich aber gar nicht nach einem Rollenspiel an?! Zugegeben, aber es müssen ja auch bestimmte Gegenstände (Codekarten) gefunden werden, um einige der Türen zu öffnen, außerdem werden manche Charaktere erst gesprächig, wenn man sie zuvor „bestochen" hat. Wobei hier allerdings keine Goldstücke nötig sind – ein kühles Bier tut's auch. Im Spielverlauf kann die Einmann-Party durch bis zu zwei Mit-Prüfer ergänzt werden, die nach Möglichkeit einen hohen Charisma-Wert besitzen sollten (z.B. der Betriebsratsvorsitzende), denn nur solche Leute werden von der Geschäftsleitung als Gesprächspartner akzeptiert. Die Dialoge sind nach dem Multiple Choice-Verfahren aufgebaut, sprich, man wählt mit der Maus aus einer Liste von vorgegebenen Gesprächsbausteinen aus. Überhaupt wird alles und jedes, vom Inventory bis zur Speicherung von Spielständen, komplett über Icons gesteuert, was auch hervorragend funktioniert.

Aus naheliegenden Gründen gibt es weder Kämpfe noch Magie, sondern bloß viele, aber nicht allzu knifflige Rätsel. Einsteigerfreundlich wurde auch die Orientierungs-Problematik gelöst – auf jeder der sechs Etagen liegt eine Übersichtskarte herum, zudem stößt man gelegentlich auf Computer, denen sich neben wirklich nützlichen Dingen auch brandheiße Infos über die Verwendung von Kühlmitteln und dergleichen entlocken lassen. Grafisch (und soundmäßig) ist Check It nicht besonders aufwendig, das 3D-Fenster in die Büro-Dungeons ist sehr klein, die Akteure sind nur teilweise animiert. An einigen Stellen ist die Wanderung durch Schulungsräume, Lagerhallen, Sekretariate und Toiletten (!) jedoch richtig detailverliebt, und der Hauptscreen besticht durch Übersichtlichkeit.

Vor allem aber sorgen Thematik und Ambiente hier für eine willkommene Abwechslung zum üblichen Fantasy-Einerlei, und das zu einem sensationell günstigen Preis! Gewerkschaftsmitglieder bekommen übrigens nochmal einen Sonderrabatt… (C. Borgmeier)





Check It

Grafik:	64%
Sound:	61%
Handhabung:	75%
Spielidee:	80%
Dauerspaß:	71%
Preis/Leistung:	91%
Red. Urteil:	70%

Für Anfänger
Preis: ca. 29,- DM
Hersteller: Reline
Genre: Abenteuer

Spezialität: WICHTIG: Bezug nur direkt über Reline Software, Königsstr. 55, 3000 Hannover 1, Tel.: 0511/ 315834.

Ein paar hätten wir noch...



Amiga Joker 4/90
Sport vom Feinsten: „TV Sports Basketball", „Tie Break" und „Manchester United". Plus einer Mini-Ausgabe des Jokers als Aprilscherz!



Amiga Joker 7/90
Abenteuerlich: „Antheads", „Chrono Quest II" und „Pirates!". Außerdem ein satirischer Blick auf das TV-Programm des Jahres 2000!



Amiga Joker 9/90
Harte Soft für harte Zocker: „Unreal", „Wongs" und „Hero's Quest". Plus tolle Einsteiger-Tips für schöneres Spielen!



Amiga Joker 1/91
Lang erwartet: „Elvira", „Monkey Island" und „Ultima V". Außerdem die Top Five 90 und ein Bericht von der Amiga 90 in Köln!



Amiga Joker 4/91
Große Namen: „Railroad Tycoon", „Back to the Future III" und „Jonathan". Weiters die Möglichkeit, aus seinem 500er einen 2000er zu machen!



Amiga Joker 7/91
Alle Sommer-Hits: „Spirit of Adventure", „Flight of the Intruder", „Wonderland", „Prehistorik" plus „10 neue Compilations" und sämtliche Renner von der Londoner „Trade Show"!



Amiga Joker 9/91
Unser zweiter Sommer-Hammer: „R-Type II", „Return of Medusa", „Eye of the Beholder", allererste Bilder der neuen Lucasfilm-Games und ein großer Vergleichstest „Amiga vs. Super Famicom"!



Amiga Joker 10/91
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV" und „Diskettenmagazine", sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse" bis zum „Bundesliga Manager Prof."!



Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieletests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV", jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II" und „Apidya", ein Preview von „Das Schwarze Auge", der Messebericht „Amiga 91 Köln" und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten"!



Amiga Joker 1/92
Ein Heft wie eine Silvesterrakete: Tests zu „Populous II", „Double Dragon III" und „First Samurai", erste Bilder der Grafik-Wunder „Space Ace II" und „Guy Spy", sowie alles über den Szene-Sport „Trainer"!



Amiga Joker 2/92
Ganz schön bissig: Knackige Tests zu „Another World", „Robocop 3" und „Wrestle Mania", ein zähneknirschendes Interview mit Factor 5 und alles Wissenswerte über Virenbekämpfung!



3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaanz tolle Geheimtips!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!

Zugreifen...

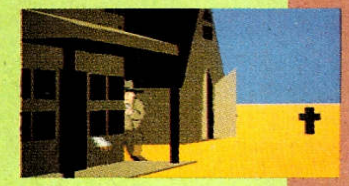
...solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

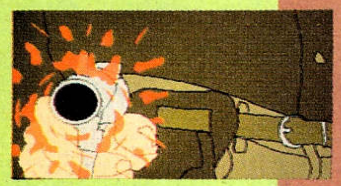
Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM. Das Sonderheft: Poster & Lösungen gibt's schon für 6,- DM, für das Sonderheft: Rollenspiele müßt Ihr 8,50 DM anlegen.
Bei Vorkasse bitte 4,- DM (auf die Gesamtbestellung) für's Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Town With No Name

Die Western-Scheibe







Ganz schön wild, der Wilde Westen...

Die Sonne glüht heiß über der Pampa, da kommt ein namenloser Reiter mit gezücktem Colt angaloppiert – direkt auf unser CDTV zu! Und – oh Schreck – die „Psycho Killer" von On-Line haben ihn losgelassen...

Aber einen Joker-Redakteur kann so schnell nichts erschrecken, also haben wir den Patronengurt umgeschnallt und todesmutig die CD eingelegt. Und siehe da, die namenlose Westernstadt erweist sich als äußerst witziges... tja, könnte man sowas Action-Adventure nennen?

Wie einst beim „Psycho Killer" bleibt das Spielziel zunächst im Dunkel, überhaupt erinnert der Ablauf an On-Lines CD-Pionier: Der Rechner gibt Aktionsmöglichkeiten vor, der Spieler sucht eine aus und betritt dann beispielsweise einen Saloon. Gelegentlich erscheinen animierte Zwischensequenzen und zeigen den Handlungsverlauf andernorts, wenn zum Beispiel ein berittener Revolverheld in die Stadt einfällt, um Rache für seine umgenieteten Bandenkollegen zu nehmen. Die folgenden Duelle werden dann im „Operation"-Stil absolviert.

Hört sich langweilig an? Ist es aber (zumindest anfänglich) nicht, denn im Gegensatz zur Killer-Hatz gibt's hier keine verschwommenen Digi-Bilder sondern astrein animierte Polygon-Grafik à la „Another World". Egal, ob ein Geier im Sturzflug den Duellkontrahenten kampfunfähig macht oder man vom Pferd haushoch aus der Scheune getreten wird, ständig nimmt sich das Game selbst auf die Schippe, ständig gibt es etwas zu lachen. Dazu kommen knackige FX, stimmungsvolle Musikstücke, englische Sprachausgabe und eine tadellose Pad-Steuerung. Tja, wäre das Gameplay nicht gar so beschränkt, aus dieser Scheibe hätte ein Hit werden können! (rl)



Town with no Name

Grafik:	76%
Sound:	75%
Handhabung:	67%
Spielidee:	33%
Dauerspaß:	44%
Preis/Leistung:	50%
Red. Urteil:	52%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: On-Line
Genre: Mixtur

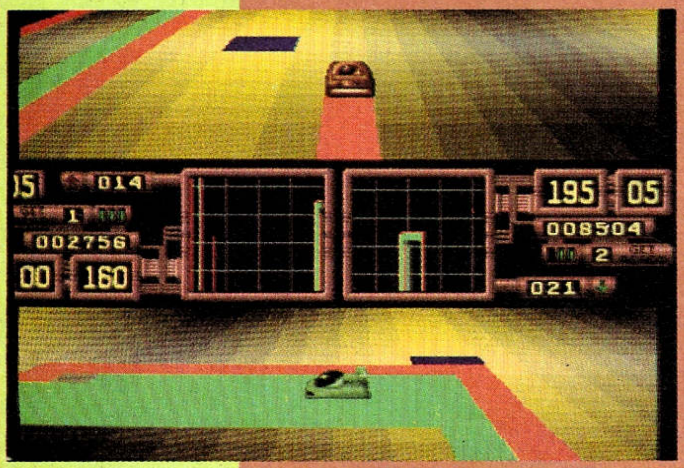
Spezialität: Keine deutsche Anleitung, Englischkenntnisse empfehlenswert.

CORX – the Rebel Racers

Walt Disney bescherte uns Micky Maus, Donald Duck, ungezählte Zeichentrickklassiker und – den Computer-Kultfilm „Tron"! Da hatten wir dann die Bescherung: Legionen von PD-Programmen und Vollpreisgames käuten dessen berühmtes Digi-Rennen wieder, jetzt tut Starbyte es ihnen nach.

Dieser Hut ist also mehr als alt, der modert – wer die Regeln einer solchen Veranstaltung noch nicht kennt, hat die letzten zehn Jahre wohl im Andromeda-Nebel verbracht. Wir können uns also kurz fassen: Zwei Kontrahenten düsen mit schnellen Gleitern über einen eingezäunten Parcours und markieren ihren Kurs dabei mit einem Farbstreifen, der nicht überfahren werden darf. Meist (so wie hier) ist eine begrenzte Anzahl von Sprüngen erlaubt; sind die jedoch verbraucht, führt die nächste Kollision mit der Kurslinie bzw. der Bande zum Exitus.

Man muß den Bochumer Ruhrpottsoftlern immerhin zugute halten, daß sie das in Ehren ergraute Spielprinzip mit allerlei mondänem Schnickschnack aufgepeppt haben. So ist z.B. der Screen gesplittet, die Fahrzeuge haben Gas und Bremse, die Fahrbahn ist hübsch bunt (tolle Farbverläufe), und die Sicht präsentiert sich in schnellem 3D. Alles in Ordnung, aber was hat man davon, wenn die Augen zwangsläufig am Radarscanner kleben bleiben? Freilich, auch die Musik ist ganz flott, die FX sind vertretbar, und Optionen gibt's eimerweise – Zweispieler- und Turniermodus, variable Spielstärke, alles da. Zusammen mit der sehr genauen Steuerung per Stick oder Tasten ist Corx sicher das weitaus beste Game seiner Art. Es hätte den Programmierern halt nur ein paar Jahre eher einfallen sollen...(jn)



Leicht vercorxt...



Corx

Grafik:	46%
Sound:	55%
Handhabung:	74%
Spielidee:	12%
Dauerspaß:	36%
Preis/Leistung:	33%
Red. Urteil:	38%

Variabel
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Starbyte
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Nettes Intro, die Musik ist abschaltbar, und die Highscores werden gesaved.

DAS COMPUTERCAMP FERIEN-GEWINNSPIEL

Träumt Ihr schon von den großen Ferien? Wir auch! Aber wir träumen nicht bloß davon, wir haben uns bereits ein paar sehr konkrete Möglichkeiten überlegt, wie wir Euch den anstehenden Freizeit-Schock etwas erleichtern können. Unser Vorschlag: Fahrt doch einfach ins Computercamp!

In Amerika ist es eine altehrwürdige Tradition, daß man sofort ins Feriencamp aufbricht, sobald die Schule im Sommer ihre ächzenden Pforten schließt. Bei uns gibt's sowas nicht - besser gesagt, fast nicht. Denn im aus Film, Funk und Fernsehen bekannten Schwarzwald findet man nicht nur Dr. Brinkmann, sondern auch die löbliche Ausnahme von der Regel: die tollen Computercamps der Firma Computer World!

Sie finden dort von Anfang Juli bis Mitte August in einem Jugendgästehaus in der Nähe von Freiburg statt, dauern jeweils eine Woche und bieten so ziemlich alles, was man sich nur vorstellen kann. So werden beispielsweise Kurse für Basic, Maschinensprache, C-Programmierung, Turbo-Pascal und Desktop-Video veranstaltet; selbstverständlich ist auch die nötige Hardware in allen Systemvarianten (vom C 64 über ST und PC bis zum Amiga) vorhanden. Darüberhinaus gibt es Schwarzwald-Rundflüge, Stadtbesichtigungen, Kino- und Disco-Besuche, außerdem kann man sich beim Surfen, Mountainbike- und Skateboard-Fahren oder -zig anderen Sportarten entspannen. Das alles kostet im Normalfall 830,- DM, hier und heute aber nur die Beantwortung einer simplen Frage. Nämlich:

WELCHE PROGRAMMIERSPRACHE HAT JEDE „FREUNDIN" IM LIEFERUMFANG?

Das sollte nun wirklich jeder von Euch wissen - es sei denn, er hätte seinen Amiga als *Raubkopie* gekauft! Und sechs von Euch Wissenden bekommen die einmalige Chance, je

EINE WOCHE IM COMPUTERCAMP

zu gewinnen, und zwar nach freier Wahl im Zeitraum vom 4.7. bis zum 15.8.1992 (die Gewinner werden dann noch genauer informiert). Voraussetzung ist, daß eine Postkarte mit der richtigen Antwort bis zum 31.3.1992 (Einsendeschluß!) bei uns eintrudelt. Mitmachen dürfen alle außer den Mitarbeitern des Joker Verlages und von Computer World, der Rechtsweg auch nicht, denn der ist sowieso ausgeschlossen. Dann mal viel Glück und frohe Ferien!

Joker Verlag
„Computercamp"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar



Neueröffnung:
7080 Aalen
Storchenstr. 5b

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 85 76 70 - Btx *Funny-Software #

Entertainment-Center:
Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg, Telefon 07 61 - 38 25 90

Bestellservice:

Jetzt neu:
Konsolen
zu teuflischen
Preisen

Saarland: Homburg	Hessen: Frankfurt	Bayern: München	NRW: Kamen	Baden: Freiburg
14-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr
06841/64587	069/613282	089/761908	02307/72181	0761/382590

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 8,- – Eilzuschlag 7,- – Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,-
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

SEGA MEGA DRIVE

688 Submarin Attacke	129,95
Alex Kidd	99,95
Budokan	121,95
Centuion	121,95
Cyberball	111,95
Dick Tracy	121,95
E-Swat	111,95
E-A Eishockey	129,95
F-22 Interceptor	111,95
Fire Mustang jap.	86,95
Fighting Maste jap.	99,95
Gholsen Ghosts	121,95
Golde Axe 2	111,95
Jewel Master	104,95
Junction jap.	49,95
Klax	101,95
M 1 Battle Tank	121,95
Magic Hat jap.	59,95
Mega Trax jap.	94,95
Mickey Mouse Castle of III.	121,95
Mickey Mouse 2 Fantasia	121,95
Phantasy Star III	124,95
Might & Magic 2	139,95
Monster Hunter jap.	79,95
Moonwalker	111,95
Phelios	111,95
PGA Golf	121,95
Phantasy Star 2	171,95
Oiozkzs	121,95
Rambo 3	94,95
Revenge of Shinobi	111,95
Quackshot	111,95
Shadow of the Beast	111,95
Sonic The Hedgehog	111,95
Spiderman	121,95
Streets of Rage	111,95
Strider	131,95
Super Monaco G.P.	111,95
Super Thunder Blade	111,95
The Revenge of Shinobi	111,95
Thunder Force 3	101,95
Wonderboy 3	111,95
Wrestle War	111,95
Zero Wings jap.	99,95

SEGA MASTER

Alex Kidd 4	84,95
Alex Kidd Lost	84,95
Atered Beast	84,95
American Pro Footb.	84,95
Assault City	84,95
Back to the Future 2	84,95
Basketball Nightmare	84,95
Bubble Bobble	94,95
California Game	84,95
Casino Games	84,95
Choplifter	74,95
Cyber Shinobi	89,95
Dick Tracy	94,95
Donald Duck (Dine Caper)	94,95
Double Dragon	84,95
Dynamit Dux	84,95
E-Swat	84,95
Fantasy Zone 3 "Maze"	74,95
Finale Bubble Bobble	84,95
Fire & Forget 2	84,95
Forgotten Worlds	94,95
G-Loc	74,95
Gauntlet	94,95
Ghostbusters	84,95
Ghoulsn`n Ghosts	94,95
Golden Axe	94,95
Golfomania	111,95
Great Football	74,95
Indiana Jones	94,95
Kung Fu Kid	74,95
Laser Ghost	94,95
Mickey Mouse	94,95
Moonwalker	94,95

CARTRIDGES

Out Run	84,95
Pacmania	101,95
Paperboy	94,95
Phantasie Star	131,95
Pro Westling	64,95
Psycho Fox (2Mega)	84,95
Running Battle	94,95
Rambo (L. PH.)	84,95
RC Grand Prix	84,95
Shanghai	74,95
Shinobi	84,95
Sonic	94,95
Speedball	84,95
Spidermann	94,95
Stride	111,95
Summer Games	74,95
Super Monaco G.P.	84,95
Super Tennis	39,95
Tennis Ace	84,95
The Flintstones	84,95
Thunderblade	84,95
Ultima 4	124,95
Wonder Boy 3	84,95
World Games	84,95
World Soccer	74,95
Zillion 2	74,95

SEGA GAME GEAR

Adv. o. G. jap.	59,95
Devilish	78,95
Donald Duck	76,95
Dragon Crystal	67,95
Factory Panic	66,95
Frogger	66,95
G-Loc	56,95
GG Aleste jap.	76,95
Golden Axe Warrior jap.	62,95
Griffin jap.	62,95
Halley Wars	76,95
Joe Montana Football	66,95
Leader Board	75,95
Mickea Mouse	74,95
Ninja Gaiden	59,95
Outrun	76,95
Pengo	57,95
Psychic World	57,95
Putter Golf	57,95
Shinobi	74,95
Solitaire Poker	76,95
Sonic the Hegehog	76,95
Space Harrier	66,95
Super Golf jap.	59,95
Super Monaco G.P.	57,95
Taro-Ruto-Action jap.	59,95
W.C. Leaderbord	75,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	66,95

NINTENDO

A Boy and his Blob	84,95
Airwolf	94,95
Archivals	94,95
Bayou-Billy	114,95
Blades of Steel	94,95
Boulder Dash	67,95
Castelmania	94,95
Days of Thunder	94,95
Defender o.t. Crown	124,95
Double Dragon 2	114,95
Dr. Mario	84,95
Duck Tales	94,95
Exite Bike	64,95
Gauntler 2	94,95
Golf	64,95
Gradius	94,95

Kickle Cubicle	67,95
Kid Icarus	94,95
Knight Rider	94,95
Kung Fu	64,95
Legend of Zelda	94,95
Mega Man 2	94,95
Paperboy	64,95
Probotector	99,95
Quantum Fighter	84,95
Rad-Racer	94,95
RC PRO AM	84,95
Roadblasters	94,95
Roller Games	114,95
Simpsons	114,95
Skate or Die	99,95
Ski or Die	99,95
Snake Rattle N`Roll	69,95
Super Mario 2	99,95
Super Mario 3	99,95
Swords & Serpents	114,95
Teenage Mutant Hero II	124,95
The Battle of Olymp	114,95
Top Gun 2	114,95
Total Recall	99,95
World Cup	84,95
Wrestlemania Chall.	99,95

GAME BOY

Alleyway	47,95
Amazing Spiderman	47,95
Atomic Punk	54,95
Baseball	47,95
Batman	77,95
Battle Bull	74,95
Battletoads	77,95
Blades of Steel	64,95
Bo Jack Footb./Baseb.	84,95
Boomers Adventure	57,95
Bugs Bunny Crazy	54,95
Burai Fighter Delux	49,95
Castlevania	67,95
Chessmaster	54,95
Dead Allien Opus	44,95
Dead Hear Scrabble	64,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
Dynablaster	54,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortified Zone	77,95
Gargoyle`s Quest	54,95
Gauntlet 2	64,95
Gozilla	59,95
Gremlings 2	77,95
Home alone	87,95
Hunt for Red October	74,95
Klax	49,95
Kwirk	49,95
Marble Madness	64,95
Mickey Mouse	74,95
Motocross Maniacs	49,95
Navy Seals	67,95
Nemesis	69,95
Ninja Boy	67,95
Ninja Gaiden	84,95
Nobumaga`s Anbition	84,95
Othello	52,95
Pinball-Rev.o.Gator	49,95
R-Type	74,95
Roger Rabbit	77,95
Side Pocket	52,95
Skate orDie/Bad`n Rad	67,95
Solar Striker	49,95
Super Mario Land	49,95
Super K.C. Pro AM	74,95

Teenage Mut. H. Turt.	64,95
The Simpsons	67,95
Turrican	67,95
World Cup	52,95
WWF Superstars	69,95

ATARI LYNX

Bill + Ted`s	79,95
Blue Lightning	69,95
California Games	74,95
Checkered Flag	67,95
Chips Challlenge	69,95
Elektrocop	69,95
Gates of Zendocon	69,95
Gauntlet	79,95
Hard Driving	79,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Rampagne	74,95
Robotron 2000	79,95
Road Blasters	74,95
Robo Squasch	69,95
Rygar	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
S.T.U.N Runner	77,95
Viking Child	79,95
War-Birds	67,95
Xenophobe	74,95
Zarlor Mercenary	69,95

SPIELE - KONSOLEN + ZUBEHÖR

SEGA MASTER	
Sega Master System II + Sonic	194,00
Sega Master System II	144,00
Control Pad	29,95
Control Stick	49,95
Light Phaser Solo	114,95
Light Phaser + Shoot Game	154,95
Netzgerät	29,95
Rapid Fire Unit	29,95
SEGA MEGA	
Action Replay	149,00
Master Convertor	129,95
Mega Drive + Sonic (d)	389,00
Power Stick	114,95
Joypad	49,95
Tragetasche	29,95
GAME GEAR	
Game Gear Grundgerät	289,00
Master Gear Adapter	57,95
TV Tunier	196,00
Wide-Gear	37,95
NINTENDO NES	
NES Grundgerät	219,00
NES Superset	289,00
NES Lithtgun	69,95
NES Tragetasche	29,95
NES Spielebox	14,95
GAME BOY	
Game Boy + Tetris	156,95
Netzteil, Accu	69,95
Case Boy	24,95
Game Boy Lampe	34,95
Game Boy Lupe	24,95
Game Boy Verstärker	49,95
Game Boy Koffer	34,95
Game Boy Tragetasche	24,95
Lynx Grundgerät	198,00
Lynx Netzteil	24,95
Lynx Tasch klein	24,95
Lynx Tasche groß	34,95

Pssst, wir verleihen auch! Teuflisch, oder?

Neueröffnung:
7080 Aalen
Storchenstr. 5b

FUNNY-SOFTWARE

Inh. Oliver Heck

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach

Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95

Fax 07 11 - 85 76 70 - Btx *Funny-Software #

Entertainment-Center:
Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg, Telefon 07 61 - 38 25 90

Jetzt neu:
Konsolen
zu teuflischen
Preisen

Bestellservice:

Saarland: Homburg	Hessen: Frankfurt	Bayern: München	NRW: Kamen	Baden: Freiburg
14-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr
06841/64587	069/613282	089/761908	02307/72181	0761/382590

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr – Preisänderungen vorbehalten – Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 8,- – Eilzuschlag 7,- – Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,-
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

Alle hier aufgelisteten und lieferbaren Artikel haben wir ständig am Lager – und das zu unseren Wahnsinns-Versandpreisen.
Und wie immer: Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
3D Construktions Kit	119,95	119,95	119,95
4D Sports boxing	64,95	-	-
A.T.P. Airline	-	-	87,95
Abondoned Places	78,95	-	-
Advantage Tennis Tour	59,95	-	69,95
AGE	78,95	78,95	86,95
Air Combat Aces	74,95	74,95	86,95
Air Sea Supremacy	74,95	74,95	89,95
Air, Land & Sea	84,95	-	89,95
Airbus 320	94,95	94,95	-
Airline	-	-	72,95
Amberstar	a.A.	a.A.	a.A.
Andrettis Rac. Chall.	-	-	74,95
Baby Jo go home	69,95	69,95	74,95
Bandit Kings	82,95	-	82,95
Bane o.t. Cosmic Forge	89,95	-	89,95
Barbarien 2	64,95	64,95	-
Bards Tale Triology	-	-	86,95
Battle Command	64,95	-	-
Battle Isle	74,95	74,95	79,95
Birds of Prey	74,95	-	-
Blue Max	74,95	74,95	79,95
Blues Brothers	62,95	62,95	68,95
Buck Rogers 2	a.A.	a.A.	a.A.
Bundelsiga Man. Prof.	69,95	-	69,95
Cadaver	69,95	69,95	89,95
Captain Planet	64,95	64,95	a.A.
Castles	-	-	79,95
Castles Data Disk	-	-	44,95
Castles of Dr. Brain	-	-	88,95
Celtic Legends	74,95	-	-
Centurion Def. of Rome	67,95	-	67,95
Charge of Light Brigade	69,95	69,95	79,95
Chessmaster 3000	-	-	82,95
Chuck Yeager Air Combat	-	-	79,95
Civilization	-	-	89,95
Conquestator	78,95	-	-
Covert Action	-	-	94,95
Cruise for a Corps dt.	72,95	72,95	-
Daemonsgate	a.A.	-	a.A.
Dark Land	-	-	a.A.
Das Boot	74,95	-	86,95
Death or Glory	-	-	86,95
Deuteros	74,95	74,95	-
Devious Desings	64,95	64,95	-
Die Kathedrale	83,95	83,95	83,95
Edition Vol. I	69,95	-	-
Einmal Kanzler sein	72,95	-	74,95
Elvira Arcade	64,95	-	72,95
Elvira Mistress 2	82,95	-	89,95
Elvira Mistress o.t.Dark	72,95	72,95	92,95
Eye of Beholder dt.	74,95	-	84,95
Eye of Beholder 2	-	-	78,95
Exotus 3010	a.A.	a.A.	a.A.
F 117 A Nighthawk	-	-	88,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95
F-16 Falcon 3.0 eng.	-	-	94,95
F-19 Stealth Fighter	74,95	74,95	89,95
Fantastic Voyage engl.	74,95	-	-
Fascination	74,95	74,95	89,95
Fate Gates of Dawn	76,95	76,95	-
Flight o.t. Intruder	77,95	77,95	-
Formel 1 Grand Prix	74,95	-	-
Free D.C.	-	-	94,95
Genghis Khan	83,95	-	83,95
Gobliiins	-	-	72,95
Gods	62,95	62,95	78,95
Great Courts Tennis 2	68,95	68,95	74,95
Gunship 2000	-	-	87,95
Hard Nova	64,95	62,95	74,95
Harpoon 2	78,95	-	89,95
Heart of China dt.	78,95	-	94,95
Heimdall	74,95	-	-
Hill Street Blues	68,95	68,95	68,95
Home Alone	64,96	-	74,95
Hudson Hawk	64,95	64,95	-
Indiana Jones Adv.	69,95	69,95	74,95
Indiana Jones 4	a.A.	a.A.	a.A.
James Pond II	64,95	64,95	
Jet Fighter 2	-	-	94,95
Jimmy White Snooker	69,95	-	-
Kaiser	-	-	99,95
Kick Off II	-	58,95	64,95
Kick Off 2 Return to Eur.	-	39,95	-
Kings Quest 5	86,95	-	-
Kings Quest 5 dt.	-	-	99,95
Knightmare	74,95	74,95	-
Knights o.t. Sky	77,95	-	94,95
Laffer Utilities	-	-	84,95
Leander	74,95	-	-
Leisure Suit Larry 1 VGA	-	-	96,95
Leisure Suit Larry 5	96,95	-	-
Leisure Suit Larry 5 dt.	-	-	96,95
Lemmings	62,95	62,95	74,95
Lemmings Data Disk	54,95	54,95	54,95
Lemmings Standal. Vers.	62,95	62,95	74,95
Lethal Xcess	67,95	-	-
Life & Death	69,95	69,95	-
Life & Death 2	-	-	74,95
Links Pro (Links 2)	-	-	a.A.
Links Bartan Creek	-	-	a.A.
Links HarbourTown	-	-	a.A.
Logical	59,95	54,95	59,95
Lotus Espr.Tur. Chal.2	69,95	69,95	-
Lèmpereur	-	-	99,95
M-I Tank Platoon	74,95	74,95	87,95
Mad TV	-	-	86,95
Magic Pockets	64,95	62,95	-
Manchester Un. Eur.	59,95	59,95	-
Martian Memorandum	-	-	86,95
Master Golf	79,95	79,95	-
Maupiti Island	64,95	64,95	74,95
Mega Lo Mania	72,95	72,95	-
Mega Twins	64,95	64,95	-
Megatraveller 2	-	-	79,95
Merchant Colony	74,95	74,95	-
Mercs	64,95	-	-
Midwinter 2	78,95	78,95	-
MIG 29 Super Fulcrum	86,95	86,95	99,95
Might & Magic 3 engl.	72,95	-	-
Might & Magic 3 dt.	-	-	89,95
Monkey Island	-	89,95	-
Monkey Island II dt.	89,95	-	89,95
Monkey Island VGA	-	-	94,95
Monster Pack II	64,95	-	-
Nebulus II	62,95	-	-
No. 1 Collection	69,95	69,95	79,95
Ork	a.A.	-	-
On the Road	69,95	69,95	-
Paperboy II	-	-	64,95
PGA Cours Disk	-	-	42,95
PGA Golf Tour	69,95	-	69,95
PGA Tour Golf Plus	-	-	82,95
Pirates	63,95	68,95	64,95
Pit Fighter	69,95	69,95	69,95
Police Quest 2	86,95	-	-
Police Quest 3 dt.	-	-	86,95
Pools of Darkness	-	-	74,95
Populous II	67,95	-	-
Populous Editor	44,95	-	-
Power Monger	74,95	74,95	-
Power Mo. Data Disk	42,95	-	-
R-Type 2	67,95	67,95	-
Railroad Tycon	78,95	74,95	84,95
Realms	74,95	74,95	-
Red Baron dt.	96,95	-	96,95
Return of Medusa 2	66,95	66,95	74,95
Riders of Rohan	-	-	79,95
Rise o.t. Dragon dt.	82,95	-	-
Riseo.t. Dragon VGA dt.	-	-	86,95
Robin Hood (Sierra)	-	-	86,95
Robocop 3	64,95	-	-
Rodland	59,95	59,95	-
Rolling Ronnie	69,95	69,95	-
Rules of Engagement	64,95	-	74,95
Sand of Fire	-	-	74,95
Search for the Titanic	-	-	74,95
Secret Weap. o. Luftw.	-	-	94,95
Secret Weapeons of Luftwaffe Miss Disk	-	-	44,95
Shanghai 2	-	-	87,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Sim City & Populous	79,95	79,95	79,95
Sim City Architecture 2	44,95	-	44,95
Sim Earth	78,95	-	-
Soul Chrystal	-	-	78,95
Space Ace II	79,95	79,95	89,95
Space Quest 1 VGA	-	-	96,95
Space Quest 4 dt.	-	-	86,95
Speedball II	64,95	64,95	79,95
Spirit of Adventure	69,95	69,95	74,95
Star Treck	-	-	78,95
Starbyte No. 1 Coll.	69,95	-	78,95
Starbyte Super Soccer	69,95	72,95	74,95
Starflight	66,95	-	66,95
Steigenberger Hotelm.	59,95	-	-
Strike Fleet	64,95	64,95	-
Taking of Beverly Hills	-	-	72,95
Terminator 2	62,95	62,95	74,95
The Games Winter Chal.	-	-	82,95
The Godfather	74,95	-	79,95
The Oath	64,95	-	-
The Simpsons	72,95	72,95	76,95
Their finest Hour	74,95	74,95	74,95
Their finest Hour Miss.	39,95	39,95	39,95
Time Quest	-	-	79,95
Top League	74,95	74,95	88,95
Ultima 6	72,95	-	89,95
Ultima 7	-	-	89,95
Ultima Martian Dreams	-	-	79,95
Uncharted Water	-	-	114,95
USS John Young 2	64,95	-	-
Utopia	74,95	-	-
Vengeanie of Excalibur	78,95	-	-
Volfield	64,95	64,95	64,95
Vroom	64,95	-	-
Winzer	68,95	68,95	72,95
Wolfchild	64,95	64,95	-
WWF Wrestlemania	74,95	74,95	82,95
Zak McKracken	69,95	69,95	69,95

HARDWARE + ZUBEHÖR

JOYSTICKS:

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent+blau	DM	39,95

ZUBEHÖR:

elektr. Bootselektor	DM	54,95
Maus-Joystick Umschalter	DM	39,95
Reis-Ware Maus	DM	79,95
Color-Maus-Graffiti m. Pad	DM	99,95
Syncro Express 3	DM	99,-
Amiga Action Replay 3f. A500	DM	199,-
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,-
X-Copy Prof. 5.0	DM	79,95
Amiga 500 kompl m.Maus zum Wahnsinnspreis	**DM**	**799,-**
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1 MB Superpreis	**DM**	**829,-**
AMIGA 500 plus	**DM**	**849,-**
AMIGA Farbmonitor 1084 S	**DM**	**579,-**

ACHTUNG! PREISE WURDEN TEILWEISE WESENTLICH REDUZIERT!

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 auf 1 MB:

mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	74,-
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garnatie 12 Monate	DM	79,-
mit Uhr + Accu abschaltbar + Kick Off 2	DM	134,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Railroad Tycoon	DM	144,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Monkey Island	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltb. + Bundel. Man. prof.	DM	134,95

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 Grundversion erweiterbar auf:
512 KB 1.8 MB
DM 99,- DM 249,-

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 1 MB Chip Ram wenn Big Agnus vorhanden:
512 KB 2.3 MB
DM 129,- DM 299,-

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500/2000 abschaltbar Mega Mix 2000:

512 KB	1.0 MB	2.0 MB	4.0 MB	8.0 MB
DM 278,-	DM 318,-	DM 348,-	DM 548,-	DM 928,-

SPEICHERERWEITERUNG

f.A 1000 extern 2.0 MB	DM	498,-

LAUFWERKE zu SUPERPREISEN

3,5" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500	DM	154,-
5,25" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500 solange Vorrat reicht	DM	154,-
3,5" Floppy Drive internf. A 500	DM	154,-
Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB	DM	159,-
Laufwerke für PC 5,25" 1,2 MB	DM	169,-
Einbaurahmen für 3,5" Laufwerk	DM	20,-

FESTPLATTEN SCSI kompl. Systeme für A 500 im formschönen Gehäuse
ALF 2 Autoboot extern: inkl. 2 MB Speicher

40 MB Oktagon 20 ms	DM	1.280,-
52 MB Oktagon 15 ms	DM	1.389,-
105 MB Oktagon 15 ms	DM	1.672,-

FESTPLATTEN LAUFWERKE für A 2000
SCSI-ALF 3 High-Performance

40 MB Oktagon	DM	1.204,-
52 MB 15 ms	DM	1.309,-
105 MB 11 ms	DM	1.512,-
weitere Größen auf Anfrage		
Kupke/Golem Turboboard inkl. 2 MB Ram	DM	1.498,-
Flicker Fixer f. A500/2000	DM	299,-
Flicker Fixer f. A500/2000 mit Multiscan-Monitor	DM	899,-

DRUCKER

Fujitsu DL 1100 24 Nadel	DM	898,-
Fujitsu DL 1100 Color	DM	948,-
Farbbänder f. DL 1100 Color	DM	24,95
MITA Laser Drucker LP-X1 11 Seite pro Min./250 Blatt	DM	2.798,-
Original CDTV v. Commodore inkl Fernbedieung	**DM**	**1.489,-**
Soundkarte "SOUNDBLASTER"		
Version 2.0 dt. mit CMS-Chips (Stereo)	**DM**	**368,-**
ohne CMS.Chips (Mono)	**DM**	**298,-**
Version engl.		
mit CMS-Chips (Stereo)	**DM**	**333,-**
ohne CMS-Chips (Mono)	**DM**	**264,-**

Original CDTV von Commodore inkl. Fernbedienung DM 1489,- **CDTV-Games und Anwendungen auf Anfrage**



Zeig mir deine Tit... äh, Titel!

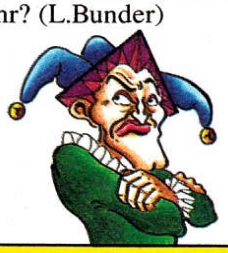
Heute schon gestrippt?

Hatten wir nicht gerade erst so ein Ausziehspielchen? Ja, aber erstens war das im letzten Heft, zweitens kann der Lustgreis von Welt nie genug bekommen, und drittens wurde dieses Programm von Emotional Pictures of Denmark entwickelt.

Und was sagt uns das? Nun, aus Dänemark kommen bekanntlich schon immer ganz wesentliche Bereicherungen unserer Lebenskultur – guckt einfach mal in den Pornoshop Eures Vertrauens. Freilich, grundsätzlich wird auch hier normaler Five Card Draw-Poker gespielt, grundsätzlich kann man auch hier die Sache unter vier Augen erledigen oder sich an einem flotten Dreier versuchen, und grundsätzlich muß man auch hier gewinnen, um nackte Tatsachen zu sehen. Aber im Unterschied zu „Deluxe Strip Poker 2" stehen schonmal acht ausziehfreudige Mädels zur (freien) Wahl, und es kommt sogar noch lechziger!

Die Damen sind nämlich tatsächlich echte Illustrierten-Berühmtheiten, eine davon war sogar mal Miss Dänemark. Vier der acht hat man einfach von Fotos abdigitalisiert, die übrigen wurden extra für dieses Game nach Schweden zu Videoaufnahmen geschickt. Der Lohn der Mühe: Bei ihnen kriegt man keine Umschalt-Bildchen vorgesetzt, hier wird richtig animiert gestrippt! Und dabei gibt's sogar eine Zoom-Funktion, damit einem auch ja kein wichtiges Detail entgeht...

In der Bewegung liegt also die Würze, da verschmerzt man es auch, daß einige der Bilder etwas verwaschen wirken. Dafür ist der Sound erste Sahne: Schmuddelmusik, wie sie der billigste Sexfilm nicht schöner hinkriegt! Steuerungstechnisch und spielstärkemäßig können die Ladies ebenfalls befriedigen – Molch, was willst du mehr? (L.Bunder)



Cover Girl Strip Poker

Grafik:	58%
Sound:	46%
Handhabung:	68%
Spielidee:	28%
Dauerspaß:	49%
Preis/Leistung:	55%
Red. Urteil:	50%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Storm
Genre: Strategie

Spezialität: Die Screentexte sind viersprachig, falls das jemand interessiert...

BIG RUN

Sandsturm im Wasserglas

Jalecos Arcade-Version der Rally Paris-Dakar war an sich ganz nett, fuhr allerdings schon in der Spielhalle der hauseigenen Konkurrenz „Cisco Heat" hinterher – seither geht's überhaupt nur noch bergab...

Bereits die letztjährige Umsetzung auf's Super Famicom war eine Enttäuschung, der lahmen Ruckel-Grafik merkte man es kaum an, daß hier der spezielle 3D-Chip unterstützt wurde. Jetzt ist das Game auf dem Amiga gelandet und damit endgültig am spielerischen Tiefpunkt seiner Karriere!



Echt wüst, die Grafik...

Im Prinzip muß man sich Big Run wie ein in die Wüste verlegtes „Out Run" vorstellen – nur darf man sich halt keinen chicen Ferrari mit hübscher Beifahrerin, viele Gegner oder gar reizvolle Landschaften erhoffen. Die Konkurrenz läßt sich höchst selten mal blicken, meist pflügt man mutterseelenalleine durch den Sand. Im Vergleich zur Version für Nintendos Renommier-Konsole ist die 3D-Grafik zwar etwas schneller geworden, ansonsten ist sie immer noch öde, farblos und stellenweise richtig häßlich. Die Titelmusik ist fetzig, und mit den Effekten kann man leben, auch wenn quietschende Reifen im Sand nicht gerade wahnsinnig realistisch sind. Die Handhabung geht ebenfalls in Ordnung – lenken und zwei Gänge, da läßt sich wenig falsch machen... Beim Rest hingegen schon: Zwar gibt's hier sechs Etappen bzw. Level bis zum Ziel, drei Credits und die üblichen Screenanzeigen (Tempo, Plazierung, Zeit), aber sämtliche halbwegs interessanten Features der Super Famicom-Version wurden ersatzlos gestrichen. Naja, wer braucht schon verschiedene Autos und Extras bzw. eine Reparatur-Option? Wir nicht. Wir brauchen das ganze überflüssige Game nicht! (mm)

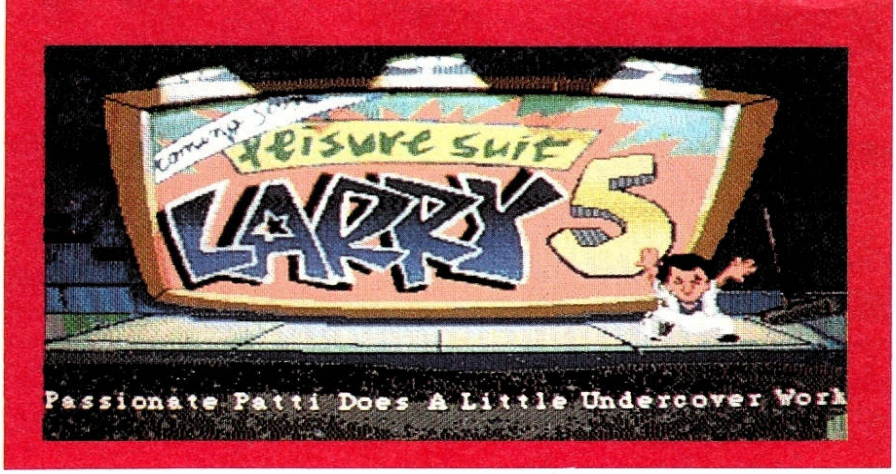


Big Run

Grafik:	54%
Sound:	63%
Handhabung:	68%
Spielidee:	29%
Dauerspaß:	34%
Preis/Leistung:	40%
Red. Urteil:	38%

Für Anfänger
Preis: ca. 79,– DM
Hersteller: Storm
Genre: Sport

Spezialität: Highscores werden nicht gesaved, aber voller PAL-Screen – immerhin!



Zwei gute Nachrichten: Erstens baggert Larry der Fünfte nun nicht mehr ausschließlich MS-Damen an, der Schwerenöter ist endlich auch dem Charme der „Freundin" erlegen. Und zweitens wollen wir kein bißchen auf dem ausgelutschten Gag herumreiten, daß der fünfte Teil in Wirklichkeit erst der vierte ist...

Der langen Rede kurzer Sinn: Wer auf pompöse Grafikadventures mit relativ simplen Rätseln, aber ausgesprochen witzigen Gags steht, der kommt am neuen Larry nicht vorbei! Besonders, wenn er eine Festplatte besitzt... (mm)

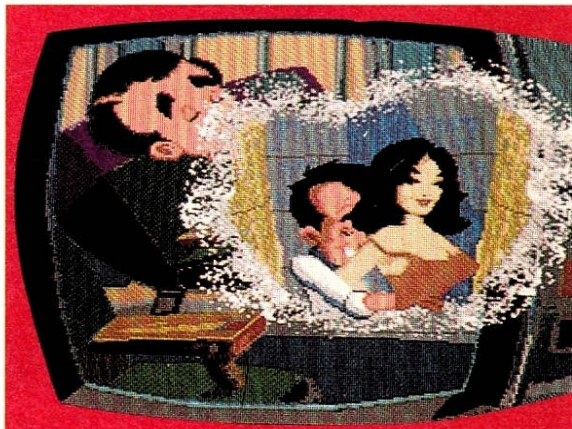
Der Amiga Joker meint:
Larry 5 ist der Larry unter den Larrys!

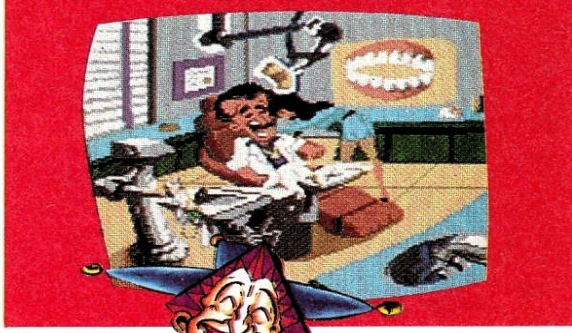
Pirschen wir uns lieber gleich an die Story heran: Die amerikanische Unterhaltungsindustrie befindet sich in einer schweren Krise; so manche Company setzt auf dubiose Mittel. Nicht so der Fernsehsender, bei dem auch ein gewisser Mr. Laffer beschäftigt ist - hier versucht man sein Glück mit einem Wettbewerb, bei dem die definitive TV-Mieze aller Zeiten und Länder gesucht wird. Zur endgültigen Entscheidung zwischen den drei noch verbliebenen Kandidatinnen hetzt man ihnen unseren Larry hinterher, schwer bewaffnet mit einer Videokamera. Die perfide Idee dabei: Wenn ein Mädchen diesen tölpelhaften Möchtegern-Playboy schafft, dann macht sie auch problemlos den männlichen Rest der Nation kirre!

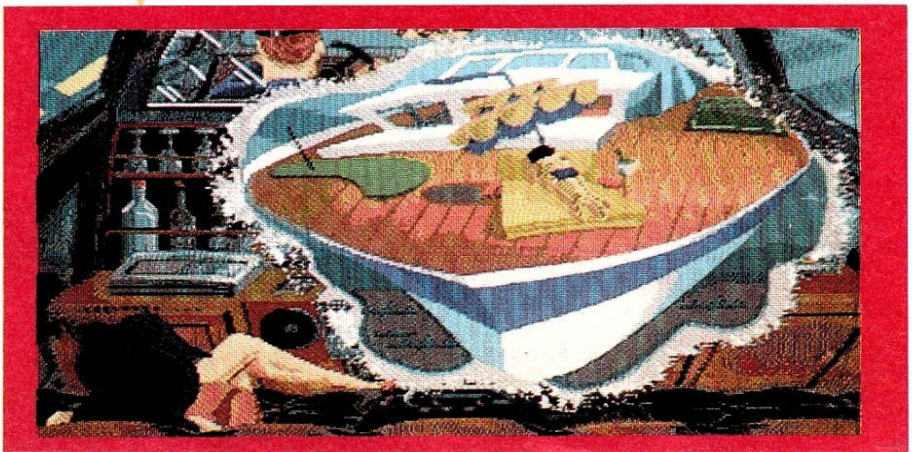
Während Larry nun zwischen den Wohnorten der drei Schönen hin- und herfliegt, beschäftigen wir uns schnell mit Patti, der Heldin Nummero zwei: Sie wurde nämlich gerade vom FBI damit beauftragt, die merkwürdigen Vorgänge innerhalb der amerikanischen Unterhaltungsindustrie aufzudecken! Dafür muß sie natürlich kreuz und quer im ganzen Land umherfliegen...

Zwei parallel ablaufende Handlungsstränge (zwischen denen fortlaufend gewechselt wird) müssen diesmal also absolviert werden, und beide sind selbstverständlich gerammelt voll mit unanständigen Details in allen Preisklassen. Wer z.B. einmal die „sportliche" Szene zwischen der Zahnarzthelferin Chi Chi (einer Kandidatin) und Larry erlebt hat, wird von da an garantiert freiwillig jede Woche zum Zahnarzt rennen! Abgesehen von dieser und vielen weiteren entzückenden Schweinereien bekommt man hier auch unter rein technischen Gesichtspunkten einiges geboten:

Dem Soundtrack ist deutlich anzumerken, daß Al Lowe mal Musiklehrer war, von Jazz über Pop bis zum Funk-Rap ist fast jede Stilrichtung vertreten, zusätzlich gibt's hervorragende Effekte und Sprachausgabe. Auch bei der Grafik hat sich einiges getan, unser alter Schweinigel ist bunter, hübscher und lustiger denn je - dazu kommen zahlreiche Zeichentrick-Sequenzen, Sierra ist dem „interaktiven Computerfilm" hier wirklich schon sehr nahe gekommen! Etwas problematisch ist lediglich die Handhabung, was aber nicht an Sierras bequemer Standard-Iconleiste liegt, sondern an den immerhin sieben Disketten plus dem mäßig schnellen (aber erträglichen) Spieltempo. Als Entschädigung warten ein paar Sonderfunktionen, etwa das Reißverschluß-Icon (jederzeit zum Strip bereit...) oder die Jukebox-Option zur Anwahl der persönlichen Lieblingssoundtracks.







Larry 5

Grafik:	84%
Sound:	84%
Handhabung:	68%
Spielidee:	74%
Dauerspaß:	87%
Preis/Leistung:	80%
Red. Urteil:	85%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Sierra
Genre: Abenteuer

Spezialität: Mindestens 1MB, deutsche Anleitung. Eine komplett deutsche Version ist in Vorbereitung.

BRORK'S STORY: DER HYPNOTISEUR



SPEICHERERWEITERUNGEN

2.0 MB ohne Uhr erweitert
den Amiga 500 auf max. 2.5 MB..... **222,- DM**

2.0 MB mit Uhr..... **242,- DM**

512 KB ohne Uhr erweitert
den Amiga 500 auf 1.0 MB..... **49,- DM**

512 KB mit Uhr ..... **69,- DM**

1.0 MB erweitert den Amiga
500 plus auf 2.0 MB Chip-Mem..... **139,- DM**

2.0 MB erweitert die externe
Festplatte A590 auf 2.0 MB ..... **198,- DM**

Hardware Design
Udo Neuroth
Essener Str. 4
4250 Bottrop
Telefon : 0 20 41 / 2 04 24
Telefax : 0 20 41 / 2 57 36

ESSER SOFT KÖLN
Inh. Christa Esser

4–D Sports Driving	68.50	Quest and Glory	71.50
Airbus A 320	93.50	Realms	68.50
Another World	57.60	Red Baron	75.70
Birds of Prey	75.70	Sim Earth	68.90*
Celtic Legends	71.50	Tip Off Basketball	57.60
Double Dragon III	57.60	Top League	71.50
Elvira II	75.70	Ultima VI	68.50
Face Off Icehockey	50.40	Wayne Gretzky II	57.60
Fantastic Voyage	75.70	Willy Beamish	71.50
Fighter Duel	75.70		
Football Crazy Collection	57.60		
Formula 1 Grand Prix	75.70		
Gauntlet III	57.60		
Godfather (Der Pate)	68.50		
Harpoon V1.21	75.70	VECTOR RAM–Board 512KB	65.00
Heart of China, kpl. dt.	71.50	VECTOR RAM–Board 1MB	125.00
Larry V, dt.Anleitung	79.40	3.5" externes LW	129.00
Leander	57.60	X–COPY Professional	71.00
Lemmings II, More Lemmings	57.60	Infrarot–Maus	125.00
Lemmings Data Disk	43.20	Trackball	85.00
Mad TV	71.50	A500 Bremse	29.00
Mega Twins	57.60	A2320 Flickerfixer	487.00
Monkey Island II (ab April)	71.50*	Joystick Competition Pro 5000	23.00
Monster Pack II	57.60	IC 8372 Big Fat Agnus	82.00
PGA Courses	35.90	Aegis Soundmaster	284.00
PGA Golf, incl. Courses	68.50	Diskmaster II	105.00
Populous II	68.50	Pelican Press	115.00

VECTOR® STÜTZPUNKT-HÄNDLER

** bei Drucklegung noch nicht erhältlich, in der Regel jedoch mit Erscheinen des Magazins schon lieferbar. Ständige Neuerscheinungen, bitte erfragen !*

Wir überzeugen durch Service !

Ebenfalls im Angebot:
Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen Software – Cartridges, sowie Software für andere Computer–Systeme

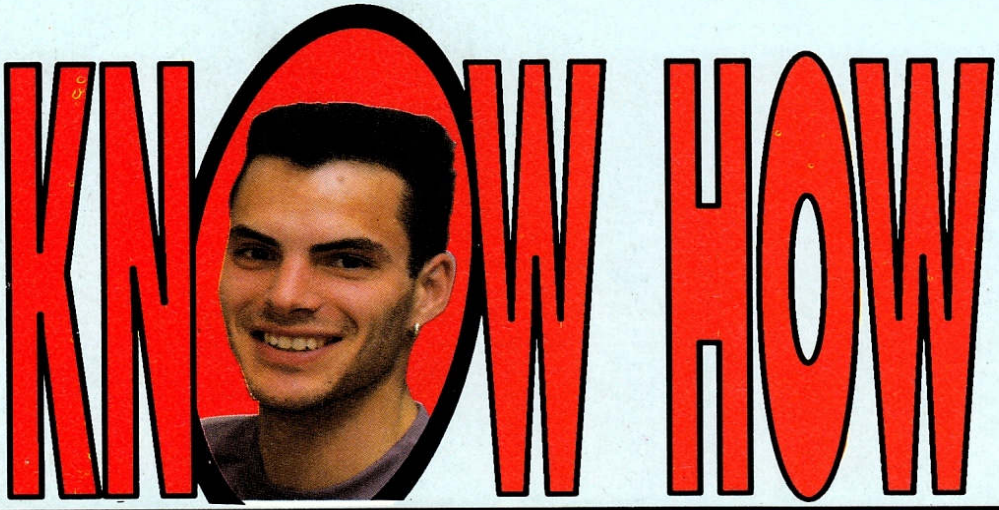
ESSER–SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : *ESSER#SOFT

Versandkosten: bei Vorkasse per V–Scheck 6,– DM / bei Nachnahme 8,– DM
Ausland nur Vorkasse per EC–Scheck 15,–DM

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Hellau Leute! Passend zum Faschingausklang wollte ich Euch diesmal mit einer schönen roten Pappnase im Gesicht angrinsen, doch leider waren mal wieder alle Redaktionsnasen bereits im Einsatz (verständlich bei den Zinken, die da so mancher im Gesicht trägt). Nun müßt Ihr halt mit meinem ollen Normalo-Gesichtserker vorlieb nehmen – dafür haltet Ihr aber eine brandneue Know How Ausgabe, vollgestopft mit allem, was das Zockerherz begehrt, in den Gichtgriffeln, zu der wir Euch selbstverfreilich viel Spaß und „gut schummel" wünschen ...



HILFE!! FRAGEN??

Wie zum Geier behebt man bei **Hill Street Blues** diese lästigen Staus? Irgendsoeine dämliche Karre bleibt da ohne triftigen Grund auf einmal stehen, und die armen Polizisten müssen dann ihren Dienst im Laufschritt verrichten. Und das daaauert...! Wer hilft Alexander Schuricht bei diesem verkehrstechnischen Problem?

Die achte Mission von **Mercs** bereitet Dennis Hagemann erhebliche Kopfschmerzen. Er hat einfach null Ahnung, wie er in dieser Mission am Flugzeug vorbeikommen soll. Wer weiß, wie's weitergeht oder wo man den störenden Flugapparillo treffen muß, um ihn zu beseitigen?

Ein geplagter Amigianer namens Maddin hängt bei **Leander** im Level 1.4 in der Höhle mit dem Elfenbogen fest. Er kann das dunkle Steingewölbe zwar problemlos betreten, jedoch raus geht's nicht mehr. Ob das vielleicht daran liegt, daß er im Optionsmenü den Tainer Level eingestellt hat? Außerdem würde es ihn brennend interessieren, wie man die „Rune-Bombs" aktiviert und wozu diese Dinger eigentlich gut sind!

Als da wäre noch ein gepeinigter **Hunter**-Zocker, der nur zu gerne wüßte, wie man den General killen muß, um anschließend seine Rübe in den Händen zu halten. Mit Überfahren hat er's bereits erfolglos versucht...

Kann irgendjemand vielleicht Christian Zorn verraten, wie man bei **King's Quest 5** an der Schlange, die den Weg zu Mordack's Schloß versperrt, vorbeikommt?

Ralf Echtler hätte da eine kleine Frage zu **The Gold of the Azteks**: Wie entkommt man diesem riesen Steintiger, -panther, oder weiß der Henker, was es auch immer darstellen soll? Für schnelle Hilfe wäre er ewig dankbar.

Fate – Gates of Dawn scheint doch noch so einige Schwierigkeiten in sich zu bergen. So wäre es einem geplagten Amigianer durchaus ganz recht, wenn er endlich erfahren würde, wo genau sich der versteinerte Gnom im 4.Level befindet; oder ob der Gegenstand, der dort zu finden ist, wo der Gnom dereinst stand, im 6.Level vonnöten ist.

So, hätten wir's also mal wieder hinter uns gebracht! Wer's beim Durchlesen der Fragen nicht gemerkt haben sollte, dem sei es hiermit ausdrücklich verklickert: Diese Fragen schreien förmlich nach einer baldigen Antwort. Also laßt Euch nicht lange bitten, nehmt Papier und Blei-, Filz-, Bunt- oder sonst irgendeinen Stift zur Hand und schreibt uns die passende Antwort (Kennwort FRAGEN solltet Ihr allerdings unbedingt mit auf den Umschlag pinseln). Raubt Euch jedoch selbst das eine oder andere spieltechnische Problem den Schlaf, dann schreibt uns doch einfach mal, und Ihr werdet sehen, bald wird auch Eure Frage auf dieser Seite breitgetreten...

Gelöst:

Die Kathedrale
Larry 5

Karten zu:

Knightmare

Tips und Cheats zu:

Alien Breed
Antares
Corruption
Darkman
Devious Designs
Gods
Heimdall
Leander
Magic Pockets
Megatwins
Populous II
Space Ace II
Terminator 2
The Simpsons
Thunder Hawk
Under Pressure
Weird Dreams
Whirlwind Snooker
Winzer

Freezer-Adressen zu:

Necronom
Smash TV
Terminator 2
Thunderhawk

Wissen bedeutet ja bekanntlich Macht – bei uns sogar obendrein auch noch Kohle! Ihr kassiert nämlich zwischen 30 und 200 glückliche deutsche Märker (je nach Umfang und Aktualität), wenn Ihr uns Euer grandioses Wissen über Tips, Cheats, Tricks, Karten und was weiß ich noch alles mitteilt. Daß wir dabei freilich nur Beiträge, die auch veröffentlicht werden, honorieren können, versteht sich ja von selbst. Also nix wie ran an's Schreibgerät und alles Know How-mäßige zu uns in die Redaktion verfrachtet. Wie, ist uns schnurzpiepegal, nur schnell, schriftlich und brandaktuell sollte es halt sein! Und damit der Onkel Postbote nicht lange suchen muß, schickt Euer Brieflein an folgende Adresse:

Joker Verlag
Know How
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

DIE HEISSERSEHNTEN ANTWORTEN

Siegfried Hasecke hat die passende Antwort zur „Thunder Hawk"-Frage parat. Die Forschungsstation darf auf keinen Fall vernichtet werden (ist ja schließlich auch 'ne amerikanische!). Vielmehr sollte man sie nur überfliegen und das eine oder andere Flugzeug vom Himmel holen. Da dies wahrscheinlich zur Erfüllung der Mission noch nicht ganz genügen wird, sucht man anschließend die Gegend um die Station nach Fahrzeugen ab (empfohlene Himmelsrichtungen: N, NO, O, SW). Es müssen mindestens 15 feindliche Fahrzeuge dran glauben, bevor das heißersehnte „Primary Target destroyed" erscheint. Jetzt wird es jedoch höchste Eisenbahn, zur Heimatbasis zurückzukehren, außer man will sich unbedingt mit drei Jets und drei Hubschraubern auf einmal einlassen ...

Bei **Corruption** weiß Michael Colin Rat. Mit dem Auto zu fahren ist leider nicht möglich, da die Bombe immer etwas dagegen hat. Die Straße ist hingegen ohne tragischen Verkehrsunfall zu überwinden. Man muß nur wissen, wo man über die Straße laufen darf: Zum einen zwischen „Outside Le Monaco" und dem Park und zum anderen zwischen dem Park und „Outside Police Station". Aber Vorsicht: Dabei immer gut auf die Ampel achten!!

Sebastian Eimer antwortet auf das **The Simpsons**-Fragestündchen. Die Blumentöpfe können nicht heruntergeworfen werden. Sie sind jedoch leicht umzufärben, indem man ganz nahe an sie heranhüpft und kräftig sprüht. Der Vogel auf dem Denkmal läßt sich leider ungern rot anpinseln, man kann ihn allerdings mit einem gezielten Raketenschuß verjagen. Der Rest vom Simpson-Clan (zumindest jeweils ein Familienmitglied) hilft nur bei der großen Schlacht mit den Endgegnern des jeweiligen Levels. Davor müssen jedoch unbedingt alle Kugeln (die mit den Buchstaben) aufgesammelt werden, die übrigbleiben, wenn man einem als Mensch getarnten Alien auf die Rübe hüpft.

Die Frage zu **Antares** (AJ 1/92) beantwortet ebenfalls Michael Colin. Der DOVRAK heißt eigentlich MAREK DOVRAK und ist in der südöstlichen Ecke des Pteranodon-Grabens zu finden. Dieser Graben wiederum liegt im Südwesten von Lauree.

Andreas Lotz löst das **Weird Dreams**-Problem.
Was die Wespe angeht, hilft wirklich nur draufhalten, bis das Biest endlich genug hat. Am Mädchen mit dem Messer kommt man vorbei, indem man ihm den Ball aus ziemlich geringer Entfernung zuwirft und sofort losläuft. Während die Göre den Ball dann in den Händen hält, besteht keine Gefahr, und man kann sicher an ihr vorbeilaufen. Die Entfernung beim Werfen darf allerdings nicht allzu kurz sein, da das dumme Mädchen sonst den Ball nicht fangen kann.

Die Bedeutung der Worte „Teleport to get home" in **Magic Pockets** klärt Guido Kensche. Man muß sich einen Teleporterhelm herstellen! Wie's gemacht wird? Ganz einfach: Alle Monster abballern, bis ein Goldstern in der rechten Hand erscheint. Dann Monster fangen, Goldstern jedoch nicht einsammeln. Daraufhin sollte ein Silberstern in der rechten Hand erscheinen. Nun wieder Monster fangen, den Silberstern und anschließend auch den Goldstern einsammeln, und schon besitzt man einen Teleporterhelm.

SPIELKONSOLEN-KONSOLENSPIELE

SEGA MEGADRIVE
deutsche Konsole incl. Spiel und Japan-Adapter 399,00

Arcade Power Stick	119,95	John Madden Football	119,95
Infrarot-Joypad (2 Pads)	99,95	King's Bounty	99,95
Japan-Adapter	49,95	Kiss	99,95
Joypad SEGA	49,95	Last Battle	109,95
Software-Converter	129,95	Mickey Mouse 1	119,95
688 Attack Submarine	129,95	Mickey Mouse 2	119,95
Alien Storm	109,95	Might & Magic	139,95
Afterburner 2	109,95	Moonwalker	109,95
Alex Kidd Ench. Castle	89,95	Mystic Defender	109,95
Altered Beast	74,95	Out Run	109,95
Ambition Of Caesar	119,95	PGA Tour Golf	119,95
Arnold Palmer Golf	109,95	Phantasy Star 2	164,95
Arrow Flash	109,95	Phantasy Star 3	139,95
Battle Squadron	119,95	Phelios	109,95
Blockout	99,95	Populous	119,95
Bonanza Brothers	109,95	Power Of Shinobi	109,95
Budokan	119,95	Road Rush	109,95
Centurion Def. Of Rome	119,95	Shadow Dancer	109,95
Columns	84,95	Shadow of the Beast	129,95
Crack Down	109,95	Shining In The Darkness	139,95
Cyberball	109,95	Sonic The Hedgehog	109,95
Decapattack	99,95	Space Harrier 2	109,95
Dick Tracy	119,95	Spider-Man	119,95
Dynamite Duke	109,95	Star Control	139,95
EA Hockey	119,95	Starflight	139,95
F-22 Interceptor	109,95	Streets Of Rage	109,95
Faery Tale Adventure	119,95	Strider	129,95
Fatal Labyrinth	84,95	Super Hang On	109,95
Fatal Rewind	99,95	Super League Baseball	109,95
Flicky	84,95	Super Monaco GP	109,95
Forgotten Worlds	109,95	Super Real Basketball	109,95
Gain Ground	109,95	Super Thunder Blade	109,95
Ghostbusters	109,95	Sword Of Vermilion	139,95
Ghouls 'n Ghosts	119,95	Thunder Force 2	109,95
Golden Axe	109,95	Toejam & Earl	109,95
Golden Axe 2	109,95	Traxton	109,95
Herzog Zwei	109,95	Twin Hawk	109,95
Immortal, The	139,95	Wanderboy 3	109,95
James Pond	119,95	World Cup Italia '90	89,95
J.B. Douglas K.O. Boxing	109,95	Wrestle War	109,95
Jewel Master	99,95	Zany Golf	119,95
Joe Montana Football	109,95	Zoom	89,95

SEGA GAME GEAR

dt. Konsole incl. Columns	299,00
4 Akkus + Ladegerät	44,95
Master-Gear Konverter	69,95
Netzteil	19,95
Auto-Adapter	44,95
Gear-Link Kabel	19,95
Dragon Crystal	64,95
Factory Panic	64,95
Fantasy Zone	64,95
G-Loc	64,95
Halley Wars	74,95
Joe Montana Football	74,95
Micky Mouse 1	74,95
Ninja Gaiden	74,95
Out Run	74,95
Pengo	54,95
Psychic World	54,95
Putter Golf	54,95
Shinobi	74,95
Space Harrier	64,95
Super Monaco GP	54,95
Woody Pop	54,95
Wonder Boy	54,95

COMMODORE CDTV

CDTV dt. Gerät	1.599,00
Advanced Military Systems	84,95
CD Rambo	84,95
Classic Board Games	89,95
Def. Of The Crown	99,95
ESS Mega	99,95
F 16 Falcon	109,90
Fred Fish Collection	129,95
Hound Of Baskervilla	84,95
Lemmings	74,95
Psycho Killer	84,95
Shittix-Lattix	69,95
Sim City	84,95
Tie Break	74,95
Women In Motion	84,95
World Vista Weltatlas	129,95
Wrath Of The Demon	74,95
Xenon 2	89,90

NINTENDO GAME BOY

GAME BOY dt. mit Tetris	158.00
4 Akkus + Ladegerät	44,95
Akkubasen pro Paar	24,95
Case Boy	24,95
Licht und Lupe	64,95
Stunse-Verstärker	64,95
Alleyway	44,95
Bart Simpson's Escape	64,95
Batman	64,95
Battle Ekrr Zeoth	64,95
Blades Of Steel	64,95
Bubble Bobble	64,95
Burai Fighter Deluxe	49,95
Castlevania Adventure	64,95
Chase H.Q.	64,95
Dr. Mario	49,95
Duck Tales	64,95
Double Dragon 2	64,95
Dynablester	64,95
F 1 Race mit 4 Pl. Adapter	64,95
Gargoyle's Quest	49,95
Golf	44,95
Gremlins 2	74,95
Kung Fu Master	49,95
Kwirk	44,95
Megaraces Maniacs	49,95
NBA All Stars	64,95
Nemesis	64,95
Nintendo World Cup	44,95
Paperboy	44,95
Princess Blobette	49,95
Qwirks	44,95
Revenge Of The Gator	44,95
R-Type	49,95
Side Pocket Billard	49,95
Skate Or Die	64,95
Solar Striker	44,95
Spider Man	44,95
Super Mario Land	44,95
Teenage Mut. Hero Turtles	44,95
Tennis	44,95
Wizards & Warriors	44,95

Achten Sie auf die günstige Auswahl in den Rubriken „Sonderangebote" und „Man spricht Deutsh!"
(kein Schreibfehler)

ZUBEHÖR

Memostar Speicher 512 KB - abschaltbar - mit Uhr für Amiga 500	179,95
No-Name Speicher 512 KB - abschaltbar - mit Uhr für A 500	99,95
Disklaufwerke für Amiga extern	
5,25 Zoll	199,95
3,5 Zoll	169,95
Diskluefwerke in bunten Farben (rot, gelb, grün, schwarz) 3,5 Zoll	189,95
Disketten double density:	
5,25 Zoll je 100 Stück	59,95
3,5 Zoll je 100 Stück	99,95
Disketten high density:	
5,25 Zoll je 100 Stück	119,95
3,5 Zoll je 100 Stück	209,95

4 Marken-Akkus + Ladegerät	44,95
Marken-Akkus Mignon pro Stück	4,95
Druckerkabel Centronics 1,8 m	24,95
Druckerkabel w.o. für A 1000	24,95
Drucker-Umschaltbox 2-fach	69,95
Monitorschwenkarm - bis 40 kg	259,95
Maushalter	9,95
Mausmatte	9,95
Verlängerung 9 polig subD 2 m	9,95
4-Spieler-Adapter AM	19,95
CD-Rom Laufwerk PC	799,95
Maus seriell - 3-Tasten Modell PC	79,95

Lern/Anwendersoft für PC

PC Cosmos	149,95
PC Globe	139,95

Lern/Anwendersoft für AM

Deluxe Paint 4	359,95
TFMX Musikprogramm	79,95
X-Copy 2 + Hardware	69,95
X-Copy Professional + Hardware	89,95
Lernsoftware von M & T je	44,95
Deutsch - Physik - Englisch - Mathematik 1,2,3, Geographie 1,2	

PC-Soundkarten mit dt. Anleitung

Ad Lib Karte Solo 11-stimmig	219,95
Ad Lib Karte mit Composer	329,95
Ad Lib Karte Gold	549,95
Roland Karte LAPC 1	999,95
Sound Blaster Karte	299,95
Sound Blaster PRO Karte	599,95
Sound Blaster PRO dt. Vers.	649,95
Sound Blaster CMS-Chipset bis V 1.6	49,95
Sound Blaster CMS-Chipset FV 2.0	69,95
Sound Bl. MIDI-Box + MIDI Soft	219,95
Thunder Board Karte	289,95
Aktiv-Boxen pro Paar	59,95

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

PROGRAMM	GRAFIK	DISKS	PREIS
24 Level Chess	HCEV	1	5,00
3-D Animation	HCE	1	5,00
Adlib Spiele-Demo	CEV	4	20,00
Autokauf	H	1	5,00
Backgammon + Skat	V	1	5,00
Battle Fleet und Seehunt	V	2	10,00
Battle For Atlantis	V	1	5,00
Breitspiele 1	V	3	15,00
Breitspiele 2	HCEV	2	10,00
BTX	H	1	5,00
Caddy CAD	H	1	5,00
Castle Master Adventur	CE	1	5,00
Computer Michel	HCEV	1	5,00
Captain Comic	E	1	5,00
Copy Agathe	HCEV	2	10,00
DOS-Hilfe	H	1	5,00
Demon 2.1 (Diskmonitor)	HCEV	1	5,00

PROGRAMM	GRAFIK	DISKS	PREIS
Einarmiger Bandit	EV	1	5,00
Etikett	HCE	2	10,00
Feuerwerk	H	2	10,00
Ford - Simulation	V	2	10,00
Galaxy (Textverarbeitg.)	HCE	1	5,00
Geldspielautomat	C	1	5,00
GS-Auftrag	HCEV	1	5,00
Hercules-Show	H	1	5,00
Hong Kong Mah Jongg	V	1	5,00
Hugo's House of Horror	HCEV	1	5,00
Imperium Adventure	EV	1	5,00
Jeep-Sammlung	V	2	10,00
Kontenverwaltung	H	1	5,00

PROGRAMM	GRAFIK	DISKS	PREIS
Kung Fu Louis	HCEV	3	15,00
Lager-/Faktura	H	2	10,00
Lernen Sie englisch!	H	1	5,00
Lightning Press	C	10	50,00
Monopoly	H	1	5,00
Painter's App (Malprogr.)	V	1	5,00
Parestroika	EV	1	5,00
Play Tank	V	1	5,00
Popcorn	H	1	5,00
Pinsel Der	C	1	5,00
Procomm (DFÜ)	H	1	5,00
Psion Chess	HCEV	1	5,00
Railroad	V	1	5,00

PROGRAMM	GRAFIK	DISKS	PREIS
Risico	E	1	5,00
Robot 2	V	1	5,00
Robotron	H	1	5,00
Roulette	EV	1	5,00
Adlib/Soundbl. Sounds	HCEV	28	99,90
Spielesammlung	C	2	10,00
Städte für Sim City	HCEV	1	5,00
Striker	H	1	5,00
Tetris	V	1	5,00
Tools für Computer	HCEV	5	25,00
Tools für Festplatten	HCEV	5	25,00
Ultrabenverwaltung	H	1	5,00
Vampyr	V	1	5,00
VGA-Malma	V	1	5,00
VGA Mah Jongg	V	1	5,00
VGA Slideshow	V	5	25,00
Xenon Editor	HCEV	1	5,00

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

SPIELPROGRAMME

AHOI !	10,00
ATLANTIS	10,00
BATTLE ISLE MAP EDITOR	10,00
BILLARD	10,00
BIRDIER	10,00
CHESS 2.0/MOVE	10,00
DEATH TRE	10,00
DGDB	10,00
DRAGON CAVE	10,00
DUNGEON KRAMPFER	10,00
ERBE, DAS	10,00
FIREPOWER EDITOR	10,00
FLASCHBIER	10,00
GLUECKSRAD DAS	10,00
GOLDHUNTER	10,00
H-BALL	10,00
JUMP AND RUN	10,00
KART (Go Kart-Rennen)	10,00
MAD FACTORY/D-BALL	10,00
MARBLE SLIDE	10,00
MECH FIGHT	10,00
MOON BASE	10,00
MORSA (1MB)	10,00
PANEHTA	10,00
PARANOIDS	10,00
PETERS QUEST	10,00
POPULOUS SZENERIE	10,00
QUIZMASTER	10,00
ROLL ON + PYRAMIDE	10,00
SENSO PRO	10,00
SPACE POKER	10,00
STAR TREK QUIZ	10,00
STEINMANNCHEN	10,00
STEINSCHLAG	10,00
STONEAGE	10,00

SYS (Strategiespiel)	10,00
TENNIS (1 MB)	10,00
TILES	10,00
TOWERS/CONCENTRATION	10,00
TRICKY	10,00
TRUCKING	10,00
TURN THE	10,00
WIZZYS QUEST	10,00
ZERG	10,00
ZATUR (Denkspiel)	10,00

ANWENDUNGSPROGRAMME

AMIGA GAGS	10,00
ANALYTICALC GEPACKT	10,00
ANTIVIRUS SPEZIAL	10,00
BUCHHALTUNG	10,00
BUNDESLIGA	10,00
CLICKDOS 2	10,00
DFÜ-DISK	10,00
DISKEY 2.0	10,00
DOS UTILITIES 2	10,00
FAHRSCHULE	10,00
FESTPLATTEN-DISK	10,00
FILE MASTER	10,00
GIRO-MAN (KONTOVERWALTUNG)	10,00
GRAFIK-DISK	10,00
JAZZBENCH (1 MB)	10,00
KOPIERPROGRAMME	10,00
LABEL V 2.0	10,00
SPIELPUNKT V 3.0	10,00
X-CAD AMIGA	10,00
M.S.-TEXT	10,00

PROFI-DISK (Util. für Asse)	10,00
R.O.M. (FUNKTIONSGENERATOR)	10,00
SEQUENCER	10,00
STRASSENKARTE	10,00
THUNDER HUMBLER	10,00
TIPP-KURS	10,00
TRACK DISPLAY	10,00

PAKETE UND PROGRAMME ÜBER MEHRERE DISKETTEN

KAISER 2 UND RISK	25,00
STAR TREK 1 (1 MB)	20,00
STAR TREK 2	15,00
STAR TREK 1+2+STAR TREK QUIZ	40,00
WIZARD OF SOUND	15,00

SPIELE- UND GRAFIK-DEMOS

ASM-DEMO AMIGA '90	5,00
BATTLECHESS	5,00
BUDOKAN	5,00
CAPTAIN PLANET	5,00
CAPTIVE	5,00
CAR VUP	5,00
CASTLE MASTER	5,00
CENTURION DEFENDER OF ROME	5,00
CLOUD KINGDOMS (spielbar)	5,00
CYBEXION (spielbar)	5,00
DAY OF THE PHARAO	5,00
DYTER 07	5,00
E-MOTION	5,00
ELVIRA	10,00
EMLYN HUGHES INT. SOCCER	5,00
ESCAPE ... ROBOT MONSTERS	5,00

EXTERMINATOR	5,00
F 29 RETALIATOR	5,00
FIENDISH FREDDY	5,00
GOLDEN GOBLINS	5,00
HOUND OF THE SHADOW	5,00
IVANHOE	5,00
JAMES POND	5,00
JEANNE D'ARC UND BOZUMA	5,00
JET	5,00
JUMPING JACKSON	5,00
KATHEDRALE DIE SPIELBAR	5,00
KLAX	5,00
LANCASTER	5,00
LEANDER	5,00
LEGEND OF FAERGHAIL (spielbar)	5,00
LOGICAL SPIELBAR	5,00
MEGA - LO - MANIA	5,00
OIL IMPERIUM (spielbar)	5,00
ORK	5,00
PARADROID '90 (spielbar)	5,00
PIPEMANIA	5,00
POPULOUS	5,00
POWERDROME	5,00
PROJECTYLE	5,00
RALLYE CROSS	5,00
RICK DANGEROUS 2 (spielbar)	5,00
SECRET OF MONKEY ISLAND	5,00
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	5,00
SPACE ACE	5,00
SUPER OFF ROAD RACER (spielbar)	5,00
TIE BREAK	5,00
TURRICAN 2 (spielbar)	5,00
VENUS THE FLY TRAP (spielbar)	5,00
VIKING CHILD	5,00
WALKER THE (1 MB)	5,00

SONDERANGEBOTE

Programm	Anleitung	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Airborne Ranger	D	SIM			49,90
Archipelagos	D	STR	9,90		
Bad Company	D	ARC	9,90		
Bard's Tale 2 The	D	ROL	34,90	29,90	34,90
Battle Valley	D	ARC	9,90		
Black Hornet	E	SIM	29,90		
Bubble Bobble	E	ARC	29,90	29,90	
Budokan	D	SPO	34,90		34,90
California Games	D	SPO	24,90		24,90
Circus Attractions	D	ARC	19,90		19,90
Conquerar	D	SIM	19,90		19,90
Corruption	E	ADV	39,90		
Dambusters The	D	SIM		14,90	
Deadline	E	ADV	29,90	29,90	29,90
Deja Vu	E	ADV		19,90	
Dungeon Wizard	D	ROL		29,90	
Dunkle Dimension Die	D	ROL		29,90	
Emerald Mine 1	D	ARC		29,90	
Emerald Mine 2	D	ARC		29,90	
Emerald Mine 3 Prof.	D	ARC	29,90		
F.O.F.T.	E	SIM	39,90		
Faery Tale Adventure The	E	ROL		29,90	29,90
Ferrari Formula 1	D	SPO	34,90	24,90	34,90
Flight Path 737	D	SIM	9,90		
Flood	D	ARC	34,90		34,90
Football Manager	E	SPO	9,90	14,90	19,90
Football Manager 2	D	SPO	39,90	29,90	
Future Basketball	D	SPO	29,90		
Garrison	D	ARC	19,90		
Hollywood Poker	D	STR		14,90	

Programm	Anleitung	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Hollywood Poker Pro	D	STR	19,90		
In 80 Tagen um die Welt	D	STR	19,90	9,90	
Infiltrator 2	D	ADV		19,90	
Interceptor	D	SIM	34,90		
International Karate	D	SPO		19,90	
John Madden Football	E	SPO			29,90
Jump Jet (PC 3.5 Zoll)	E	SIM		14,90	24,90
Kick Off 2					
- Final Whistle	D	SPO	34,90		34,90
- Return To Europe	D	SPO	24,90		24,90
- Winning Tactics	D	SPO	24,90		24,90
King Of Chicago	E	ADV	39,90		39,90
L.A. Crackdown	E	ADV		19,90	
Krieg Um Die Krone 1	D	STR		29,90	
Krieg Um Die Krone 2	D	STR		29,90	
Last Ninja 2	D	STR	29,90		29,90
Leaderboard Golf	E	SPO	34,90	29,90	34,90
Manager	D	SIM	49,90	29,90	
Millenium 2.2	D	STR	59,90		59,90
North & South	D	SIM	29,90	44,90	29,90
Oil Imperium	D	SIM	49,90	44,90	49,90
Pacman	E	ARC		9,90	
Phantasie Bonus Edition	E	COM	84,90	69,90	84,90
Populous	D	STR	34,90		34,90
Populous Promised Lands	D	STR	19,90		19,90

Programm	Anleitung	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Powerdrome	E	SPO	34,90		34,90
Roadwar Bonus Edition	E	COM		69,90	84,90
Seconds Out	E	SPO	9,90		
Silent Service 1	E	SIM		49,90	49,90
Skate Or Die	D	SPO		24,90	34,90
Track & Field (Zehnkampf)					
- mit Joypad	E	SPO	34,90		
Starflight 1	D	ROL	34,90	24,90	34,90
Starways	D	SPO	9,90		
Sterne Wie Staub	D	SIM		29,90	
Stormovik Ski 25	D	SIM			34,90
Supercars	E	SPO	29,90		
Swords Of Twilight	D	ROL	34,90		
Tennis Cup	E	SPO	29,90		29,90
Test Drive 2 Collection	D	COM	79,90	69,90	84,90
Thunderchopper	E	SIM		49,90	49,90
Ultima 3	D	ROL	49,90	39,90	
Ultima Trilogie (Teil 1 - 3)	D	ROL		74,90	74,90
Up Periscope	D	SIM		49,90	49,90
Warlord	D	SIM		29,90	
Waterloo	E	SIM	29,90		29,90
Wings Of Fury	D	ARC	29,90		29,90
Wizardry - die große Rollenspielserie					
Nr. 1 Mod Overlord	E	ROL		39,90	49,90
Nr. 2 Knights Of Diamonds	E	ROL		39,90	49,90
Nr. 3 Legacy Of Llygamin	E	ROL		39,90	49,90
Nr. 4 Return Of Werdna	E	ROL			49,90
Nr. 5 Heart Of Maelstrom	E	ROL		39,90	49,90
Xenon 2 - The Megablast	D	ARC	29,90		29,90
X - Out	D	ARC	19,90		

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

ANLEITUNGEN (je 25,-) · KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) · PLÄNE (je 15,-) – IN DEUTSCH

20.000 Meilen unter dem Meer	L	-	-	Curse Of The Azure Bonds	L	P	-	Future Wars	(L	P)	-	Landsitz von Mortville Der	L	-	-	Pawn The	L	-	-	Savage Empire The	-	-	A	Sub Battle Simulator	-	-	A
688 Attack Submarine	-	-	A	DOS - 2 - DOS	-	-	A	F-14 Tomcat	-	-	A	Last Ninja	-	-	A	Personal Nightmare	L	P	-	Secret Of Monkey Island	(L	P)	A	Sword Of Aragon	(L	P)	A
Ace 2	-	-	A	Dam Busters The	-	-	A	F-15 Strike Eagle 2	-	-	A	Last Ninja 2	L	-	-	Phantasie 3	L	-	-	**Secret Weapons Luftwaffe**	-	-	A	Sword Of Vermillion (SEGA)	-	-	A
Ad Lib Soundkarte	-	-	A	Day Of The Viper	L	P	-	Goldregon's Domain	L	-	A	Legacy Of The Ancients	L	P	-	Phantasy Star (SEGA Masters.)	L	-	A	**Secret of Monkey Island 2**	L	P	-	Tangled Tales	-	-	A
Adventure Of Link (Zelda 2)	-	P	-	**Death Knights of Krynn**	L	P	A	Gato	-	-	A	Legend Of Blacksilver	-	-	A	Phantasy Star 2 (SEGA M.)	-	-	A	Secret Of The Silver Blades	-	-	A	Tetris	-	-	A
Airborne Ranger	-	-	A	Deathlord	-	P	A	**Gateway Savage Frontier**	L	P	-	Legend Of Faerghail	L	P	-	Pirates!	L	-	A	Sentinel The (Firebird)	-	-	A	**Thunder Board Soundkarte**	-	-	A
Alternate Reality The City	-	P	A	Dec. Battles North Am. Civil War	-	-	A	Germany 1985	-	-	A	Leisure Suit Larry 1	L	P	A	Platoon	-	P	-	Sentinel World 1 Paragraphs	-	-	A	Times Of Lore	-	-	A
Alternate Reality The Dungeon	L	-	-	Gettysburg	-	-	A	Gold Rush	L	P	A	Leisure Suit Larry 2	L	P	A	Police Quest 1	L	-	A	Sentinel Worlds 1	L	-	A	**Transworld**	L	-	-
Bad Blood	L	P	A	Defender Of The Crown	-	-	A	Guild Of Thieves	L	-	-	Leisure Suit Larry 3	L	P	A	Police Quest 2	L	-	A	Sex Vixens From Space	L	-	-	Ultima 1	-	-	A
Balance Of Power 1990 Edition	-	-	A	Deja Vu 2	L	-	-	Gunship	-	-	A	**Leisure Suit Larry 5**	(L	P)	-	Pool Of Radiance	L	P	A	Shadow Of The Beast	(L	P)	-	Ultima 2	-	-	A
Bane of The Cosmic Forge	-	-	A	Deja Vu (Amiga/ST)	L	-	-	**Heart of China**	(L	P)	A	Loom	L	-	-	Pool Of Radiance Adv. Journal	-	-	A	Shadowgate	L	-	-	Ultima 3	L	P	A
Bard's Tale 1 The	L	P	-	Demon's Winter	L	-	A	Hellowoon	L	-	-	Lords of Doom	L	P	-	**Pools of Darkness**	-	-	A	Shogun	L	P	-	Ultima 4	L	P	A
Bard's Tale 2 The	L	P	-	Digi Paint 3	-	-	A	Hero's Quest	(L	P)	A	Lucky Luke	(L	P)	-	Populous	L	-	A	Soko Ban (SEGA Megadr.)	-	-	A	Ultima 5	L	P	A
Bard's Tale 3 The	L	P	A	Digi View Gold Version 4.0	-	-	A	Hillsfar	L	-	A	Manhunter New York	L	-	A	Ports Of Call	(L	P)	-	Sorcerian	-	-	A	Ultima 6	L	P	A
Batallion Commander	-	-	A	**Drachen von Laas**	L	P	-	Holiday Maker	L	-	-	Manhunter San Francisco	(L	P)	A	Powermonger	-	-	A	**Sound Blaster** (alle Version.)	-	-	A	Uninvited	L	-	-
Battle Of Antietam	-	-	A	Dragon Wars	L	P	A	Imperium Galactum	-	-	A	Maniac Mansion	L	P	-	President Is Missing The	-	-	A	Space Ace	L	-	-	Up Periscope	-	-	A
Battlehawks 1942	-	-	A	Dragons Lair (Anleitung für PC)	L	-	A	Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	L	P	-	Mars Saga	L	P	A	Prince of Persia	L	P	-	Space Quest 1	L	P	A	War In The South Pacific	-	-	A
Battles Of Napoleon	-	-	A	Dragon's Breath	L	-	-	Insector X	-	-	A	**Megatraveller 1**	L	P	-	Project Firestart	L	-	A	Space Quest 2	L	P	A	War Of The Lance	-	-	A
Battletech	(L	P)	A	Drakkhen	L	-	-	It Came From The Desert	(L	P)	-	Mewilo	L	-	-	Project Stealth Fighter (C 64)	-	-	A	Space Quest 3	L	P	A	Warship	-	-	A
Bismarck	-	-	A	Dungeon Master	L	P	A	Jet	-	-	A	Might & Magic 1	-	-	A	Quest For Glory 2	(L	P)	A	Space Quest 4	L	P	A	Wasteland	L	P	A
Black Cauldron The	L	-	-	**Dunkle Dimension, Die**	(L	P)	-	Jones In The Fast Lane	-	-	A	Might & Magic 2	-	-	A	Questron 2	L	P	-	Space Rogue	-	-	A	Wasteland Paragraphs	-	-	A
Bloodwych	L	P	-	Elite (Lösung für Amiga/ST)	L	-	A	Kampfgruppe	-	-	A	**Might & Magic 3**	-	-	A	Railroad Tycoon	L	-	-	**Spellcasting 101**	L	-	-	**Wing Comm. + Secr. Miss.**	-	-	A
Bubble Ghost	-	P	-	**Elvira Mistress of the dark**	L	P	-	Keef The Thief	-	-	A	Millennium 2.2	L	-	-	Reach For The Stars	-	-	A	**Red Baron**	-	-	A	**Winzer**	L	-	-
Buck Rogers	L	P	A	Emperor Of The Mines	L	-	-	King Arthur	L	-	-	Miracle Warriors	-	-	A	Red Lightning	L	-	A	Star Command	L	-	A	World Cup Soccer (SEGA)	-	-	A
Cadaver	L	P	-	Europe Ablaze	-	-	A	Kingdoms Of England	-	-	A	Navcom 6	-	-	A	Red Storm Rising	L	-	A	Star Flight 1	L	-	A	Zack Mc.Kracken	L	P	A
Carrier Command	L	-	-	**Eye of the Beholder**	L	P	A	King's Quest 1	L	P	A	Navy Seal	-	-	A	Renegade Legion Interceptor	-	-	A	Star Flight 2	L	-	A	Zork 1	L	-	-
Champions Of Krynn	L	P	-	Faery Tale Adventure The	(L	P)	-	King's Quest 2	L	P	A	Neuromancer	L	P	-	Rings Of Medusa	(L	P)	-	Star Trek 5	-	-	A				
CHAOS Strikes Back	L	P	A	Final Fantasy Legend	-	-	A	King's Quest 3	L	P	A	New Zealand Story The	-	-	A	Rise Of The Dragon	(L	P)	A	Starglider 1	-	-	A				
Chrono Quest	L	-	-	Fire Brigade	-	-	A	King's Quest 4	L	P	A	Ooze	L	P	-	Roadwar 2000	-	-	A	Starglider 2	-	-	A				
Chrono Quest 2	L	-	-	Fish	L	-	-	**King's Quest 5**	(L	P)	A	Operation Marketgarden	-	-	A	Robox	L	P	-	Steel Thunder	-	-	A				
Code Name: Ice Man	(L	P)	A	Flugsimulator 3	-	-	A	Knights Of Legend	L	-	A	PHM Pegasus	-	-	A	Rommel	-	-	A	Stellar Crusade	-	-	A				
Colonel's Bequest The	L	P	A	Flugsimulator 4	-	-	A	Kult	(L	P)	-	Panzer Battles	-	-	A	Russia	-	-	A	Storm Across Europe	-	-	A				
Conquests Of Camelot The	(L	P)	A	Fountain Of Dreams	-	-	A					Panzer Strike	-	-	A												

(L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten!

Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE PROGRAMME IN DEUTSCH ODER MIT DEUTSCHER ANLEITUNG

1





+



WING COMMANDER
incl. SECRET MISSION 1 und 2
IBM PC 169,00

2



EYE OF THE BEHOLDER
Amiga 84,90
IBM PC 84,90

3



SECRET OF MONKEY ISLAND 2
Amiga 79,90
PC VGA 89,90
- komplett deutsch -

		Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
4.	SECRET OF MONKEY ISLAND	74,90		74,90	VGA 89,90 EGA 69,90
5.	WING COMMANDER 2				89,90
6.	CIVILISATION				89,90
7.	LEMMINGS	69,90		69,90	89,90
8.	BUNDESLIGAMANAG. Prof	79,90			79,90
9.	RAILROAD TYCOON	84,90		84,90	84,90
10.	EYE OF THE BEHOLDER 2				84,90



ÄRGER MIT DEFEKTER SOFTWARE?

WIR SCHAFFEN ABHILFE!

Erwähnen Sie einfach bei Ihrer Bestellung den "SOFTWARE-TEST" und für einen Kostenbeitrag von DM 5,- pro Spiel testen wir Ihr Programm vor dem Versand.

Ein heißer Tip!
Kunden, die vorbestellen, haben bei uns den Vorrang, falls ein Software-Hersteller mal Nachschubschwierigkeiten hat.

SIERRA-Megapacks

Spiele incl. Lösung und deutscher Anleitung

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
* Castle of Dr. Brain	ADV	——	——	89,90
* Codename: Ice Man	ADV	104,90	——	104,90	94,90
* Colonel's Bequest The	ADV	104,90	——	104,90	104,90
* Conquests Of Camelot The	ADV	104,90	——	104,90	104,90
* Conquests Of The Longbows	ADV	——	——	——	94,90
* Heart Of China (PC: EGA oder VGA)	ADV	94,90	——	——	99,90
* King's Quest 3	ADV	——	——	34,90	——
* King's Quest 4	ADV	54,90	——	34,90	104,90
* Leisure Suit Larry 1 VGA-Version	ADV	——	——	——	89,90
* Leisure Suit Larry 1, 2 und 3	ADV	149,90	——	——	149,90
* Leisure Suit Larry 2	ADV	54,90	——	99,90	99,90
* Leisure Suit Larry 3	ADV	54,90	——	99,90	99,90
* Leisure Suit Larry 5	ADV	——	——	——	94,90
* Manhunter San Francisco	ADV	84,90	——	——	84,90
* Police Quest 1	ADV	84,90	——	84,90	84,90
* Police Quest 1 und 2	ADV	149,90	——	149,90	149,90
* Police Quest 2	ADV	84,90	——	84,90	84,90
* Police Quest 3	ADV	——	——	——	94,90
* Quest For Glory 2	ADV	——	——	——	104,90
* Rise Of The Dragon	ADV	94,90	——	——	94,90
* Space Quest 1	ADV	——	——	34,90	——
* Space Quest 1 VGA-Version	ADV	——	——	——	99,90
* Space Quest 2	ADV	——	——	34,90	——
* Space Quest 3	ADV	99,90	——	84,90	99,90
* Space Quest 4 (EGA/VGA HD-Disks)	ADV	——	——	——	104,90
* Willy Beamish (nur VGA)	ADV	84,90	——	——	89,90

Internationaler Software-Markt

Spiele mit englischer Anleitung

Abandoned Places	ROL	79,90	——	——	——
Jetfighter 2	SIM	——	——	——	89,90
King's Bounty	ADV	79,90	54,90	——	79,90
Loffer Utilities	UTI	——	——	——	89,90
Links Courses Bay Hill Club	SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Bountyful	SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Firestone	SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Hyatt Dorado	SPO	——	——	——	44,90
Links Courses Pinehurst	SPO	——	——	——	44,90
Martian Memorandum	ADV	——	——	——	89,90
Moonbase	SIM	84,90	——	——	89,90
Spirit Of Excalibur	STR	79,90	——	——	89,90
Star Control	SIM	69,90	49,90	——	84,90

AKTUELLE SOFTWARE BEI CPS

MAN SPRICHT DEUTSH!

Spiele in deutsch oder mit deutscher Anleitung

Programm	Amiga	C 64	ST	IBM-PC
4 - Wheel Drive	COM	79,90	——	79,90	——
10 Great Games	COM	89,90	——	89,90	99,90
50 Great Games	COM	——	44,90	——	——
688 Attack Submarine	SIM	69,90	——	——	79,90
AD & D Action Compilation	COM	84,90	——	——	84,90
AH 73 Thunder Hawk	SIM	74,90	——	74,90	74,90
Airbus A 320	SIM	99,90	——	——	——
Air Combat Aces	COM	79,90	——	79,90	89,90
Air-Sea Supremacy	COM	79,90	59,90	——	89,90
Bard's Tale 3 The	ROL	69,90	49,90	——	79,90
Bard's Tale Construction Kit	ROL	——	——	——	79,90
Bard's Tale Trilogie	ROL	——	——	——	89,90
Battle Isle	SIM	79,90	——	——	89,90
Battlechess 2	STR	69,90	——	——	74,90
Battlehawks 1942	SIM	69,90	——	——	69,90
Bill Elliots Nascar Racing	SPO	79,90	——	——	99,90
Birds of Prey	SIM	84,90	——	——	——
Broker King	SIM	——	——	——	79,90
Buck Rogers	ROL	89,90	64,90	——	89,90
Cadaver	ADV	74,90	——	74,90	——
Cadaver Levels - The Payoff	ROL	44,90	——	44,90	——
Castles	SIM	——	——	——	84,90
Celtic Legends	STR	79,90	——	——	——
Centurion Defender Of Rome	SIM	69,90	——	——	79,90
Challengers	COM	84,90	64,90	84,90	84,90
Champions Of Krynn (AM 1 MB)	ROL	74,90	74,90	——	74,90
Chaos Strikes Back (AM 1 MB)	ROL	69,90	——	69,90	——
Chess Master 3000	STR	——	——	——	84,90
Chuck Yeager's AFT 2.0	SIM	69,90	——	69,90	79,90
Chuck Yeager's Air Combat	SIM	——	——	——	84,90
Civilian Aircraft Flight Trainer	SIM	——	——	——	84,90
Command HQ	SIM	——	——	——	89,90
Conquestador	SIM	69,90	59,90	——	——
Conquestador Scenario Disk	SIM	——	19,90	——	——
Cruise for A Corpse	ADV	69,90	——	——	——
Curse Of The Azure Bonds (AM 1 MB)	ROL	74,90	67,90	74,90	79,90
Death Knights Of Krynn	ROL	79,90	74,90	——	84,90
Deuteros	ARC	84,90	——	84,90	——
Deutsches Afrika Korps	SIM	——	69,90	——	——
Deutsches Afrika Korps (Szenarios)	SIM	——	19,90	——	——
Double Double Bill	COM	84,90	——	——	——
Drachen Von Laas Die	ADV	69,90	——	——	——
Dragon Wars	ROL	74,90	49,90	——	74,90
Duck Tales	ARC	74,90	——	74,90	74,90
Dungeon Master (AM 1 MB)	ROL	74,90	——	74,90	——
Elite	SIM	69,90	——	——	69,90
Elite Plus (nur EGA/VGA)	SIM	——	——	——	89,90
Elvira Mistress Of The Dark	ADV	79,90	59,90	79,90	94,90
Epyx Sporting Gold	COM	74,90	——	74,90	74,90
F 117 A Nighthawk	SIM	——	——	——	89,90
F 15 Strike Eagle 2	SIM	89,90	——	89,90	94,90
F 15 Szenario Op. Desert Storm	SIM	——	——	——	44,90
F 16 Combat Pilot	SIM	69,90	44,90	——	——
F 16 Falcon Collection	COM	79,90	——	79,90	——
F 19 Stealth Fighter	SIM	79,90	——	79,90	89,90
Face Off Ice Hockey	SPO	84,90	——	64,90	——
Fate-Gates of Dawn	ROL	79,90	——	79,90	——
Flight Of The Intruder	SIM	89,90	——	89,90	94,90
Football Crazy Collection No. 1	COM	69,90	——	——	79,90
Flugsimulator 4 Aircraft Designer	SIM	——	——	——	84,90
Flugsimulator 4 komplett deutsch	SIM	——	——	——	149,90
Flugsimulator Szenerie Deutschland	SIM	——	——	——	59,90
Gateway To The Savage Frontier	ROL	——	69,90	——	79,90
Grand Prix	SIM	84,90	——	——	——
Grandstand	COM	84,90	——	——	——
Great Courts 2	SPO	74,90	——	74,90	——
Gunship	SIM	74,90	59,90	74,90	89,90
Gunship 2000	SIM	——	——	——	89,90
Hard Nove	STR	69,90	——	69,90	79,90
Heimdall	ROL	84,90	——	——	——
Imperium	SIM	69,90	——	69,90	74,90
Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	ADV	-67,90	——	67,90	67,90
Indianapolis 500	SPO	69,90	——	——	74,90
Kaiser	SIM	109,90	——	——	109,90
Kathedrale Die	ADV	89,90	——	——	89,90
Knights Of The Sky	SIM	84,90	——	——	94,90
Land Air Sea	COM	84,90	——	——	——
Legend Of Faerghail	ROL	74,90	——	74,90	74,90
Lemmings Data Disk	STR	49,90	——	——	69,90
Lemmings 2 - More Lemmings	STR	69,90	——	——	79,90
Links (Golf)	SPO	——	——	——	94,90
Loom (Lucasfilm)	ADV	74,90	——	74,90	74,90
M 1 Tank Platoon	SIM	79,90	——	79,90	89,90
Mad TV	STR	79,90	——	——	89,90
Magnetic Scrolls Collection	COM	84,90	——	——	——
Manchester United Europa	SPO	69,90	44,90	69,90	69,90
Maniac Mansion	ADV	69,90	44,90	69,90	69,90
Mario Andretts Racing Challenge	SPO	——	——	——	74,90
Martian Dreams	ROL	——	——	——	89,90
Master Golf	SPO	84,90	——	84,90	——
Max Pack Compilation	COM	79,90	——	——	——
Megafortress	SIM	——	——	——	84,90
Megalomanie	STR	79,90	——	74,90	——
Megatraveller 1	ROL	74,90	——	74,90	89,90
Microprose Golf	SPO	84,90	——	84,90	——
Midwinter 2	SIM	84,90	——	84,90	——
Mig 29 Super Fulcrum	ARC	79,90	——	——	99,90
Might & Magic 1	ROL	——	64,90	——	84,90
Might & Magic 2	ROL	84,90	——	——	84,90
Might & Magic 3	ROL	——	——	——	89,90
Movie Premier Collection	COM	79,90	44,90	——	79,90
Oekologuy	SIM	——	——	——	149,90
PGA Tour Golf	SPO	69,90	——	——	74,90
PGA Plus	SPO	——	——	——	84,90
Pirates 1	SIM	69,90	54,90	——	69,90
Pool Of Radiance (AM 1 MB)	ROL	69,90	69,90	——	79,90
Pools Of Darkness	ROL	——	——	——	84,90
Populous	STR	34,90	——	34,90	34,90
Populous 2	STR	79,90	——	——	84,90
Populous Promised Lands	STR	19,90	——	19,90	29,90
Ports Of Call	SIM	69,90	——	——	89,90
Powermonger	SIM	59,90	——	59,90	——
Powermonger Data Disk	STR	44,90	——	——	89,90
Powerpack The	COM	69,90	——	69,90	——
Quest & Glory	COM	79,90	——	79,90	——
Rainbow Collection	COM	59,90	44,90	59,90	——
Rolf Glau Edition	COM	84,90	69,90	——	——
Real ms	ARC	79,90	——	——	——
Red Baron (EGA oder VGA HD-Disks)	SIM	84,90	——	——	99,90
Red Storm Rising	SIM	74,90	59,90	74,90	89,90
Return Of Medusa	ROL	74,90	——	74,90	79,90
Rings Of Medusa	STR	74,90	44,90	74,90	74,90
Savage Empire The	ROL	——	——	——	79,90
Schwert u. Magie 1/2 o. 3/4 o. 5/6	ROL	- ——	——	29,90	——	——
Secret Of Silver Blades (AM 1 MB)	ROL	79,90	74,90	79,90	79,90
Secret Weapons Of The Luftwaffe	SIM	——	——	——	94,90
Secret Weapons P 38 Mission	SIM	——	——	——	39,90
Shadow Sorcerer	SIM	79,90	——	79,90	84,90
Silent Service 2	SIM	84,90	——	84,90	84,90
Sim City Architectural Disk 1	SIM	44,90	——	——	44,90
Sim City Architectural Disk 2	SIM	44,90	——	——	44,90
Sim City Terrain Editor	SIM	44,90	——	——	44,90
Sim City und Populous	COM	79,90	——	79,90	79,90
Sim Earth	SIM	——	——	——	84,90
Simpsons The	ARC	69,90	44,90	69,90	79,90
Spirit Of Adventure	ROL	74,90	——	74,90	79,90
Starbyte Collection No. 1	COM	79,90	——	——	——
Starflight 1	ROL	34,90	24,90	34,90	34,90
Starflight 2	ROL	69,90	——	——	69,90
Super Monaco Grand Prix	SPO	69,90	44,90	69,90	——
Team Yankee	SIM	84,90	——	84,90	94,90
Teenage Mutant Hero Turtles 2	ARC	79,90	49,90	——	——
Test Drive 2 Collection	COM	79,90	69,90	——	84,90
Their Finest Hour	SIM	79,90	——	79,90	79,90
Their Finest Hour Missiondisk 1	SIM	34,90	——	44,90	34,90
Traders	STR	69,90	——	——	——
Top League	COM	79,90	——	79,90	89,90
Turrican 2	ARC	69,90	44,90	69,90	——
TV Sports Boxing	SPO	——	——	——	89,90
Ultima 4	ROL	74,90	64,90	——	——
Ultima 5	ROL	——	69,90	——	84,90
Ultima 6	ROL	——	79,90	——	89,90
UMS 2	SIM	84,90	——	84,90	94,90
Utopia	ADV	79,90	——	79,90	——
Virtual Reality 1	COM	84,90	——	84,90	84,90
Virtual Reality 2	COM	84,90	——	84,90	84,90
Virtual Worlds	COM	84,90	59,90	84,90	84,90
Wayne Gretzky Ice Hockey 2	SPO	69,90	——	——	84,90
Wild West World mit Spielbrett	SIM	89,90	——	——	89,90
Windows Entertainment Pack	COM	——	——	——	89,90
Wing Commander 1 (HD od. LD-Disks)	SIM	——	——	——	94,90
Wing Commander 2 Speech Accessory	SIM	——	——	——	49,90
Wing Commander 2 Special Operation 1	SIM	——	——	——	49,90
Wing Commander Secr. Missions 1	SIM	——	——	——	49,90
Wing Commander Secr. Missions 2	SIM	——	——	——	49,90
Winzer	SIM	74,90	——	74,90	79,90
Wizardry 6 - Bane Of Cosmic Forge	ROL	84,90	——	——	84,90
Zak Mc Kracken	ADV	74,90	64,90	74,90	74,90

Händleranfragen erwünscht!

Fordern Sie noch heute unser kostenloses Kundenmagazin mit umfassender Preisliste an!

Alle Angebote solange der Vorrat reicht!

CPS FRANK HEIDAK

neue Bestelladresse
Bürgerstraße 8 – 10,
5000 Köln 1

neue Bestellannahme
Telefon (02 21) 25 69 83 +84 +85
Telefax (02 21) 25 69 86

Ladenlokal „CRAZY STORE"
Alter Markt 45, 5000 Köln 1

VERSANDKOSTEN INLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	5,-
Nachnahmeversand	10,-
die Kosten reduzieren sich um die Hälfte:	
bei reinen Lösungshilfenbestellungen	ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen	ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	12,-
Nachnahmeversand	25,-

Geben Sie Gas und schicken Sie mir

..... ☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB

..... ☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB

..... ☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB

☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB

Bitte ankreuzen

AMERICAN EXPRESS Cards · DINERS CLUB INTERNATIONAL · VISA · EUROCARD

Auftraggeber

☐Kundenmagazin (kostenlos)

Beachten Sie bitte unsere neue Anschrift und Rufnummer!

Name: .....

Straße: .....

Wohnort: .....

Telefon: .....

Computer: ..... Kred. Karten - Firma: ..... Verfall: .....

Kunden-Nr.: ..... Karten-Nr.: .....

LEISURE SUIT LARRY 5

LÖSUNG

Dank Ralph Förster begleiten wir nun unseren altbekannten Schwerenöter Larry durch sein viertes amouröses Abenteuer. Nun denn, auf geht's...

Larry in L.A.:
Larry schnappt sich die Kaffeekanne und betritt das Büro seines Bosses. Nach der ausgiebigen Unterhaltung mit seinem Brötchengeber, genehmigt er sich erst mal einen Schluck Wasser und beäugt neugierig die Plastik (rechts am Schreibtisch). Dann geht's weiter, geradeaus ins Archiv, wo er die Gold Card einsackt, den Schrank mit der Aufschrift „Winner" öffnet und die drei Mappen, in denen sich bei näherer Untersuchung eine Streichholzschachtel, eine Visitenkarte und eine Serviette finden, herausnimmt. Larry macht sich nun auf den Weg in sein wunderbar aufgeräumtes Arbeitszimmer (hinten links) und stellt zu allererst sein Radio an. Unterhalb des Ghetto-Blasters öffnet er die Schublade und nimmt das Batterieladegerät an sich. Die für seinen Camcorder benötigten Bänder finden sich neben dem Monitor. Leider müssen diese noch entmagnetisiert werden, was sich jedoch schnell mit dem Entmagnetisierer (auf der Arbeitsplatte) erledigen läßt. Danach benutzt Larry sein Faß mit dem Desinfizierungsmittel (man will sich ja nix holen...) und verläßt seinen Arbeitsraum. Im Foyer steckt er Batterieladegerät und Camcorder in die Steckdose und wartet geduldig, bis die Ladeanzeige die vollen 100% erreicht hat. Dann zieht er beides aus dem Stromspender, legt eine Kassette in den Recorder und begibt sich nach draußen. Hier wirft Mr. Laffer einen Blick auf die Brunnenstatue, bevor er in die bereitstehende Limousine steigt. Nach kurzer Fahrtzeit erreicht Larry den Flughafen, wo er sich am Ticketautomaten einen Flugschein zulegt. Dazu muß die Gold Card in den Schlitz geschoben und New York angewählt werden. Nach Eingabe des Sicherheitscodes entnimmt man Ticket sowie Gold Card und betritt das Flughafengebäude. Der Kamera zeigt unser Held seine Gold Card, woraufhin er Zugang zur VIP Lounge erhält. Larry setzt (?) sich auf den Stuhl und schiebt, nachdem das „Boarding"-Signal erschienen ist, sein Ticket in die Maschine neben der Tür. Im Flugzeug greift er zur Zeitschrift im Sitznetz und beginnt süß zu träumen... (Personenwechsel!)

Patti's Auftrag:
Nach einem Plauderstündchen mit dem Manager des Nachtcafes und Inspektor Desmond findet sich Patti im Labor wieder. Sie interessiert sich natürlich für die tollen Versuche, die da so laufen, und beäugt neugierig den vorderen Mann, dann die beiden in der Mitte. Anschließend geht sie weiter nach rechts, wird dort in den Computer aufgenommen (unbedingt die Kontakt-Telefonnummer aufschreiben!), sieht sich den Mann mit dem Reagenzglas ein wenig genauer an und begibt sich eine Tür weiter zum Arzt. Zurück von diesem recht fragwürdigen Doktor schnallt sich Patti den eisernen BH um, steigt draußen ins Auto und greift zur Champagnerpulle. Um an ein Fax über P.C Hammer und Reverse Biaz heranzukommen, wählt sie die Kontakttelefonnummer und fordert beide von Inspektor Desmond an. Bevor sie dem Fahrer das Fax von Reverse Biaz zeigt, eilt sie nochmals zurück ins Labor, holt dort schnell den Data-Man samt Data-Packs und schiebt ein Pack in den Data-Man. Dann wieder ins Auto, und ab die Post... (Personenwechsel!)

Larry in N.Y.:
In New York angekommen verläßt Larry den Wartesaal und klaut aus der Sammelbüchse (rechts neben dem Ausgang) einen Quarter. Um eine Limousine zu rufen, schaut er sich alle Werbeplakate im Flughafen genau an und entdeckt doch tatsächlich die Telefonnummer einer Limousinenvermietung (Telefonnummer unbedingt notieren!). Den Quarter schmeißt er nun ins Telefon (ganz rechts im Foyer) und wählt die Nummer der Vermietung. Danach verläßt Larry das Gebäude, steigt in seinen Mietwagen, krallt sich den herumliegenden Kalender, untersucht diesen und findet so ein wenig Bargeld und zwei Kreditkarten. Der Fahrerin zeigt er nun die Serviette des Cafes, und schon fährt die Gute los. Larry betritt das Cafe, öffnet die Zeitschrift aus dem Flugzeug und entdeckt eine nützliche Information. Anschließend besticht er den Maitre (mit 100 Dollar), um an eine Membership-Lochkarte zu kommen. Diese schiebt er in die Kontrollmaschine und wartet im nachfolgenden Raum gemütlich, bis Michelle auftaucht. Da Larry ihr nicht durch die zweite Tür folgen kann, eilt er zurück in die Eingangshalle, wo er seine Lochkarte mit Hilfe der Musikbox neu locht. Mit dieser Karte öffnet sich auch die zweite Tür, und Larry kann bei Michelle endlich seinen ganzen Charme sprühen lassen. Er setzt sich an den Tisch in ihrer Nähe und wechselt ein paar Worte mit ihr. Nach einiger Zeit erlaubt ihm Michelle, sich zu ihr an den Tisch zu gesellen. Geistesgegenwärtig schaltet Larry den Camcorder ein und beginnt erneut ein tiiiefsinniges Gespräch. Nachdem die Aufnahme komplett ist, reist Larry zurück zum Airport, kauft (am Automaten) ein Ticket nach Atlantic City und betritt das Flughafengebäude. Hier lädt er seine Camcorderbatterien (an der Steckdose ganz links) und wechselt die bespielte Kassette gegen eine leere aus. Anschließend begibt er sich auf gewohnte Weise ins Flugzeug und schläft ein... (Personenwechsel!)

Patti in Baltimore:
Patti betritt das Shill Gebäude in Baltimore. Auf der Tafel in der Eingangshalle liest sie den Namen Rever Records. Sie spricht den Mann an, der ihr den Aufzug holt und fährt in das entsprechende Stockwerk. Oben angekommen schnappt sie sich die goldene Schallplatte und hört sie sich auch gleich an. Danach noch einmal, nur diesmal mit höherer Geschwindigkeit. Dann rückwärts normal, und nochmal rückwärts mit höherer Geschwindigkeit. Nachdem sie das Studio betreten hat, orgelt Patti zweimal auf dem Keyboard, hört sich das Playback an und bietet Rever einen guten Schluck Champagner an. Sie verläßt anschließend das Gebäude, steigt in ihre Limousine, steckt den Data-Pack von P.C. Hammer in den Data-Man und guckt sich ausgiebig die erscheinenden Infos an. Bevor sie nun süß entschlummert, zeigt sie dem Fahrer noch schnell die Adresse ihres nächsten Reiseziels... (Personenwechsel!)

Larry in Atlantic City:
Im linken Teil des Flughafens zieht Larry am Hebel eines Spielautomaten und gewinnt dabei eine Münze. Jetzt sucht er wieder die Werbung nach der Telefonnummer der Autovermietung ab, ruft dort an und verläßt die Abfertigungshalle. Im Auto zeigt er der Fah-

rerin die Streichhölzer und landet so vor dem Spielcasino. Bei der Türsteherin kann Larry mal wieder zeigen, was ein echter Casanova so alles drauf hat. Er quatscht die Tante ziemlich blöd an und gewinnt auf diese Weise zehn Tramp-Dollars. Mit diesen paar Mücken versucht er sein Glück an der Video-Poker-Maschine. Da ihm das Glück nicht allzu hold ist, ist das gesamte „Vermögen" bald verspielt. Doch Wunder, oh Wunder, die gute Tante Türsteherin vermacht ihm abermals zehn Tramp-Dollar. Nun sollte Larry ca.700 Tramp-Dollar erspielen, bevor er sich durch eine der hinteren Türen des Casinos verdrückt. Dem Burschen dort legt er 25 Tramp-Dollar ins Patschhändchen und setzt sich anschließend auf seinen Platz. Zu Beginn der Show wirft Larry einen ausgiebigen Blick auf Jennifer. Nachdem die Show zu Ende ist, verläßt er das Casino und betritt einen Laden namens „Ivana Skates". Larry spricht die Dame hinter der Theke (Ivana) an und erhält für 250 Tramp-Dollar ein Paar Rollschuhe (stolzes Sümmchen für'n paar Schuhe auf Rädern...), die er sogleich anzieht, um auf der Bahn auf und ab zu kurven. Dort trifft er auch Lana, die er natürlich sofort anlabert. Nach Beendigung des Gesprächs zieht Larry die Rollschuhe wieder aus, gibt sie Ivana zurück und eilt ins Spielcasino. Hier öffnet er zum zweiten Mal eine der hinteren Türen, gibt dem Typ diesmal ganze 500 Tramp-Dollar, startet den Camcorder und zieht sich den Ringkampf rein. Wieder draußen angelangt, läßt er den Türsteher eine Limousine holen, in die er einsteigt. Am Flughafen löst Larry ein Ticket (wie immer am Automaten) nach Miami, lädt den Camcorder auf, wechselt die Kassette und steigt ins Flugzeug... (Personenwechsel!)

Patti in Philadelphia:

Patti betritt das Haus und gibt die richtige Kombination, die sich auf dem Fax befindet, in die Kontrolltafel neben der Tür ein. Nun nimmt sie den Brieföffner im Büro an sich, untersucht den Blumentopf und stößt dabei auf einen Schlüssel, der ihr die Schublade des Schreibtisches öffnet. In dieser befindet sich ein blauer Kleber und ein Ordner, der einen Zettel in sich birgt. Um den Zettel zu kopieren, trabt sie zum Fotokopiergerät – doch das will nicht so ganz, wie sie will! Der Ordner wird nun wieder fein säuberlich in die Schublade verfrachtet, der Schlüssel landet wieder im Blumentopf, und auch der Brieföffner kommt an seine alte Position zurück. Patti begibt sich anschließend ins Badezimmer, um eine Dusche zu nehmen, doch die Dusche entpuppt sich als Fahrstuhl, der sie eine Etage tiefer bringt. Dort wirft sie sich die auf dem Ständer befindlichen Kleider über und geht weiter nach rechts bis zur Tür von Studio B. Hier gibt Patti die Nummer, die auf dem Kleber aus der Schublade steht, ein und betritt das Studio. Aus dem Regal nimmt sie ein Tonband, legt es in die Maschine, die sich vorne links am Tisch befindet, schaltet sieben mal an der Apparatur herum und verfolgt aufmerksam das Gespräch der Rap Gruppe. Dieses Gespräch nimmt Patti nun mit Hilfe des eingelegten Bands auf, wird jedoch dummerweise von P.C Hammer dabei ertappt. Nachdem sie der Kerl eingesperrt hat, schaltet Patti das Band ab, spult es zurück und nimmt es aus der Maschine. Um aus ihrem „Gefängnis" herauszukommen, fummelt sie erneut an der Apparatur herum und singt sodann „Ergebnis abwarten" in das Mikrophon. Wieder befreit, gelingt ihr über den getarnten Aufzug (die Dusche) die Flucht ins Büro und weiter bis in ihre Limousine, von der sie sich nach Hause fahren läßt... (Personenwechsel!)

Larry in Miami:

In Miami fischt Larry zwei Münzen aus dem Zigarettenautomaten und sucht wieder nach der Autovermietungsnummer. Im Telefonbuch findet er außerdem die Nummer der „Just Green Cards". Larry benachrichtigt zuerst den Limousinenservice und wählt anschließend die Just Green Cards. Dann läuft er nach draußen, holt sich seine angeforderte Green Card ab, steigt in die Limousine und zeigt der Fahrerin die Visitenkarte des Zahnarztes. Um in die Praxis eingelassen zu werden, nimmt er in der Eingangshalle das Zierdeckchen, bindet es sich um den Kopf und klopft schmerzgeplagt an die Scheibe. Im Behandlungszimmer lernt er ChiChi kennen und beginnt ein Gespräch mit ihr. Nun wird's höchste Zeit, den Camcorder einzuschalten! Dann händigt unser galanter Charmeur ChiChi die Green Card aus, worauf diese ihn in ihre Wohnung einlädt. Anschließend betritt Larry abermals die Praxis, um sich eine Limousine zu rufen. Am Flughafen besorgt er sich (wie üblich) ein Ticket, diesmal nach Los Angeles, steigt in das Flugzeug (ebenfalls wie üblich) und schläft zufrieden ein...

Das Weiße Haus:

Larry wird im Flugzeug erst wach, als dieses abstürzt. Doch keine Panik, Larry hat alles im Griff. Er geht ins Cockpit, schaltet wild an sämtlichen Knöpfen herum und aktiviert dadurch (eher zufällig) den Autopiloten. Das bringt unserem kühnen Helden den so lange ersehnten Ruhm, und Mr. President persönlich lädt Larry ins Weiße Haus ein. Da es Patti ebenso erging, begegnen sich die beiden beim Abendschmaus in der bescheidenen Hütte des Präsidenten. Patti wird von Mr. Bigg, den sie entlarvt hat, bedroht; doch da sie ja über einen eisernen BH verfügt, schlägt sie schnell die Ellenbogen zusammen und pulverisiert so den bösen Mr. Bigg. Tja, Ende gut – Gans noch besser (oder war's Truthahn?), Larry ist mal wieder am Ziel seiner Träume, und uns bleibt nur die Hoffnung auf ein weiteres Abenteuer mit Larry Laffer, dem Held aller Helden...

BAVARIAN-PD

Die ultimative deutsche Public-Domain-Superserie für den Amiga.
Auf ca.340 vollgefüllten Disketten finden Sie nur die besten PD-Programme.
Gratiskatalogdisketten anfordern bei:

Friedrich Neuper, Postfach 72, 8473 Pfreimd, Tel.:09606/7171

EMULATOR -PAKET

Folgende Computer können Sie mit diesen PD-Disketten emulieren: Sinclair QL, Sinclair Spectrum, C 64 und Atari ST.
1 MB erforderlich.
4 Disketten für DM 12,-

MODULA - PAKET

Schnuppern Sie hinein in die Programmiersprache Modula-2.
Mit einem 13teiligen deutschen Kurs auf Diskette und zwei PD-Modula-Compilern.
5 Disketten für DM 15,-

C - PAKET

Oder liegt Ihnen die Sprache „C" besser? Das erfahren Sie in einem 15teiligen, ebenfalls deutschen Kurs, plus PD-Compilern, Linker, Assembler, Editoren, C-Utilities usw.
6 Disketten für DM 18,-

STAR-TREK-PAKET (1 MB)

4 „Enterprise"-Spiele von
Tobias Richter(2 Disketten)
Jimbo Barber (2 Disketten)
Eric Gustafson (3 Disketten)
Next-Generation-Quiz (3 Disketten)
10 Disketten für DM 25,-

THE WALL

Basierend auf dem berühmten Film bewegt sich ein wahres Opus an Grafik, Sound und Animation über den Bildschirm.
1 MB und 2 LW erforderlich.
6 Disketten für DM 20,-

Versandkosten: Vorkasse 3,-, NN 6,-

Computerferien
Das Computercamp im Schwarzwald

BASIC ★ GFA-BASIC
'C'-Programmierung
Maschinensprache
Desktop-Video
Musik & Computer
IBM-komp. PC, AMIGA, ATARI ST, Commodore C 64/C 128
AMERICAN SPORTS
Skaten, BMX, Bumerang, Baseball, Surfen, Football, Mountain-Bike
Freizeit
EUROPA-PARK, Rodelbahn, Rundflug, Kino und vieles mehr

Sofort kostenlosen Prospekt anfordern!

Computer World

EDV-Ausbildung & Computerferien GmbH
Lexerstraße 6
D-7800 Freiburg
Telefon (0761) 89 28 69
Telefax (0761) 89 28 84
BTX (0761) 89 28 91

DIE LISTIGEN CHEATS

Die Programmierer von **Alien Breed** scheinen ja die reinsten Scherzkekse zu sein, denn außer dem Unzerstörbarkeits-Cheat (siehe AJ 2/92) existieren noch eine Reihe witziger Zusatz-Modi, die allerdings nicht unbedingt zur Erleichterung des Spiels beitragen:
Gebt dazu (wie gehabt) am Terminal im Level 2 „blind" einen der folgenden Sätze ein (VORSICHT - pro geladenem Spiel nur EIN Cheat möglich) und laßt Euch mal überraschen...
BEN JOHNSON TRAINED THESE ALIENS
SALMAN RUSHDIE PLAYS ALIEN BREED
PISSED AS A FART
PITBULLS ON THE LOOSE
THE IRAQIS MADE THE WEAPONS
Um einige persönliche Nachrichten der Programmierer auf den Monitor zu zaubern, versucht mal folgende Cheats:
GALLUP
FULL CONTACT
PINK FLOYD
LEEDS
NEWCASTLE BROWN
Vergeßt dabei nicht die Leerzeichen zwischen den Worten und denkt dran: Z und Y sind wie üblich vertauscht!

Die **Simpsons** scheinen nicht nur auf die Farbe Gelb zu stehen, sondern auch was für die Ninja Turtles übrig zu haben. Denn gibt man im Screen, in dem der gesamte Simpson-Clan seiner Lieblingsbeschäftigung fröhnt (nämlich Fernsehen) den Turtles-Schlachtruf COWABUNGA ein, so ist unser Barti-Bubi fürdahin im Kampf gegen die schreckliche Farbe Rosa mit unendlich vielen Leben ausgestattet, was die Lackierarbeiten doch erheblich erleichtert! Unser ewiger Dank gebührt dem wunderlichen Oli.

Chris Koch beglückt Euch diesmal gleich mit zwei kleinen Schummeltricks:
Mit den beiden **Megatwins** könnt Ihr Euch nun endlich gemütlich durch alle Level prügeln, denn dank unbegrenzter Credits ist kein Level mehr zu lange und kein Monster mehr zu gemein. Und so wird's gemacht: Das Game paused man mittels F1-Taste und gibt sodann PUNISHYOURMACHINE ein (nur eintippen, nicht befolgen!! Außerdem gilt wieder Y = Z). Wer das Spiel nun immer noch nicht durchzocken kann, sollte es mal mit Lego-spielen versuchen...

Auch bei **Under Pressure** weiß Chris den richtigen Dreh. Hier tippt Ihr während des Spiels einfach GRYMALKIN ein (Y = Z), und schwupps sind folgende Tasten belegt:
F1 - F4: Wahl der entsprechenden Level
1 - 8: Qual der Waffenwahl
9: Schutzschild
0: Selbstmord
Na, dann mal frohes Schlachten!

Wer bei **Terminator II** schon lange vergeblich auf den Judgement Day gewartet hat, muß nun dank dem Cheat von Helmut und Joe sicher nicht länger auf die große Abrechnung verzichten.
Zunächst versetzen wir unseren Muskel-Arni mal per P-Taste in den Ruhestand. Dann betätigt man alle Funktionstasten von F1 bis F10 hintereinander und nimmt anschließend seine Terminatoren-Tätigkeit durch einen Druck auf den Feuerknopf des Joysticks wieder auf. Egal ob Ihr nun vom aktuellen Level die Schnauze voll habt, oder Euch die momentane Situation ein wenig zu gefährlich wird - ein Druck auf ESC befördert Euch postwendend in die nächste Spielstufe.

Hat Euer **Leander** sein armes Schwert schon total stumpf geschlagen und ist trotzdem noch keinen Level weiter? Na, dann dürft Ihr schonmal Euer Sonn- und Feiertagsgrinsen aufsetzen, denn Arne Deubelius hat einen klasse Cheat inklusive zweier Gags für Euch parat. Bevor man sich in die große Schlacht stürzt, wählt man die „Options" an. Dort werden nun folgende Buchstabenkombinationen als Level-Codes eingegeben:
SNOW - und schon fängt es im Menü an zu schneien.
SOTB - nun fegt die weiße Pracht von links nach rechts über den Monitor.
LTUS - das ist wohl das allerschönste Paßwort, denn nach der Eingabe stehen Euch unendlich viele Leben zur Verfügung.

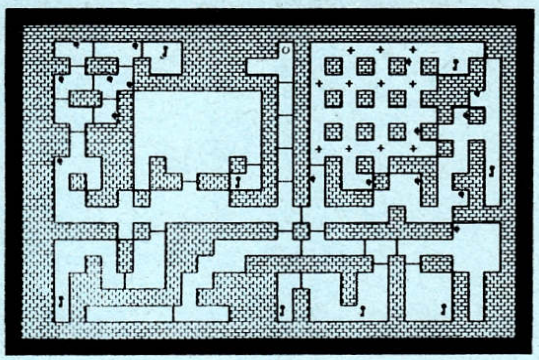
Na ja, eine ausgesprochene Schönheit ist der **Darkman** ja nicht gerade, dafür aber umso rachsüchtiger. Und damit Ihr genüßlich Eure ganz persönliche Rache an den Peinigern des Dunkelmanns nehmen könnt, hat Dennis Matz Dobri den passenden Cheat für Euch ausgeknobelt. Im Titelbildschirm wird einfach MEA CULPA (Leerzeichen zwischen den Worten nicht vergessen!) eingehackt und anschließend das Spiel gestartet. Von nun an könnt Ihr mittels der F-Tasten F1 bis F6 die entsprechenden Level anwählen und durch einen Druck auf die F8-Taste die Endsequenz erreichen. Na ist doch auch was Feines, oder?

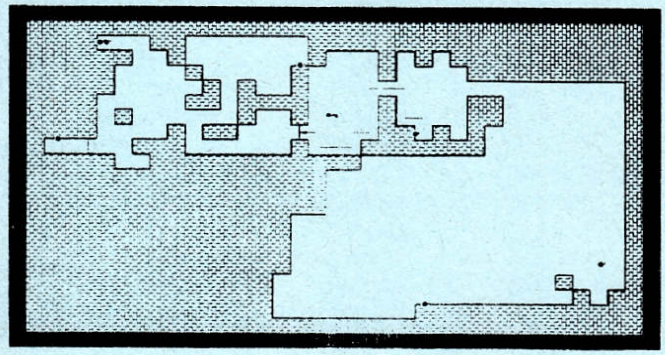
Lang, länger, am längsten hat's gedauert, bis die Amiga-Version von **Winzer** endlich zu haben war! Daher soll es Euch nicht weiter wundern, daß wir erst jetzt mit dem zugehörigen Cheat rausrücken (auch wenn dieser schon seit einiger Zeit in meiner Cheat-Schublade sein Dasein fristet), denn alle unsere Cheats werden ausschließlich an den endgültigen Verkaufsversionen getestet. Wie nun also der schlaue Weinbauer zu unerwartetem Reichtum kommt, zeigt Euch Werner Honigwabe: Man begebe sich in das Werbebüro in der Stadt. Dort wählt man Europäisches Fernsehen und stellt alle Ziffern auf 9. Ein anschließender Blick auf den Kontostand sollte genügen, um Euch von der Nützlichkeit dieser Aktion zu überzeugen...

Whirlwind Snooker: Was ist der absolute Traum eines jeden Snooker-Spielers? Na was wohl, ein 147er Break! Für Nicht-Snooker-Profis: Das ist die absolut höchstmögliche Punktzahl, die man ohne Unterbrechung in einem Spiel erreichen kann. Wer solch ein „Wunder" mal mit eigenen Augen sehen möchte, sollte im Game Control-Menü die Option „Set Up Trick Shot" anwählen und sogleich „Start Trick Shot Editor" anklicken. Im Trick Shot Editor betätigt man nun nacheinander die Tasten F7, F4 und F1. Ein Geräusch bestätigt die korrekte Eingabe, und nach Verlassen des Editors (mit ESC) findet man im Demo Mode Menü eine neue Option: 147 - Maximum Break. Viel Spaß beim Zugucken, und werdet nicht gleich ganz blaß vor Neid!

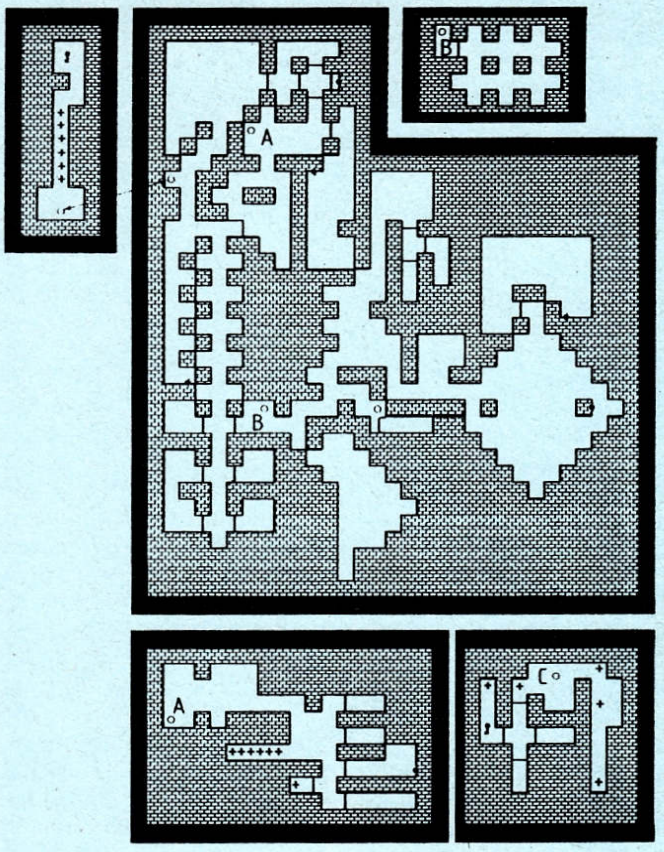
Na, vermißt Ihr nicht noch was? Genau, unsere herzallerliebsten Codes. Diesmal gibt's die Paßwörter für die ersten 15 Level des Tüftel-Spielchens **Devious Designs** von Stefan Renner.
Level 2: PPFBGWNL
Level 3: NNMMYPBB
Level 4: GIWBONRL
Level 5: IYRAGNOA
Level 6: YLFELNTI
Level 7: NNSPFBWF
Level 8: TNWLFEEG
Level 9: YTMGFEIA
Level 11: YYRNMNBE
Level 12: OIEIEIFL
Level 13: YTWZFYPE
Level 14: IOFTAOGP
Level 15: YLFYYASE

SWORD OF FREEDOM

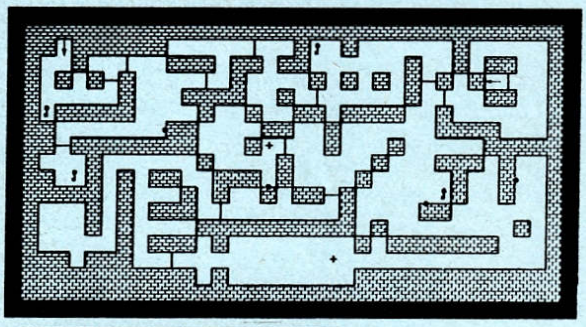


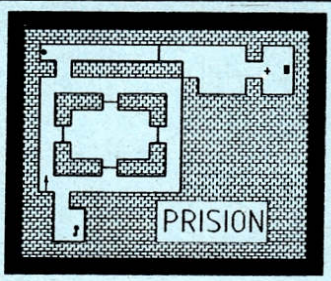


THE CRONE

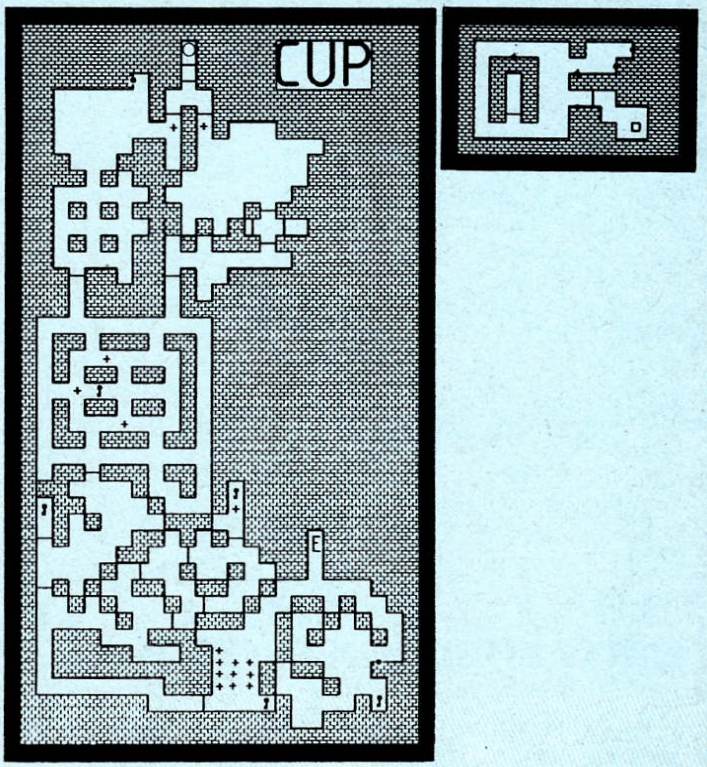


THE SHIELD





THE CUP



Knightmare

DIE SOLIDEN

TIPS & TRICKS

Gerhard Winkler erleichtert **Heimdall** und seinen Kumpels das beschwerliche Wikingerdasein mit ein paar brauchbaren Tips.

Die Crew: Zu empfehlen sind ein kampfstarker Warrior, ein Berserker, ein Wizard, der nicht nur Zaubersprüche aufsagen kann, sondern auch beim Runen-Lesen (falls Heimdall stirbt) nicht zu verachten ist. Desweiteren sollte man einen Blacksmith und unbedingt auch einen Navigator mit in die Abenteurergruppe aufnehmen. Der Navigator hat nämlich die schöne Angewohnheit, vor Reiseantritt laut zu schreien, falls die Essensvorräte für die lange Fahrt nicht ausreichen.

Kampftips: Vor jedem Angriff ist auf jeden Fall der Energielevel des Charakters zu checken! Ist er für den Fight zu schwach, oder droht während des Kampfes das Aus, sollte man ihn rechtzeitig gegen einen anderen Charakter austauschen, oder einen Health-Spell sprechen (ist besonders wichtig bei Heimdall, da ohne ihn das Spiel unheimlich schwer wird!). Als Bewaffnung haben sich besonders die Daggers bewährt. Sie sind schneller und leichter zu handhaben als Schwerter und Äxte. Die besten Waffen, die's im ganzen Spiel zu finden gibt, sind die Silberdagger, das Runenschwert und die Runenaxt. Da das Kampfsystem in Realtime gestaltet wurde, hat es so seine Tücken; wer nicht in Windeseile sterben möchte, sollte folgende Taktik anwenden: Genau in dem Moment zuschlagen, wenn der Gegner gerade selbst zum Schlag ausholt.

Schätze: Vorsicht! Um die meisten Schätze sind allerlei Fallen aufgestellt. Wer hier nicht genügend Disarm-Trapspells zur Verfügung hat, sollte lieber einen möglichst gesunden Charakter als „Fallenentschärfer" verwenden, als die wertvollen Spells zu verschwenden. Auch Wege und Räume sind oft mit Fallen übersät. Da diese fast ausschließlich in der Mitte versteckt sind, ist es empfehlenswert, nur an den Seiten der Wege und Räume entlangzuspazieren. Spinnennetze sind besonders weiträumig zu umgehen, wenn man nicht unbedingt mit einem der schlimmsten Gegner Bekanntschaft machen will!

Essensrationen immer gleichmäßig unter allen Leuten verteilen. Für Gold und die Schlüssel sollte man sich jedoch jeweils einen Charakter aussuchen, da man sonst schnell die Übersicht über Gold- und Schlüsselbestand verliert. Auf die Verbesserung der Runen-Lese Fähigkeit ist besonders Wert zu legen, denn unterwegs findet man immer wieder Zaubersprüche, die scheinbar unbrauchbar sind, jedoch mit guten Runenkenntnissen zu überaus interessanten Spells werden.

Gerhard hat auch einen kleinen Programmfehler bei **Gods** entdeckt, der Euch ca. 28 Leben und 5 Millionen Punkte beschert. Und so wird's gemacht: Kauf Dir im Shop der ersten Welt einen Schild, eine Magic Potion, drei Feuerbälle und drei Wurfsterne. Das restliche Geld legt man in Food und Health an. Nun spielt man die erste Welt ganz normal durch, besorgt sich den Worldkey und begibt sich bis zur Leiter, die zur Ausgangstüre führt. Nun erscheinen zwei Diebe am unteren Ende der Leiter. Sei nun sicher, daß Du NICHT genügend Energie hast, um eine direkte Berührung zu überleben. Bevor Du jetzt die Leiter hinuntersteigst, lasse Deinen magischen Trank fallen, klettere dann hinunter und öffne die Tür. Bleib vor der Tür stehen und warte solange, bis sich die Diebe auf Dich stürzen. Drücke nun in dem Moment, in dem Dich die Diebe berühren, den Joystick nach vorne, um die Welt zu verlassen. Diese Aktion kostet Dich zwar ein Leben, doch in der nächsten Welt startest Du nun mit ca. 28 Leben und 5 Millionen Punkten.

Findet Ihr nicht auch, daß es allerhöchste Zeit für ein paar ordentliche Tips zu **Populous II** ist? Na dann kann's ja losgehn:

Grundsätzliche Tips: Land sollte nur dort eingeebnet werden, wo auch Leute herumlaufen, sonst ist das schöne Manna nahezu verschwendet. Um bei Flutkatastrophen nicht gleich nasse Füße zu bekommen, ist es ratsam, auf mindestens zwei Schichten zu bauen. Am Anfang werden erfahrungsgemäß sehr viele Leute benötigt – aber woher nehmen und nicht stehlen? Ganz einfach: Große Gebäude werden teilweise wieder weggeklickt. Da somit einige Siedler obdachlos werden, laufen diese wieder frei herum und siedeln neu. Danach klickt man das kleine Gebäude wieder groß (durch erneutes Einebnen), und schon hat man Bevölkerungszuwachs bekommen.

Spieltaktiken: Zu Anfang immer kleine Häuser bauen, da dort schneller Leute herauskommen und wieder siedeln. Um den Siedlern zu zeigen, wo sie sich am besten niederlassen sollen, eignen sich die Papal-Magnets. Sie werden im zu besiedelnden Gebiet abgesetzt und anschließend in den Goto Papal Mode geschalten. Bei der Helden-Erschaffung ist besonders darauf zu achten, daß diese aus möglichst vielen normalen Leuten bestehen und mindestens ein Teil des Colosseums gefüllt ist (nur bei der Erschaffung von Hellen of Troy ist diese Taktik sinnlos!). Habt Ihr mal ein größeres Gebiet besiedelt, schaltet unbedingt in den Full Screen Mode! So behält man auch bei mehreren Katastrophen gleichzeitig den Überblick. Das Land des Gegners mit Basalt bepflastern, da dann eine Besiedlung nahezu unmöglich ist. Gerät man selbst einmal in die Lage, ein Basaltfeld besiedeln zu müssen, plaziert man am besten Pflanzen darauf. Grundsätzlich sollten immer Wälle um Burgen und Städte gebaut werden, da diese bei einer gegnerischen Attacke sehr guten Schutz bieten.

Kampftaktiken: Anführer werden vorzugsweise in Sümpfen oder durch Erdbe-

ab 1,20 *CCS PD SERVICE* ab 1,20

FISH-KICKSTART-FRANZ-OASE-SAAR-AUSTRIA-TIME-AUGE u.a. Stück 1.40 ab 25 St. 1.20 DM

24 Std. Bestellannahme 0 41 93 / 7 98 90 – sofortige Bearbeitung – AKTUELLE KATALOGDISK 5,- DM

Bei Serienabnahme je Disk 1,- * ABO je Disk 1,20 * Leerdisketten 2D No Name 8,95

CCS **Computer Shop · Langenhorner Ch. 670 · 2000 Hamburg 62 · 040/5276404 · FAX 040/5278973 · kostenlose INFO anfordern.**

ben vernichtet. Der Obermotz ist besonders leicht zu killen, wenn er sich bei einem Papal-Magnet befindet. Auch die Leute um ihn herum sind dann extrem leichte Beute. Eines der Hauptprobleme sind wohl die verseuchten Leute. Bei diesen bleiben nur zwei Alternativen: Entweder töten oder zum Helden machen und dem Gegner schicken. So, nun noch ein paar besonders fiese Katastrophen: Batholith (Mausknopf dabei niederhalten) eignet sich in allen Lebenslagen. Desweiteren sind Vulkane nicht zu verachten, da sie nicht nur umliegendes Land, sondern auch die dort lebenden Leute zerstören. Übrigens: Ein kleiner Wald um einen Vulkan entfacht eine der schönsten Brandkatastrophen. Natürlich sind Waldbrände auch ohne Vulkan schon katastrophal genug. Um die Wirkung einer Flutwelle zu verstärken, setzt man genau dort einen Wirbelwind hin. Wer ganz besonders fies sein will, legt einen Raster aus Pilzen. Die Wirkung eines Hurricanes läßt sich leicht verdoppeln: Hinter einen Hurricane bastelt man einige Sümpfe und Erdbeben. Die Menschen, die in den Wirbelwind geraten, werden dann postwendend in den Sumpf oder das Erdbeben geblasen.

Dank Guido Kensche können wir Euch nun alle drei Warps zu **Magic Pockets** präsentieren.
Warp in die zweite Welt: Man fängt im zweiten Bonusraum die Fledermaus, sammelt den Silberstern auf und schnappt sich dann den Goldstern. Es erscheint ein Teleporterhelm, der Euch in die zweite Welt bringt. Doch Vorsicht: Bevor Ihr Euch in den zweiten Bonusraum begebt, müßt Ihr ein Monster gefangen haben, damit der Zähler für die Gegenstände tatsächlich auf Silberstern steht. Auch sollte man immer mit dem Rücken zum Goldstern stehen, da Kid sonst durch eine Berührung der Fledermaus auf den Goldstern geschleudert werden könnte und so nur die Schutzmaske erscheinen würde.
Warp in die dritte Welt: Dieser Warp ist äußerst schwer zu erreichen. Zuerst die zwei Schlangen rechts und links abschießen. Von der oberen Plattform aus auf die Wolke springen und den Silberstern einsammeln. Anschließend Monster abballern, bis der Goldstern im Zähler erscheint. Nun den Goldstern aufnehmen und in den Bonusraum gehen. Hier zuerst nach oben springen und den Benzinkanister einsacken. Dann nach links auf die Torte hüpfen. Jetzt wieder Silber- und Goldstern besorgen, bis ein zweiter Teleporterhelm erscheint. Diesen NICHT aufnehmen, sondern erst soviele Monster killen, bis der Goldstern in der rechten Hand erscheint. Danach den Bonushelm aufnehmen. Die fleischfressende Pflanze im Bonusraum fangen (dazu muß sie ziemlich nah an Kid heran, da die Wolke, in der sie gefangen ist, nur extrem kurze Zeit anhält). Nun schnell zum Silberstern und sofort weiter zum Goldstern. Dieser ergibt nun den gesuchten Transporterhelm in die dritte Welt.
Warp in die vierte Welt: Dieser Warp ist geradezu beleidigend einfach. Erst ganz nach rechts laufen und den Taucherhelm aufsetzen, alsdann ganz nach links gehen und in den See springen. Im ersten See ist ein Bonus versteckt, im zweiten der Warp. Dazu muß man im linken See ganz nach links schwimmen. Am Ende des Sees sieht man schon einen silbernen Kelch (wer weiß, wozu der gut sein soll...) und einen Transporterhelm. Dieser beamt Kid in die vierte Welt.

So, nun hätten wir noch alle Joystick-Aktionen zu **Space Ace II** für Euch:
Szene 1: zweimal Feuer
Szene 2: hoch
Szene 3: Feuer
Szene 4: hoch, Feuer
Szene 5: Feuer
Szene 6: links
Szene 7: rechts, hoch
Szene 8: links
Szene 9: hoch, rechts
Szene 10: rechts
Szene 11: runter, Feuer
Szene 12: runter, rechts
Szene 13: Feuer
Szene 14: links
Szene 15: links, Feuer
Szene 16: rechts
Szene 17: Feuer
Szene 18: links, links, links, rechts
Szene 19: rechts, hoch
Szene 20: runter, links, rechts, hoch
Szene 21: Feuer, rechts, Feuer, rechts
Szene 22: links, rechts
Szene 23: rechts, hoch
Szene 24: rechts, hoch, links, hoch
Szene 25: links
Szene 26: links, rechts
Szene 27: Feuer

Und das war's... Dankeshymnen richtet bitte an Jürgen Alfred Schiller.

Zwei klitzekleine Tricks zu **First Samurai** hat Werner Regnet auf der Pfanne. Wessen Energieanzeige sich schon gefährlich im roten Bereich befindet, sollte mal dorthin zurücklaufen, wo er das letzte Mal einen Food-Korb entdeckt hat. In vielen Fällen findet man hier erneut etwas zu beißen. Wer eine Seeker, eine Lampe und eine Axt oder einen Dagger in dieser Reihenfolge aufgesammelt hat, kann alle drei (!) auf einmal benutzen! Toll, oder wie, oder was!?

Freezer-Ecke

Smash TV: Leben ohne Ende schreibt man sich in Adresse 1A7D.

Necronom: Hier gibt's Leben in Adresse 500A.

Thunderhawk: Die Adressen für sämtliche Waffensysteme! Adresse 1 bedeutet linker Flügel, Adresse 2 rechter Flügel. Außerdem sollte man möglichst alle Waffen, die man auf diese Weise vermehrt, auch vorher an seinem Hubi installiert haben. Sonst kann es zu lebensgefährlichen Schußverzögerungen kommen.

Waffe	Adr.1	Adr.2
AGM214	1629	1649
AGM65P	162B	164B
AGM122L	162C	162D
AGM219F	1634	1635
AIM11F	1630	1631
AIM10B	162E	162F
MK54	1632	1633
MK81	1623	1643
MK82	1626	1646
FFAR	163F	161F
MWAR	1621	1641
ALQ197	1638	1658
RCS233	1647	1627
FLARE	163B	
CHAFF	1639	

Terminator 2: Um den T800, Sarah und John auf maximaler Energie zu halten, stellt man den Wert der Adressen 80B4 (T800), 80B6 (John) und 80B8 (Sarah) auf 30. Der T1000 und der SWAT sind leicht zu erledigen, setzt man Adresse 80BA (T1000) und 80BC (SWAT) auf 00.

Dank, Dank und nochmals Dank geht an Felix Eberhard und T. Thiemann.

ACTION CARTRIDGE SUPER IV
Das unschlagbare Freezer-Tool für A500/500+

99,- ab DM
plus Versandkosten

Fragen Sie auch nach ACTION CARTRIDGE für A1000, A2000, C64 und Mega Drive !

- K.I.S.S. Kickstart Adapter extern 69,- DM
  Wenn die eingebaute Kickstart nicht mit Ihrem Spiel läuft, liegt es vielleicht an Ihrer Kickstart-Version. Der Adapter wird links an den A500/500 Plus angesteckt. Kickstart ROM drauf. Fertig. Dann können Sie zwischen der eingebauten und der externen Kickstart umschalten.
  Für Kickstart 1.2, 1.3 und 2.xx. Geht auch am AMIGA 1000.
- Joy & Mouse Joystick-Maus Adapter 49,- DM
  Sie vermeiden teure Reparaturen am Joystick-Mouse-Port, weil Sie nie mehr umstöpseln müssen. Der Adapter schaltet automatisch um. Mit eingebautem DAUERFEUER (abschaltbar) für den Joystick.

PWH · Hauptstrasse 48 · W-5014 Kerpen 1 · Tel.: 02273 - 2720

DIE KATHEDRALE

LÖSUNG

Eigentlich hatten wir uns bereits damit abgefunden, daß es wohl niemals einer sterblichen Seele gelingen würde, der Kathedrale all ihre Geheimnisse zu entreißen... Tja, bis uns Florian Wenzel mit seiner Lösung das Gegenteil bewies. Beginnen wir also mit der Enthüllung aller Rätsel und der Befreiung aus den Fängen der Kathedrale:

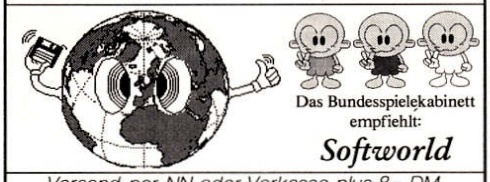
Steinfratzen: An der Nordseite der Ostbalustrade das fünfeckige Kapitell drehen, in der Geheimkammer die Tafel öffnen und den Edelstein herausnehmen. In der Treppe der Hauptempore Mitte befindet sich ein Knopf, der nach Betätigung einen Geheimgang zum Glasfenster freigibt. Hier den Rubin gegen den Edelstein austauschen.

Weihwasserbecken: Das Überlaufloch mit der Kerze verstopfen und die Hauptleitung in der neuen Krypta mit Talg reparieren. Daraufhin öffnet sich eine Geheimtür. Nun Dani mit der Lampe losschicken, die Kerze herausziehen und selbst nordwärts weitergehen. Hat Dani die Kerze, öffnet sich erneut eine Geheimtür. Dort den Sarkophag öffnen, die Mumie herausnehmen, sich selbst hineinlegen und den Deckel schließen.

Wendeltreppe: An den acht Hauptsäulen ergeben, sortiert nach Geburtsjahren, die Anfangsbuchstaben der Vornamen und, sortiert nach Alter, die Anfangsbuchstaben der Nachnamen den Lösungsspruch „JAKOBIUS DREHE FUSS". Diesen Satz bei der Säule 6 eintippen (dabei „Fuß", nicht „Fuss" eingeben!). Von jedem der Heiligen den Gegenstand einsacken und anschließend die Wendeltreppe hinauf. Dann die Tür mit dem Zepter öffnen, das Fallgitter mit dem Stab abstützen, das Tau mit dem Schwert zerschneiden, den Hammer in den Abdruck legen und den Affenstein mit der Schaufel in das geöffnete Kästchen legen.

Kardinalsbilder: Verkehrt ist der Kardinal Klausenburg! In der Kardinalsgruft steigt man auf den Sarg von K.,

Softworld
Inh. Osuna/Wallnig



Das Bundesspielekabinett empfiehlt:
Softworld

Versand per NN oder Vorkasse plus 8,– DM Versandkosten (Inland). Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse plus 15,– DM Versandkosten.
Versandzentrale & Laden: Peter-Henlein-Str. 73, 8500 Nürnberg 40, Telefax:0911/447662
0911/437474

Airbus A 320	DV	99.90	Kings Quest 5	DA	89.90
Barbarian 2	DA	59.90	Last Ninja 3	DA	67.90
Battle Isle	DV	75.90	Leisure Suit Larry 5	DA	75.90
Birds of Prey	DA	79.95	Lemmings	DA	59.90
Bundesliga Manager Professional	DV	75.90	Logical	DA	53.90
Castles	DA	a.A.	MAD TV	DV	75.90
Face Off Icehockey	DA	53.90	Monster Pack 2	DA	61.90
Flames of Freedom	DV	79.95	Populous 2	DA	72.90
Flight of the Intruder	DA	89.95	Populous Editor	DA	39.90
Gods	DA	62.90	Power Monger Data Disk	DA	38.90
Grand Prix	DA	79.95	Railroad Tycoon	DV	82.90
Great Courts 2	DA	67.90	Red Baron	DA	79.95
Harpoon 1.21	DA	79.95	Secret of Monkey Island 2	DV	a.A.
Harpoon Editor 1.21	DA	46.90	Terminator 2	DA	61.90
James Pond 2 - Robo Cod	DA	63.90	Test Drive 2 Collection	DA	75.90
Kaiser	DV	99.95	Their Finest Hour Mission Vol. 1		32.90
Kick Off 2	DV	53.90	Ultima 6	DA	79.95

Versandpreise ! Ladenpreise können abweichen !!

Computer Cocktail
24 Stunden Bestellservice
Tel.: 07531 / 17103

Jedes Programm nur:
DM 4,-

01 Mad Factory - Jump n Run
02 Broker - Börsensimulation
03 Moria 3.0 - Grafik Adventure
04 Peters Quest - Jump n Run
05 Dragons Cave - Adv. m.1MB
06 Mechfight - Rollen SF Spiel
07 Blizzard - super Ballerspiel
08 Pythagoras - Strategiespiel
09 Handel - Handelssimulation
10 Monopoly - kennt wohl jeder
11 Moonbase - Geschicklichk.
12 Drive Wars - Ballerspiel
13 Head Games - Ballerspiel
14 Megaball - super Breakout
15 Drip - lustiges Jump n Run
15 Hollywood - Film Fragequiz
17 Risk 3.0 - Brettspiel Umsetz.
18 Stone Age - Labyrinth Spiel
19 Großkapitalist - Handel Spiel
20 Emporos - Handels Simulat.
21 Q-Ball 2 - Jump n Run
22 Chess 2.0 - Schach Spiel
23 Move - gutes Denkspiel
24 Paccer - Pac Man Variante
25 Atlantis - Grafik Adventure
26 Dark Star - Ballerspiel
27 Exterminate - Ballerspiel
28 Jumpy - Hüpf+Sammelspiel
29 Wizzys Quest - Jump n Run
30 Alien Force - Ballerspiel
31 Amiga Paint - Malprogramm
41 M.S.Text - Textverarbeitung
43 Flaschbier - Werner Spiel
52 TWiBu - Bundesliga Verwalt.
53 Air Ace 2 - Ballerspiel
54 Klondike - Kartenspiel
55 Tron - Geschicklichkeit
56 Länderraten - Erdkunde

SUPER RABATT:
10 Stück nur DM 36,-
20 Stück nur DM 66,-
30 Stück nur DM 90,-

Super Pakete:

Sound 1
5 Disketten mit Super Sound 20,-

Sound 2
5 Disketten mit Super Sound 20,-

Spiele 1
10 Disks mit tollen Spielen 30,-

Spiele 2
10 Disks mit tollen Spielen 30,-

Einsteiger
10 Disks mit nützlichen Prog. 25,-

Mengenrabatt:
Sound 1+2: 30,-
Spiele 1+2: 50,-
Alle Pakete für nur DM 95,- !!!

Public Domain
Jede Disk 2,40
ab 10 St 2,20 / Disk
ab 50 St 2,00 / Disk
ab 100 1,80 / Disk
bei Serienabnahme nur 1,59 pro Disk!!
Folgende Serien sind lieferbar:
FRED FISH
KICKSTART
BAVARIAN

Hardware:

512 KB mit Uhr	DM 79,-
DeLuxe View 4.3	DM 369,-
DeLuxe Sound 3.0	DM 215,-
Video Split 2	DM 289,-
DeLuxe Profi Midi	DM 115,-

Kostenloser Gesamtkatalog!
Noch heute bestellen!!!

VASIB
Soft & Hardware Productions
Postfach 101628 7750 Konstanz

Wir liefern per Nachnahme(+8,-) oder per Vorkasse(Scheck +5,-) Ausland nur per Nachnahme (+25,-). Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

öffnet mit der Kette und der Winde den Sargdeckel, steigt hinunter (VORSICHT: dabei nicht die Spinnweben berühren!), klettert am Ende des Weges auf den Felsen, steckt Papier und Pulver in den Spalt und wirft irgendeinen unnützen Gegenstand (z.B. die Briefe) in das Spinnennetz. Krabbelt sodann das liebe, kleine Spinnchen herbei, zündet man schnell das Papier an und klettert weiter nach oben.

Beichtstuhl des Hesekiel: Aus dem Papier im Beichtstuhlfach und der dazugehörigen Seite der Bibel, die im Sarg des Bonifatius Hafner unter dessen Holzbein liegt, ergibt sich die Lösung: Ziehe Bonifatius, Andreas und Lukas. Hinter diesen verbergen sich die Dämonennamen, welche z.B. mit einem Glassplitter aus der Sakristei abgekratzt werden.

Schab Niggurath: Dies steht an der Stelle, an welcher der Klöppel der großen Glocke aufbewahrt wurde (Südende der alten Krypta). Im Glokkenturm verschließt man zuerst die Türe hinter sich (mit Eisenschlüssel), schiebt das Sofa unter das Geläut, klettert empor, löst das Seil, hängt die Metallstange in die Glocke ein und löst mit dem Schraubenzieher den Bolzen. Nun springt man auf das Sofa herunter.

Wiege: Wenn man die Bibel aus der Sakristei auf die Buchablage der Kanzlei legt, mit Hilfe der Plüschkordel das Kanzeldach erklettert und von Jasper die Seite 1411 (Jahreszahl am Kanzeldach) aufschlagen läßt, fährt das Kanzeldach nach oben. Nun zieht man den Löwen am Horn und durchquert viele Gänge, um am Ende die Wiege vom Stern zu schieben.

Geheimbibliothek: Das Buch „Kirchenlieder" aus der Sakristei zum Altar schleppen, die Kerze in die Vase stecken, das Buch umdrehen und im roten Licht lesen. Anschließend beäugt man das Heiligenbild an der Ostbalustrade, drückt die Kacheln 4-2-7 (entspricht der Seitenzahl des Buches) und entschwindet in die Geheimbibliothek (Vorsicht! Die Kerze erlischt!). Die Jadefigur in der Bibliothek berührt man mit einer Glasscherbe, die Bibliothek wird kurzerhand abgefackelt, und wir machen uns aus dem Staub und schließen hinter uns die Türe ab.

Ferrara: Im Gewölbekeller findet sich unter dem Dreck eine alte Papyrusrolle. Nimmt man nun mehrmals von dem Sand, öffnet sich die Geheimtür. Bei halb geöffneter Tür den Weihrauchschwenker aus dem Küsterzimmer durch die Öffnung pfeffern. Vorher sollte natürlich der Weihrauch entzündet werden!

Steinerner Löwe: Das Gemälde aus dem Chor nehmen wir von der Wand und lassen die Hieroglyphen auf der Rückseite von Jasper übersetzen. Nachdem man dann dummerweise abgestürzt ist, wiederholt man die ganze Prozedur. Nur übersetzen lassen wir diesmal nix! Stattdessen krallen wir uns die Leinwand, wandern in den Nordwestkeller, holen den Kerkerschlüssel aus dem Heizofen, öffnen die Kerkertür, drücken den Ziegel mit dem Löwen und der Krone, öffnen den Käfig, wickeln den Löwen in das Büffelleder ein und werfen das Ganze oben in der Kathedrale auf den Boden.

Moro: Die Gesangbücher aus der Sakristei bringt man zur Westbalustrade und legt sie dort unter der Geheimtür in der Decke ab. Jetzt hinaufklettern, die Falltür öffnen und den Dietrich aus der Holztüre nehmen. Weiter geht's zum ewigen Licht, wo der Dietrich kräftig eingeölt wird. Dann wieder hinauf, die Holztür öffnen, ins Uhrwerk nach oben klettern, auf die Metallstange steigen und den Schlegel abnehmen.

Orgel: Zusammen mit Daniel im Lagerraum des Nordwestkellers die Kirchenbänke so verschieben, daß der Blasebalg der Orgel freigelegt ist. An der Orgel wird nun das Register 9 gezogen, wodurch sich eine Klappe öffnet, in welcher das Notenbuch zu finden ist. Schickt jetzt Daniel zum Blasebalg und spielt auf der Orgel den Dämonengesang.

Astrolabium: Die Kerze in den Kerzenhalter und das Monokel (aus dem Sofa) in die Linsenfassung einstecken. Anschließend das Gerät auf den Himmelsquadranten 141 (steht im Buch aus der Schublade) richten. Man fertigt nun einen Plan der Geheimwelt an, sammelt das Tuch, den Totenschädel und einen Eiskristall ein und versucht, den eisenhaltigen Steinbrocken von der Felswand zwischen die Hinterbacken des Gottes zu transportieren. Dieser wird daraufhin von einem Blitzschlag gut durchgegrillt, und der Weg zur Truhe ist endlich frei. Aus der Truhe nimmt man nun den Stern und zerstört diesen!

Sakristei: Auf dem Bild von Treblos (Solbert) sind die Heiligenfigürchen abgebildet. Am Altar das Figürchen 60 drehen und im Geheimkeller einen Basaltstein aus der Mauer über das Mäuerchen legen. Dadurch kann der Stalagtit an der Decke das Mäuerchen nicht mehr zertrümmern; die Ratten bleiben somit eingesperrt.

Finale: Versteckt Euch irgendwo in der Kathedrale, am besten im Schrank in der Sakristei, und wartet dort bis zur Mitternachtsmesse. Um endgültig aus der Kathedrale herauszukommen, gibt man dem Bischof Altenburg das geöffnete Kästchen mit dem Affenstein. Und das soll's dann auch schon gewesen sein!

Mega Soft
WARE VERSAND

10 Great Games (D)	84,90	Mad TV	79,90
4 Wheel Drive (D)	78,90	Magic Garden (D)	69,90
4D Sports Boxing (D)	69,90	Magic Jumper (D)	39,90
5 Int. Strategy Games (D)	82,90	Magic Pockets (D)	69,90
Abandoned Places (D)	82,90	Magnetic Scrolls Coll. (D)	82,90
Advantage Tennis Tour (D)	62,90	Mercenary III (D)	69,90
Agony (D)	69,90	Might & Magic III	79,90
Air Combat Aces (D)	82,90	Moonstone (D)	84,90
Air Land and Sea (D)	82,90	Ork (D)	69,90
Another World	69,90	Out Run Europa (D)	69,90
Apidya	a.A.	Pools of Darkness	79,90
B .A.T. 2	a.A.	Populous II (D)	76,90
Bard's Tale Trilogy (D)	89,90	Powermonger +	
Battle Isle (D)	79,90	Data Disk (D)	78,90
Birds of Prey	84,90	Quest & Glory (D)	84,90
Black Crypt	69,90	Realms (D)	82,90
Black Gold (D)	76,90	Red Baron (D)	82,90
Blues Brothers, The (D)	69,90	Robocop III (D)	69,90
Bundesliga Manager		Sec. Of Monkey	
Prof. (D)	79,90	Island 2 (D)	84,90
Conan (D)	82,90	Sim City + Populous (D)	79,90
Death Knights of Krynn (D)	82,90	Soccer Stars	69,90
Devious Designs (D)	69,90	Special Forces	a.A.
Double Dragon III (D)	69,90	Spirit of Adventures (D)	76,90
Dragon Fighter (D)	69,90	Starbyte No.1 Collect. (D)	76,90
Dungeon M. + Chaos		Starbyte's Supersocc. (D)	78,90
Strikes Back (D)	84,90	Teenage M.H. Turtles 2 (D)	82,90
Dynablasters	a.A.	The Godfather (D)	76,90
Elvira-The Arcade Game	69,90	Thinkcross (D)	62,90
Epic	a.A.	Tip Off (D)	69,90
Exodus 3010	a.A.	Top League (D)	84,90
Eye of the Beholder (D)	82,90	Ultima VI (D)	79,90
Face Off (D)	69,90	Volfied (D)	69,90
Falcon Classic Coll. (D)	84,90	Vroom (D)	75,90
Fate-Gates of Dawn (D)	82,90	Wacky Races (D)	32,95
First Samurai (D)	79,90	Wayne Gretzky Hockey 2	69,90
Flight of the Intruder (D)	96,90	World Class Rugby (D)	69,90
Formula One Gr. Prix (D)	82,90	WWF Wrestlemania (D)	69,90
Fuzzball (D)	62,90		
Gobliiins (D)	75,90		
Harlequin (D)	69,90		
Heart of China (D)	84,90		
James Pond II (D)	69,90		
Knightmare (D)	76,90		
Leander (D)	82,90		
Leisure Suit Larry 5 (D)	82,90		
Lemmings			
(Boot + Add On) (D)	69,90		
Lethal Xcess	74,90		
Lotus Esprit T. Ch. II (D)	69,90		
MAX Pack Comp. (D)	84,90		

Mega Special Pack 1 (Pool of Radiance, Curse of the A. Bonds, Buck Rogers), alle deutsche Version ..... **DM 99,90**

Mega Sp. Pack 2, 3 u. 4 . a.A.

Zubehör:

512 KB Speichererweiterung mit Uhr u. abschaltbar + Kick Off 2 (1 MB) ..... **DM 119,90**

Ext. Laufwerk 3,5" abschaltbar + Gods u. Speedball 2 **DM 219,90**

MEGA LINE
24-Std.-Bestellservice
04221/64483
HUNTESTRASSE 2
2870 DELMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag
Versand per NN + 9,00 DM
bei Vorkasse
Eurocheck + 5,00 DM
(Ausland Vorkasse + 15,00 DM)
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

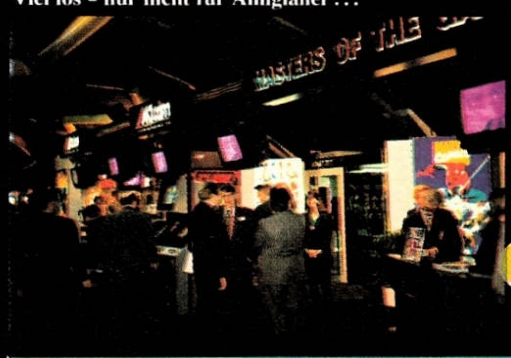
Titel	Ausgabe	Rubrik
Afterburner	1/91	Cheat
After the War	5/90	Codes
After the War	7/90	Cheat
Alien Breed	2/92	Cheat
Alien Breed	2/92	Freezer
Amnios	12/91	Codes
Anarchy	4/91	Codes
Another World	2/92	Lösg./Kart.
Antares	9/91	Tip
Antares	11/91	Tip
Antheads	7/90	Lösung
Apidya	1/92	Cheat
Arkanoid 2	5/91	Cheat
APB	1/91	Cheat
Apprentice	12/90	Codes
Armour-Geddon	9/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	3/90	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/90	Cheat
Astro Marine Corps	9/90	Codes
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat
Atomino	11/91	Codes
Awesome	4/91	Tip
Awesome	5/91	Cheat
Axel's Magic Hammer	7/90	Tip
Axel's Magic Hammer	10/91	Tip
Baal	1/90	Cheat
Baby Joe	1/92	Codes
Back to the Future 2	11/90	Cheat
Back to the Future 3	7/91	Cheat
Back to the Future 3	9/91	Tip
Bad Company	5/90	Tip
Bar Games	12/90	Tip
Barbarian	3/91	Cheat
Barbarian II	2/92	Tip/Freez.
Bard's Tale 3	5/91	Tip
Bard's Tale 3	2/92	Tip
Batman	2/90	Cheat
Batman	9/90	Tip
Battle Command	4/91	Tip
Battle Command	11/91	Tip
Battle Isle	11/91	Codes
Battle Squadron	2/90	Cheat
Battle Squadron	7/90	Cheat
Battle Squadron	12/90	Cheat
Battle Valley	9/91	Cheat
Beach Volley	12/89	Tip
Beach Volley	3/90	Cheat
Beverly H. C. (ind.)	7/90	Cheat
Beyond the Gates	9/91	Cheat
Birds of Prey	2/92	Tip
Black Tiger	9/90	Cheat
Blazing Thunder	9/91	Cheat
Blood Money	1/90	Cheat
Bloodwych	11/89	Karten
Bloodwych	12/89	Karten
Bloodwych	1/90	Karten
Bloodwych	2/90	Karten
Bloodwych	3/90	Karten
Bloodwych	4/90	Karten
Bloodwych	7/90	Tip
Bloodwych	9/90	Tip
Bloodwych	4/91	Tip
Blues Brothers	2/92	Tip/Freez.
Brat	7/91	Codes
Budokan	7/90	Tip
Bug Bomber	2/92	Codes
Builderland	12/91	Codes
Bundesliga Manager	2/90	Tip
Bundesliga Manager	3/90	Tip
Bundesliga Manager Prof.	12/91	Tip
Cabal	3/90	Tip
Cabal	5/90	Tip
Cabal	9/90	Cheat
Cadaver	1/91	Lösung
Cadaver	2/91	Lösung
Cadaver	3/91	Lösg./Tip
Cadaver	4/91	Tip
Cadaver	9/91	Tip
Cadaver	10/91	Tip
Cadaver - The Payoff	10/91	Lösg./Kart.
Cadaver - The Payoff	11/91	Lösg./Kart.
Carrier Command	2/90	Cheat
Car-Vup	4/91	Cheat
Car-Vup	11/91	Cheat
Castle Master	9/90	Kart./Tip
Castle Master	10/90	Tip
Castle Master	10/91	Cheat
Castle Master	12/91	Tip
Chambers of Shaolin	3/90	Tip
Chambers of Shaolin	1/92	Freezer
Champion Driver	12/91	Codes
Champions of Krynn	9/90	Tip
Chaos Strikes Back	4/91	Cheat
Chaos Strikes Back	5/91	Lösg./Kart.
Chaos Strikes Back	7/91	Lösg./Kart.
Chase H.Q. 1	4/90	Cheat
Chase H.Q. 2	1/91	Tip
Chase H.Q. 2	2/91	Cheat
Chase H.Q. 2	3/91	Cheat
Chicago 90	5/90	Tip
Chip's Challenge	3/91	Codes
Chip's Challenge	4/91	Codes
Chip's Challenge	10/91	Cheat
Chuck Rock	7/91	Cheat
Chuck Rock	9/91	Cheat
Clown-O-Mania	3/90	Cheat
Codename Iceman	10/91	Tip
Codename Iceman	1/92	Tip
Colonel's Bequest	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	11/91	Tip
Crack Down	7/90	Tip
Cross Bow	5/91	Tip
Cruise for a Corpse	12/91	Lösung
Crystals of Arborea	9/91	Cheat
Cybernoid 2	3/90	Cheat
Danger Freak	7/90	Tip
Das Boot	9/91	Cheat
Day of the Pharaoh	3/90	Tip
Day of the Viper	3/91	Tip
Days of Thunder	11/91	Cheat
Defender 2	3/91	Cheat/Codes
Defender of the Crown	5/91	Cheat
Deja Vu 2	11/89	Lösung
Deja Vu 2	12/89	Lösung
Der Spion, der mich liebte	3/91	Tip
Der Spion, der mich liebte	4/91	Cheat
Deuteros	1/92	Tip
Dogs of W. (ind.)	2/90	Tip
Dogs of W. (ind.)	3/90	Cheat
Dominator	7/91	Cheat
Double Dragon 2	4/90	Tip
Double Dragon	10/91	Cheat
Double Dragon III	1/92	Cheat
Drachen von Laas	1/92	Tip
Dragon Breed	1/91	Cheat
Dragonflight	12/90	Tip
Dragonflight	1/91	Tip
Dragonflight	2/91	Tip
Dragonflight	3/91	Tip
Dragon Ninja	7/90	Cheat
Dragon's Lair	3/91	Cheat
Dragon's Lair 2 Escape	5/90	Lösung
Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip
Dragon's Lair 2 Timewarp	2/91	Cheat/Lösg.
Dragon's Lair II	2/92	Tip
Dragon Scape	9/91	Cheat
Dragon Spirit	7/90	Tip
Drakkhen	4/90	Tip
Drakkhen	5/90	Lösg./Kart.
Dungeon Master	12/90	Tip
Dynamite Dux	7/91	Cheat
Dynasty Wars	11/90	Cheat
Dyter 07	5/90	Cheat
Efi	11/91	Cheat/Lösg.
Eliminator	1/90	Codes
Elvira	2/91	Lösg./Tip
Elvira	5/91	Tip
Emlyn Hughes Intern. Soccer	1/91	Tip
Emmanuelle	10/90	Tip
E-Motion	10/90	Cheat
Enduro Racer	5/91	Cheat
E-Swot (ind.)	7/91	Cheat
Exolon	1/90	Cheat
Extase	3/91	Codes
Eye of Horus	7/90	Cheat
Eye of the Beholder	9/91	Lösg./Kart.
Eye of the Beholder	10/91	Karten
F-15 Strike Eagle II	10/91	Tip
F-19 Stealth Fighter	4/91	Tip
F/A-18 Interceptor	1/92	Tip
Faery Tale Adventure	2/90	Tip
Faery Tale Adventure	10/91	Tip
Falcon	11/89	Cheat
Falcon	11/90	Tip/Cheat
Fantasy World Dizzy	3/91	Lösg./Kart.
Fantasy World Dizzy	7/91	Tip
Fatal Heritage	1/91	Tip
Fatal Heritage	3/91	Lösung
Fate - Gate of Dawn	10/91	Tip
Fate - Gate of Dawn	11/91	Cheat/Lösg.
Fate - Gate of Dawn	2/92	Tip
Federation Quest	11/90	Codes
Fighter Bomber	4/90	Tip/Cheat
Fighter Bomber	5/90	Tip
Final Fight	12/91	Tip
Final Fight	1/92	Cheat
Final Whistle	1/92	Freezer
Fire and Brimstone	11/91	Cheat
First Samurai	2/92	Freezer
Flood	10/90	Codes
Flood	1/92	Freezer
Flight of the Intruder	9/91	Tip
Forgotten Worlds	1/90	Cheat
Frostbyte	1/90	Tip
Fugger	1/90	Tip
Future Wars	3/90	Lösung
Future Wars	4/90	Lösg./Kart.
Garfield	10/91	Tip
Gauldregon's Domain	5/91	Tip
Gemini Wing	2/90	Tip
Gem'X	5/91	Codes
Gem'X	2/92	Cheat
Ghengis Khan	5/91	Tp
Ghostbusters 2	9/90	Listing
Ghostbusters 2	10/90	Listing
Ghostbusters 2	2/91	Tip
Ghostbusters 2	5/91	Cheat
Ghouls'n'Ghosts	3/90	Cheat
Globulus	12/90	Codes
Globulus	1/91	Codes
Globulus	2/91	Codes
Gobliiins	2/92	Codes
Gods	1/92	Freezer
Golden Axe	3/91	Tip
Graffity Force	12/89	Cheat
Grand Monster Slam	3/91	Cheat
Great Courts	3/90	Tip
Great Courts	4/90	Tip
Great Courts	7/90	Tip
Great Courts	12/90	Tip
Great Giana Sisters	10/90	Cheat
Great Giana Sisters	12/90	Tip
Gremlins 2	1/91	Cheat
Gremlins 2	4/91	Tip
Gunboat	10/91	Tip
Gunship	3/90	Tip
Hägar	10/91	Codes
Hammerfist	11/90	Cheat
Hanse	1/90	Tip
Hard Drivin'	4/90	Cheat
Hard Drivin' 2	7/91	Cheat
Hard'n'Heavy	2/90	Tip
Hard'n'Heavy	10/90	Cheat
H.A.T.E.	3/90	Cheat
Hellowoon	9/91	Tip
Heroes of the Lance	1/90	Tip
Hero's Quest	9/90	Lösung
Hero Quest	7/91	Tip
Hollywood Poker Pro	2/90	Cheat
Horror Zombies	3/91	Codes
Horror Zombies	9/91	Cheat
Hound of Shadow	5/90	Tip
Hybris	2/91	Cheat
Hydra	1/92	Cheat
Immortal	1/91	Codes
Impact	4/91	Codes
Imperium	1/91	Tip
Imperium	12/91	Tip
Impossamole	10/90	Cheat
In 80 Tagen um die Welt	3/90	Tip
Indiana Jones 3	1/90	Lösung
Indiana Jones 3	2/90	Tip
Indiana Jones 3	3/90	Tip
Indiana Jones 3	11/90	Tip
Indiana Jones 3	12/90	Tip
Indiana Jones 3	1/91	Tip
Indiana Jones 3	3/91	Tip
Indiana Jones Action	7/90	Cheat
Indianapolis 500	4/91	Tip
Inspektor Griffu	12/90	Lösung
Interceptor	1/90	Tip
Interceptor	12/90	Cheat
Interceptor	1/91	Tip
Interchange	10/91	Codes
International Karate	1/92	Cheat
International Karate Plus	11/90	Cheat
Interphase	12/90	Cheat
Invest	12/90	Tip
Invest	5/91	Tip
Iron Lord	4/90	Tip
Iron Lord	5/90	Lösung
Iron Lord	9/90	Tip
Iron Lord	12/90	Tip
It Came from the Desert	2/90	Tip
It Came from the Desert	3/90	Tip
Ivanhoe	10/90	Cheat
James Pond	1/91	Cheat/Tip
Jumping Jackson	7/90	Codes
Kaiser	4/90	Tip
Kaiser	5/90	Cheat
Kataks	2/91	Cheat
Kathedrale	1/92	Tip
Kick Off 1	1/90	Tip
Kick Off 2	7/91	Tip
Kick Off Expansion	3/90	Tip
Killing Game Show	4/91	Cheat
Kingdoms of England	12/89	Tip
King's Bounty	11/91	Tip
Klax	9/90	Cheat
Kreuz As Poker	4/90	Cheat
Last Ninja 2	3/91	Tip
Last Ninja 2	4/91	Lösung
Last Ninja 3	12/91	Lösg./Cheat
Leander	1/92	Codes
Leander	2/92	Freezer
LED Storm	1/90	Cheat
Legend of Faerghail	11/90	Lösg.Kart.
Legend of Faerghail	12/90	Karten
Legend of Faerghail	12/90	Tip
Legend of Faerghail	1/91	Karten
Legend of Faerghail	2/91	Karten
Legend of the Lost	3/91	Codes
Leisure Suit Larry 2	2/90	Lösung
Lemmings	2/91	Codes
Lemmings	4/91	Tip/Codes
Lemmings	1/92	Freezer
Leonardo	12/89	Cheat
Leonardo	1/92	Cheat
Lettrix	1/91	Codes
Licence to Kill	4/91	Tip
Light Corridor	1/91	Codes
Line of Fire	11/91	Cheat
Logical	9/91	Codes/Cheat
Logo	10/90	Codes
Logo	11/90	Codes
Loopz	2/91	Codes
Lords of Doom	9/91	Tip
Lords of Doom	10/91	Tip
Lords of the Rising Sun	12/89	Tip
Lost Patrol	1/92	Freezer
Lotus Esprit Turbo	7/91	Cheat
Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Cheat
Magazin	11/90	Codes
Magic Marble	3/90	Codes
Magic Pockets	2/92	Tip/Freez.
Manchester United Europe	10/91	Tip
Maniac Mansion	3/90	Lösung
Maniac Mansion	7/90	Tip
Maniac Mansion	10/90	Tip
Maniac Mansion	1/91	Tip
Manix	2/91	Codes
Marble Madness	9/90	Tip
Mean Streets	3/91	Tip
Mega Lo Mania	12/91	Tip/Codes
Megatraveller 1	9/91	Tip
Menace	12/91	Cheat
Metal Masters	7/91	Tip
Metal Masters	10/91	Cheat
Miami Chase	11/91	Tip
Midnight Resistance	1/91	Cheat
Midwinter	9/90	Lösung
Midwinter II	1/92	Lösg./Kart.
Mig 29 Fulcrum	5/91	Tip
Might & Magic II	11/91	Tip
Monty Python	12/90	Cheat
Mortville Manor	9/91	Lösung
Narco Police	2/91	Cheat
Narco Police	5/91	Tip
Navy Moves	7/90	Tip
Navy Seals	10/91	Cheat
Navy Seals	1/92	Freezer
Nebulus	2/90	Cheat
Nebulus 2	12/91	Codes
Necronom	1/92	Codes
Never Mind	3/90	Codes
New Zealand Story	2/90	Tip
Nightbreed	7/91	Tip
Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat
Night Hunter	12/90	Codes
Night Shift	2/91	Codes
Night Shift	5/91	Cheat
Ninja Remix	4/91	Lösung
Ninja Spirit	9/90	Cheat
N. Warriors (ind.)	4/90	Tip
N. Warriors (ind.)	7/90	Cheat
Nitro	2/91	Cheat
North & South	2/90	Tip
Nuclear Wars	5/90	Tip
Obitus	3/91	Karten
Oh no! More Lemmings	1/92	Codes
Oil Imperium	1/90	Tip
Operation Stealth	11/90	Lösung
Operation Stealth	2/91	Tip
Operation Th. (ind.)	4/90	Tip
Operation Th. (ind.)	5/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	7/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	9/90	Cheat
Out Run	2/91	Cheat
Outzone	11/91	Codes
Over the Net	9/91	Tip
P-47	4/90	Cheat
Pacland	1/92	Cheat
Pang	9/91	Cheat
Panza Kick Boxing	2/91	Tip
Pegasus	12/91	Codes
PGA Tour Golf	5/91	Tip
Pinball Magic	5/90	Cheat
Pipe Mania	4/90	Codes
Pipe Mania	5/90	Codes
Pirates!	9/90	Tip
Pitfighter	2/92	Freezer
Plague	9/90	Cheat
Plague	1/91	Tip
Player Manager	7/90	Tip
Player Manager	9/90	Tip
Player Manager	1/92	Freezer
Police Quest 1	2/90	Tip
Police Quest 1	7/91	Tip
Police Quest 1	11/91	Tip
Police Quest 1	12/91	Tip
Police Quest 2	10/90	Lösung
Police Quest 2	2/92	Tip
Pool of Radiance	11/90	Tip
Populous	12/91	Cheat
Populous II	2/92	Codes/Cheat
Ports of Call	2/90	Tip
Power Drift	3/90	Tip
Powermonger	1/91	Tip
Powermonger	4/91	Tip
P.P. Hammer	10/91	Codes
Preditor 2 (ind.)	7/91	Cheat
Prince of Persia	3/91	Cheat
Puzznic	3/91	Tip
Quest for Glory II	9/91	Lösung
Quest for Glory II	10/91	Lösung
Ra	11/90	Codes
Ra	12/90	Codes
Railroad Tycoon	5/91	Tip
Railroad Tycoon	9/91	Cheat
Rainbow Islands	4/90	Tip
Rainbow Islands	11/90	Tip
Rainbow Islands	12/90	Cheat
Rainbow Islands	1/91	Cheat
Rectangle	9/91	Codes
Red Baron	2/92	Tip
Red Storm Rising	11/90	Tip
Resolution 101	9/90	Listing
Resolution 101	11/90	Cheat
Retaliator	12/90	Cheat
Return of Medusa	11/91	Cheat
Return of the Jedi	2/90	Cheat
Revelation	7/91	Codes
Rick Dangerous 1	4/91	Tip
Rick Dangerous 1	2/90	Cheat
Rick Dangerous 1	1/91	Tip
Rick Dangerous 2	1/91	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Lösung
Roadblasters	11/90	Cheat
Robin Hood	11/91	Tip
Robobop (ind.)	12/89	Cheat
Robocod	2/92	Cheat
Robocop 2	4/91	Tip
Robocop 2	5/91	Cheat
Robocop 3	2/92	Cheat
Rock'n'Roll	2/90	Tip
Rock'n'Roll	3/90	Cheat
Rock'n'Roll	5/90	Tip
Rock'n'Roll	7/90	Tip
Rodland	12/91	Cheat
Rodland	1/92	Tip
Roller Coaster Rumbler	3/90	Codes
Rotor	5/90	Codes
R-Type 2	12/91	Cheat
Running Man	1/90	Cheat
Sarakon	2/91	Codes
Satan	11/90	Cheat
Saint Dragon	4/91	Tip/Cheat
Saint Dragon	7/91	Cheat
Savage	1/90	Codes
Shadow Dancer	11/91	Cheat
Shadow of the Beast 1	12/89	Lös./Kart.
Shadow of the Beast 1	1/90	Cheat
Shadow of the Beast 2	10/90	Cheat
Shadow of the Beast 2	12/90	Lösung
Shadow Warrior	12/90	Cheat
Shiftrix	9/91	Codes
Shinobi	4/90	Tip
Shinobi	9/90	Cheat
Shufflepuck Cafe	2/90	Tip
Silent Service II	1/92	Tip
Silkworm	4/91	Cheat
Sim City	11/89	Tip
Sim City	3/90	Cheat/Tip
Skidz	11/90	Cheat
Sliding Skill	1/92	Codes
Sly Spy	3/91	Cheat
Sonic Boom	11/91	Cheat
Space Ace	2/90	Cheat/Lösg.
Space Quest 3	1/90	Lösung
Space Quest 3	2/90	Lösung
Space Quest 3	12/91	Tip
Space Harrier	5/90	Cheat
Speedball 2	4/91	Tip
Speedball	1/92	Freezer
Speedball II	1/92	Freezer
Spell Bound	12/90	Codes
Spherical	11/89	Codes
Spherical	4/91	Codes/Cheat
Spindizzy Worlds	1/92	Cheat
Spirit of Adventue	10/91	Cheat
Stadt der Löwen	1/91	Tip
Starflight	5/90	Tip
Starflight	11/90	Tip
Starglider 2	2/90	Cheat
Starglider 2	1/91	Cheat
Stormball	12/91	Cheat
Stormlord	4/90	Cheat
Strider	3/90	Cheat
Strider	7/90	Cheat
Strider II	11/91	Cheat
Stryx	7/90	Cheat
Stundenglas	7/91	Tip
Stunt Car Racer	3/90	Tip
Stunt Car Racer	4/90	Tip
Super Cars	5/90	Cheat/Tip
Super Cars 2	7/91	Cheat
Super Hang On	2/91	Cheat
Super Hang On	3/91	Tip
Super Off Road Racer	2/91	Cheat
Super Wonderboy	5/91	Tip
Supremacy	12/90	Tip
Switch Blade	1/92	Freezer
Switch Blade II	2/92	Cheat
SWIV	9/91	Cheat
Swords of S. (ind.)	2/90	Cheat
Swords of S. (ind.)	10/91	Tip
Tangram	7/91	Codes
Take 'em in (ind.)	7/90	Tip
Teenage Mutant Turtles	4/91	Cheat
Tennis Cup	7/90	Tip
Test Drive 2	12/90	Cheat
Test Drive 2	4/91	Cheat
The Oath	1/92	Codes
The Oath	2/92	Cheat
Think Cross	12/91	Codes
Third Courier	1/91	Tip
Third Courier	2/91	Tip
Thunderbirds	3/90	Codes
Thunderblade	1/90	Cheat
Thunderhawk	11/91	Tip
Thunder Jaws	1/92	Cheat
Time	5/90	Lösung
Time Machine	3/91	Cheat
Toki	9/91	Cheat
Toki	1/92	Freezer
Torvak the Warrior	5/91	Cheat
Total Recall	5/91	Cheat
Total Recall	10/91	Cheat
Toyota Celica GT	3/91	Cheat
Transworld	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	2/91	Lösung
Treasure Island Dizzy	4/91	Cheat
Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Trex Warrior	1/92	Cheat
Turbo Out Run	4/91	Cheat
Turn it	4/90	Codes
Turn'n Burn	10/91	Codes
Turrican	9/90	Cheat
Turrican	12/90	Tip
Turrican 2	4/91	Cheat
TV Sports Basketball	5/90	Tip
TV Sports Basketball	7/90	Tip
Twinworld	4/90	Tip
Twinworld	10/90	Tip
Unendliche Geschichte 2	4/91	Codes
Unendliche Geschichte 2	5/91	Codes
Unreal	12/90	Cheat
Untouchables	5/90	Cheat
Utopia	12/91	Tip
Vaxine	10/91	Cheat
Venus	10/90	Cheat/Codes
Vermeer	2/90	Tip
Vigilante	11/89	Cheat
Viking Child	11/90	Codes
Warlords	7/91	Tip
Warzone (ind.)	9/91	Tip
Weird Dreams	4/90	Tip
Weird Dreams	5/90	Cheat
Whirlwind Snooker	1/92	Tip
Wild Streets	7/90	Listing
Wild West World	2/91	Tip
Wild West World	4/91	Tip
Wild West World	5/91	Tip
Wild West World	7/91	Tip
Wings of Death	4/91	Cheat
Wings of Fury	11/90	Cheat
Wings of Fury	12/90	Cheat
Wings of Fury	3/91	Tip
Wizball	1/90	Cheat
Wonderboy in Monsterland	3/90	Tip
Wonderboy in Monsterland	7/90	Cheat
Wongs (ind.)	12/90	Tip
Wongs (ind.)	3/91	Tip
Wongs (ind.)	9/91	Cheat
Wongs (ind.)	10/91	Cheat
Wrath of the Demon	2/91	Tip
Wrath of Nikademus	7/91	Tip
WWF Wrestle Mania	2/92	Tip/Freez.
Xenomorph	7/90	Karten
Xenon 2	1/90	Tip
Xenon II	1/92	Freezer
X-Out	11/90	Cheat
Xybots	1/90	Cheat
Zak McKracken	1/91	Tip
Zak McKracken	7/91	Tip
Zarathrusta	5/91	Codes
Zombi	5/90	Lösung
Z-Out	2/91	Cheat

DEMNÄCHST AM AMIGA...



...AB SOFORT AM KIOSK !

Viel los - nur nicht für Amigianer...



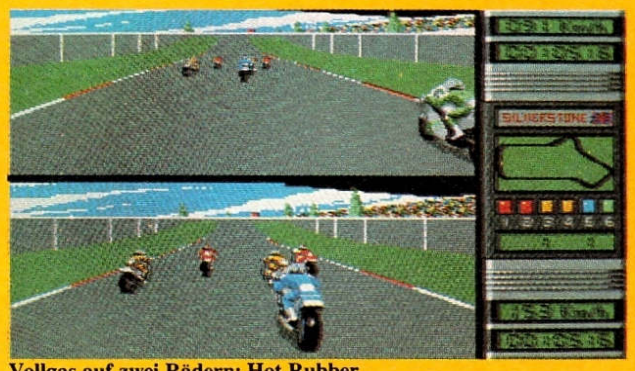
CONSUMER SHOW

Stell dir vor, du bist in Las Vegas und hast keinen Pfennig Geld in der Tasche! Muß man sich da inmitten all der Spielautomaten und Roulettetische nicht wie ein Außenseiter vorkommen? So ähnlich fühlten sich wahrscheinlich viele Amigianer auf der diesjährigen Winter-CES...

Nun ist ja bekannt, daß der Amiga in den Staaten keinen allzugroßen Marktanteil hat, dort dreht sich einfach alles um MS-Dosen und Japan-Konsolen. Aber etwas beklemmend ist es schon, wenn man durch die riesigen Hallen wandert und die neuen Spiele für unsere „Freundin" mit der Lupe suchen muß! Bei genauerem Hinschauen war's dann doch nicht so schlimm, denn viele Aussteller zeigten ihre Games zwar nur auf dem PC, produzieren bzw. konvertieren aber auch weiterhin fleißig für den Amiga. Der Nachschub dürfte also nach wie vor gesichert sein, und das ist schließlich die Hauptsache! Der erste Hersteller, den wir besuchten, war gar nicht auf der Messe, genauer gesagt, er war nicht in den Messehallen selbst zu finden, sondern in einem nahegelegenen Hotel: Palace führte die Neuigkeiten in einer gemütlichen Suite vor, ja sogar einen leibhaftigen Amiga hatte man dabei. Zu sehen gab es einmal **Hot Rubber**, ein Motorradrennen für ein bis zwei Spieler mit vielen Gegnern, Strecken, Schwierigkeitsgraden und allem, was sonst noch dazugehört. Desweiteren **Hostile Breed**, so eine Art strategisches Shoot 'em up, das es übrigens nur und ausschließlich für den Amiga geben wird! Die Story: Ein Erdbeben hat die Forschungsstation auf dem Planeten Genaro 5 leicht in Mitleidenschaft gezogen; nun kommen allerlei tierische und pflanzliche Organismen durch die entstandenen Löcher gekrochen und machen sich ebenso breit wie unangenehm bemerkbar. Unter Zuhilfenahme von Reparatur-Robbis und Verteidigungssystemen muß man die feindliche Brut aus allen acht Sektoren der Station vertreiben. Und zwar nicht Sektor für Sektor, sondern überall auf einmal - das ist der Clou daran, das ist spielerisches Multitasking, das ist der strategische Anteil. Noch unheimlich geheim ist das dritte Projekt, an dem im Software-Palast gerade gestrickt wird: Ein vorläufig noch namenloses Adventure für bis zu vier Computer - über (Null-) Modem bekommt dann jeder Mitspieler seine höchsteigene Perspektive und seinen ganz persönlichen Spielverlauf! Wie gesagt, (fast) alles ist furchtbar geheim, nur, daß es viele schöne digitalisierte Grafiken zu sehen geben wird, dürfen wir Euch verraten.
Was Readysoft dem Publikum vorführte, kennt Ihr bereits aus unserem Preview im Januarheft bzw. dem Test in dieser Ausgabe: die comicmäßigen

Nun ist es wohl wirklich bald soweit: G-Loc hebt am Amiga ab!





Vollgas auf zwei Rädern: Hot Rubber



ELECTRONIC V 92

Live aus Las Vegas

Konsolen, Konsolen und noch mehr Konsolen...



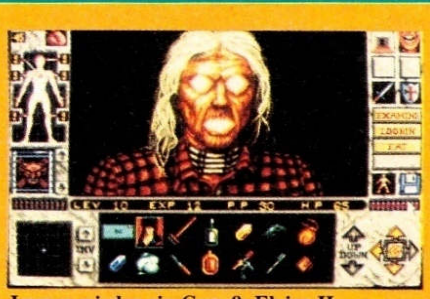
Grafikorgien **Space Ace II** und **Guy Spy**. Von beiden Games soll neben der obligaten Amiga- auch eine CDTV-Version erscheinen, was nicht mal sooo selbstverständlich ist, denn ansonsten blieb es auf der Messe erstaunlich ruhig um Commodores vermeintliches Renommiergerät. „Zu wenig gute Spiele, zu viele miese Konvertierungen und zu viel Datenramsch – wenn das so weitergeht, könnte es bald vorbei sein mit dem CDTV!" war ein recht bezeichnendes Statement. Tja, wem sagen die das...?

Eine besondere Leckerei hatte Activision auf der Pfanne: Auf der Compilation **The Lost Treasures Of Infocom** befinden sich sage und schreibe 20 der genialen Infocom-Adventures! Für vergleichsweise lächerliche 160 Märker hat man dann endlich wieder Zugriff auf Software-Perlen wie „Hitchhikers Guide To Galaxy" oder die „Zork-Trilogie". Mit Neuveröffentlichungen hielt man sich dagegen etwas zurück, für den Amiga steht in nächster Zeit lediglich **Bushbuck** an. Es handelt sich dabei um ein Adventure, das ein wenig an die „Carmen San Diego"-Reihe angelehnt ist – hoffentlich spielt es sich letztendlich etwas gehaltvoller!

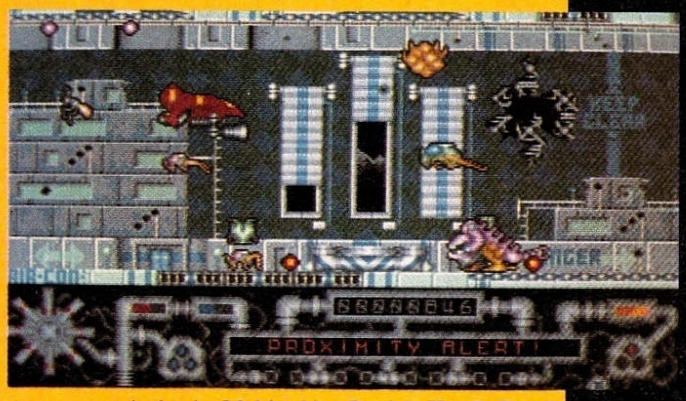
Bei U.S. Gold ist man derzeit ganz am Konsolen-Trip, sogar den Stand hatte man in der „Sega-Halle" untergebracht. Aber auch die englische Mega-Company läßt uns Amigianer nicht am ausgestreckten Arm verhungern, demnächst stehen endlich und wirklich die Arcade-Konvertierungen **G-Loc** (Segas Nachflieger zu „Afterburner") und **Bonanza Brothers** an. Außerdem betreute man hier die Produkte der Strategie-Spezis von SSI, wo soeben Amigaversionen von **No Greater Glory** und **Korea** in der Mache sind.

Bei Microprose gab es eigentlich nur ein Gesprächsthema – den unlängst erfolgten Zusammenschluß mit den Simulationsexperten und „Falcon"-Machern von Spectrum Holobyte! Seit nämlich Mirrorsoft (mitsamt vieler „Unter-Label") vom Konsolen-Giganten Acclaim geschluckt wurde, steht innerhalb der Branche die Gerüchteküche nicht mehr still. Kein Gerücht sind hingegen die umfangreichen 3D-Raumschlachten (über 100 verschiedene Missionen!) in **Mantis** und der **UMS Planet Editor** für Hardcore-Strategen. Beide Programme werden zunächst für den PC veröffentlicht, eine Amigaversion folgt aber sozusagen auf dem Fuße.

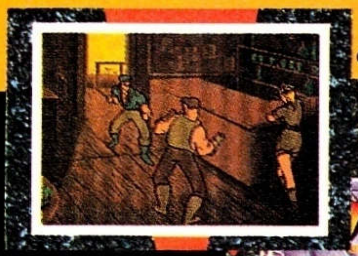
Ein abschließender Abstecher zum Stand von Accolade machte diese Messe-Enttäuschung komplett – außer dem zwar genialen, aber bereits getesteten Horror-Adventure **Elvira II: The Jaws of Cerberus** war auch hier keine neue „Amigaware" zu entdecken. Dennoch gibt es zur Verzweiflung keinen Anlaß, selbst wenn die PC-Fraktion des öfteren zuerst bedient wird, sollen doch über kurz oder lang ALLE Programme auf den Amiga umgesetzt werden. Und was die „Gelbe Gefahr" seitens der Konsolen betrifft: Der Zug der Zeit fährt eindeutig in Richtung anspruchsvoller und komplexer Spiele, nächster Halt CD-ROM. Der Amiga und selbst das CDTV sind also mit an Bord, die Konsolen hingegen werden sich warm anziehen müssen...



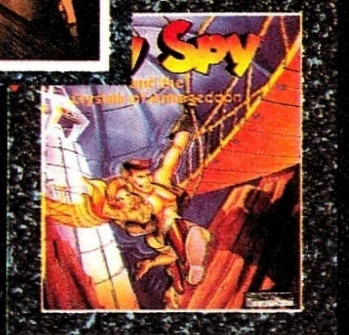
Immer wieder ein Genuß: Elvira II



Action im Multitasking-Betrieb: Hostile Breed



Guy Spy – schön, aber auch spielbar?



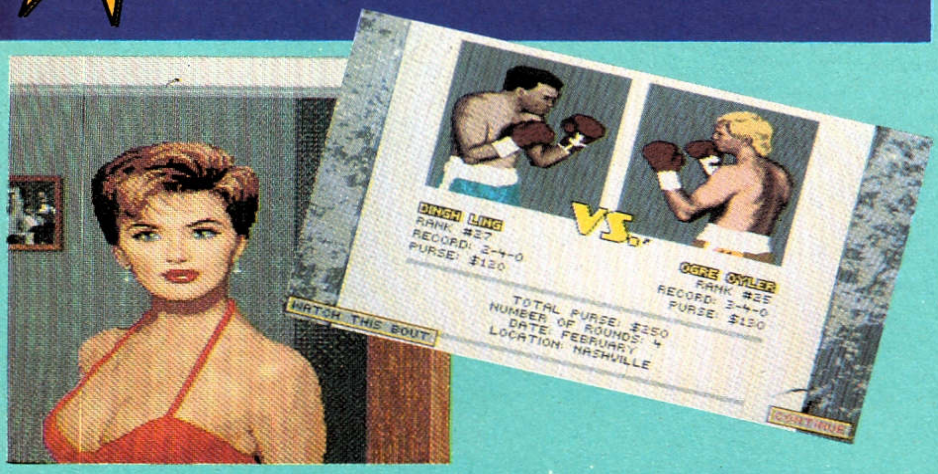


No Greater Glory – ein Glorienschein den SSI-Strategen?

Als „TV Sports Football“ herauskam, war Cinemaware noch eine kleine Firma, die im wesentlichen von der Mundpropaganda lebte – beim Erscheinen von „TV Sports Basketball“ befand sich die amerikanische Company am Höhepunkt ihres Schaffens. Und jetzt?

KO oder OK?

TV SPORTS BOXING

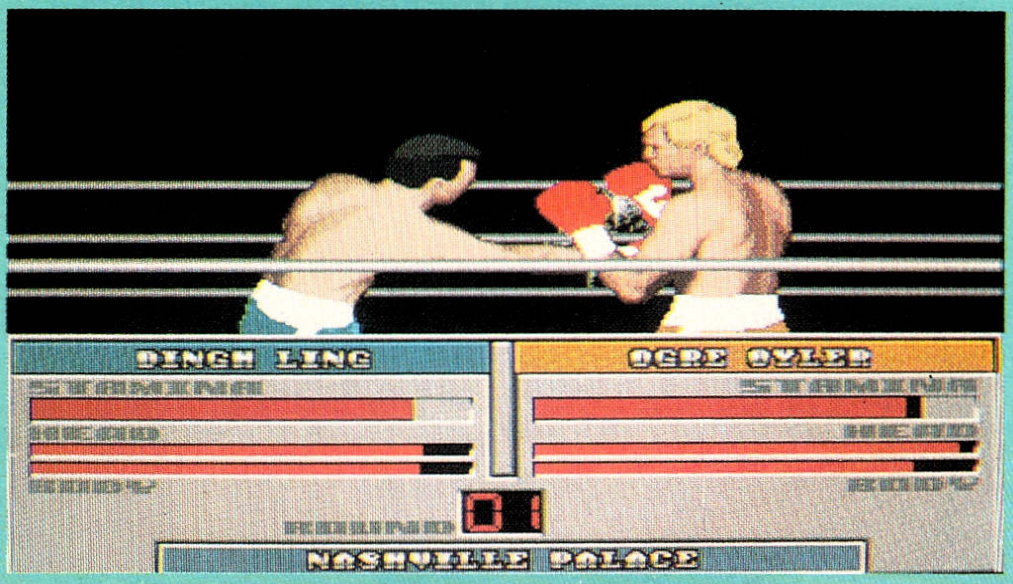


Tja, wie sag ich's bloß den Fans? Aber es hilft ja nichts: Bis jetzt existiert noch kein herausragendes Boxspiel für Amiga-Tysons, weder „Final Blow“ noch „4D-Sports Boxing“ konnten 100-prozentig überzeugen – und Cinemawares neue PC-Konvertierung kann das leider auch nicht! Gerade die optische Präsentation, bisher eigentlich immer ein Pluspunkt der TV-Sports-Reihe, ist diesmal arg „normal“ und gar nicht mehr so fernsehmäßig ausgefallen, wie man sich das erhofft hätte. Werfen wir aber trotzdem erstmal einen Blick auf die vorhandenen Features:

Ganz ähnlich wie bei einem Rollenspiel darf man sich zunächst anhand verschiedener Werte (Alter, Größe, Gewicht, Reichweite, Kampfstil etc.) einen eigenen Boxer zusammenbasteln und ihm anschließend ein individuelles Outfit verpassen (Farbe von Haut, Haar und Hose). Dann braucht unser Digi-Rocky natürlich auch bestimmte Leistungsdaten für Ausdauer, Beinarbeit, „Killerinstinkt“ und spezielle Schlagkombinationen, desweiteren einen Manager und einen Trainer. Sofern genügend Kohle in der Kasse bzw. erkämpft worden ist, kann man seinem Baby noch viel mehr Gutes antun: beispielsweise den alten Trainer feuern und 'nen neuen anstellen, der ihm spezielle Tricks beibringt; oder Schaukämpfe bestreiten und eine bessere Trainingsausrüstung anschaffen (wobei es hier auch so witzige Alternativen wie Tabasco-Sauce zur Schärfung des Killerinstinkts gibt!). In stillen Momenten bildet sich der Box-Promotor von Welt dann mit dem „Boxing Magazine“ weiter (Weltrekorde, Kampfergebnisse, Veranstaltungspläne, Kleinanzeigen), studiert Statistiken oder erkundet die Eigenarten des nächsten Gegners.

Die Kämpfe selbst kann man alleine oder zu zweit bestreiten und auf Wunsch auch komplett dem Computer überlassen. Den Ring sieht man dabei zunächst aus der Vogelperspektive, für den anschließenden Nahkampf wird dann aber auf die wesentlich realistischere Seitenansicht umgeschaltet. Die Grafik ist an sich nicht schlecht, es wurde sogar ein sehr hübscher „Dreheffekt“ eingebaut, insgesamt hätte man sich von Cinemaware aber schon deutlich mehr erwartet. Beim Sound überzeugt lediglich die Sprachausgabe, Musik und Geräusche sind mittelmäßig bis enttäuschend. Steuerungstechnisch sind ebenfalls keine Offenbarungen zu vermelden, die Maus ist nur teilweise einsetzbar, und die Joystick-Steuerung arbeitet recht zäh.

Das Hauptmanko des Spiels ist aber, daß es gewissermaßen zwischen allen Stühlen sitzt: Für Statistiker gibt's zu wenig Statistiken und für Actionfans zu wenig Action. Da nützen auch die in der Anleitung erklärten Boxregeln nichts mehr – TV Sports Boxing ist ein Schlag unter die Gürtellinie der Fans! (mm)





TV Sports Boxing

Grafik:	70%
Sound:	53%
Handhabung:	59%
Spielidee:	62%
Dauerspaß:	58%
Preis/Leistung:	57%
Red. Urteil:	59%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Cinemaware
Genre: Sport

Spezialität: 1MB erforderlich (Chip- oder Fast-RAM), HD-Installation möglich.

Die Schicksalsklinge

Demnächst auch auf Ihrem Monitor!

Aufgrund erhöhter Nachfrage...

Jetzt vorbestellen!

Bestellungen an Attic-Software GmbH, Untere Vorstadt 37, 7470 Albstadt 1
oder bestellen Sie telefonisch unter 07424/3814



Ein Spiel von Attic Entertainment Software und Fantasy Productions, unter Lizenz von Schmidt Spiele

DARKSPYRE

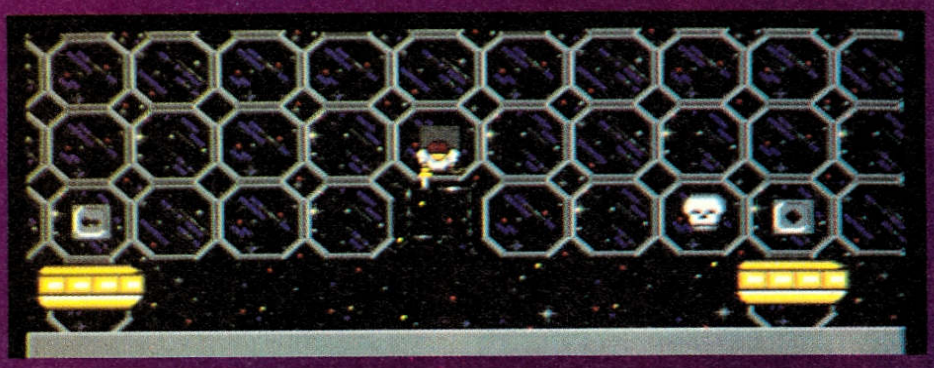
Die Götter werden auch immer wählerischer: Kaum gefällt ihnen die Fantasy-Welt in Electronic Zoos neuem Action-Rolli nicht mehr, schon setzen sie einen mysteriösen Turm in die Landschaft. Den soll nun ein tapferer Held durchmessen, oder es ist Weltuntergang angesagt!



Wenigstens haben die erzürnten Himmelväter eine angemessene Zeitspanne für das Unterfangen angesetzt, wobei sich Handbuch und Umschlag darüber streiten, ob für sowas nun 300 oder gar 2000 Jahre angemessen sind. Wie lang die Gnadenfrist aber auch immer gewesen sein mag – fest steht, daß alle bisherigen Versuche scheiterten, und der Jüngste Tag nun in unmittelbare Nähe gerückt ist. Doch eine letzte Chance wird den Menschen noch zugestanden, und so ist es nun an Euch, die über 50 Level des Darkspyre zu erforschen.

Diese etwas kruse Story bildet den Auftakt zu einem erfreulich abwechslungsreichen Hau- und Sammel-Rollenspiel, dessen Vogelperspektive etwas an „Gauntlet" erinnert. Hier geht es jedoch nicht allein darum, in Echtzeit Gegner zu verdreschen und Schlüssel oder andere Items an den richtigen Stellen zu benutzen. Nein, man muß nebenher Fallen entschärfen, Zaubersprüche bzw. -tränke aufsammeln und richtig verwenden oder gar Geschicklichkeitstests absolvieren. Wer den Fertighelden nicht mag, kann auch seinen eigenen basteln, dessen anfängliche Charakterwerte wie Stärke, Ausdauer usw. entweder „erwürfelt" oder per Hand verteilt werden (natürlich nicht unbegrenzt).

Ist der aktuelle Level gründlich erforscht, darf man mit Hilfe eines Dimensionstores in den nächsten vorstoßen. Doch Obacht: Erstens gibt es kein Zurück mehr (was unerledigt blieb, wird ewig unerledigt bleiben), und zweitens gleicht kein Spiel dem anderen! Wer wegen eines bedauerlichen Trauerfalles auf die Savestände zurückgreifen muß, wird bei erneuter Benutzung des Levelgates also an völlig anderer Stelle herauskommen. Und wo wir gerade vom Saven reden: Dazu benötigt man eine spezielle Rune, die sich leider nur einmal pro Stockwerk auftreiben läßt.



Wenn sich der düstere Spyre recht kurzweilig spielt, so liegt das bestimmt nicht an der Optik, denn die bietet zwar recht ordentliche Animationen und ebensolches Scrolling, ansonsten aber kaum jemals mehr als unbedingt notwendig. Auch Sound und FX stammen aus einer der unteren Sohlen: Nervig und nicht gerade einfallsreich. Interessanter kommt da schon die Menü- und Iconsteuerung daher, kann man doch ganz nach Belieben Stick, Maus oder Tasten einsetzen – die beste Lösung ist dabei wohl eine Mischung aus Keyboard und Nagetier. Auch die Idee mit dem Inventory, das sich wie ein Workbench-Screen rauf- und runterschieben läßt, ist grundsätzlich gar nicht übel. Wer ein schmaleres Spielfeld in Kauf nimmt, hat so stets raschen Zugriff auf seine gesammelten Items, was sich ab und an als lebensrettend herausstellen mag.

Falls Ihr also nicht sooo viel Wert auf Präsentation legt, solltet Ihr Dark'spyre ruhig mal einen (Licht-) Blick schenken... (jn)



Darkspyre

Grafik:	44%
Sound:	22%
Handhabung:	76%
Spielidee:	74%
Dauerspaß:	68%
Preis/Leistung:	52%
Red. Urteil:	62%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Electronic Zoo
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disketten, Codeabfrage, englisches Handbuch. Erfolgreiche Turmstürmer dürfen ihre Highscores verewigen.



Wenn Sie in den Magazinen des Joker Verlags inserieren, wird das der Konkurrenz gar nicht gefallen!

Verständlich, die würde es natürlich lieber sehen, wenn Sie Ihr Leben lang nicht auf diese Form der Werbung gekommen wären – EFFIZIENT und dabei unglaublich PREISGÜNSTIG!

Anzeigen in unseren Magazinen „Amiga Joker", „PC Joker" und den systemübergreifenden Sonderheften sind deshalb so wirkungsvoll, weil diese Publikationen für ihre Leser förmlich maßgeschneidert werden! Und vielleicht auch, weil sich Monat für Monat mehr Leser für unsere Magazine entscheiden (merke: Maßanzüge sitzen einfach besser . . .). Ja, und natürlich auch ein bißchen deshalb, weil wir allen Kunden unser Know How in Sachen Gestaltung, Satz und Druckvorbereitung gerne zum Selbstkostenpreis zur Verfügung stellen.

Tja, Inserate in einem Joker Magazin sind halt eine rundum vernünftige Sache. Einzig und allein Ihre Konkurrenz, die wird nicht begeistert sein! Aber, falls Sie damit leben können . . .

Rufen Sie uns doch einfach mal an:
089 / 46 05 822 (Herr Preßler) oder 04221 / 88 578 (Herr Borgmeier)

Wir schicken Ihnen die Media-Unterlagen aber auch gerne zu, wenden Sie sich bitte an folgende Adresse :
Joker Verlag Anzeigenabteilung Untere Parkstraße 67 D-8013 Haar bei München

Genau vor einem Jahr hatten wir im Märzheft schon mal den Test eines Autorennens mit Vektorgrafik – der Insider wird wissen, daß hier nur das fulminante „Hard Drivin 2" gemeint sein kann. Jetzt ist wieder März, folgerichtig testen wir auch wieder ein Autorennen mit Vektorgrafik ...

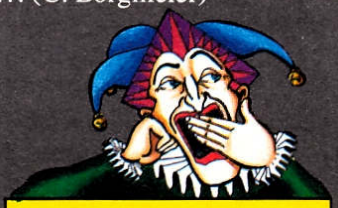


Leider ist das Ergebnis trotz der unübersehbaren Ähnlichkeiten zu Domarks Pistenjagd diesmal ein völlig anderes – damals hätte es beinahe zu einem Hit gereicht, unser heutiger Testkandidat gehört dagegen eher in die Rubrik der Fast-Flops. Warum? Darum:

Losgehn tut's noch äußerst vielversprechend, in den diversen Haupt- und Untermenüs kann man vom Grafikdetailgrad über die gewünschte Karosse bis hin zum bevorzugten Gegner allerlei hübsche Dinge auswählen. Die zwölf angebotenen Wägelchen rotieren auf einer Drehbühne, während der Amiga gleichzeitig die technischen Daten kundgibt. Das Sortiment an konkurrierenden Fahrern besteht immerhin aus sechs witzigen Figuren, alternativ dazu kann man auch einfach gegen die verrinnende Zeit anfahren. Wo wir schon mal bei der Sechs sind – ebensoviele Strecken sind hier im Grundsatz vorhanden. Im Grundsatz heißt, daß man sich mit Hilfe seiner Maus und des eingebauten Editors beliebig viele weitere Pisten aus den einzelnen Kurven, Kreuzungen, Loopings, Eisflächen etc. zusammenstellen und auf Disk absaven kann. Das klappt übrigens wunderbar, der Rechner macht den Konstrukteur sogar aufmerksam, sollte er einen Fehler beim Pistenbasteln verbrochen haben.

Auch sonst ist allerhand ein-, um- und abschaltbar: während der Fahrt kann man (per F-Tasten) zwischen verschiedenen Ansichten wählen, das dramatische Geschehen auf Video bannen und den Begleitsound (Musik & Motorengebrumm) abwürgen, sobald er zu nerven beginnt. Darüberhinaus gibt es für jeden Kurs eine eigene Highscoreliste und weiß der Kuckuck, was noch alles. Die Vektorgrafik sieht ganz ordentlich aus, und über mangelnden Realismus kann man sich ebenfalls nicht beschweren; beispielsweise ist es problemlos möglich, die Strecke zu verlassen und eine Abkürzung durchs Gelände zu nehmen – dafür kassiert man dann halt Strafsekunden.

Hört sich doch alles ausgesprochen gehaltvoll an? Dennoch erscheint es äußerst zweifelhaft, daß sich jemand dieses Programm wirklich länger als zwei, drei Stündchen antun sollte! Denn ganz gleich, ob man nun seine Maus quält, zum Joystick greift oder sich schlußendlich noch auf die Tastatur besinnt – das Ergebnis ist in jedem Fall niederschmetternd. Unabhängig von der angewandten Methode ist die Steuerung zäh und träge, es kostet unheimlich viel Nerven, die Karre überhaupt auf der Straße zu halten. Nebenbei bemerkt, gab es dieses Problem mit der Steuerung auch schon bei der vor einem knappen Jahr veröffentlichten PC-Version der „vierdimensionalen" Sportfahrerei; daß es bis heute nicht aus dem Weg geräumt wurde, spricht nicht gerade für das Engagement von Mindscapes Programmierern ... (C. Borgmeier)



4D Sports Driving

Grafik:	73%
Sound:	62%
Handhabung:	34%
Spielidee:	55%
Dauerspaß:	46%
Preis/Leistung:	50%
Red. Urteil:	51%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Mindscape
Genre: Simulation

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt, HD-Installation ist möglich.

Computersoftware

Steffen Müller, Richthofenstr. 159, **8933 Lagerlechfeld**

Tel: 082 32 / 64 09 **Fax: 0 82 32 / 85 77**

TITEL	AMIGA	ATARI
3 D Konstruktion Kit + Video kpl. dt.	114,00	105,00
688 Attack Sup dt.	60,00	
Abandoned Places kpl. dt.	72,50	
ADV Destroyer Simulator dt.	72,50	
A.G.E. komplett deutsch	69,00	69,00
AH-73 M Thunderhawk dt.	69,50	69,50
Airbus 320 (1 MB),kpl. dt.	89,50	a.A.
Air Combat Aces dt. Inhalt: Gunship, Amberstar dt.	74,00	74,00
Another World dt.	62,50	62,50
Apidya dt.	65,00	
F-16 Falcon, Fighter Bomb.	77,00	a.A.
Air Supply dt.	42,50	42,50
Anarchy dt.	48,50	48,50
Antares kpl. dt.	59,90	
Armour Geddon dt.	58,00	58,00
B.A.T. kpl. dt.	76,00	88,00
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50
Badlands dt.	56,00	56,00
Bandit Kings of China dt.	78,50	
Bane of the Cosmic Forge	69,50	
Bards Tale 3 dt.	63,00	
Battle Chess II dt.	59,50	59,50
Battle Command dt.	58,00	58,00
Battle Hawks 1942	59,50	
Battle Isle dt.	69,50	a. A.
Battle Master dt.	66,00	66,00
Betrayal dt.	69,50	69,50
Big Box (10 Spiele) dt.	74,50	
Big Business dt.	54,50	54,50
Billiard Ii Simulator dt.	59,50	59,50
Birds of Prey (1 MB) dt.	74,00	a.A.
Black Gold kpl. dt.	65,00	65,00
Blitzkrieg Ardennen 1 MB	74,50	
Blitzkrieg May 1940	60,00	
Blue Max dt. 1 MB	69,50	69,50
Börsenfieber kpl. dt.	59,00	59,00
Book of Games Vol. 1	79,00	79,00
Bug Bomber dt.	59,50	59,50
Buck Rogers kpl. dt.	79,50	
Bundesliga Manager dt.	53,50	53,50
Bundesliga Manager Prof. kpl. dt.	69,50	
Burn out Volume 1 dt. (4 Spiele)	58,00	58,00
Cadaver kpl. dt.	64,00	64,00
Cadaver + B.A.T. + Midwinter + Bloodwych, dt.	75,00	a.A.
Cadaver Leveldiskette (dt.)	38,50	
Captain Planete dt.	59,50	59,50
Cardinal of Kremlin dt.	59,50	
Carthage dt.	59,50	
Cash kpl. dt.	58,50	58,50
Castle Master kpl. dt.	58,00	58,00
Celtic Legends dt.	69,60	a.A.
Centurion Defender of Rome dt.	58,50	
Champions of Krynn dt.	64,00	a. A.
Champion of the Raj dt.	64,00	64,00
Charge of Light Brigade	67,50	67,50
Chess + Bridge + Draughts + Go + Back Gammon, 5 Spiele	69,50	a.A.
Chess Champion 2175 dt.	69,50	69,50
Chessmaster 2100	69,50	69,50
Chuck Yeager 2.0 dt.	62,00	62,00
Codename Iceman	88,00	88,00
Coin op Hits 2 (5 Sp.) dt.	69,50	69,50
Conflict Middle East	67,50	
Conquest of Camelot	79,00	79,00
Conquestator kpl. dt.	75,00	
Cribbage King-Gin King + Trump Castle + Chessmaster 2000, 3 Spiele	69,50	a.A.
Crime Does Not Pay dt.	59,50	59,50
Cruise for a Corps kpl. dt.	69,50	69,50
Crystals of Arborea dt.	59,50	59,50
Cybercon III dt.	59,50	59,50
Damocles dt.	58,00	
Das Boot dt. 1 MB	69,50	a.A.
Deuteros dt.	62,50	a.A.
Dick Tracy dt.	59,50	59,50
Die Kathedrale kpl. dt.	79,50	a. A.
Ditris dt.	49,50	49,50
Domination dt.	56,00	56,00
Double Double Bill dt. (4 Sp.)	82,50	
Drachen von Laas kpl. dt.	59,50	59,50
Dungeon Master 1 MB dt.	59,50	59,50
Dyter 07 dt.	49,90	49,90
Edition Nr. 1 (2 Sp.) kpl. dt.	67,00	
Elf dt.	62,50	62,50
Elvira kpl. dt.	69,00	69,00
Eye of Beholder kpl. dt.	74,00	
F-15 Strike Eagle II dt.	74,50	74,50
F-16 Combat Pilot dt.	64,00	64,00
F-16 Falcon & Miss. Disk. 1+2 dt.	79,50	79,50
F-19 Stealth Fighter dt.	67,00	67,00
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00
Face Off Ice Hockey dt.	62,50	62,50
Fate-Gates of Dawn kpl. dt.	69,50	69,50
Final Fight dt.	59,50	59,50
Flight of the Intruder dt.	78,50	78,50
Flight Simulator II dt.	88,00	88,00
Formel One Grand Prix dt.	72,50	72,50
Future Basketball dt.	57,00	a. A.
Ghengis Khan dt.	77,50	
Ghost Battle dt.	62,50	62,50

TITEL	AMIGA	ATARI
Gods dt.	58,00	58,00
Great Courts II kpl. dt.	64,00	64,00
Harpoon Editor dt.	47,00	
Harpoon Version 1.2.1 dt.	70,00	
Heimdall (1 MB) kpl. dt.	69,50	69,50
Hero Quest dt.	57,00	57,00
Hero Quest Mission 1 dt.	39,50	
Hero Quest + Miss. Disk dt. Prg.	72,50	
Hero Turtles + Back to Future 2 + Gremlins 2 + Days of Thunder dt.	72,50	72,50
Hill Street Blues kpl. dt.	59,50	59,50
Hunter dt.	69,50	69,50
Hydra dt.	42,50	42,50
Immortal dt.	59,50	59,50
Indianapolis 500 dt.	58,50	
James Bond Collection (3 Spiele)	62,50	a. A.
James Pond Unterw. Agent 2 dt.	59,00	59,00
Kaiser dt.	92,50	92,50
Kengi dt.	59,00	59,00
Kick Off 2 + Emlyn Hughes Soccer + Gazza 2 + Microprose Soccer dt.	62,50	62,50
Kick Off 2 + Player Manager + Kick Off 2 Data Disk Final Whistle dt.	62,50	62,50
Killing Game Show dt.	56,50	56,50
Kings Quest 5 (1 MB)	85,00	a. A.
Knights of the Sky (1 MB) dt.	75,00	
Last Battle dt.	62,50	a. A.
Legend of Faerghail kpl. dt.	67,00	67,00
Leisure Suit Larry 3 kpl. dt.	84,50	
Leisure Suit Larry 5 dt.	82,50	
Lethal Xcess dt.	59,50	59,50
Lemmings dt.	57,00	57,00
Lemmings 2 dt.	57,00	a.A.
Lemmings Data Disk (benöt.Orig.) dt.	45,00	a.A.
Life a. Death dt.	59,50	
Lin Wu's Challenge kpl. dt.	52,00	52,00
Loom kpl. dt.	69,50	69,50
Lords of Chaos dt.	64,50	
Lost Patrol kpl. dt.	57,00	
Lotus Esprit Turbo dt.	59,50	59,50
Lotus Esprit + James Pond Unterw. + Venus + Ghouls'n'Ghost, 4 Spiele	69,50	a.A.
Lotusturbo Challenge 2	59,50	
M-1 Tank Platoon dt.	67,00	67,00
M.U.D.S. kpl. dt.	64,00	64,00
Magnetic Scrolls Coll. 3 Sp. dt.	72,50	
Matrix dt.	58,00	58,00
Manchester United Europe dt.	59,50	59,50
Maniac Mansion kpl. dt.	64,00	64,00
Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50
Megalomania kpl. dt.	69,50	69,50
Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00
Mega Twins dt.	59,00	59,00
Merchant Colonie kpl. dt.	69,50	69,50
Mercenary III dt.	69,50	
Metall Mutant dt.	59,50	59,50
Midnight Resistance dt.	57,00	57,00
Midwinter kpl. dt.	61,50	61,50
Midwinter 2 kpl. dt.	75,00	75,00
MiG-29 Fulcrum dt.	77,00	77,00
MiG-29 M Superfulcrum dt.	89,50	89,50
Might & Magic 2	69,50	
Milstone Compilation (4 Spiele)	68,50	
Monkey Island kpl. dt.	69,50	69,50
Murder dt.	61,50	61,50
Nam „Vietnam" kpl. dt.	67,50	67,50
Napoleon kpl. dt.	52,00	
Navy Seals dt.	58,00	58,00
Nebulus 2 dt.	59,00	59,00
Nobunagas Ambhition	99,50	
North Sea Inferno dt.	44,50	44,50
Oil Imperium kpl. dt.	54,50	54,50
Omnicron Conspiracy kpl. dt.	61,00	61,00
On the Road kpl. dt.	59,50	59,50
Operation Combat	59,50	
Out Run Europa dt.	59,50	59,50
Out Zone dt.	59,50	59,50
Panza Kick Boxing dt.	69,50	69,50
PGA Golf + Leveldisk dt.	72,50	
PGA Tour Golf dt.	57,00	
Pirates dt.	58,00	58,00
Player Manager dt.	52,50	52,50
Populous dt.	59,50	59,50
Populous 2 dt.	69,50	a.A.
Populous Editor + 500 neue Welten dt.	42,50	a.A.
Ports of Call kpl. dt.	57,50	
Power up (5 Sp.) dt.	69,00	69,00
Powermonger dt.	64,50	64,50
Powermonger Data Disk dt.	39,50	a.A.
Prehistoric Tale dt.	53,00	53,00
Projekt Prometheus kpl. dt.	59,50	59,50
R-Type II dt.	59,50	59,50
Railroad Tycoon 1 MB kpl. dt.	75,00	75,00
Realms dt.	69,50	a.A.
Red Baron (1 MB) dt.	75,00	
Red Storm Rising dt.	57,00	49,50
Reederei kpl. dt.	51,50	51,50
Resolution 101 dt.	49,00	49,00
Return of Medusa dt.	62,50	62,50
Rick Dangerous 2 dt.	57,00	57,00
Rings of Medusa + Invest + Transworld komplett deutsch	69,50	

TITEL	AMIGA	ATARI
Rise of the Dragon kpl. dt.	79,50	a.A.
Robin Hood kpl. dt.	59,50	a. A.
Robocop 2 dt.	57,00	57,00
Robocop 3 dt.	59,50	59,50
Rodland dt.	57,00	57,00
Rolling Ronny dt.	59,50	59,50
Romance of 3 Kingdoms 1 MB	90,00	
Search for the King dt.	76,00	
Sanctuary kpl. dt.	62,50	
Second Front 1 MB	76,00	
Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Shadow of the Beast 2 (mit T-Shirt) dt.	77,00	
Shock Wave dt.	59,50	
Silent Service dt.	58,00	58,00
Silent Service 2 dt.	75,00	75,00
Sim City dt.	67,00	67,00
Sim City Architekt 1 dt.	39,50	a. A.
Sim City Architekt 2 dt.	42,50	a. A.
Sim City u. Populous dt.	69,50	69,50
Simpsons dt.	59,50	59,50
Simulcra dt.	58,00	58,00
Sky Cabbie dt.	59,00	a.A.
Skull u. Crossbones dt.	62,50	62,50
Smash T.V. dt.	62,50	62,50
Space Ace 2 dt.	72,50	
Space Quest 3 kpl. dt.	79,00	
Speedball 2 dt.	59,50	59,50
Speedball 2 + Rick Dangerous 2 + F-16 Falcon + Midwinter + TV Sports Football, 5 Spiele	73,00	a.A.
Spirit of Adventure kpl. dt.	59,50	59,50
Spirit of Excalibur	67,00	67,00
Star Control dt.	64,50	
Starflight 2 dt.	59,50	59,50
Steigenberger Hotel Manager kpl. dt.	54,00	
Stellar 7 kpl. dt.	62,50	62,50
Storm Across Europa	74,50	74,50
Stratego dt.	59,50	59,50
Strike Fleet dt.	63,00	63,00
Stundenglas kpl. dt.	69,00	
Super Sim Pack (4 Spiele) dt.	69,50	a. A.
Supremacy dt.	69,00	69,00
Super Space Invaders dt.	62,50	62,50
SWIV (Silkworm IV) dt.	58,50	58,50
Switchblade 2 dt.	59,00	59,00
Team Yankee kpl. dt.	69,00	69,00
Terminator II dt.	62,50	a. A.
The Powerpack (4 Sp.) dt.	62,50	62,50
Their Finest Hour dt.	69,50	69,50
Their Finest Hour Miss. Disk. 1	42,50	42,50
Thunder Jaws dt.	47,00	47,00
Time Soldier	62,50	62,50
Tip Off Basketball dt.	59,50	a.A.
Toki dt.	58,50	58,50
Tom and the Ghost dt.	67,00	67,00
Tournament Golf dt.	59,50	59,50
Torvak the Warrior dt.	59,50	59,50
Traders kpl. dt.	64,00	64,00
Turbo Cup + Panza Kick Boxing + Tennis Cup 3 Spiele dt.	72,50	
Turbo Out Run + Italy 1990 + Welltris + F-16 Combat Pilot + Double Drag. 2 kpl. dt.	72,50	72,50
Ultima 4	64,50	64,50
Ultima 5 dt.	72,50	72,50
UMS 2 dt. 1 MB	67,50	67,50
Utopia kpl. dt.	69,50	69,50
Virtual Reality Vol. 1 oder 2 je	72,50	
Vroom dt.	62,50	62,50
War Game Construkt. Set	74,50	74,50
Warlords 1 MB	63,50	
Warzone dt.	52,50	52,50
White Death 1 MB	73,50	
Wild West World kpl. dt.	82,50	
Winzer kpl. dt.	62,50	62,50
Wolfpack dt. 1 MB	69,50	69,50
Wonderland 1 MB dt.	69,50	69,50
World Champ. Squash dt.	59,50	59,50
World Champ. Boxing Man. dt.	54,00	54,00
Wreckers dt.	59,50	59,50
Wrestle Mania + Video dt.	62,50	a.A.
Zack Mc Kracken kpl. dt.	64,00	64,00
Z-Out dt.	58,50	
Zombi dt	62,50	

NEU NEU NEU NEU NEU

Amiga 500 Speichererweit. 1 MB + Uhr, abschaltb. + Dungeon Master + Chaos Strikes Back, kpl. dt.	159,00	—
Microprose Golf dt.	69,50	69,50
Gunship+Silent Serv.+P 47+Thunderbolt + Harpoon + Carrier Command, dt.	77,00	a.A.
Heart of China, kp. dt.	72,50	a.A.
Amiga Maus		49,00
Amiga 500 Speichererweiterung abschaltbar + Uhr + Akku		89,00
Amiga Laufwerk Slimline 3,5 Extern Bus + abschaltbar		169,00
Amiga 400 dpi Handscanner Prof+Netzteil		399,00
Atari ST Laufwerk 3,5 abschaltbar		178,00
Nintendo Game Boy + Tetris		154,00

AMIGA-RESTPOSTEN

Archipelagos	24,50	Nuklear War	34,50
Bad Company	19,50	Operation Jupiter	29,50
Bards Tale 2 dt.	39,50	Outlands	24,90
Bards Tale 2	34,50	Photon Storm	19,90
Beach Volley	34,50	Pipe Rider kpl. dt.	24,90
Cabal	35,00	Prince dt.	34,50
Carrier Command dt.	29,50	Prospector	19,90
Colorado dt.	39,50	Pyramax	19,90
Conqueror	39,50	Rambo 3	29,50
Crid Start	19,50	Red Heat	29,50
Cruncher Factory	19,50	Road Blasters dt.	24,90
Defender o.t Crown dt.	34,50	R-Type	29,50
Deflector	19,90	Run the Gauntlet	34,50
Dungeon Quest	29,50	Sherman M-4	34,50
Dynasty Wars dt.	39,50	Simulcra	39,50
F/A 18 Interceptor dt.	34,50	Skate of the Art	24,50
Flip it u. Magnose	24,50	Space Harrier II	19,90
Flood	29,50	Suicide Mission	24,50
Football Man. 2	34,50	Super Star Icehockey	34,50
Football Manager dt.	24,50	Star Blaze	19,50
Garrison	19,50	Stormlord	34,50
H-A-T-E	24,50	Strike Force Harrier dt.	34,50
Hollywood Poker	24,50	Switchblade	34,50
Impact	19,90	Tennis Cup	35,00
Interphase	24,50	The Colony	39,50
Joker Poker	19,50	The Colony dt.	39,50
Karting Grand Prix	19,90	Treasure Island Dizzy	24,50
Kid Gloves	24,50	TV Sports Football dt.	39,50
Klax	35,00	Volleyball Simulator	29,50
Kult	34,50	Warp dt.	24,90
Las Vegas	19,90	Waterloo dt.	34,50
Last Ninja 2	35,00	Wings of Fury	39,50
Mig-29 Soviet Fighter	39,50	Winter Olympiade	24,50
Moonwalker dt.	39,50	X-Out dt.	34,50
Nevermind dt.	19,90	XR-35 Fighter Mission	19,90
North u. South	34,50	Zork 1, 2 od. 3	29,50

10 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	165,00
15 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	230,00
20 Spiele nach unserer Wahl (Portofrei)	299,00

Atari Lynx Grundgerät + Multiplayer Comlynx Kabel	**197,00**
Atari Lynx Paket + Comlynx Kabel + California Games + Netzgerät	**285,00**
Game Gear + Colums 1/2 Jahr Garantie	**297,00**
CDTV + Lemmings + Buch 1/2 Jahr Gar.	**1650,00**

ATARI LYNX SPIELE

Spielname	Art	Preis
Awesome Golf	Spo	69,50
Blockout dt.	Str	68,50
Blue Lightning dt.	Sim	63,50
California Games dt	Spo	68,50
Checkered Flag	Spo	69,50
Chips Challenge dt.	Act	63,50
Electrocop dt.	Act	63,50
Gates of Zendocon dt.	Act	63,50
Gauntlet dt.	Act	68,50
Hard Drivin	Act	69,50
Klax dt.	Ges.	64,50
Ms. Pac-Man dt.	Ges	68,50
Ninja Gaiden dt.	Act	68,50
Pac Land dt.	Act	68,50
Paperboy dt.	Act	68,50
Rampage dt.	Act	68,50
Road Blasters dt.	Act	68,50
Robo Squash dt.	Act	63,50
Rygar dt.	Act	68,50
Shanghai dt.	Str	68,50
Slime World dt.	Adv	64,50
Tournament Cyberball	Spo	69,50
Viking Child	Act	69,50
Warbirds dt.	Act	68,50
Xenophobe dt.	Act	68,50
Xybots	Act	69,50
Zarlor Mercenary dt.	Act	68,50
Sonnenschild	Zub	9.00
Tagetasche	Zub	33,00
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettenanzünder	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00

VERSANDKOSTEN: Vorkasse 4,00 Post-Nachnahme 8,00 Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 12,00

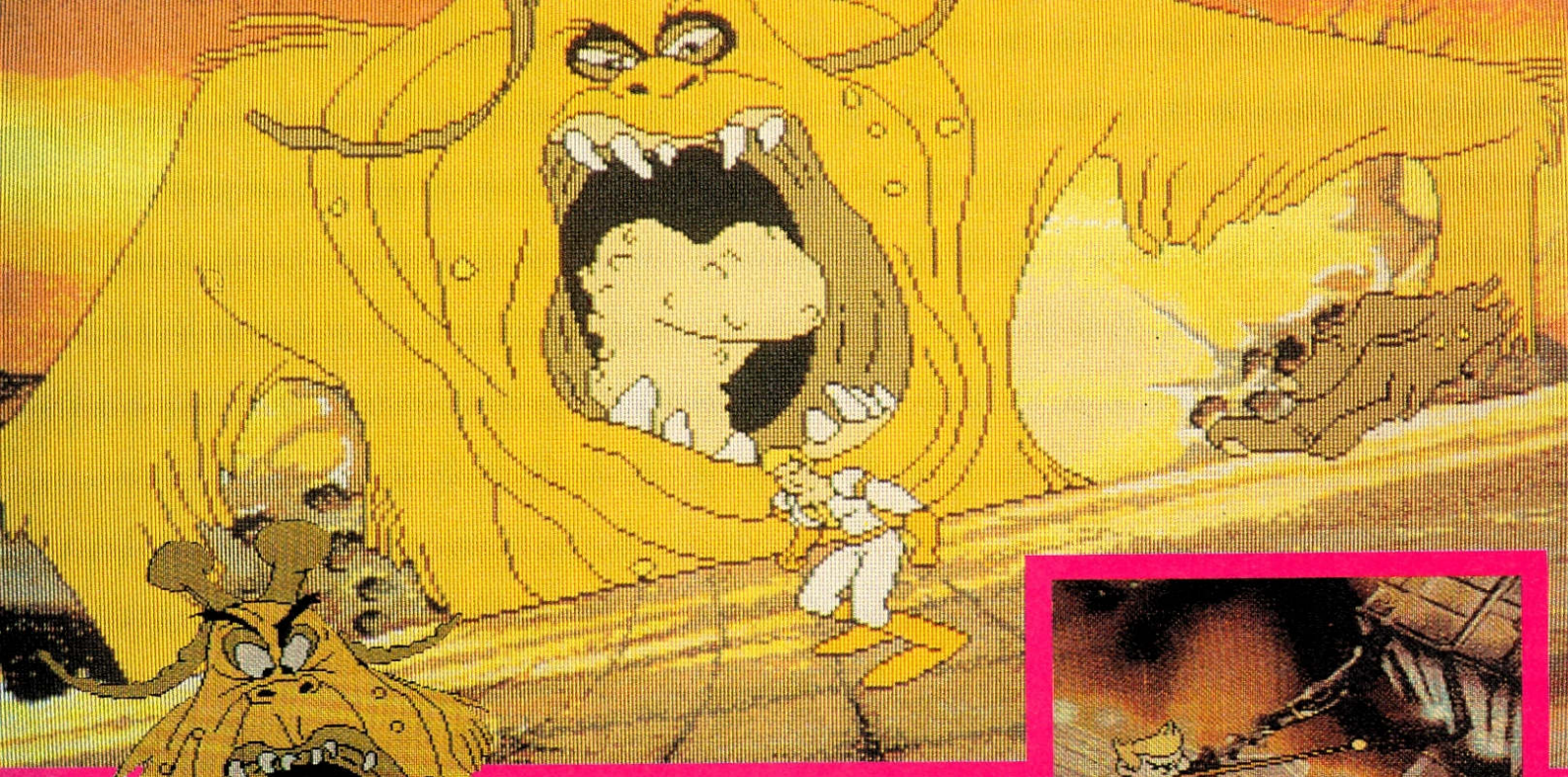
Ab 4 Spielen Versandkosten frei!

Bestellzeiten: Tel: 0 82 32 / 64 09 Montag-Samstag 9-22 Uhr 24 Std. Anrufbeantworter Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!

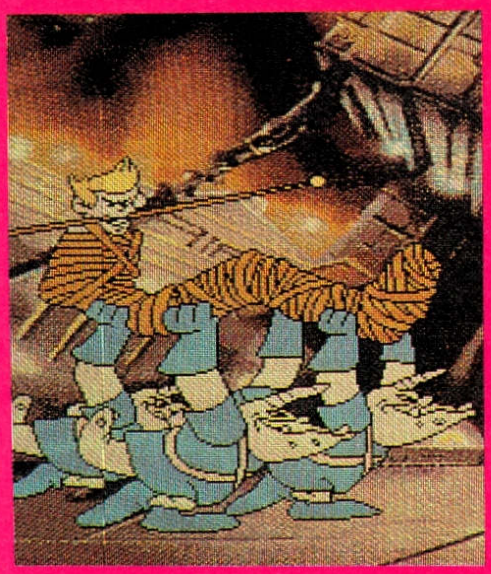
Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet! Defekte Spiele werden gratis umgetauscht!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Amiga, Atari, Sega Master, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM







AUSSER SPESEN NICHTS GEWESEN?

SPACE ACE II: BORF'S REVENGE

Sullivan Bluth und Ready Soft haben wieder zugeschlagen: Nach zwei Jahren am Abstellgleis feiert Weltraumheld Dexter nun sein standesgemäßes Comeback in einer neuen Grafik- und Soundorgie. Und wie steht's um die Spielbarkeit? Welche Spielbarkeit?!

Logisch, daß die kanadischen Entwickler an ihrem offensichtlich erfolgreichen Spielkonzept nichts Großartiges geändert haben – kein Wunder, daß Space Ace II in genau dieselbe Kerbe schlägt wie der Vorgänger. Borfs Rache sieht in der harten Amiga-Praxis daher so aus, daß sich die Fronten zwischen Präsentations-Feinschmeckern und Spielbarkeits-Fanatikern um keinen Millimeter verschieben werden: Wer „Dragon's Lair" und Konsorten schon immer mochte, wird an diesem Game nicht vorbeikommen; wer derlei „spielbare Grafikdemos" mit Verachtung straft, wird auch Ready Softs neuestes Werk links liegen lassen. Ach, macht das doch unter Euch aus, wir werfen einstweilen einen Blick auf die Story:

Wie man das von einer Fortsetzung erwarten darf, handelt Space Ace II wieder von einem kreuzbösen Schurken, 'nem heldenhaften Helden, einer entführten Freundin und dem drohenden Untergang des Universums. Mit anderen Worten, Teil zwei der Weltraum-Saga knüpft da an, wo der Vorgänger aufgehört hat: Blondschopf Dexter hat sich zwischenzeitlich vom Kampf gegen seinen Erzfeind erholt, an dessen Ende Commander Borf unter dem Strahl seiner eigenen Infantilitäts-Kanone zu einem knuddeligen Baby mutierte. Das Leben könnte also schön sein, denn die entführte Freundin ist in Sicherheit, das Universum gerettet und der Joystick in der Schublade. Damit das nicht ewig so bleibt, setzen Borfs Schergen ihren Meister erneut unter die Strahlen-Wumme (merke: zweimal bestrahlt macht alles wieder heil) und schnappen sich ein weiteres Mal Dexters Mädel. Damit ist endlich wieder alles beim Alten – die Galaxis zittert vor Borfs Rache, die entführte Schönheit will gerettet werden, aus Dexter wird Space Ace, und der Stick darf auch wieder aus der Schublade… Zugegeben, noch hohler läßt sich eine Story beim besten Willen nicht stricken. Aber was Grafiker und Programmierer daraus gemacht haben, das kann sich nunmal sehen und hören lassen! Einmal mehr glaubt man vor einem Zeichentrickfilm zu sitzen, einmal mehr sprengt die Qualität der Animationen alle Dimensionen. Unterlegt ist das Spektakel mit allerfeinsten Musikstücken, genialen Effekten und zum Schreien schöner (digitalisierter) Sprachausgabe. In punkto Präsentation ist Space Ace II also fraglos ein Meisterwerk – wer hätte auch etwas anderes erwartet? Spielerisch schlafen dem Action-Freak dagegen wiedermal die Füße ein – wer hätte auch etwas anderes erwartet?

Noch immer beschränkt sich die Möglichkeit, ins Geschehen einzugreifen, auf ein kurzes Wackeln am Joystick. In jeder der insgesamt 27 (kurzen) Szenen werden dem Spieler nur ein, zwei Bewegungen abverlangt, wenn's hoch kommt, muß man dazu auch noch auf den Feuerknopf drücken. Die einzige Schwierigkeit besteht darin, herauszuknobeln, wann und wo man am Stick zu rütteln hat, das Game ist ruckzuck durchgespielt. Da ist man fast schon dankbar, daß einzelne Szenen gelegentlich etwas zu schnell animiert sind – ehe man sich versieht und die Situation durchblickt, haben die Monster bereits ihre Schuldigkeit getan, und eines der drei kostbaren Spielerleben ist ausgehaucht. Zweifelsohne schraubt dieses „Feature" den Schwierigkeitsgrad in ungeahnte Höhen, ein Dreijähriger wird tatsächlich nicht so ohne weiteres mit Borfs Spießgesellen fertig werden! Aber keine Sorge, Ihr Dreijährigen, es gibt ja noch eine Save-Option. Freilich kann hier nur ein



einziger Spielstand abgespeichert werden, aber das ist ja fast schon einer zuviel...

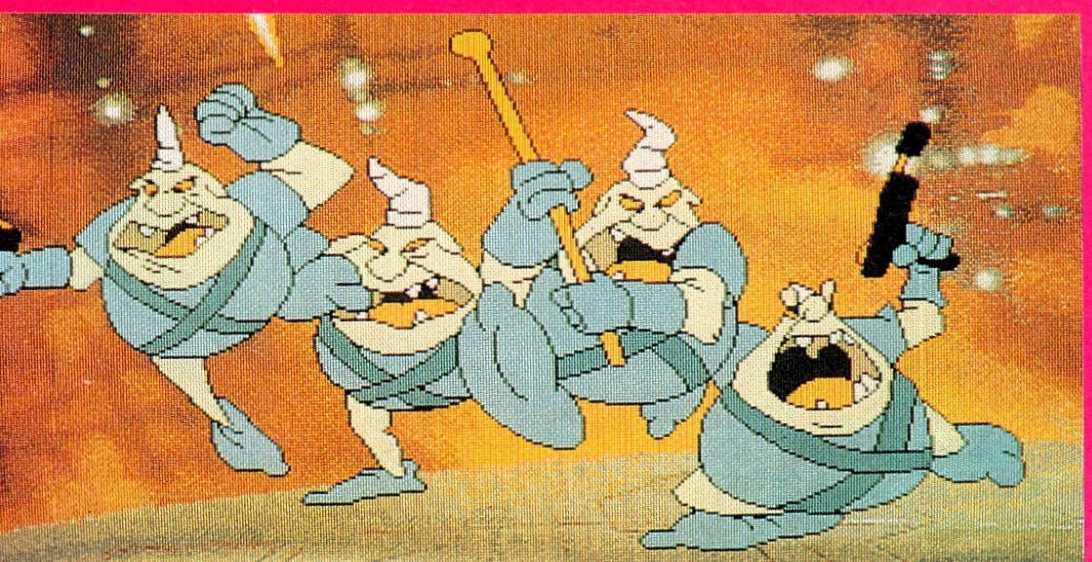
Besonders, weil die Saverei mehr als umständlich ausgefallen ist: Die Funktion wird während einer Spielszene per Tastendruck aufgerufen, sobald das Bild geschafft ist, beamt das Programm den aktuellen Spielstand auf eine Extra-Disk. Dann wieder die Game-Disk, zum Laden die Extra-Disk, anschließend die Game-Disk – ein Musterbeispiel an Bedienungsfreundlichkeit! Auch die andauernde Wechselei der fünf Scheiben ist ein wahres Vergnügen, besonders, wenn man nur ein Laufwerk besitzt. Wer sich jetzt im Wissen um seine Festplatte die Hände reibt, der hat zu früh gerieben – HD-Installation steht bei Space Ace II leider nicht am Programm. Wohl dem, der einen Doppel- oder gar Dreifach-Läufer sein eigen nennt!

Kommen wir langsam zur Kernfrage: Soll man tatsächlich knapp 110 Mäuse für schöne Bilder, tolle Sounduntermalung und etwa eine Stunde Spielspaß zum Fenster rauswerfen? Natürlich nicht! Es sei denn, Ihr wart in der Spielhalle schon immer von Power-Präsentation à la Don Bluth fasziniert und wollt sowas endlich auch daheim haben. Dann könntet Ihr Euch allerdings auch das Laserdisk-Original und einen Bildplattenspieler samt Amiga-Interface besorgen, womit die Figuren des ehemaligen Disney-Starzeichners noch eindrucksvoller über den Screen flimmern. Nur: Dagegen ist Ready Softs abgespeckte Version wiederum ein echtes Sonderangebot, zumal sie sich mit einer „Standard-Freundin" und 512K Speicher begnügt. Tja Leute, alles ist relativ... (pb)









Space Ace II

Grafik:	98%
Sound:	94%
Handhabung:	51%
Spielidee:	28%
Dauerspaß:	24%
Preis/Leistung:	28%
Red. Urteil:	48%

Für Anfänger
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Ready Soft
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Der Sound ist abschaltbar, es gibt Tastatursteuerung und Pausefunktion sowie ein deutsches Handbuch und einen Poster.



Aufgewärmt...

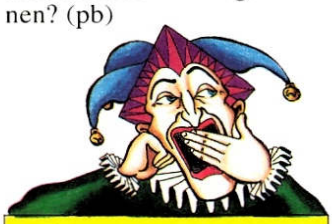
Warm Up

Wie muß wohl ein Rennen aus der Vogelperspektive aussehen, um nach „Super Cars II" das Benzin im Blut erneut zum Kochen zu bringen? Jedenfalls anders als der aktuelle Versuch von Genias!

Zur Wahl stehen die Teilnahme an einer kompletten Rennsaison, ein Einzelrennen und der Trainingsmodus; drei Schwierigkeitsgrade komplettieren das Hauptmenü. Außerdem darf man sich einen von acht Formel-1-Boliden aussuchen, die sich in Beschleunigung, Höchstgeschwindigkeit und Schaltung unterscheiden. Mit dem Flitzer geht's dann auf einen der 16 Kurse (von Hockenheim bis Spa ist alles vertreten), wo uns ein Wiedererkennungseffekt erwartet: Warm-Up macht seinem Namen alle Ehre und wärmt die Spielidee von „Champion Driver" und Konsorten nochmal auf...

Immerhin ist die Empfindlichkeit der Lenkung variabel, und man darf während eines Boxenstops andere Reifen aufziehen, die Spoilerneigung verändern und seine Stoßdämpfer neu abstimmen - Extras oder Zusatzausrüstung sucht man jedoch vergeblich. Genau wie herausragende Grafik, die Hintergrundlandschaften sind von der schlichten Sorte, das multidirektionale Scrolling ist nicht ganz ruckelfrei. Auf längeren Geraden kommt bei hohem Tempo zudem das Gefühl auf, man fahre rückwärts; trotz Mini-Streckenkarte und schnell reagierender Steuerung sind Crashs manchmal unvermeidlich. Na, wenigstens weiß der Sound halbwegs zu gefallen, die Titelmusik ist prima, und Motorengeräusche haben wir auch schon schlechtere gehört.

Was soll man sagen: Im großen und ganzen ist Warm-Up zwar durchaus brauchbar, aber wer braucht heutzutage noch ein lediglich brauchbares Amiga-Rennen? (pb)



Warm-Up

Grafik:	49%
Sound:	66%
Handhabung:	58%
Spielidee:	31%
Dauerspaß:	58%
Preis/Leistung:	55%
Red. Urteil:	56%

Variabel
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Genias/Linel
Genre: Sport

Spezialität: Zwei Disketten, Pausefunktion, Highscores und Spielstände speicherbar, über Netzwerk bis zu 16 Spieler.

Der Amiga Joker meint:
Ab sofort mehr Krieg für's Geld: Harpoon

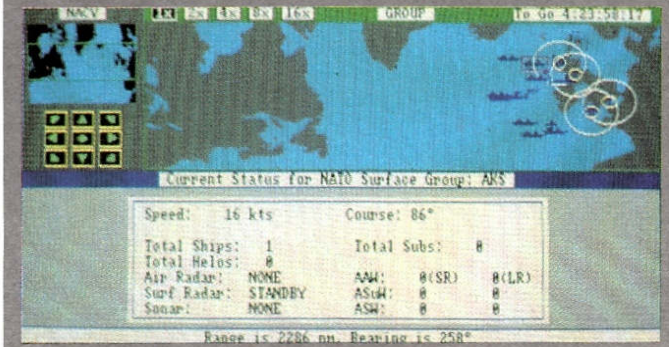
Mehrwasser...

Harpoon

Kenner haben es sicher gleich gemerkt: Harpoon ist alles andere als neu - bereits vor einem Jahr wurde die Seeschlacht vom PC auf den Amiga konvertiert und von uns getestet. Allerdings tut sich nun erkennbar mehr am Meer!

Bei Three-Sixty hatte man wohl einen großzügigen Tag, jedenfalls liegt neuerdings neben der originalen Monumentalschlacht noch das „Battleset 2" mit in der Packung. Dabei hatten wir uns seinerzeit über mangelnde Vielfalt doch gar nicht beschwert...

Ein Blick zurück ohne Zorn: Nach wie vor übernimmt man die Kontrolle über einen Flottenverband aus diversen Schiffen, die wahlweise für die NATO bzw. UdSSR in den Kampf ziehen. Die Seeschlachten werden in Echtzeit und mit viel Liebe zum Detail in Szene gesetzt, wer sich am englischen Bildschirmtext nicht stört, darf sich mit der Maus durch zahllose Menüs nagen. Altersschwache oder unsichere Admiräle können zwischendurch ihren Spielstand speichern oder eine Tasse Kaffee trinken gehen: Harpoon spielt sich gemächlich wie eh und je, es wird reichlich von Diskette nachgeladen und der Bildschirm nur träge aufgebaut. Grafik und Sound lösen gleichfalls noch immer keine Sturmflut aus, insofern: „Same procedure as last year."



Allerdings bekommt man für 99,- DM nun eine dritte Disk mitsamt deutscher Anleitung und Horrorvision: Mitte der Neunziger stürzten sowjetische Hardliner den guten Gorbi (zu spät, hähä...), kurz darauf beginnt der Totalangriff gegen die Nato. In 16 verschiedenen Szenarien muß der Spieler entweder die NATO-Truppenversorgung gewährleisten oder den sowjetischen Angriffsplan in die Tat umsetzen. Sofern Ihr Euch also von dieser „Neuauflage" nicht zuviel erwartet und das Original nicht, 1 MB Speicher hingegen schon besitzt, dürft Ihr unserthalben gerne zugreifen - auf eine Bewertung haben wir aus naheliegenden Gründen verzichtet. (pb)

?EINS ZU EINS?

CDTV-Konvertierungen im Kurztest

Wo „Eins zu Eins“ draufsteht, ist auch heute wieder „Eins zu Eins“ drin – drei CD-Umsetzungen bekannter Amiga-Titel sind uns unlängst auf den Schreibtisch geflattert. Gute Nachrichten für CDTVler: die Palette reicht von ordentlich bis genial!

Winzer

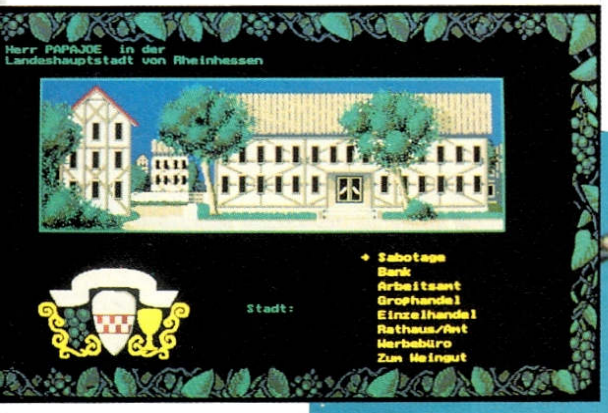
Diese Wirtschaftssimulation verdient ihren Namen gleich in doppelter Hinsicht, geht es doch gewissermaßen um ein feuchtfröhliches Thema. Bis zu vier Nachwuchs-Winzer dürfen hier antreten, um mit einem Weinberg, etwas Kapital und noch weniger Material als Grundausrüstung aus dem süßen Rebensaft die edelsten Weine zu keltern. Das heißt, eigentlich geht es natürlich um die meisten Deutschmarks – ob man die mit Eisweinen und Spätlesen oder mit billigem Massengesöff scheffelt, bleibt jedem selbst überlassen.
Technik, Optik und Spieling wurden unverändert übernommen, allerdings artet das Anwählen der Menüs mit dem Fadenkreuz in schweißtreibende Fummelarbeit aus! Und wer weder über RAM-Karte noch Diskettenlaufwerk verfügt, kann leider nicht speichern und hat somit schon bald ausgewinzert. Andererseits ist ein eingebautes Weinbauern-Lexikon neu hinzugekommen, der Schiedsspruch lautet daher: **In Ordnung**
(Starbyte, ca. 89,– DM)

Turrican

Ja doch, es stehen wieder haarsträubende Baller-Streifzüge durch die fünf Turrican-Welten an, um dem Übelwicht Morgul eins vor die Birne zu brettern. All die versteckten Extras, die Superwaffen und natürlich die Gegner des Originals sind mit von der Partie. Aber die Nachricht des Tages ist sicherlich, daß sich die Action-Orgie mit dem CDTV-eigenen Infrarot-Pad nach kurzer Eingewöhnungszeit bestens dirigieren läßt – für ein Game dieser Art ja besonders wichtig!
Rein technisch gibt es wenig zu bemerken, der Schillerscheiben-Turrican gleicht seinem Disk-Bruder auf's Haar. Das gilt sowohl für die tolle Grafik mit dem samtweichen Scrolling wie auch für Chris Hülsbecks „O(h)rchester“. Nur die abspeicherbaren Highscores sind der neuen Technik zum Opfer gefallen, aber wer wird schon wegen einer solchen Lappalie auf seinen Turri verzichten? Urteil: **Super**
(Rainbow Arts, ca. 89,– DM)

Turrican II

Na, vielleicht läßt sich über eine Verzichtserklärung doch noch reden, wenn Ihr erstmal hört, daß auch der zweite Hurrican-Turrican bereits auf CD sein Unwesen treibt! Der neue Endgegner heißt „Maschine“, es sind wieder fünf Welten zu durchmessen, und die tollen Extrawaffen von Teil Eins wurden noch um springende Bälle erweitert, die jeden Gegner unter wahren „Kreuzfeuer“-Beschuß nehmen.
Und wieder eine ebenbürtige Umsetzung – wer Unterschiede zur normalen Amiga-Version sucht, wird auch mit der Lupe höchstens beim fehlenden Score-Saven fündig. Spürnasen mit Hörgerät bleiben gleichfalls erfolglos, denn der Hammersound klingt ebenso lupenrein wie die Sprachausgabe. Also doch Verzicht? Ach was, Turris kann man nie genug haben! Urteil: **Super**
(Rainbow Arts, ca. 89,– DM)



WINZER



TURRICAN II



TURRRICAN I

TOP AMIGA HARD- UND SOFT

ABC-SOFT-INFORMATION:

Aus dem riesigen Pool von Public Domain- und Shareware-Programmen haben wir für Sie sorgfältig die besten und interessantesten ausgewählt und in unserer ABC-SOFT-SERIE zusammengestellt. Alle Programme sind selbstverständlich getestet und auf Viren überprüft.
Diese Garantie gilt jedoch nur bei von uns oder unseren Vertragspartnern erworbenen Programm-Disketten, erkennbar an dem aufgedruckten ABC-SOFT-LOGO !



Vertrauen auch Sie unserer langjährigen Amiga-Erfahrung!

DIENSTPROGRAMME / UTILITIES / DFÜ

Best. Nr.

003 **D-SORT III** Diskettenverwaltungsprogramm komplett in **deutsch,1 MB**
008 **HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG** komplett **in deutsch**
011 **POWERPACKER V2.3b ein super Datenkomprimierer**
012 **DME-EDITOR** Text-Editor in deutsch konfiguriert !
024 **RESETFESTE RAMDISK** für Kickstart V1.2 + V1.3
026 **NOFASTMEM**, resetfest, softwarem. Abschalten des Fastrams
028 **QUICKMENU** zum Erstellen eigener Workbenchmenüs.**deutsch**
031 **DISKEY** Diskettenmonitor **mit deutscher Anleitung**
034 **LABELPRINT V3.0** ein Etikettendruckprogramm für 3,5"- und 5,25"-Etikettenlabel **mit deutscher Anleitung**
040 **COPY-DISK** 4 sehr gute Amiga-Kopierprogramme, für bis zu 4 Laufw.
041 **DFÜ-TERMINAL-DISK** enthält Acces V1.4,AZComm u. Comm
044 **FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME** zur Sicherung Ihrer Daten
047 **GIROMAN V3.20** Girokontoverwaltung **komplett in deutsch**
060 **DATAMADE** eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa,die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art.,komplett in **deutsch!**
066 **18UTILITIES** u.A.Fonteditor,Speicherlupe,Menüeditor,Iconbrush
067 **TRACKDISPLAY** zeigt Ihnen in einem Hintergrundfenster ständig,auf welche Spuren vom Laufwerk DF0-DF3 gerade zugegriffen wird. Super!
068 **TURBO-IMPLODER V3.1** ein super Datencruncher !
069 **DFÜ-PROGRAMME** noch einmal 8 Amiga-DFÜ-Programme
070 **ICONS** eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons verschiedenster Größe!
071 **KRYPTOR** dient zum Verschlüsseln von Dateien. Diese können dann nur noch per Paßwort geöffnet werden, **deutsch**
072 **PASSWORTSCHUTZ** für Ihre Festplatte, **deutsch**
073 **C64-EMULATOR**, deutsche Ladeanweisung, benötigt mind. 1MB !
074 **DISKOPTI** organisiert Ihre Disketten neu, dadurch kürzere Ladezeiten !
075 **AMIDAT** eine kleine Dateiverwaltung mit Suchfunktionen, **deutsch**
076 **PD-COPY V3** kopiert auch MS-DOS- und Atari-Tracks! Mit Nibble-Copy,Checkdisk,Speedtest u.s.w. ! **Deutsch.Der Hit !**
077 **INTROMAKER V1.6** zum Erstellen eigener Intros, die beim Bootvorgang geladen werden. Mit IFF-Sound- u. Grafikeinbindung, **mit dt. Anl.**
078 **ROAD-ROUTE** zeigt Ihnen die jeweilige Entfernung zwischen versch. Städten der BRD und ehem. DDR an. Integriert sind 911 Orte und 2307 Verbindungsstraßen. Beliebig erweiterbar,mit Fahrtroutenvorschlag !
131 **VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD** Datenbank
120 **LABELPAINT** Etikettendruck für 3,5"-Disks mit grafischer Gestaltungsmöglichkeit, **deutsch**

SPIELE / UNTERHALTUNG

Best. Nr.

002 **RETURN TO EARTH** die Weltraum-Handels-Simulation mit **dt. Anl.**
005 **TETRIX** der Spielhallenhit ! Achtung, macht süchtig !
009 **BLIZZARD** ein Super-Ballerspiel
010 **STAR-TREK** erleben Sie die Abenteuer des Raumschiffes Enterprise! Benötigt 1 MB-Speicher und 3 Diskettenlaufwerke !! **3 Disk DM 15,-**
013 **THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5** zum Verändern von z.B. Interceptor,Ports of Call, Bards Tale, **deutsch**
014 **XYTRONIC** intergalaktische Handelssimulation,**deutsch**
015 **ZATUR** ein Denkspiel mit deutscher Sprachausgabe
019 **PARANOID** sehr gutes Breakout-Spiel
020 **RISK** Amiga-Umsetzung eines bekannten Brettspieles ,**deutsch**. 1MB
022 **BILLARD** eine sehr schöne Billardsimulation,benötigt 1 MB-Speicher
023 **WERNER-GAME** das Flaschbier-Spiel
027 **STAR-TREK** Version von T.Richter mit **deutscher Anleitung.** **2 Disk DM 10,-**
029 **PACMAN** Umsetzung des Spielhallenhits
037 **TUNNEL-VISION** finden Sie Ihren Weg aus dem Labyrinth
038 **CHINA CHALLENGE** Shanghai-ähnliches Spiel mit **dt. Anleitg.**
039 **DELUXE-HAMBURGER** ein Ballerspiel mit Ketchupflasche
043 **ROLLON und PYRAMIDE** zwei Strategie-Spiele, **deutsche Anleitung**
046 **LUCKY LOSER** Geldspielautomat ,**komplett deutsch**
048 **PAMETHA** ein tolles Adventure-Spiel. **deutsch**
051 **KART** Go-Kart-Rennen für 2 Spieler,**deutsch**
052 **CAR** Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher
053 **SLOT CARS** noch einmal, aber mit Feuerkraft
054 **SUPER GRIDDER** ein Geschicklichkeitsspiel
056 **MIAM MAN und ROLLER BALL** zwei Geschicklichkeitsspiele **mit deutscher Anleitung**
057 **H-BALL** sehr gute Breakout-Spielvariante
059 **MURAGLIA** (Breakoutspiel mit sehr gutem Sound) und **Biscione** (sehr gute Version des "Wurm"-Spieles)
063 **SYS** Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels
064 **DRIP-GAME** sehr lustiges Geschicklichkeitsspiel
079 **ZERG** ein Fantasy Rollenspiel
080 **MOONBASE** ein Weltraumspiel



081 **DRAGON CAVE** erforschen Sie unbekannte Dungeons ! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten **PD-Hit !** Mit Spiele-Editor,**deutsch. Benötigt 1MB**
082 **MARIKO** ein interessantes neues Denkspiel,**dt.** gute Grafik
083 **EISHOCKEY-MANAGER-SIMULATOR** bringen Sie Ihre Mannschaft durch geschicktes Taktieren zum Sieg! **Deutsch!**
084 **KNIFFEL** sehr schön gemacht, komplett **deutsch**
085 **MISSILE COMMAND** verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer ! Superschnell,bekannt aus den Spielhallen, jetzt für den Amiga! **Absoluter Hit!**
086 **JUMPY** ein Hüpf- und Sammelspiel in **deutsch**
087 **EXTERMINATE** und **DARK STAR** zwei Shoot 'em up Games.**deutsch**
088 **TUMBLER STREET** mögen Sie illegale Spiele mit Geld? Es handelt sich hierbei um das bekannte Becher-Verschiebe-Spiel mit einem Bällchen.Mit

089 **WIZZY'S QUEST** ein Fantasy-Action-Game, das sich in keiner Weise hinter kommerziellen Produkten verstecken muß! **Komplett deutsch.**
090 **SPACE BATTLE** ein Weltraum-Schießspiel unter Amos programmiert
091 **FRED DIAMOND** eine Boulderdash-Variante mit Trainer- und Leveleditor,**deutsch**
092 **BÖRSE** spiegelt in vereinfachter Form die Vorgänge an einer Börse wieder! **Deutsch**
093 **TRICKY** bei diesem Spiel geht es darum, alle vorhandenen Steine mit einem Ball abzuräumen. **Mit Spieleeditor, deutsch**
094 **SKRÄBEL** Amiga-Version eines bekannten Brettspieles, mindestens 1MB Speicher erforderlich,**deutsch, sehr spielstark !**
095 **BLACK-JACK** schöne Amiga-Umsetzung für 1-7 Spieler !
096 **PYTHAGORAS** Handelssimulation für 1-4 Spieler, **deutsch**
097 **MYKENE** ein spannendes Strategie-Spiel
098 **DISC** Geldspiel-Automat, **deutsch**
099 **DUNGEON KRAMPFER** die Alternative zum Original ! Befreien Sie Ihre Stadt von intergalaktischen Megaknubbeln. **Komplett in deutsch. Der PD-Hit !** Benötigt 1MB-Speicher
100 **DRIVE WARS** ein sehr gutes Shoot 'em up-Game
101 **ZAUBERWÜRFEL** Amiga-Version mit Maussteuerung und Animation
102 **DOWN HILL** eine sehr gute Skirennen-Simulation
103 **12 KLEINE DENKSPIELE**
104 **FAXEN** ein Kästchen-Verschiebespiel mit Bildern, **deutsch** und **TETRIS** mit Zweispielermodus
105 **MECHFIGHT** ein groß angelegtes Rollenspiel, in dem es darum geht, Gegenstände zu finden, zu handeln und gegen Roboter zu bestehen. **Mit Spiele-Editor**
106 **HEADGAMES** hier heißt es feuern,feuern...
107 **SPIELE-LEXIKON** Tips und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen !
108 **BOULDERCRASH V1.3** hübsche Boulder...-Variante
109 **MÜNZEN** und **SCHLANGE** zwei Denkspiele in **deutsch**
110 **HEROS** dieses Programm beruht auf einer Idee eines alten C64-Programmes. Mit Hilfe des Zufallsgenerators erfindet der Computer immer neue Science-Fiction-Geschichten zum Schmunzeln ! **Deutsch**
032 **SKAT** sehr gute Skatspielsimulation mit animierter Grafik !

ANTI-VIRUS

004 **VIRUS-CONTROL V1.3** erkennt auch Linkviren.**deutsch**
025 **ANTI-VIRUS-DISK** mit **15!** Viruskiller-Programmen
111 **LAMER SCANNER** mit **deutscher Anleitung**
112 **ZERO VIRUS III** neueste Version des bekannt guten Virenkillers

Jedes Programm unserer ABC-SOFT-SERIE erhalten Sie zum Preis von nur

5,-DM

Bei Programm-Paketen ist der Preis jeweils gesondert angegeben.

Alle Programme werden auf 3,5"-COLOUR-DISKETTEN geliefert.

Bei Bestellungen geben Sie bitte nur die entsprechende Best.-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

DTP / DRUCK / GRAFIK / CAD

021 **DBW-RENDER V2.0** Ray-Tracing-Programm mit **deutscher Anleitung** **2Disk DM 10,-**
113 **MCAD** sehr gutes Amiga-CAD-Programm
114 **AMIGA-DOWNLOAD-FONTS** für 24-Nadel-Drucker, deutsch sowie Assembler Quell-Codes für Fonts,Bilder,Screens, deutsch
115 **PRINT STUDIO** universelles Drucker-Utility mit komfortabler grafischer Benutzeroberfläche.Ausdruck aller IFF-Formate,Screens,Texte. Speichern von Screens und Fenstern als IFF-Datei,deutsch und **GRAFIK MACHINE** ein komfortabler IFF-Konverter
116 **POST** leistungsfähiger Postscript-Interpreter, volle Unterstützung der Adobe-Sprache. Verschiedene Zeichensätze werden mitgeliefert
117 **SUPERPRINT** druckt kurzen Text beliebig groß auf Endlospapier
118 **PRINTER DISK** enthält 9 nützliche Druck-Programme bzw. Utilities für Nadeldrucker
119 **TURBO SILVER WORKSHOP , deutsch**
121 **TEX** komplettes Schriftsatz-Paket für den Amiga mit Druckertreibern für NEC P6, EPSON FX80 und HP-Deskjet ! **Deutsche Anleitung** und massenweise Fonts ! **9 Disks DM 45,-**
122 **DTP-CLIPART-BILDER** **10 Disks randvoll DM 50,-**
123 **DELUXE-PAINT III GRAFIKKURS deutsch 2 Disk DM 10,-**
124 **A500-VIDEOKURS** welche Hard- und Software wird benötigt und was wird wo angeschlossen? Diese Fragen beantwortet der A500-Videokurs ! Benötigt 1MB-Speicher **2 Disk DM 10,-**

HOBBY / HAUSHALT

Best. Nr.

001 **VIDEODATEI UND ETIKETTENDRUCK**, komplett in **deutsch**
007 **AKTIEN** eine Aktienverwaltung komplett in deutsch
042 **SUPER-LIGA** eine Fußball-Bundesliga-Verwaltung in **deutsch**
049 **SCHICKSAL?** religiöse Bilder und Texte mit Musik, deutsch
065 **CD- UND PLATTENLISTE** Katalogisierungsprogramm,**deutsch**
125 **ÖKO** was soll ich nächste Woche kochen und was muß ich dafür einkaufen? Beide Fragen beantwortet jetzt ÖKO! Interaktiv wird ein Küchen- und der passende Einkaufszettel erstellt und gedruckt ! **Komplett in deutsch**
126 **FISCHERTECHNIK-INTERFACE-ANSTEUERUNG** ist mit dem Amiga durch dieses Programm möglich, **deutsche Anleitung**
127 **KALORIENWACHE** errechnet zu Ihrem Menü die jeweilige Kalorienzahl! **Komplett in deutsch**
128 **LOTTOMASTER** überprüft Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne und gibt (nicht ganz ernst gemeinte) Vorhersagen, **deutsch**
129 **CHARAKTERTEST** auf Grund von Schlaf- und Blumentest,dem chinesischem Horoskop, Sternzeichen usw., **deutsch**
130 **ORAKEL** befragen Sie das chinesische Orakel bei der Beantwortung von schwierigen Fragen ! **Deutsch**

TEXTVERARBEITUNG / BUSINESS

Best. Nr.

018 **MS-TEXT** sehr gute deutsche Textverarbeitung
132 **BUSINESSPAIT** erstellt Balken-,Linien-,Säulen- und Tortendiagramme aus eingebenen Daten, **deutsch**
133 **JAHRESBILANZ** verwaltet Ein- und Ausgaben. Die Ergebnisse werden als Torten- oder Balkendiagramme auf Bildschirm und Drucker dargestellt,**deutsch**
134 **FONTS** viele Schriftarten für Textverarbeitungen etc. **10 Disk DM 50,-**

LERNEN / SCHULE / STUDIUM

045 **PERFECT ENGLISH** Vokabeltrainer komplett in **deutsch** !
050 **DER LEHRSATZ DES PYTHAGORAS** in Bild, Text und Animation anschaulich erläutert ! Benötigt 1 MB-Speicher
058 **BIORHYTHMUS-BERECHNUNG** mit grafischer Darstellung,**deutsch**
135 **ELEKTRONIK-KURS** Spannung- Strom- Widerstand **2 Disk DM 10,-**
136 **6 MATHEMATIK-PROGRAMME** (Kurven, Gleichungen usw.)
137 **CHEM V1.0** ein Programmpaket zur räumlichen und wirklichkeitsgetreuen Darstellung von Molekülen mit Editor !
138 **GEO** ein Programm zum Kennenlernen der verschiedenen Staaten der Erde mit Informationen über Einwohnerzahl,Hauptstadt,Fläche usw. Außerdem enthält das Programm umfangreiche Tests in spielerischer Form mit Punktvergabe ! **Deutsch.** Ein Astronomielern- u. Testprogramm wird ebenfalls mitgeliefert !.
139 **MATHEPROGRAMME** Wurzel-,Primzahlen,Zinsen und Jahreszahlen werden von diesem Programm berechnet ! **Deutsch**

MUSIK / GRAFIK / ANIMATION

006 **NEW-TEK-SOUND** Grafik- und Animationsdemo. Hier zeigt der Amiga, was in Ihm steckt ! **2 Disks DM 10,-**
017 **SONIX-SOUND-PAKET** 8 Disketten mit fertigen Sounds incl. Sonix-Player **DM 40,-**
030 **SOUNDTRACKER-SUPERSOUNDS** und Intros. Fertige, fantastische Musikstücke auf **5 Disketten DM 25,-**
033 **ANIMATIONS** 8 Disketten mit Super-Animationen,1MB Speicher erforderlich **DM 40,-**
055 **M.E.D.** soundtrackerähnliches Musikprogramm, sehr gut, mit **deutscher Anleitung**
140 **GRAFIKSHOW** mit Musik, benötigt 1,5 MB Speicher
141 **AGATRON-GRAFIK-SHOW**
142 **MAD-SLIDESHOW** sehr empfehlenswert !
143 **TURBO SILVER SLIDESHOW**, sehr gut !
144 **MIDI-PANIC** Midi-Programm mit diversen Midi-Utilities,**deutsch**
145 **ART-SLIDESHOW** mit sehr schönen, gezeichneten Bildern



PROGRAMMIERSPRACHEN

036 **PCQ-PASCAL-COMPILER-PAKET mit deutscher Anleitung**
146 **ZC-COMPILER** C-Compiler
147 **UTILITIES für Programmierer** z.B. Disobject,ILBM-Handler, M2-Maker
148 **FORTRAN 77C V1.3 mit deutscher Anleitung**
149 **LISP-INTERPRETER mit deutscher Anleitung**
150 **HILFS- UND DIENSTPROGRAMME** für Modula-Programmierer. Im einzelnen: CDTITLER,CLITITLER,DIRSTRUCT, M2 PATHS, NAMEFILES , OBJIMP, WINDOWIOX
151 **PDC** ein komplettes C-Programmiersystem mit Compiler, Assembler,Linker und Bibliotheken. Lattice-C kompatibel, mit Quelltext **3Disk DM 15,-**
152 **X-LISP V2.1** ein weiterer Lisp-Interpreter für den Amiga



PAKET-ANGEBOTE

SUPERPACK 60

60 PD-Programme der Spitzenklasse !

Return to Earth,Kampf um Eriador,ColorWindow,WBLander, Risk,Broker,Amiga-Stopper,Paranoid,LuckyLoser, Faktura, Clock,MS Text,Videodatei,Platten-liste,Superliga,Haushaltsbuch,MCAD,Wizard of Sound,Tastenschloß,CLI-Pack,Virus-Stop,Werner-Spiel,Latein,DiskCat,ROM,Star Trek,Core Wars ,Show,Label,Amiga-Paint,Giroman, Filemaper,Printutility,Blizzard,Virus Control, Tetrix, Moria,Battleforce,Peters Quest,Super-Bilder, Billard,Einkommensteuer,D-Sort III,Fix-Disk,Universaldatei,Quickmenü, Diskey,Mandelbrot,Silver-Bilder,Astronomie,Superprint, Calc,Atlantis, Schach,Viewboot,Labelpaint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

KOMPLETTPREIS nur 69,- DM

EINSTEIGER-PAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen,Infos, Demos,Programme

Komplettpreis 10 Disks 35,- DM

SPIELE-PAKET I + II

je 10 ausgewählte Disks **je Paket nur 39,- DM**

WARE ZU FAIREN PREISEN !

HOT 100

Die Public-Domain-Sammlung der Superlative!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer !
Enthalten sind unter anderem: DaVinci,Business-Paint,Geo,Analysis,Video-Verwaltung,AmiDat,Power-Packer,Diskspeed, Rechentrainer,Boulder,Roll On,Lucky Loser,Berserker,Dir Utility,Diskcat,Disk-Label-Druck,Pit Dry Gen,Drip,Maze Man,Noch Eins,Ahoi!,MS-Text,Elements,SD-Backup,Turbo-Backup,PCopy,GPrint,Steinschlag,3D-Labyrinth,Egyptian Run,Icon Assembler,Pointer-Animator,Fast Disk,Mastermind,Chess,Boot Intro,WB-Pic,Deluxe-Hamburger,Mega WB,Sonix-Musik sowie weitere 60 Programme !

100 Programme KOMPLETTPREIS nur 89,- DM

MEGAPACK 100

100 PD-Programme der Extraklasse !

enthalten sind Spitzenprogramme wie z. B. Intui Tracker,Mad-Factory,Anti-Virus,Sequencer,Amiga-Paint,MED-Beatstomper,Superprint,Moleküledatenbank,R.O.M.,Mandelbrot,ABACUS,Fahrprüfung,Perfect English,Latein, DaVinci,Diskmonitor,Schreibkurs,Quizmaster,Billard,Feldherr,Grav-Attack,Tabellenkalkulation,Buchhaltung u. Jahresbilanz,Klecks,Briefkopf,Videoverwaltung,Roulette,Datei 2.15,Etikettendruck,StarLabel 2.0,Broker-Assistent,Musikdatei,Fix-Disk,Beatmaster,StarChart,Horoskop,DiaPaint,Paccer,Imperium Romanum und weitere 60 Programme

Das ideale Paket für jeden Amiga-Fan zum KOMPLETTPREIS von nur 89,- DM

SUPERGAMES I

eine Spielesammlung mit hohem Niveau !

enthalten sind: Imperium Romanum,Pythagoras,Tetris,Faxen,Ball+Pipes,Hiruris,Blox, Spacebattle,Drive Wars,Disc,Clowyns, Drip,Mykene,Roll On,Obsess,Paranoids, SYS,Miniblast,Car,Dungeon Cave



KOMPLETTPREIS nur 35,- DM

DELUXE-BENCH

eine Superdisk!

Endlich komfortables Arbeiten mit dem AMIGA-CLI ! 1,3MB der besten AMIGA-Arbeitshilfen im komprimiertem Format. Bereits beim Booten wird die neueste Version von VirusX, die resetfeste Ramdisk (VDO) und ein Anti-Guru-Programm im System installiert. **Weitere Utilities:** 3 schnelle Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerke, Boot-Intro-Maker,Mausbeschleuniger,Textverar-beitung,Bildschirmschoner,ein- und ausschalten des AUDIO-Filters,Packer/Entpacker mit Maussteuerung,Utilimaster zum Ausführen fast aller CLI-Kommandos per Mausclick usw..

nur 29,90 DM

LEERDISKETTEN 3,5" MF 2DD

neutral inkl. LABEL

10 St. DM 8,- 50 St. DM 39,- 100 St. DM 75,-

500 St. DM 360,-

HARDWARE:

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	DM	109,-
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	DM	135,-
3,5" LAUFWERK A500 intern	DM	127,-
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1 MB, mit Akku und Uhr, abschaltbar	DM	65,-
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern,Akku,Uhr,abs.	DM	269,-
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	DM	339,-
MICROWAY FLICKER-FIXER für A2000	DM	199,-
MAXI MAUS AMIGA 280 dpi	DM	49,-
MAUS-MATTE	DM	7,-
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM) auf Anfrage		
KICK-UMSCH.-PL. 3-fach A2000 (2xROM/1xEPROM)	DM	55,-
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach,mit V1.3 od.V1.2	DM	98,-
KICKSTART-ROM V1.3 oder V1.2	DM	59,-
KICKSTART-ROM V2.04	DM	98,-

FARBBÄNDER:

STAR LC10	DM 9,90	STAR LC24/10	DM 14,50
NEC P6/P7 Plus ..	DM 14,95	EPSON LQ 500-850 .	DM 11,95

Weiterhin sind ca. 6000 PD-Disks aus ca. 150 Serien lieferbar!

z.B. Fred Fish, Kickstart, Taifun, ACS, RPD, Chiron, RHS, AUGE, Platinum, Cactus, TBAG, Panorama, SAFE....

Lieferung erfolgt ausschließlich auf 3,5"-Disketten inkl. Etiketten auf 1a-NN-Disks

1,90 DM BEI ABNAHME BIS 49 DISKS
1,80 DM " " AB 50 DISKS
1,20 DM " " AB 300 DISKS

1,10 DM BEI SERIENABNAHME über 300 DISKS !

*** KOSTENLOSES INFO ANFORDERN ***

PD - ABO - SERVICE

PRO DISK 1,50 DM

3 DEUTSCHE KATALOG-DISK 10,- DM

SUPERGAMES II

Eine Supersammlung aus 100 PD-TOP-Spielen !



enthalten sind z.B.:Trucking,A-Balls, Mechforce,Roboter,Würfel-Poker, Reaktor,Fußballmanager,Eishockey-manager,Treasure Search, Headgames,Taran,The JAR, Exterminate,Bandits, Kniffel,Q-Ball,Peters Quest, Raumstation,Drip-Game, Grufti,Move,Run for Gold, Zatur,Roll on,Puzzle,Stein-schlag,Harfe Partience, Halma,Tennis,Space Battle,Space War, Missile Command,Jum-py,Supersenso, Cosmoroids, Bauernskat,Quattro,Pyramide und viele andere

100 SPIELE KOMPLETTPREIS nur 89,- DM

KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE ein Programm, das Ihnen englische Texte , z.B. Anleitungen, ins Deutsche übersetzt.. Inclusive erweiterbarem Wörterbuch **27,-DM**

DER EINSTIEG 380 Seiten geballte Informationen , Tips & Tricks rund um den AMIGA, incl. 2 begleitende Disketten mit hilfreichen Programmen! Der Hit für AMIGA-EINSTEIGER **49,-DM**

IFF-MUSIK-PAKET über 800 Samples (Instrumente,Geräusche) in fantastischer Qualität! Verwendbar für alle gängigen Musikprogramme (z.B. Soundtracker, Oktalyzer, MED). Gratis dazu ein PD-Soundprogramm! Insges. 10 Disks **79,-DM**

PC-HANDLER konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format und umgekehrt. Geeignet für 5,25"- und 3,5"-Disketten, PC-Karte und PC-Laufwerk nicht erforderlich! **67,-DM**

TRANS-DAT Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln! Insgesamt 3 Disks **67,-DM**

TURBOPRINT PROFESSIONEL **139,- DM**

TURBOPRINT II für optimale Ausdrucke bis 360x360 dpi in Farbe und Schwarz/Weiß **78,- DM**

X-COPY PROFESSIONEL (neue Version) mit Hardware-Zus. kopiert fast jede geschützte Software **75,- DM**

MULTITERM PRO V3.0 BTX-DECODER macht Ihren Amiga BTX-fähig! Postzugelassen, komplett deutsch mit ausführlichem Handbuch **119,- DM**

BEETHOVEN ein Musik-Programm mit Noteneingabe-Möglichkeit ! Der Nachfolger von "Wizard of Sound", insgesamt 3 Disks, 1MB erforderlich **49,- DM**

LANGUAGE MASTER Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar, Lernmodus mit Fehlerauswertung **49,- DM**

DSORT-PRO Etikettendruck mit Listenerst. **19,- DM**

BRIEFKOPF zum Erstellen von Briefköpfen **19,- DM**

VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung **29,- DM**

MOVIE-MAKER Animations-Programm **29,- DM**

ACHTUNG AMIGA - PROGRAMMIERER !

Wir suchen ständig überdurchschnittlich gute und neue AMIGA-Software.

Unsere Versandkosten: bei Vorkasse (bar,Scheck) 5,-DM,bei Nachnahme 8,-DM.Ausland nur gegen Vorkasse 20,-DM.Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht

Bequem bestellen per Tel. 05261/68475 ● Fax 05261/68229 ● Btx *ABC-SOFT#

oder schriftlich bei:

ABC-SOFT

Ingo Güldenpfennig

Fachhandel für Hard- und Software
Public Domain ● Shareware
Entwicklung und Vertrieb
Elektronik ● Werbeagentur

Hangstein 16a D-4920 Lemgo

Bestell-Coupon

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

Land/PLZ/Wohnort

tagsüber bin ich telefonisch erreichbar unter Nr.

Ich zahle ☐ per Nachnahme ☐ per Vorkasse (bar,Scheck)

Hiermit bestelle ich folgende Artikel aus Ihrem AMIGA-Angebot zur schnellstmöglichen Lieferung:

Anzahl	Artikel-Nr.(n) oder Bezeichnung	Preis

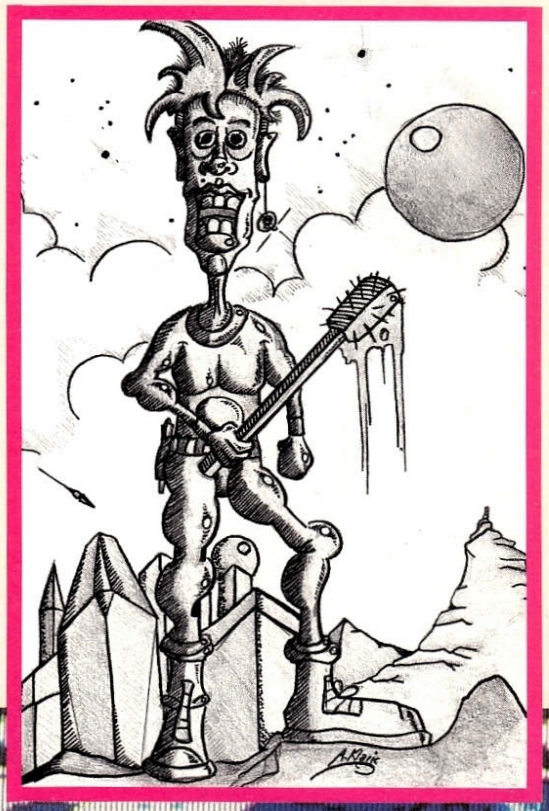
Datum: Unterschrift:

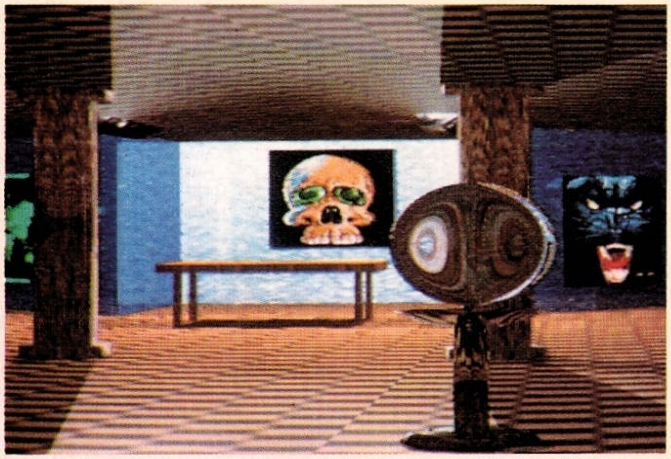
JOKER GALERIE



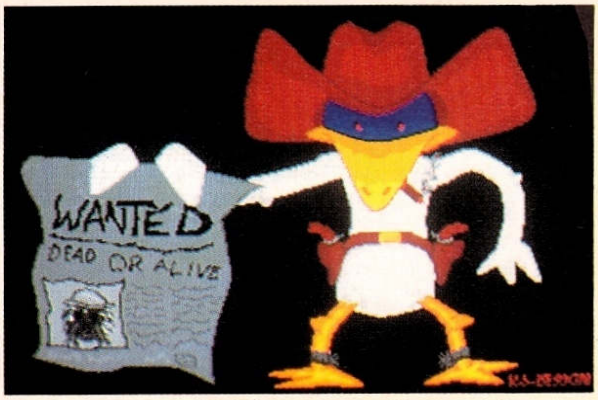
Der elegante Herr mit dem SF-Monokel stammt von Georg Savopulos aus Velbert und heißt . . . „Eddie“, wie sonst?

Den Keulenschwinger mit der kleidsamen Kugelmuskulatur hat Alen Klaric aus Bad Säckingen auf dem Gewissen – ein Selbstbildnis?

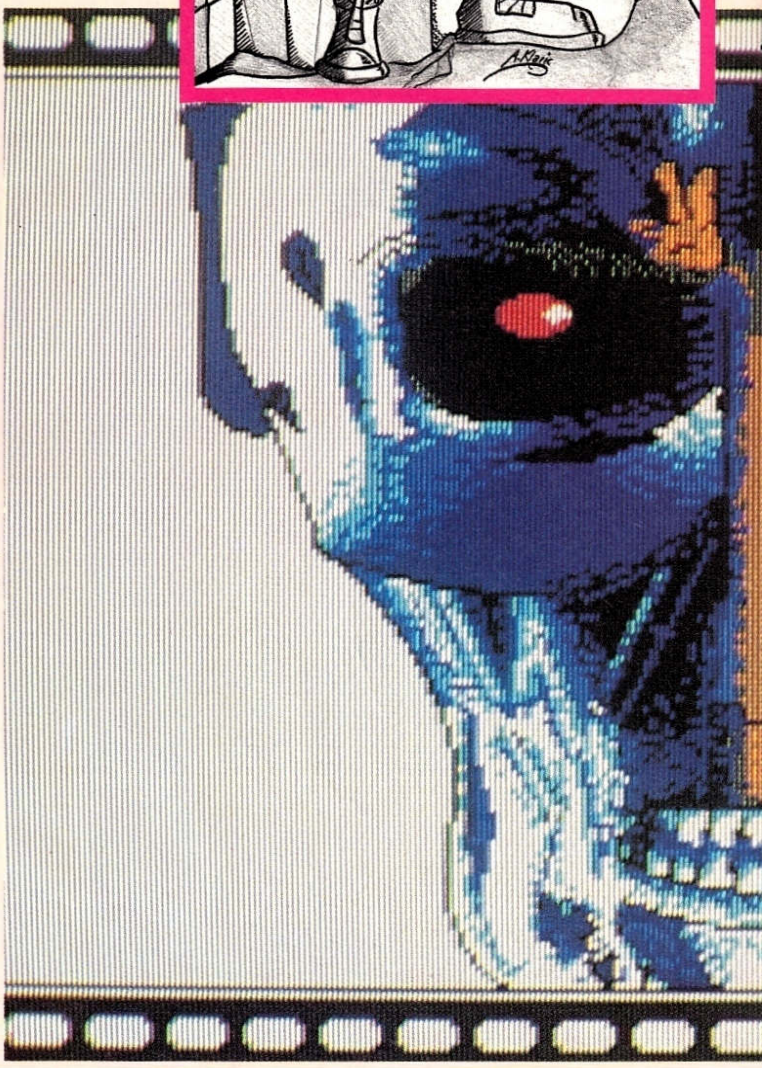




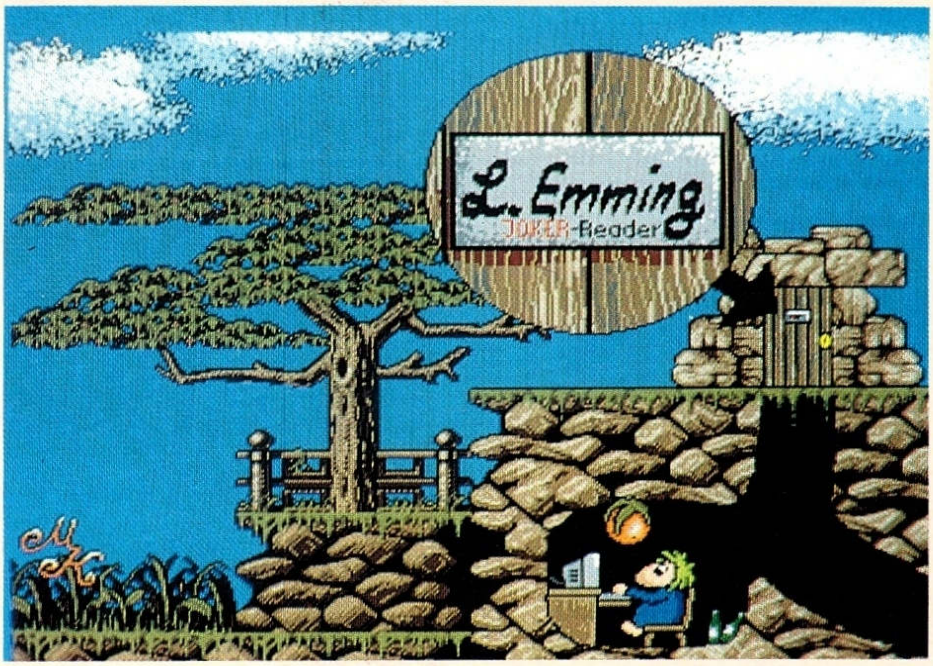
Dank Axel Kessler aus St. Wendel und seinen Ray Tracing-Künsten bekommt Ihr endlich einen dreidimensionalen Einblick in die (Joker-) „Galerie“.



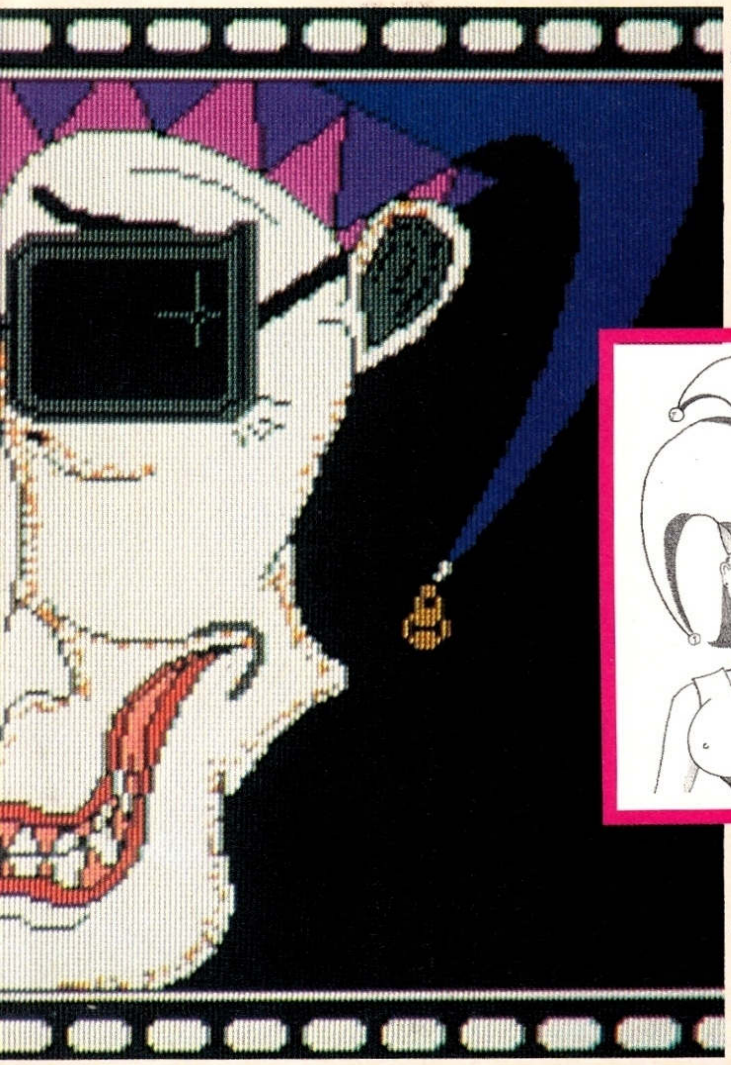
Den Steckbrief hat Klaus Wilfer aus Neustadt/Aisch verfaßt – oder ist er etwa selber der Gesuchte?



Der Jokerleser „L. Emming“ wurde von Martin Kotschote aus Voerde beim Zocken beobachtet.



Kaum ist der Karneval halbwegs überstanden, schon klopft der Osterhase fordernd an die Tür, um seine Eier an den Mann zu bringen. Tja, gerade zwischen Narrenfest und Eiertanz ist der Gedanke an eine ruhige, friedliche und gutbeheizte Galerie doch ausgesprochen erholsam...



Der Titel dieses geradezu genialen Bildes von Fabian Köhler aus Berlin lautet natürlich „Terminator II – Jokers Day“!

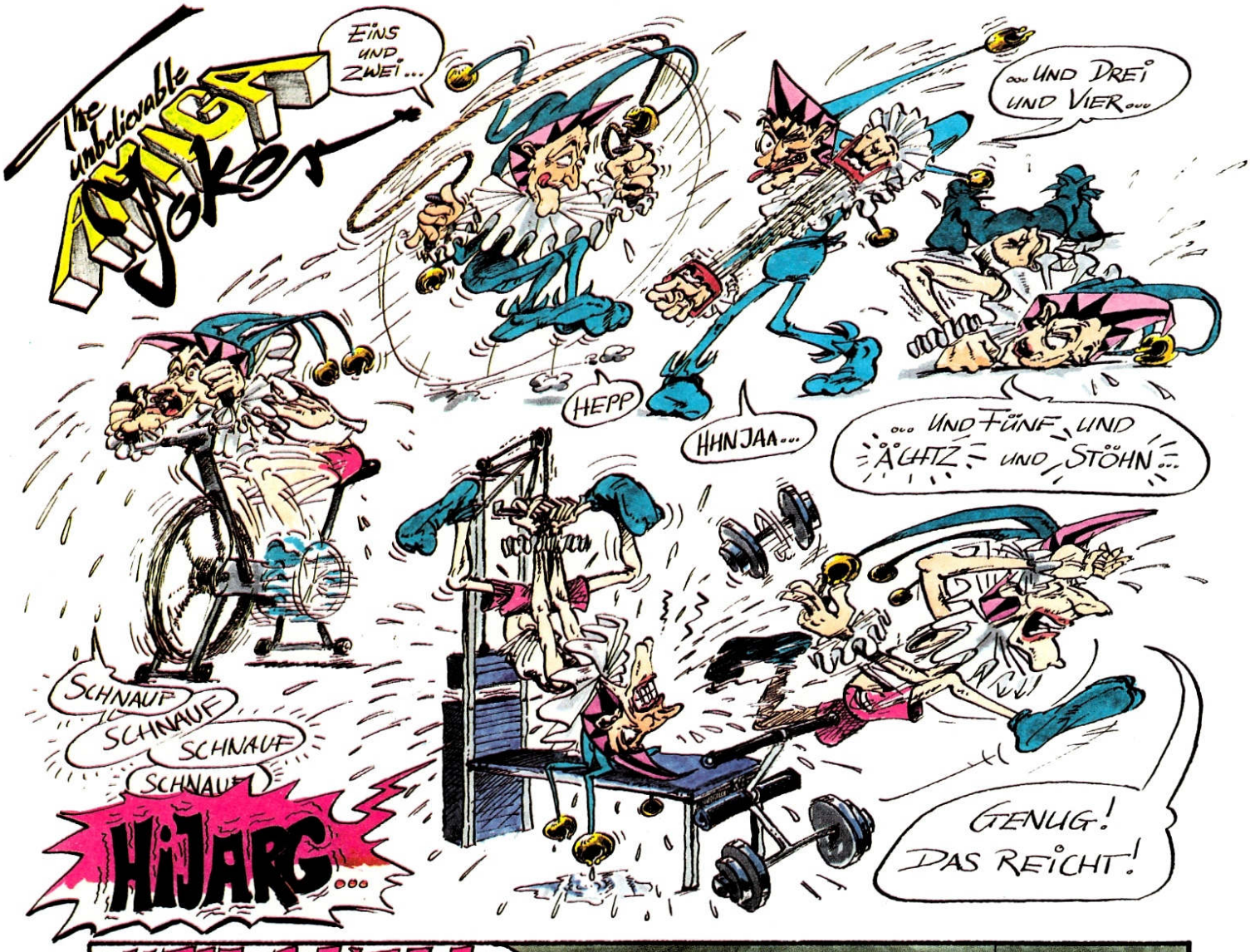


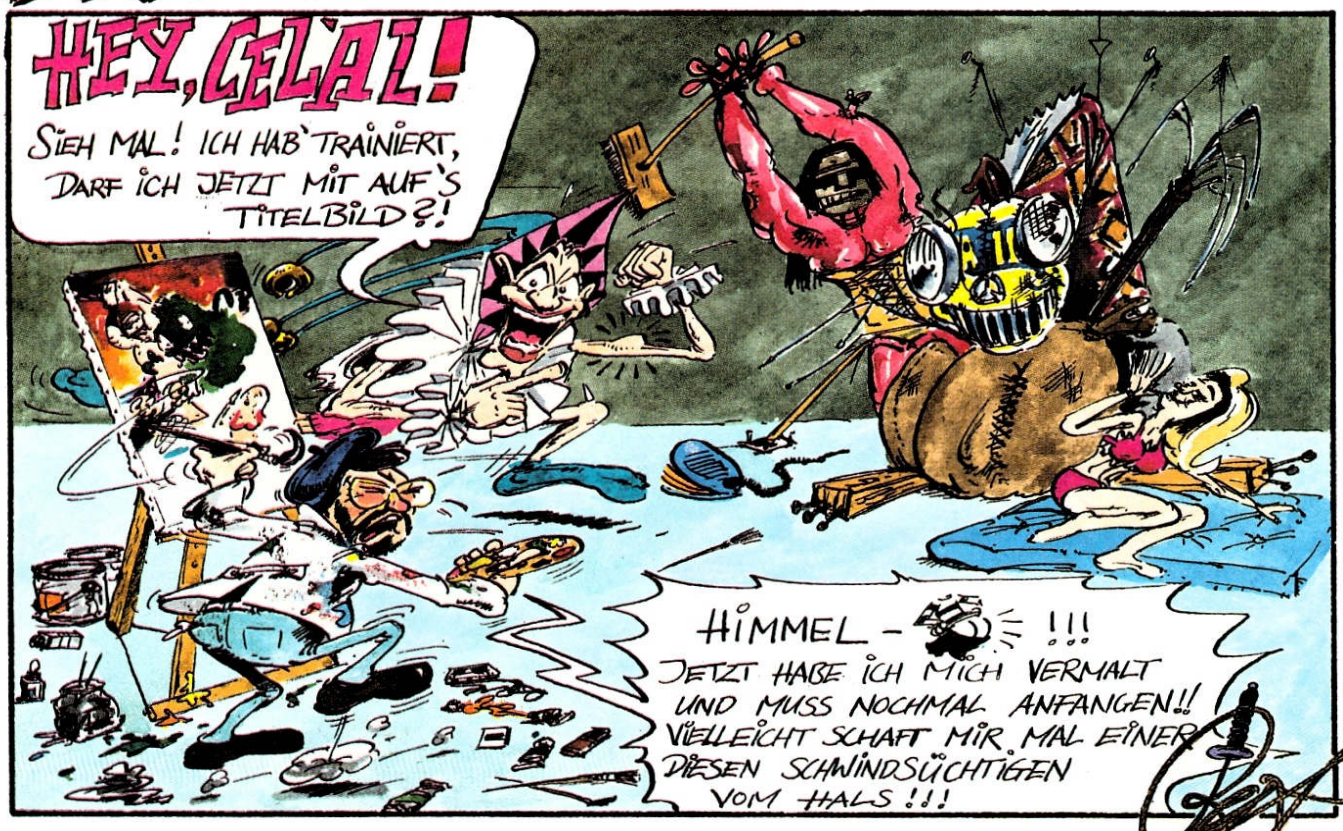
Patrick Omann aus Wiesendangen in der Schweiz stellt dem Joker eine standesgemäße Begleitung zur Seite. Samt Nelke und verträumtem Silberblick...

Drei Dinge...

...braucht die Galerieleitung: Erstmal einen Kaffee, desweiteren Nachschub an Computergrafiken, Zeichnungen, etc. und schließlich Euer hochheiliges Versprechen, daß Ihr in Zukunft nur noch *Selbstgestricktes* bei uns ankarrt! Es sind leider immer wieder Leute dabei, die sich mit fremden Federn schmücken und uns Klau-Kunst unterjubeln wollen. Deshalb müssen wir Euch bitten, daß Ihr uns bei Euren Einsendungen ausdrücklich (schriftlich) versichert, daß die Sachen von Euch selbst stammen. Soweit zu dem, nun zur Adresse:

Joker Verlag
„Joker Galerie“
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar


The unbelievable Jokes
EINS UND ZWEI...
...UND DREI UND VIER...
HEPP
HHNJAA...
...UND FÜNF UND ÄCHTZ UND STÖHN...
SCHNAUF
SCHNAUF
SCHNAUF
SCHNAUF
HIJARG...
GENUG! DAS REICHT!


HEY, CELAL!
SIEH MAL! ICH HAB' TRAINIERT, DARF ICH JETZT MIT AUF'S TITELBILD?!
HIMMEL-[illegible]!!!
JETZT HABE ICH MICH VERMALT UND MUSS NOCHMAL ANFANGEN!! VIELLEICHT SCHAFT MIR MAL EINER DIESEN SCHWINDSÜCHTIGEN VOM HALS!!!

Wial Versand Service

WIAL-VERSAND SERVICE

Andreas Albert + Partner
Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
☎ 08142/9011 & 08142/8273
☎ 08142/8079
Telefax: 08142/54654

AMIGA Programme

3D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT.	129,90
4D SPORTS BOXING DT. ANL.	59,90
4D SPORTS DRIVIN 1 MB	69,90
ABANDONED PLACES DT. ANL. *	72,90
ADVANTAGE TENNIS TOUR DT.	54,90
AH 37 H THUNDERHAWK DT.	69,90
AIRBUS 320 DT. 1 MB	95,90
AIR LAND SEA COMPIL. DT. ANL. INCL. 688 ATT. SUB / INDY 500 / F-18 INT.	79,90
AIR SUPPORT DT. ANL. *	59,90
AGONY DT. *	59,90
ALIEN STORM	59,90
AMBERSTAR 1 MB DT. ANL. *	79,90
AMOS 3D	74,90
AMOS COMPILER	69,90
ANOTHER WOLRD DT. ANL.	59,90
APIDYA *	65,90
B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB *	79,90
BABY JOE DT.	65,90
BARBARIAN 2 - PSYGNOSIS - DT.	59,90
BATTLECHESS 2 DT.	59,90
BATTLEISLE	65,90
BIG BUSINESS DT.	54,90
BIRDS OF PREY DT. 1MB	75,90
BLACK GOLD KOMPL. DT.	69,90
BLUES BROTHERS DT.	59,90
BOSTON BOMB CLUB	59,90
BUG BOMBER DT. ANL.	59,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO. KOMPL. DT.	69,90
CADAVER NEW LEVELS DT.	39,90
CAPTAIN PLANETE DT.	59,90
CARDIAXX DT. ANL.	59,90
CASH - WIRTSCHAFTSIMULATION	59,90
CASTLES DT. ANL. *	65,90
CELTIC LEGENDS DT.	72,90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT.	59,90
CHAMPIONS COMPILATION	54,90
CHAMPIONS OF KRYNN DT. 1 MB	69,90
CHAOS ENGINE DT. *	65,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB DT.	59,90
CISCO HEAT	59,90
CONQUESTATOR DT. *	65,90
COVERT ACTION 1 MB DT. ANL. *	72,90
CRUISE FOR A CORPS DT.	65,90
CURSE OF THE AZURE BONDS DT. 1 MB	69,90
DAS BOOT DT.	69,90
DEATHBRINGER DT. ANL.	59,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMP. DT. 1MB	69,90
DEUTEROS DT.	75,90
DINGSDA KOMPL. DT. *	47,90
DOUBLE DRAGON 3	59,90
ELITE DT.	65,00
ELF	59,90
ELVIRA KOMPL. DT. 1 MB	65,90
ELVIRA 2 KOMPL. DT. 1 MB *	75,90
EXODUS 3010 DT. ANL. *	65,90
EXILE	59,90
F 15 STRIKE EAGLE 2 DT.	75,90
F-19 STEALTH FIGHTER DT.	69,90
FACE OFF ICEHOCKEY ENGLISCH	49,90
FACE OF ICEHOCKEY DT.	65,90
FANTASTIC VOYAGE	75,90
FAR WEST DT. ANL.	54,90
FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT.	69,90
FIGHTER COMMAND	65,90
FIGHTER DUEL	75,90
FINAL FIGHT	59,90
FIRST SAMURAI DT.	69,90
FLAMES OF FREEDOM KOMPL. DT. 1 MB	59,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT.	65,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT.	72,90
FORT APACHE	75,90
GAUNTLET 3 DT. ANL.	59,90
GODFATHER	69,90
GODS DT.	65,90
GOLF MICROPROSE DT. 1 MB	75,90
GREAT COURT 2 DT.	65,90
HARD NOVA DT.	59,90
HARPOON 1.21 DT. ANL.	79,90
HARPOON EDITOR 1.21 DT. ANL.	45,90
HÄGAR DER SCHRECKLICHE DT.	65,90
HEART OF CHINA 1 MB DT. ANL.	79,90
HEIMDALL DT. VERSION 1 MB	75,90
HOME ALONE *	59,90
HUDSON HAWK DT. ANL.	65,90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	65,90
INTELIGENT GAMES DT. ANL.	65,90
JAMES BOND COLLECTION DT. ANL.	65,90
JIMMI WHITE SNOOKER DT. ANL.	69,90
KATHEDRALE KOMPL. DT.	85,90
KICK OFF 2 WINNING TACTICS	25,90
KICK OFF RETURN TO EUROPE	24,90
KINGS QUEST 5 1 MB	85,90
KNIGHTS OF THE SKY DT. ANL. 1 MB	75,90
LAST NINJA 3 DT.	65,90
LARRY 5 1 MB	85,90
LEANDER DT.	69,90
LEGEND OF FAIRGAIL KOMPL. DT.	65,90
LEMMINGS DT.	59,90
LEMMINGS DATA TAXING/MAYHEM	59,90
LETHAL XCESS DT. ANL.	59,90
LIFE & DEATH 1 MB	59,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90
LORDS OF THE RINGS DT. * 1 MB	69,90

AMIGA Programme

LOTUS TURBO 2	59,90
M1 TANK PLATOON DT.	72,90
MAD TV DT. 1 MB *	75,90
MAGIC GARDEN DT. ANL.	59,90
MAGIC POCKETS DT.	59,90
MANCH. UNITED EUROPE DT.	59,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT.	69,90
MEGA TWINS DT. ANL.	59,90
MEGALOMANIA DT.	69,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	78,90
MONSTERPACK 2 INCL. BEAST 2	65,90
NEBULUS 2 DT.	59,90
NIGHTMARE DT. ANL.	69,90
ON THE ROAD KOMPL. DT.	69,90
OUTRUN EUROPE DT.	59,90
PEGASUS DT.	59,90
PGA GOLF COURSE DISK DT. ANL.	39,90
PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL.	69,90
PINBALL MAGIC DT.	49,90
PIRATES DT.	65,90
POLICE QUEST 2 1 MB	89,90
POOL OF DARKNESS 1 MB *	69,90
POOL OF RADIANCE DT. 1 MB	59,90
POPULOUS 1 WORLD EDITOR DT. ANL.	39,90
POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
POPULOUS 2 - CLUEBOOK - INCL. DISK *	29,90
POT PANIC DT.	65,90
POWERMONGER DATA DISK DT.	39,90
POWER UP COMPIL.	72,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90
RAINBOW COLLECTION DT.	49,90
RALF GLAU EDITION KOMPL. DT.	74,90
REALMS DT. ANL.	69,90
RED BARON 1 MB	79,90
RETURN OF MEDUSA KOMPL. DT.	69,90
RISE OF THE DRAGON 1 MB	85,90
RISKANT DT.	47,90
ROBOCOD - JAMES POND 2 -	59,90
ROBOCOP 3	59,90
ROBOZONE DT. ANL.	65,90
RODLAND DT.	59,90
ROLLING RONNY DT.	59,90
R-TYPE 2 DT.	65,90
SECRET OF SILVER BLADES 1 MB	69,90
SHADOW DANCER	59,90
SHADOW SORCERER	69,90
SHANGHAI 2 1 MB *	75,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	75,90
SIM CITY / POPULOUS PACK	74,90
SIM EARTH DT. * 1 MB	75,90
SIMPSONS	59,90
SKY CABBIE DT. ANL.	59,90
SMASH TV	59,90
SOCCER STAR COMPILATION	65,90
SPACE 1889	69,90
SPACE ACE 2 1 MB	79,90
SPACE QUEST 4 1 MB *	85,90
SPACE WRECKED	75,90
SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL. *	75,90
SPIRIT OF ADVENTURE KOMPL. DT.	69,90
STARBYTE NO. 1 COLLEC. KOMPL. DT.	69,90
STARBYTE SUPER SOCCER KOMPL. DT.	69,90
STARFLIGHT 2 DT.	65,90
STEIGENBERGER HOTELM. KOMPL. DT.	54,90
STRATEGO	59,90
STRIKE FLEET DT.	59,90
SUPAPLEX DT. ANL.	59,90
SUPER MONACO GRAND PRIX DT.	59,90
SUPER SPACE INVADERS DT. ANL.	65,90
SUSPICOUS CARGO	72,90
TERMINATOR 2	75,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION	59,90
THE OATH DT.	69,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	65,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	75,90
THE QUEST FOR ADVENTURE *	65,90
THUNDERJAWS	59,90
TIP OFF DT.	79,90
TRADERS DT.	45,90
TURRICANE 2 DT.	65,90
TURTLES 2	79,90
ULTIMA 5	75,90
ULTIMA 6 1 MB *	59,90
USS JOHN YOUNG 2 DT. ANL.	65,90
UTOPIA DT. 1 MB	65,90
VENGEANCE OF EXCALIBUR	65,90
VOLFIELD	65,90
VROOM *	69,90
WARLORDS	85,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB	25,90
WETTEN DAS....?	24,90
WILD WHEELS	85,90
WILLY BEAMISH 1 MB	75,90
WINZER KOMPL. DT.	65,90
WOLFCHILD	85,90
WOLFPACK DT. 1 MB	69,90
WONDERLAND 1 MB	65,90
W.W.F. WRESTLING	59,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT.	64,90

PREISHITS AMIGA

3 D POOL BILLARD	29,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ALL TIME FAVORITES COMPILATION	29,90
ANCIENT GAMES	29,90
ARKANOID REV. OF DOH	24,90
AUSTERLITZ	24,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BATTLECOMMAND	29,90
BEACH VOLLEY	29,90
BLACK HORNET	29,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	34,90
BLOOD MONEY	29,90
BLOODWYCH	29,90
BRAT	29,90
BUBBLE BOBBLE	29,90
BUDOKHAN	29,90
CABAL	29,90
CADAVER KOMPL. DT.	49,90
CALIFORNIA GAMES	24,90
CARRIER COMMAND	29,90
CASTLE MASTER	24,90
CHESSPLAYER 2150	24,90
CHUCK YEAGERS 2.0	29,90
CONFLICT EUROPE	29,90
CONQUEROR	29,90
DEADLINE INFOCOM	29,90
DEFENDER OF THE CROWN	29,90
DOUBLE DOUBLE BILL COMPILATION	49,90
DOUBLE DRAGON	24,90
DOUBLE DRAGON 2	29,90
DRAGON NINJA	29,90
DYNASTY WARS	29,90
E - MOTION	24,90
ENCHANTER - INFOCOM -	29,90
EXTERMINATOR	29,90
F-16 COMBAT PILOT	34,90
F 16 FALCON COLLECTION DT. HANDB.	49,90
FERRARI FORMULA 1	24,90
FLIGHT OF INTRUDER 1 MB DT. HANDB.	49,90
F.O.F.T.	29,90
FORGOTTEN WORLDS	24,90
FULL CONTACT	29,90
GAUNTLET 2	24,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
GRAND MONSTER SLAM	24,90
GREG NORMAN ULTIMATE GOLF	29,90
GUNBOAT 1 MB	29,90
HARD DRIVIN 2	29,90
HEAD OVER HEELS	29,90
HEROES OF THE LANCE	29,90
HITCHIKERS GUIDE INFOCOM	29,90
IMMORTAL DT. 1 MB	29,90
INDIANA JONES ACTION	29,90
INTERCEPTOR	29,90
INTERN. KARATE PLUS	29,90
IRON LORD	29,90
ISHIDO - WAY OF STONES -	29,90
JAMES POND UNDERWATERAGENT	29,90
JET - SUBLOGIC	29,90
KING OF CHICAGO	29,90
KLAX	29,90
KULT	29,90
LAST NINJA 2	24,90
LEATHER GODDES OF PHOBOS INFOCOM	29,90
LEISURE SUIT LARRY 3	44,90
LOMBARD RAC RALLEY	29,90
LOOPZ	29,90
MAGIC FLY	29,90
MICROPROSE SOCCER	24,90
MIDNIGHT RESISTANCE	29,90
MIG 29 CODEMASTERS	24,90
MIGHTY BOMBJACK	24,90
MOONWALKER	24,90
MYSTICAL	24,90
NEW ZEALAND STORY	29,90
NORTH & SOUTH	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
ONSLAUGHT	29,90
OPERATION HARRIER	24,90
OUTRUN	24,90
PANG	29,90
PLANETFALL	29,90
PLOTTING	29,90
POPULUS DT.	29,90
POPULUS DATA DISK DT.	16,90
POWERDRIFT	29,90
POWERDROME	19,90
POWERMONGER DT. ANL.	24,90
PROJECTILE	29,90
PRO BOXING	29,90
RAMBO III	29,90
RESOLUTION 101	29,90
RICK DANGEROUS 1	29,90
ROCKET RANGER DT. VERSION	29,90
ROCK N ROLL	24,90
ROCK STAR	17,90
RODEO GAMES	29,90
RVF HONDA	29,90
SHADOW OF THE BEAST 1	29,90
SHINOBI	29,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90
SILKWORM	24,90
SIMULCRA	24,90
SINDBAD	29,90

PREISHITS AMIGA

SIR FRED	24,90
SKI OR DIE DT.	29,90
SKYCHASE	29,90
SPEEDBALL	29,90
SPEEDBALL 2 DT. ANL.	49,90
STARFLIGHT	29,90
STARGLIDER 2	29,90
STUNT CAR RACER	29,90
SUMMER EDITION	29,90
SUPER HANG ON	24,90
SWORD OF TWILLIGHT	29,90
TENNIS CUP	29,90
TESTDRIVE 2	29,90
THREE STOOGES	29,90
THUNDERBLADE	24,90
THUNDERSTRIKE	29,90
TOM AND THE GHOST	29,90
TREASURE ISLAND DIZZY	17,90
TURBO OUTRUN	29,90
TURRICAN 1	24,90
TWINWORLD	29,90
TYPHOON THOMPSON	29,90
UNREAL	29,90
VOLLEYBALL SIMULATOR	19,90
WATERLOO	29,90
WINGS OF DEATH	29,90
WISHBRINGER	29,90
WORLD CLASS LEADERBOARD	28,90
XENON 1	24,90
XYBOTS	29,90
ZOMBIE	29,90
ZORK 1 - 3	29,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Lösungshilfen für viele Adventures und Rollenspiele14,90

AMIGA ZUBEHÖR

4 PLAYER ADAPTER	24,90
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A2000	219,00
ELEKTRONISCHER BOOT-SELECTOR	39,90
INFRAROT FERNBEDIENUNG F.JOYSTICK	69,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5"	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
MAXI AMIGA BREMSE AMIGA 500	65,90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG	9,90
SCANNER DATASCANN, TEXT & GRAFIK 105 MM SCANNBREITE, 100-400 DPI	319,90
SYNCRO EXPRESS 3	99,00
TRACKBALL	119,90
X-COPY 2 PROFESSIONAL inkl. Hardware	74,90

Diskettenlaufwerke

3,5" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 880 KB, EXTREM LEISE, SUPERSLIMLINE 25 MM HOCH KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG	139,90
5,25" FLOPPY EXTERN A500-A2000, ABSCHALTBAR, 40/80 TRACKS, KOMPLETT ANSCHLUSSFERTIG	189,90

Speichererweiterungen

512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGA-BIT CHIPS, AKKU-UHR	79,90
1,8 MB MAXI CARD AMIGA 500 INTERN MIT 1,8 MB BESTÜCKT, UHR	279,90
2,0 MB MAXI CARD AMIGA 2000 AUF 8 MB AUFRÜSTBAR	319,90

LEERDISKETTEN

3,5"	2DD NoName 10er	9,90
3,5"	2HD NoName 10er	19,90
5,25"	2DD NoName 10er	5,90
5,25"	2HD NoName 10er	12,90

PREISE AB 250 STCK. ERFRAGEN !

MÄUSE

GOLDEN IMAGE MOUSE INCL. PAD	59,90
MOUSE SET HAUS/HALTER/PAD	19,90
MAUSMATTE	6,90
REIS-MAUS INCL. PAD & HALTER	59,90

DISKETTENBOXEN

BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN	19,90
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR * Irrtum vorbehalten * Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. *
Versandkosten: Nachnahme plus 7,00 DM Vorkasse plus 7,00 DM * Ausland Euroscheck plus 15,00 DM Versand
BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.00 - 18.00, FREITAG 9.00 - 17.00

RUHMESHALLE

Up & Down

Rules of Engagement geht an
Kay Manes, Gera-Lusan
King's Quest 5 bekommt
Jörg Draeger, Dortmund
Über Knights of the Sky freut sich bestimmt
Sebastian Lizon, Biebertal
Je einen bunten Joker Ordner heimsen ein
Andre Lippke, Rotenburg
Hendryk Matula, Hannover
Peter Kafka, Bad Hersfeld

Stromausfall

Auf den Weg nach Waterloo macht sich demnächst
Hartmut Engel, Pforzheim
Die Demontowers besucht
Henrik Kohlmann, Bergen

Seitenhiebe

Je eine chice (wasserdichte) Joker-Uhr gewinnen
Ines Dittrich, Berlin
Michael Stadlbauer, Wien, Österreich
Marcus Rumpf, Kamen

Der Kicker Cup

Railroad Tycoon erhält
Karsten Birkmann, Versmold
Je ein schönes Joker-Shirt bekommen
Gregor Simenc, Mannheim
Marcus Laminski, Brandenburg
Peter Rosellen, Düsseldorf
Je einen Ordner im Designer-Look ergattern
Hans Tlapak, Wien, Österreich
Burkhard Fückel, Trebur
Mark Klausen, Bremen

Das Weihnachtskarten-Gewinnspiel

Sicher interessiert es Euch, welche der vorgestellten Weihnachtskarten denn nun das Rennen gemacht hat. Die Wahl fiel auf die Karte A – ganz knapp konnte Psygnosis' Lemming vor dem spielenden Weihnachtsmann von Empire den Sieg für sich erringen. Tja, und wer von Euch nun einen der 10 Preise erringen konnte, erfahrt Ihr sofort:
Je eine exklusive „Jotch" bekommen
Fabian Paffendorf, Lüdenscheid
Raimund Fischer, Birenbach
Phillip Harnack, Königswinter
Ulli Klarner, Altenstadt
Markus Preissner, Ilsede
Je ein Amiga Joker Abo für das kommende Jahr (ab AJ 4/92) konnten sich sichern
Kim Baul, Berlin
Alexander Krautter, Korntal-Münchingen
Sven Schuster, Wismar
Alexander Weigmann, Frankfurt
Bastian Pielczyk, Hildesheim

In oder Out?

Vielen Dank für Eure rege Teilnahme – selbstverständlich werden die besten Eurer Beiträge in einer der nächsten Ausgaben veröffentlicht. Was hier veröffentlicht wird, sind also vorerst „nur" die glücklichen Gewinner:
Je eine Joker Uhr ergattern
Christian Rothaug, Neustadt
Kai Kopf, Butzbach
Tobias Klausmann, Furtwangen
Über ein hübsches Joker-Shirt freuen sich hoffentlich
Stefan Blinkmann, Seevetal
Uwe Fischer, Düsseldorf
Markus Gilch, Gerlingen
Und je ein scharfes Amiga-Game geht an
Martin Melle, Braunschweig
Martin Saage, Einbeck
Christoph Flau, Rullstorf

Der Leisuresoft-Doppelschlag

Erst die Arbeit, dann das Vergnügen – beginnen wir also mit der richtigen Antwort, die lautete nämlich: Bönen. So, und jetzt geht's auch gleich weiter mit den glücklichen Gewinnern.
Die zwei ersten Preise heimsen ein
Thomas Hebestreit, Mönchengladbach
Michael Maintz, Stolberg
Die beiden zweiten Plätze belegen
Carsten Hater, Bottrop
Waldemar Dudyka, Kamen
Zweimal der dritte Preis geht an
Gerhard Rally, Essen
Markus Ramlow, Fröndenberg
Die zwei vierten Preise bekommen
Elmar Lieb, Frankfurt
Christian Nitz, Wedel
Zweimal Preis Nummero fünf erhalten
Daniel Meyer, SykeLeerßen
Peter Zins, Bad Ems
Die beiden sechsten Preise gebühren
Hans Peter Tumblin, Berlin
Micha Schäfer, Mülheim
Und zuguterletzt, Platz sieben belegen
Daphne Rieß, München
Oliver Amtenbrink, Gütersloh

Abandoned Places Competition

Tja, dieses Preisausschreiben ist zwar jetzt schon vorbei, aber der Einsendeschluß (28.2.92) hatte knapp unseren Redaktionsschluß verpaßt, und daher findet Ihr die Gewinner erst in der nächsten Ausgabe. Jaja, es ist schon ein Jammer mit den Schlüssen...

Abo-Lotto

Je ein scharfes Amiga-Game gewinnen die treuen Abonnenten
Kd. 113, Robin Hoss
Kd. 4711, Burkhard Dallügge
Kd. 2389, Michael Krag
Kd. 4999, Andreas Timmermann
Kd. 192, Günther Baierlacher
Kd. 3772, Mirko Lumpp

PC-AT-Karte
für AMIGA 2000
orginal Commodore
incl. 5 1/4" Floppy
1MB + MS-DOS 4.01
699.-

Fragen
Sie uns nach den aktuellen Preisen.
Wir führen fast alles, was das Herz begehrt.

seit über 2 Jahren
autorisierter Fachhändler

Amiga 500 plus	799.-
2.tes MB Chip-RAM	149.-
A 2000 D Kick2.0	1199.-
CDTV Hammerpreis	1199.-
Monitor 1084S	499.-
Kick+Workbench 2.0	229.-

3½ SOFTWARE
Computer Fachgeschäft

Festplatten vom AMIGA-Profi

=GVP=
SCSI-II-Controller
1MB/s Datenübertragung
alle bis 8MB aufrüstbar
je 1MB RAM-Modul 85.-
für A500 extern incl. Netzteil
A500-HD8+ 52 MB **1099.-**
A500-HD8+ 105 MB **1399.-**
für A2000 als Filecard
mit 52 MB Quantum **799.-**
mit 105 MB Q. **1079.-**

für alle Systeme
fertig installiert
und sofort betriebsbereit
ab Kick 1.3 autobootend
orginal deutsche Produkte
Ladengeschäft und Versand

Supra
SCSI-II-Controller
700 kB/s Datenübertragung
für A500 extern
Expansionsbus durchgeführt
bis 8MB aufrüstbar
mit 20 MB **649.-**
mit 52 MB Quantum **899.-**
mit 120 MB Q. **1299.-**
für A2000 - 52MB Q. **748.-**
mit 120 MB Q. **1099.-**

3½ SOFTWARE - Wendenstr.45 - 33 Braunschweig - ✆ 0531-13624 Fax 45224

SEITENHIEBE

Nachdem sich letzthin Joachim auf dieser Seite ausgiebig blamieren durfte, ist nun wieder Women-Power angesagt. Wo der Möchtegern-Transvestit über seine ungelösten Lösungen lamentierte, möchte ich echte Lebenshilfe bieten – das bin ich schon meinem Ruf als „Original" schuldig...

Fast könnte man beim heutigen Thema schon von Überlebenshilfe reden – oder seid Ihr etwa noch nie mit dem Problem konfrontiert worden, vom uncomputerisierten Teil der Menschheit als nahezu lebensuntüchtiges Subjekt eingestuft zu werden? Mir fallen da ganz zwanglos diverse Freundinnen, Bekannte und (nicht zuletzt) meine Eltern ein, die mir immer einreden wollen, ich sei ein bläßliches Digitalwesen, das sein bißchen Verstand mit phantasietötenden Computerspielen vollends ruiniert, anstatt im lichten Sonnenschein zu wandeln, tanzen zu gehen oder dem starken Geschlecht schöne Augen zu machen (oh, hoffentlich liest das mein Göttergatte nicht). OK, die Jungs unter Euch mögen bisher vielleicht mit drei blauen Augen davongekommen sein (schließlich könnte der Kleine ja mal ein berühmter Programmierer werden...), aber ein weibliches Wesen vor den Tasten wird mehr oder minder zwangsweise als bemitleidenswertes und leicht gestörtes Geschöpf betrachtet. Aber jetzt ist Schluß damit! Genau, ab sofort wird zurückgeschossen – mit Lust und Tücke, versteht sich. Falls Ihr also mit Eltern, Ehepartnern oder Freunden zu kämpfen habt, die sich der Gattung „Computermuffel" zuordnen lassen (und dabei vermutlich gar nicht wissen, was ihnen entgeht), dann könnten die folgenden Tips zur Bekehrung solcher Langeweiler möglicherweise Eure letzte Rettung sein. Beginnen will ich meinen kleinen Wehrsport-Grundkurs mit den naturgemäß zähesten Verhandlungspartnern in solchen Dingen, den Eltern. Und da lautet das Grundproblem ja meist: Wie kann ich meine Erzeuger davon überzeugen, mir einen (ersten, neuen, besseren) Computer zukommen zu lassen?

Nun, ein erfolgversprechender Schachzug wäre sicherlich mit einer Gegenleistung aufzuwarten, etwa der zukünftig digitalen Verwaltung von Papis Sammlung an Heino-Schallplatten. Auch allgemeine Statements wie „Computer sind heutzutage ein Muß in der freien Wirtschaft!" verfehlen selten ihre Wirkung. Wer allerdings leichtsinnigerweise die eifrige Benutzung von Vokabeltrainern verspricht, sollte darauf gefaßt sein, daß sein erstes Programm nicht „Apidya" oder „Powermonger" heißt, sondern „English I". Die weitere Versorgung mit Software ist dann aber verhältnismäßig einfach zu bewerkstelligen: Man werfe „Tetris" in die Floppy, locke Vati ins Zimmer und lasse ihn unter einem fadenscheinigen Vorwand für ein paar Minuten allein. An sich sollten damit alle Probleme beseitigt sein...

Freundinnen hingegen interessiert man erfahrungsgemäß am ehesten mit Knobeleien oder Games à la „Rainbow Island". Doch auch ein selbstkomponiertes Geburtstagsständchen aus dem Stereomonitor oder ein beeindruckendes Grafikdemo („Space Ace II") sind oft geeignet, die Aufmerksamkeit der Angebeteten zu wecken. In der umgekehrten Lage hat frau es leichter; falls Männe nämlich ein Kommißkopp ist (Stichwort: „Damals in den Ardennen..."), halten die Händler ja ein reichhaltiges Angebot an Digi-Wars bereit. Ansonsten hilft eigentlich immer das Angebot einer gemeinsamen „Larry"-Runde in Verbindung mit koketten Augenaufschlägen. Wenn aber tatsächlich mal alle Stricke reißen, könnte Erwin vielleicht mit seinem Idol Indiana Jones wachgerüttelt werden. Merke: Du mußt nur den Tiger in Erwin wecken!

Wer nun meint, diese Vorschläge seien ja nur die Spitze des Eisbergs, weil er das Patentrezept in der Tasche hat – immer her damit, die originellsten und überzeugendsten Methoden der Überzeugung werden dann in einem der nächsten Hefte veröffentlicht. Besonders gespannt bin ich schon auf Härtefälle (10 simple Lektionen, wie man seinen Eltern einen Gameboy als Taschenrechner verkauft...) und alles, was bei Euch tatsächlich in der Praxis funktioniert hat. Und sollte es Euch nicht genügen, daß Ihr so vielleicht einen Leidensgenossen vor schweren Komplexen rettet, sei noch gesagt, daß unter allen Einsendungen **drei entzückende Joker-Jogger** verlost werden!

Na, denn mal viel Spaß beim Grübeln über das unerschöpfliche Thema „langweilige Menschen und faszinierende Elektronik"...

Eure Brigitta



Joker Verlag
„Seitenhiebe"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

COMPUTER ABC

Kabel: Leitungen, die der Übermittlung von Impulsen dienen. Früher waren das hauptsächlich Kupferkabel, heute verwendet man auch die wesentlich leistungsstärkere Glasfaser. Diese Leistungsfähigkeit wird einmal in der Bandbreite gemessen (Größe des übertragbaren Frequenzbereiches), zum zweiten ist die „Durchlaufgeschwindigkeit" in Bit pro Sekunde entscheidend.

Kaltstart: Wenn Ihr einen Compi einschaltet, der vorher nicht unter Strom stand, so ist das auch im Sommer ein Kaltstart (Betriebssystem wird geladen, alle Bausteine des Rechners werden initialisiert usw.).

Kanal: Die Übertragungsleitungen von Daten oder Steuerimpulsen (z.B. vom Prozessor zum Hauptspeicher), nennt man Kanäle. Diese leistungsfähigen Verbindungen (bis zu zehn Megabyte pro Sekunde) findet man auch zwischen Rechner und Peripherie, wobei Multiplexkanäle mit allen angeschlossenen Geräten gleichzeitig arbeiten können, Selektorkanäle hingegen nur mit jeweils einem.

Kanalkapazität: Damit kann entweder die Zahl der peripheren Geräte, die sich an einen Kanal anschließen lassen (z.B. Drucker u.ä.), oder dessen Übertragungsgeschwindigkeit gemeint sein.

Kansas City Standard: ist kein Colt mit Perlmutgriff, sondern ein altertümliches Aufzeichnungsverfahren, bei dem binäre Daten mittels zweier verschiedener Frequenzen auf Magnetkassetten gebannt wurden.

Kapazität: ist das Fassungsvermögen, wenn von Computern die Rede ist, in aller Regel das des Speichers. Gemessen wird es an der Zahl von einzelnen Zeichen, die im Speicher Platz finden. So heißt der C 64 etwa deshalb so, weil sich theoretisch 640000 Zeichen in seinem Speicher unterbringen lassen. „Theoretisch" schon deshalb, weil der Speicher für gewöhnlich nicht voll genutzt werden kann – das Betriebssystem beansprucht Platz, auch durch Formatierung usw. können Verluste eintreten. In diesem Zusammenhang spricht man deshalb von Brutto- und Nettokapazität. Ja, vermag man das zu fassen?

Karte: Ob Scheckkarte oder Steckkarte, Lochkarte oder Spielkarte – Karten gibt es viele, darunter sogar ein paar, die nullkommanix mit Compis zu tun haben...

Kartei: Karteien sind für die systematische Aufbewahrung von Daten gedacht und sollen einen möglichst schnellen Zugriff erlauben. Für die elektronische Variante dieser ordnungsliebenden Erfindung hat man sich das hübsche Kunstwort „Datei" einfallen lassen.

Kartenleser: Als die Menschen noch in Fellen herumliefen und EDV-Saurier die Erde beherrschten, wurden letztere bekanntlich mit Lochkarten gefüttert. Damals benötigte man also Kartenleser, um den Lochcode in die Ungetüme einzulesen. Aber kurz darauf wurde auch schon das Feuer entdeckt...

Kartentelefon: Das ist hingegen was ganz Neuzeitliches! Endlich telefonieren ohne Kleingeld – natürlich nur, wenn gerade ein entsprechend ausgerüsteter öffentlicher Fernsprecher in der Gegend ist, und der Magnetstreifen des Kärtchens noch ein Guthaben aufweist. Also in der Praxis so gut wie nie.

Karussellspeicher: Und wieder zurück in die Steinzeit, als man seine Spielstände noch auf Magnetkasseten abspeicherte. Da diese Teile ein recht begrenztes Speichermedium abgaben, verfiel ein findiger Kopf auf die Idee, mehrere Kassetten auf einmal in ein mechanisches Magazin zu stecken und programmgesteuert die Lesestation mit ihnen zu bestücken. Das funktionierte damals sogar, ist aber heute hoffnungslos veraltet.

Katastrophenschutz: Sind wir jetzt im falschen Film? Kein Stück, auch und gerade Daten bzw. deren Verarbeitungssysteme wollen vor Wasserschäden, Bränden, Diebstahl und anderen Katastrophen geschützt sein – stellt Euch bloß mal vor, der Zentralrechner von Siemens würde ausfallen, weil das Dach nicht dicht ist! Deshalb gibt es z.B. auch spezielle Versicherungen für den Fall der Fälle; deshalb solltet Ihr auch immer brav Backups von Euren teuren Originalen machen. Und sie tunlichst im Banksafe aufbewahren...

Kathode: Die negative Elektrode eines elektrischen (oder elektronischen) Schaltelements. Von hier fließt der Strom zum positiven Pol, der Anode.

Kathodenstrahlröhre: Hört sich toll an, ist aber nichts anderes als eine ganz ordinäre Bildröhre, wie sie in jedem Fernseher oder Monitor zu finden ist (oder vielmehr war). Auch unter dem Namen „Braun'sche Röhre" bekannt.

KB: ist natürlich die Abkürzung für Kilobyte, womit wiederum 1000 Bytes gemeint sind (Kilo = 1000). Genaugenommen handelt es sich in der Praxis zwar aus technischen Gründen um 1024 Bytes, aber wer wird schon so kleinlich sein?

KBaud oder KBd: hat logischerweise auch was mit tausend zu tun. Baud hingegen ist was ganz anderes als Byte, es handelt sich hier nämlich um die Übertragungsgeschwindigkeit von Nachrichten bzw. Daten. Ein Baud bedeutet dabei ein Zeichen pro Sekunde. Ein handelsübliches, postzugelassenes Modem erreicht dabei meist ein Tempo von 2400 Baud.

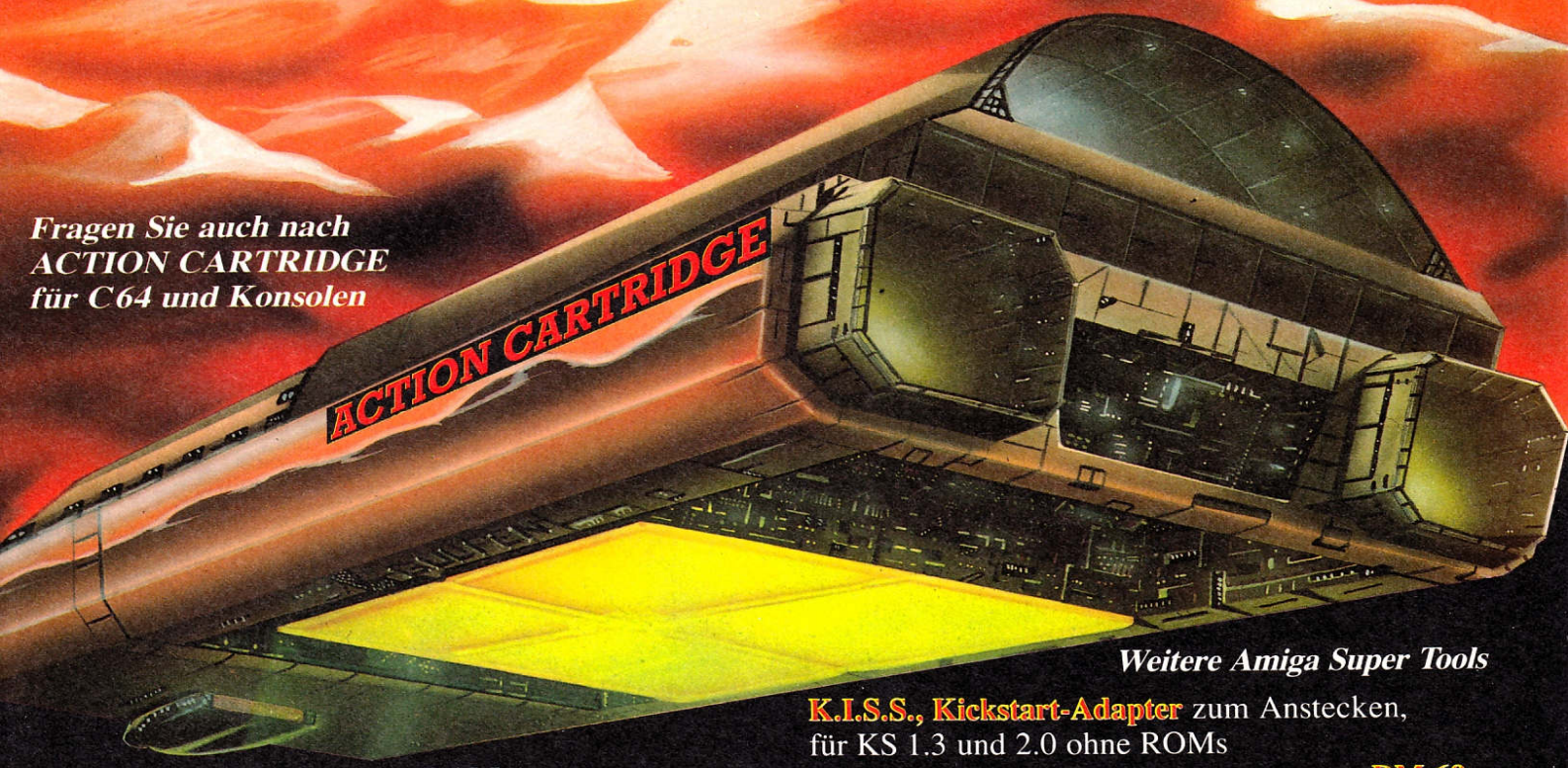
Kennwort: Daten darf man nicht verraten! Weil sich das nicht nur reimt, sondern auch sonst seine Richtigkeit hat, können Daten mit einem Paßwort vor dem Zugriff potentieller Verräter geschützt werden. Zumindest, solange kein Hacker des Weges kommt...

Kernel: so bezeichnet der Insider den innersten Kern einer Programmiersprache oder eines Betriebssystems – cool, was?

Ketten: die (Ver-) kettung von Daten oder Befehlen (auch „chaining" genannt) ist beim Programmieren an der Tagesordnung. Man unterscheidet dabei zwischen Einfach- und Mehrfachkettung sowie Vorwärts- und Rückwärtskettung. Wenn Ihr groß und stark und Programmierer seid, dann werdet Ihr's schon verstehen.

Key: wenn der Engländer „Schlüssel" sagt, dann meint er eigentlich Taste (spleeniges Völkchen, diese Insulaner...). Folgerichtig heißt die Tastatur bei den Leuten halt Schlüsselbrett, sprich „Keyboard".

ACTION CARTRIDGE SUPER IV



Fragen Sie auch nach ACTION CARTRIDGE für C64 und Konsolen

Für Amiga ab 1 Megabyte RAM

SUPER IV Profi mit X-Copy professional XP, Bremse und Betriebszustandsanzeige
für A500/A500 PLUS **nur DM 159,–**
für A2000 **nur DM 179,–**

SUPER IV LCX, wie Profi-Version, jedoch ohne Bremse, Gehäuse und Betriebszustandsanzeige für A500/A500 PLUS **nur DM 129,–**

SUPER IV LC, wie LCX-Version, jedoch ohne X-Copy für A500/A500 PLUS

nur DM 99,–

Weitere Amiga Super Tools

K.I.S.S., Kickstart-Adapter zum Anstecken, für KS 1.3 und 2.0 ohne ROMs
für A500/A500 PLUS **nur DM 69,–**

Joy&Mouse-Adapter, gleichzeitig Maus und Joystick an einem Port (nicht A2000) **nur DM 39,–**

Joy&Mouse mit Dauerfeuer, abschaltbar **nur DM 49,–**

Super IV-Harddisk Expansion für gleichzeitigen Betrieb von SUPER IV und Harddisk
für A500/A500 PLUS **nur DM 49,–**

RAM-Erweiterung erweitert alte Amiga 500 auf 1 Megabyte Speicher **nur DM 69,–**

Mit ACTION CARTRIDGE SUPER IV beherrschen Sie Ihren Amiga per Knopfdruck. Unglaublich einfach. Unschlagbar gut.

● Bremse einstellbar · Dauerfeuer für viele Spiele · Graphik Scan (automatisch, manuell) · Edit · Print ● Sound Scan (automatisch, manuell) · Play · Replay · Ausschneiden · Backward-Play · Sample-Scan · Klangkurven-Darstellung 4-Kanal und Zoom ● Save von Graphik und Sound im iFF-Format. ● Mehrfache, bis zu unendliche Leben im Spiel · Maus/Tastatur-gesteuerte Benutzeroberfläche · Übersichtliche Benutzerführung mit einem Hauptmenü und vielen Untermenüs · Statusmenü zeigt Kickstartversion, angeschlossene Laufwerke, Drucker, Einsprungadresse, Speicherkonfiguration und Harddisk. ● Amiga-kompatibles Diskettenformat erlaubt das Laden/Speichern von Freeze Files mit Disks und Harddisks wie ALF2 und ALF3 SCSI Harddisks sowie Harddisks mit OMTI (5520/5527/5528). SCSI 53C80/53C94 und 33C93 (A590/2090/neue GVP, Harddisks mit RDSK-Block.) ● Integriertes X-Copy professional XP, das Backup, das man immer braucht ● Betriebszustandsanzeige · Kopierschutz-unabhängig · Unterbricht Programm, wann Sie wollen · Speichert Rechnerinhalt, Sound und Grafik · Re-Load mit Loader auch von Harddisk. ● 68000-Maschine Monitor mit echtem Full Screen Editor und Help-Screen · Ausgabe auf Bildschirm und Drucker · Memory Dump · ASCII-Dump · Assemble · Disassemble · Load · Save · Hunt · Hunt-Not · Speicher füllen (Fill) · Go und vieles mehr · Diskmonitor für Block und Bootblock. ● Disk-Tools: · Bootblock-Virus-Check/Kill · File-Copy · Backup · Format · Rename · Relabel · Delete (Erase) · Softformat ● Bilder-Show · Joystick/Maus-Test · 2 Cheat-Modes · und vieles mehr…

Versandkosten (pro Stück) Inland: Nachnahme DM 10,–
Euroscheck-Vorkasse DM 10,–
EG-Ausland Euroscheck Vorkasse DM 25,–
Bei Bestellung bitte Computertyp angeben

PWH Bestellservice Tel 0 22 73 – 27 20 Fax: 27 54
Hauptstraße 48 · W-5014 Kerpen 1
Wir liefern auch an den Fachhandel

MOBILER SPASS IM

HAND TRAGBARE

Ein Amiga-Laptop mit Farbscreen, das wäre eine Sache! Nur leider gibt's sowas halt noch nicht, die „Freundin" ist per Stromkabel an Heim und Herd gekettet. Wir haben Alternativen für unternehmungslustige Zocker unter die Lupe genommen und alles Wissenswerte über Handhelds zusammengetragen!

Soviel vorweg: Wer auf der Suche nach portablem Spielspaß ist, wird ihn kaum auf einem tragbaren PC finden – ortsunabhängige MS-Dosen sind hierfür technisch eher ungeeignet und zudem sündteuer. Nein, die wahren Entertainer für Busfahrt oder Schulpause sind an der Konsolen-Front zu finden! Handhelds heißen sie, weil man sie eben beim Spielen in der Hand halten kann, sie haben allesamt einen flachen LCD-Screen (teilweise sogar in Farbe) und prima Stereosound, wahlweise aus eingebauten Boxen oder Kopfhörern. Ladeprobleme und Wartezeiten sind für die Mini-Konsolen ein Fremdwort – einfach ein Modul reinstecken, und ab geht die Post. Gesteuert wird über ein integriertes Richtungskreuz, Feuerknöpfe gibt's natürlich auch, und dank einem Zwei-Spieler-Kabel (gibt's für jede Handheld-Konsole) sind fetzige Duelle kein Problem. Aber das wissen die meisten von Euch vermutlich ohnehin selbst, oder habt Ihr etwa keinen ...

Game Boy

Würde uns wundern, denn obwohl Nintendo seinen Knirps hierzulande erst seit anderthalb Jahren offiziell verkauft, sind bereits mehr als eine Million dieser Geräte im Umlauf. Woher kommt der phänomenale Erfolg? Liegt's am Preis von freundlichen 150 Mark oder an der Handlichkeit? Das Ding paßt nämlich in jede größere Hosentasche, allerdings leidet darunter die Qualität des LCD-Displays: Es ist kleiner als das der Konkurrenten und bietet nur 16 Grautöne. Andererseits hält sich dadurch der Stromverbrauch in Grenzen, mit vier Babyzellen sind neun Stunden Dauerzocken kein Problem.

Das beim Batterien-Kauf gesparte Geld kann man in allerlei Zubehör stecken, da gibt es Tragetaschen, Lupen, Lampen, einen Vier-Spieler-Adapter und vieles mehr. Am meisten trägt aber wohl die umfangreiche Software-Palette zum Erfolg bei: Japanische, amerikanische und englische Hersteller versorgen den Game Boy mit einer unüberschaubaren Zahl von Programmen, von Automatenumsetzungen über Denk- und Grübelspiele bis zu einem digitalen Terminplaner gibt's praktisch nichts, was es nicht gibt.

Lynx

Kaum bildeten sich die ersten Menschentrauben um den Game Boy, zog Atari mit der tragbaren Lynx-Konsole nach – wäre doch gelacht, wenn man dem kleinen Japaner nicht mit einem hervorragenden Farbdisplay plus integriertem 3D-Chip den Rang ablaufen könnte! Denkste, das Lynx fristet bis zum heutigen Tag ein Schattendasein, was es vermutlich seiner etwas unhandlichen Größe in Tateinheit mit dem enormen Batterienverschleiß zu verdanken hat.

Eigentlich schade, denn das Gerät liegt prima in der Hand und ist für Links- bzw. Rechtshänder gleichermaßen gut geeignet. Das gilt auch für das kürzlich erschienene Lynx 2, das bis auf eine veränderte Optik und den Preis von knapp über 200,- DM zum Vorgänger identisch ist. Ob die Neuauflage den Durchbruch schafft, bleibt abzuwarten, denn die Soft-Versorgung sieht nach wie vor nicht rosig aus: Relativ wenige Titel bevölkern die Händlerregale, vorwiegend Umsetzungen von Atari-Automaten und ein paar Puzzeleien.

Game Gear

Segas nagelneue Mitnehmkonsole würde zwar ohne Zweifel den Schönheitspreis gewinnen, doch die schmucke Hülle verbirgt nur die Technik des veralteten Master-Systems. Na, mit entsprechendem Adapter können so immerhin auch dessen Module gezockt werden, die der eine oder andere



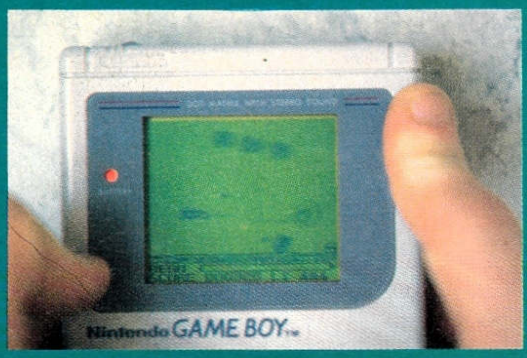
Graue Schale, feiner Kern: Nintendos Game Boy



Ataris Lynx 2

Schickes Gehäuse: Segas Game Gear

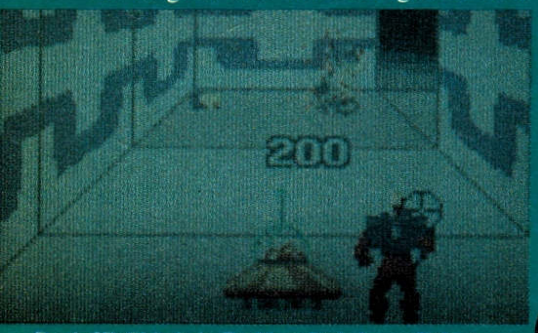




Ballerklassiker: R-Type im Game Boy-Format.

HELDS SPIELEKONSOLEN

vielleicht zu Hause rumliegen hat. Genau wie beim Lynx fordert das Farb-LCD auch hier seinen Tribut, aber mit drei Stunden Dauereinsatz halten die Batterien zumindest etwas länger. Außerdem ist der Kasten einen Deut kleiner, und auch der Nachschub für Software läuft zügiger. Das Angebot ist bereits jetzt überzeugend, in den nächsten Monaten sollen weitere Knaller folgen. Wer also die geforderten 250 Mäuse für das Teil opfert, tut keinen Fehlgriff; nicht umsonst steckt Sega reichlich Kohle in TV-Werbung. Übrigens: Legt man nochmal etwa 200 Mark drauf, bekommt man einen TV-Adapter zum Aufstecken und kann sich die Spots sozusagen stilecht reinziehen ...



Dank 3D-Chip kein Problem für's Lynx: Xybots.



Space Harrier auf dem Game Gear.

Sonstige

Es war einmal, da gab es die **PC-Engine GT** – eine hübsche, kleine Konsole mit dem Innenleben des großen Bruders. In Zusammenarbeit mit dem japanischen Spielehersteller Hudson-Soft („Dynablasters") hatte NEC Miniatur-Spezialchips entwickelt, die Automatenumsetzungen wie „Space Harrier" oder „R-Type" fast originalgetreu auf's Farb-LCD-Display zaubern, ein TV-Adapter war obendrein erhältlich. Aber die Zeiten sind vorbei, mittlerweile ist die Westentaschen-Spielhalle auch beim rührigsten Direktimporteur nicht mehr zu haben. Nun, 700,– DM waren ja auch wirklich ein arg stolzer Preis, vermutlich wurde das Gerät deshalb in Deutschland nie offiziell feilgeboten.

Wozu auch, wenn man doch für 20 Eier *fast* originalgetreue Arcadegames mitsamt LCD-Screen, Gehäuse und Sound kaufen kann? Wie? Was?! Wo??!! Na, in praktisch jedem Ramschladen, gemeint sind nämlich die guten (oder vielmehr schlechten) alten **LCD-Spiele**. Seid gewarnt, Leute: Wer meint, daß er hier ein vernünftiges „Out Run" oder „Blades of Steel" zum Taschengeldtarif bekommt, hat sich geschnitten – die Dinger landeten schon vor zehn Jahren nach einer halben Stunde im Müll, verwöhnte Amigianer brauchen dazu maximal zwei Minuten!

Fazit

Bleiben also doch nur die etwas kostspieligeren Handhelds, aber welche der „Großen Drei" ist denn nun die beste? Die Entscheidung fällt nicht leicht: Wer auf Solides und Bewährtes steht, greift zum Game Boy; Technik-Freaks sollten mal einen Blick auf's Lynx werfen, und die kleine Sega-Konsole könnte das Maschinchen mit der größten Zukunft sein. Preislich hat man die Unterschiede nach dem Kauf des Grundgeräts hinter sich, die Spiele kosten hüben wie drüben zwischen 69,– DM und 79,– DM. Aber vielleicht helfen Euch ja die technischen Unterschiede im Direktvergleich zum Amiga bei der Entscheidung? Checkt einfach mal die Tabelle ... (rl)

Handheld-Vergleichstabelle

Name	Technische Daten	Besonderheit	Preis	Hersteller
Game Boy	8 Bit-Prozessor (4,19 MHz) 4 Stereo-Soundkanäle LCD-Auflösung (160x144 Pixel) 16 Graustufen	Viel optionales Zubehör Reichhaltiges Software-Angebot „Tetris" im Lieferumfang des Grundgeräts	ca. 150,– DM	Nintendo
Lynx 2	8 Bit-Prozessor (4,00 MHz) 4 Stereo-Soundkanäle LCD-Auflösung (160x102 Pixel) 16 Farben aus 4096	Extrem hoher Batterie-Verbrauch Dürftiges Software-Angebot Auch für Linkshänder gut geeignet	ca. 200,– DM	Atari
Game Gear	8 Bit-Prozessor (3,58 MHz) 4 Stereo-Soundkanäle LCD-Auflösung (160x146 Pixel) 32 Farben aus 4096	Mit TV-Tuner auch als Fernseher verwendbar Ordentliches Software-Angebot „Columns" im Lieferumfang des Grundgeräts	ca. 250,– DM	Sega
Amiga 500	8 Bit-Prozessor (7,16 MHz) 4 Stereo-Soundkanäle Standard-LowRes-Auflösung (320x256 Pixel) 32 Farben aus 4096	Vollwertiger Computer Extrem reichhaltiges Software-Angebot Leider nicht portabel	ca. 650,– DM	Commodore



Joysoft

Inh. G. Hartmann

Über 50 000 Computerbesitzer erhalten regelmäßig unsere kostenlose Preisliste. Sie auch, wenn Sie wollen. Anruf genügt!

Space Ace II*
Amiga 84.90

Harlequin *
Amiga 69.90

Might & Magic III*/**
Amiga 79.90

Wolfchild
Amiga 64.90

Crime City *
Amiga dt. ...84.90
Amiga eng. .74.90

Black Gold **
Amiga 69.90

AMIGA		AMIGA	
4 D Sport Driving *	64.90	Pools of Darkness */**	77.90
Abanded Places **	77.90	Popolous II **	84.90
Agony *	64.90	Popolous World edit.	39.90
Airbus 320 **	109.90	Powermonger Data **	39.90
Another World **	64.90	Realms **	74.90
Apidya *	69.90	Railroad Tycoon **	79.90
Battle Isle **	77.90	Red Baron **1MB	84.90
B.A.T. 2 *	79.90	Riders of Rohan *	69.90
Black Crypt */**	64.90	Shanghai II *	79.90
Birds of prey	84.90	Shuttle */**	109.90
Cardiax *	64.90	Sim Ant*/**	94.90
Carver *	64.90	Smash TV */ **	69.90
Double Dragon 3	64.90	Snow Brothers */**	69.90
Epic **	74.90	Soul Crystal */**	69.90
Exodus 3010 **	64.90	Space Quest IV *	94.90
Final Fight **	64.90	Special Forces *	81.90
Gateway to savage *	69.90	Top League **	77.90
Gobliiins */**	69.90	Wayne Gretzky II	74.90
Godfather **	74.90	WWF Wrestling **	69.90
Heart of China **1MB	96.90	Wreckers **	74.90
Heimdall ** 1MB	79.90	Zone Warrior *	64.90
Hotel Manager **	54.90	**ZUBEHÖR**	
Hudson Hawk **	69.90	512 K Speicher für A500 auf 1 MB	89.00
Kid Gloves 2 *	64.90	Competition Pro Star	39.90
King Quest V **	96.90	Competition Man.Deck	49.90
Knightmare **	74.90	Multivision 500	459.00
Lemmings Data Disk **	39.90	MEGA MIX 2000/512KB	278.00
Lemmings Data Alone	64.90	MEGA MIX 2000/1MB	318.00
Lethal Xcess *	64.90	MEGA MIX 2000/2MB	378.00
Mercenery 3 *	74.90	Amiga Mouse	39.90
Mad TV **	79.90	Ext. 3.5" Laufwerk	159.00
Moonstone **1MB	74.90	Ext.5.25" Laufw.	229.00
Monkey Island 2 */**	79.90	3.5" Disketten	14.90
PGA Plus	74.90	Designer Schutzhaube	29.90
Paragliding *	69.90	4 Player Adapter	20.00
Pinball Dreams *	64.90		

Jetzt neu: BTX Tag- und Nachtservice
JOYSOFT erreichen Sie unter: *JOYSOFT#

FRANKFURT
FAHRGASSE 87
Tel. 069 /280170
KÖLN 41
Gottesweg 157
Tel. 02 21 / 42 55 66
KÖLN 1
Mathiasstr. 24-26
Tel. 02 21 / 23 95 26
BONN
Münsterstr. 18
Tel. 02 28 / 65 97 26
DÜSSELDORF 1
Pempelforter Str. 47
Tel. 02 11 / 36 44 45

VERSAND
Dürener Str. 394
5000 Köln 41
0221/ 430 10 47
0221/ 43 62 94
Fax:0221/4302157

Sie sparen Versandkosten bei größeren Lieferungen! Ihr Versandkostenanteil beträgt...
..."normalerweise" 8.- DM (4.,- DM bei Vorkasse).
... bei Rechnungswert über 80.- DM nur noch 4.- DM.
... bei Rechnungswert über 140.- DM keinen Pfennig!
... bei Lieferung ins Ausland nur Vorkasse 12.00 VK
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Artikel mit Sternchen (*) bei Drucklegung noch nicht lieferbar, werden jedoch in Kürze erwartet.
(** = deutsche Anleitung).
Bestellannahme rund um die Uhr. Wir liefern per Nachnahme. Eilpost-Service, UPS und Sicherheitsverpackung auf Wunsch.

Vroom **
Amiga 69.90

Ultima VI *
Amiga 79.90

Elvira II *
Amiga 89.90

Larry 5 *
Amiga 89.00

Amberstar *
Amiga 85.90

F 1 Grand Prix **
Amiga 84.90

THE ADVENTURES OF WILLY BEAMISH



Na liebe Kinderchen, Ihr könnt doch sicher alle schon bis zwölf zählen? Das ist günstig, denn dann habt Ihr keine Schwierigkeiten mit dem Wechseln all der vielen Diskettlein dieses süßen Spielchens. Allerdings dürftet Ihr in diesem Fall bereits viel zu erwachsen dafür sein ...

Kinderkram ...

Nach „Rise of the Dragon" und „Heart of China" wurde nun das dritte Adventure des Sierra-Partners Dynamix vom PC auf den Amiga umgesetzt. Wie nicht anders zu erwarten, gibt's wieder eine kinderleicht zu bedienende Mausklick-Steuerung, traumhaft schön gezeichnete Grafiken mit zum Teil wirklich gut animierten Szenen und - ganz wenig Spiel!

Inhaltlich geht es bei diesem „interaktiven Comic" um den kleinen Willy, der für sein Leben gern an der Nintari-Spielemeisterschaft teilnehmen würde. Das Problem dabei ist, daß sein Zeugnis nicht übermäßig berauschend ausgefallen ist, zudem hat Papi soeben seinen Job verloren, was den alten Herrn auch nicht gerade in Spendierlaune versetzt. Weil aller schlechten Dinge drei sind, handelt es sich bei der Süßstoffirma Tootsweet, die Daddy einen neuen Job angeboten hat, anscheinend um einen äußerst dubiosen Laden ...

So unüberwindlich all diese Probleme auch erscheinen mögen, gelöst hat man sie in drei, vier Stunden. Man braucht bloß bei den Gesprächen, die im Multiple Choice-Verfahren ablaufen, jeweils die sinnvollste Antwort auswählen und die simpel gemachten Rätsel knacken - schon ist der Erfahrungsschatz wieder um ein geschafftes Spiel reicher! Hier mal ein Beispiel für den horrenden Schwierigkeitsgrad: Wer im Cafe den herumnervenden Rüpel loswerden will, muß dazu nur das Warnschild von der terpentinverseuchten Toilette entfernen. Wenig später geht der Kerl nämlich dort rein, zündet sich eine Zigarette an und ... gibt endgültig Ruhe!

Daß das Game eher zur leichtlöslichen Sorte gehört, heißt aber noch lange nicht, daß es deswegen langweilig wäre. Ganz im Gegenteil, das Programm hat ein paar astreine Gags auf Lager: Einmal wird Willy z.B. von einer Straßengang angepöbelt, woraufhin eine scheinbar friedliche japanische Touristengruppe plötzlich zu einem Haufen wilder Karatekas mutiert, die den Knaben entschlossen verteidigt! Oder Horny, der mit Cola gedopte Frosch - echt zum Kichern! Aber was hilft's, nach wenigen Stunden ist der Spaß vorbei, und dann ärgert man sich bloß noch über die rund 120 Märker, die man dafür ausgegeben hat.

Zudem sind die Bilder zwar sehr hübsch und sehenswert animiert, die Begleitmusik ist ebenfalls recht ordentlich, aber die hohe Handhabungs-Note gilt eigentlich nur für den Festplatten-Betrieb. Wer sowas nicht hat, kann sich schonmal innerlich darauf einstellen, daß er bereits während des Vorspanns mehrfach die (insgesamt zwölf!) Disks jonglieren darf! Sieht man von diesen „Kleinigkeiten" ab, ist Willy Beamish wirklich ein sehr witziges Adventure ...

(C. Borgmeier)



The Adventures of Willy Beamish

Grafik:	87%
Sound:	71%
Handhabung:	80%
Spielidee:	33%
Dauerspaß:	35%
Preis/Leistung:	33%
Red. Urteil:	42%

Für Anfänger
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Dynamix/Sierra
Genre: Abenteuer

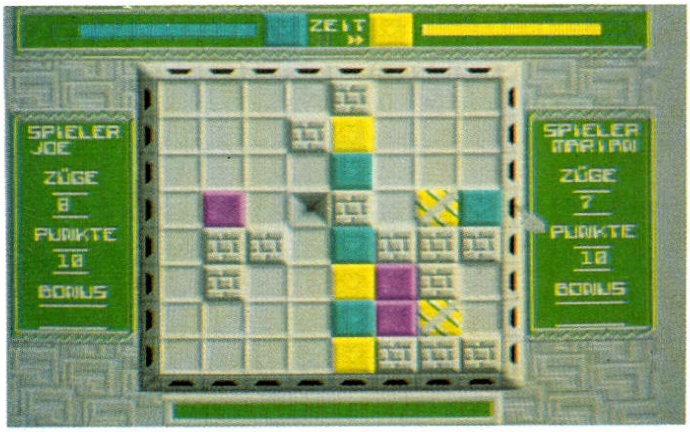
Spezialität: 1MB und Festplatte oder Zweitlaufwerk(e) erforderlich. Gimmicks (aber kein Handbuch?) in der Box, eine deutsche Version ist bereits in Vorbereitung.



Die Grafik kann sich schon sehen lassen!



Nichts als Ärger ...



MATRIX

Der Flop, der aus der Zukunft kam

Neuen Herstellern traut man unverbrauchte Spielideen ja noch am ehesten zu – im Falle von Softshops Erstling hat es aber leider doch nur für eine weitere Steinchen-Schlaftablette gereicht.

Laut Story wird dieses Game erst im Jahre 2063 erfunden, und dabei wäre es besser auch geblieben: Man stelle sich ein Spielbrett aus 8 x 8 Feldern vor, in das man seine Klötzchen von allen vier Seiten an beliebigen Stellen hineinschieben kann – wer „Das verrückte Labyrinth" kennt, tut sich mit dem Vorstellen leichter. Sollte auf der fraglichen Position schon ein Kiesel liegen, wird er einfach ein Feld weitergedrückt. Abwechselnd mit dem (Computer-)Gegner führt man 32 Züge aus und versucht dabei, möglichst viele senkrechte oder waagrechte Vierer aus den eigenen Steinen zusammenzurücken. Für jede geglückte Kombination gibt's 10 Punkte, anschließend verwandeln sich die beteiligten Klunker in (nach wie vor bewegliche) Mauerstücke.
Das spielt sich so trübsinnig wie ein Täßchen Magentee, also hat man noch allerlei zuschaltbare Extras eingebaut – Zeitlimits, Sonderfelder (Löcher, Bomben usw.) oder gar einige mit derlei Widrigkeiten gespickte Fertig-Bretter. Aber was hilft's? Einen Trabi macht man mit Rallyestreifen nicht zum Porsche, und Matrix ringt noch dem fidelsten Freak ein herzhaftes Gähnen ab, egal welcher Modus gerade angewählt ist...
Ähnlich düster präsentieren sich die häßliche PD-Grafik und die zwei bis drei simplen Piepser im Spiel; je nach Memory bekommt man noch einen ganz netten Titelsound und/oder fünf Worte Sprachausgabe. Um den Flop komplett zu machen, arbeitet auch die Maus recht widerwillig: Nee, für den Preis gibt's wirklich Besseres! (jn)



Matrix

Grafik:	22%
Sound:	39%
Handhabung:	48%
Spielidee:	16%
Dauerspaß:	22%
Preis/Leistung:	24%
Red. Urteil:	22%

Variabel
Preis: ca. 69,- DM
Hersteller: Softshop
Genre: Strategie

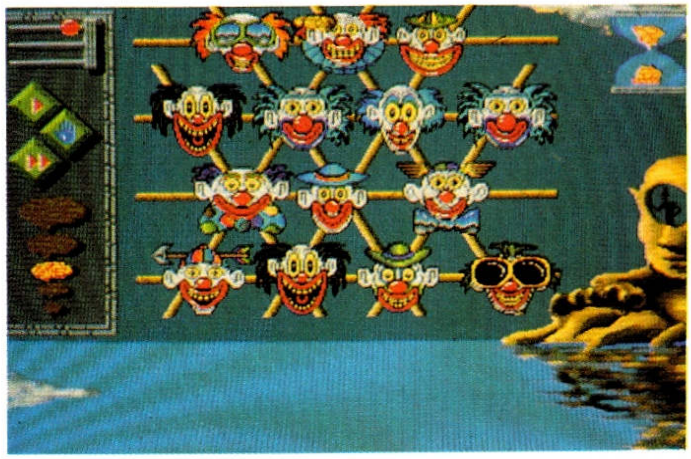
Spezialität: Abspeicherbare Highscores, komplett in deutsch.

MIND RUN

Die Quadratur der Langeweile

Laßt alle Hoffnung fahren, Ihr Jünger der schillernden Scheibe: Nach wie vor bewegen sich die Qualitätsschwankungen bei CDTV-Games zwischen miserabel und schlimm. Nicht, daß dieses Programm etwa eine Ausnahme wäre...

...aber immerhin kann es mit einer Premiere aufwarten: Zum erstenmal gibt's deutsche Sprachausgabe von CD – trara! Na, und? Nix und, Sprachgenies können sich die vier gebotenen Tests auch in englisch, spanisch, französisch oder italienisch erklären lassen. Am Ende läuft es jedoch immer auf ein paar windige Aufgaben heraus, die angeblich Gedächtnis, Hörvermögen, Streßbelastbarkeit und Reflexe schulen sollen, letztendlich aber nur die Geduld des Spielers strapazieren.
Jeder Aufgabenkomplex besteht aus 40 leicht unterschiedlichen Übungen, die unter Zeitdruck und mit einstellbarem Schwierigkeitsgrad bewältigt werden müssen. Kleines Beispiel gefällig: Beim Gedächtnistest etwa schweben ein paar Figuren über den Screen, verschwinden dann und tauchen anders geordnet wieder auf. Ist eine neu dazugekommen? Oder war eine bestimmte Figur schon mal dabei? Wer's nicht weiß, kann sich ja am Akustik-Trainer versuchen, hier hört man viele Samples und muß einen ganz bestimmten wiedererkennen. Oder eine Tonreihenfolge nachspielen, so à la „Senso". Schnarch...
Die Grafik wäre ja soweit ganz ansehnlich, die Soundeffekte klingen auch nicht übel, und die Steuerung ist sogar recht gelungen. Nur was soll's? Vom spielerischen Gehalt her ist Mind Run den Silberling nicht wert, auf den es gepreßt wurde! (rl)





Mind Run

Grafik:	53%
Sound:	51%
Handhabung:	58%
Spielidee:	14%
Dauerspaß:	22%
Preis/Leistung:	18%
Red. Urteil:	26%

Für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: CDTV Publishing
Genre: Quiz

Spezialität: ACHTUNG: Wir hatten zwei Testexemplare, beide stürzten oft und gerne ab! Eine schriftliche Anleitung gibt's nur in englisch und französisch.

Tel.: 05235/7792
4933 Blomberg

1A SOFT

Fax: 05235/2794
Lemgoer Str. 9

FACHVERSAND FÜR AMIGA SOFT + HARDWARE

Laufwerke:

3,5" extern nur noch ..... 149,00 DM
3,5 intern A 2000 ..... 129,00 DM
5,25" extern ..... 209,00 DM

Jede 1A Soft-Disk nur 4,00 DM

Fordern Sie unser Info an!
Bestellannahme rund um die Uhr.

1 A SOFT SERIE DER SPITZENKLASSE

01: WIZZY'S QUEST – gutes Spiel (1 MB)
02: TEXT – Textverarbeitung
03: SYS – Spiel mit 50 Leveln
04: DISK SORT III – Disketten verwalten
05: VIDEODATEI – Ordnung für Videos
06: DRUCKER TOOLS – braucht man
07: STAR TREK – Super Spiel auf 2 Disks
08: BILLARD – Simulation
09: GAG DISK – lustige Programme
10: PLATTEN + CD – verwalten
11: MANDEL MOUNTAINS – Mandelbrot Progr.
12: GELDSPIELAUTOMAT – fesselndes Spiel
13: VIRUS-DISK – Virenkiller
14: COPY-DISK – verschiedene Copys
15: RETURN TO EARTH – Strategiespiel
16: DATENBANK – Daten aller Art
17: DIA PRINT – druckt Etiketten
18: HAUSHALTSBUCH – verwaltet Konten
19: RISIKO – Strategiespiel
20: GALACTIC WORM – Spiel
21: MECHFIGHT – Kampf der Roboter
22: BLACK JACK – Kartenspiel
23: DOWNHILL – Ski-Simulation
25: MONOPOLY – beliebtes Brettspiel
26: LABELPAINT – Etiketten malen
27: THE DEATH – ein Superspiel
28: SPIELE 50 – 50 Spiele 45,00 DM
35: IMPERIUM – sehr gutes Spiel
37: ATLANTIS – Rollenspiel
41: MEGABALL – macht süchtig
44: CHINA CHALLENGE – einfach Klasse
45: MISSILE COMMAND – Actionspiel
47: C64 EMULATOR – simuliert C64
50: MOONBASE – Weltraumspiel
51: SCHACH – sehr spielstark
52: KNIFFEL – gute Umsetzung
57: GLÜCKSRAD – PD Version
58: GALGENVÖGEL – Super Ratespiel
63: TEXTKID – neue Textverarbeitung
74: DRAGON CAVE – absoluter Hit 1 MB
81: SKAT – spielstark
82: PETERS QUEST – Superspiel
83: TRUCKING – Handelssimulation
87: ASTRO – Blick in die Sterne
91: ERDKUNDE – super gemacht

NEU: 2 MB Erweiterung für A500 Akku u. Schalter 269,00 DM

PUBLIC DOMAIN SERIEN:

AMOK ..... 1 - 49
BAVARIAN ..... 1 - 240
FRED FISH ..... 1 - 550
FRANZ ..... 1 - 120
ANTARES ..... 1 - 81
KICKSTART ..... 1 - 420
CACTUS ..... 1 - 42
TAIFUN ..... 1 - 170
PREISE: JEDE PD ..... nur 1,80 DM
ab 100 Stück ..... nur 1,70 DM

LEERDISKETTEN:
2 DD 135 TPI harderror free

10 Stück nur ..... 8,30 DM
50 Stück nur ..... 40,00 DM
100 Stück nur ..... 77,00 DM

Unsere Versandkosten:

Nachnahme: 8,00 DM
Vorkasse: 5,00 DM
ab 5 kg nach Gewicht

COMPUTER E. GLÜCKS

4100 DUISBURG 1 ZUM LITH 73

TEL.: 02 03 – 77 12 01 FAX: 02 03 – 77 13 84

AMIGA PC CDTV GAME GEAR

AMIGA 500 Speichererweiterung 512 KB, Uhr, Akku, abschaltbar, 1 Jahr Garantie	**67,-**
Amiga 3,5" externes Laufwerk abschaltb., Bus durchg., 1 Jahr Garantie	**139,-**
wie Oben + Trackdisplay	**179,-**
A500 2-8MB Speichererw. 2 MB-bestückt	**349,-**
A2000 2-8MB Speichererw. 2 MB-bestückt	**329,-**
A500 PLUS Speichererw. auf 2MB-ChipRAM	**149,-**
MAUS GI-600C AMIGA optomech. 1 Jahr Garantie	**59,-**
MAUS GI-6000 AMIGA volloptisch 1 Jahr Garantie	**99,-**
Infrarot Trackball AMIGA 1 Jahr Garantie	**145,-**
JS-105-M1 Handscanner AMIGA 105mm Scanbr., >400dpi, >A4, >64 Graust. 1 Jahr Garantie	**429,-**
AMIGA 500 Plus	**829,-**
AMIGA 2000Plus	**1349,-**
CDTV	**1298,-**
Monitor 1084S	**499,-**
Monitor 1085	**529,-**
CDTV-Tastatur schwarz	**189,-**
Drucker Fujitsu DL 900.....699,-	**DL 1100 Color... 799,-**

Hier noch ein Auszug aus unserer aktuellen Software Preisliste:

SOFTWARE AMIGA:	
Microprose Form.One Grand Prix	74,96
Bundesliga Manager Prof.	74,96
Wolf Child	59,96
Heart of China	74,96
Black Gold	67,46

SOFTWARE PC:	
Bundesliga Manager Prof.	74,96
Wing Commander 2	89,96
Police Quest 3	89,96
Heart of China	89,96
Black Gold	74,96

Fordern Sie unseren Gesamtkatalog an...

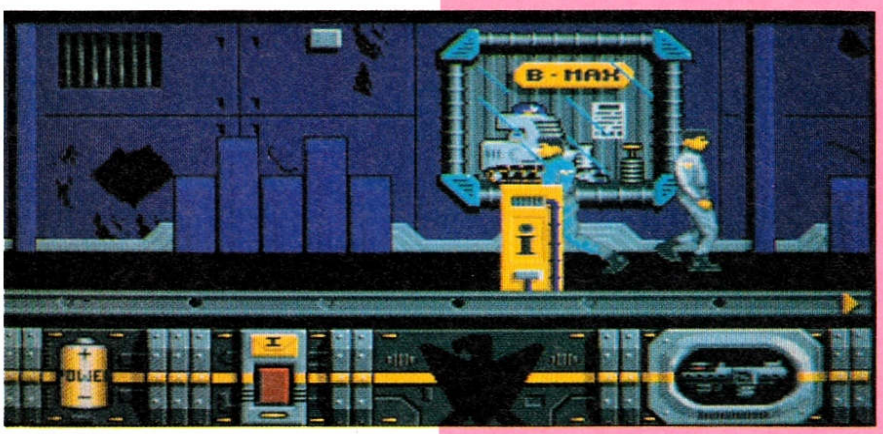
Händleranfragen erwünscht!
Autorisierter "GOLDEN IMAGE" Distributor

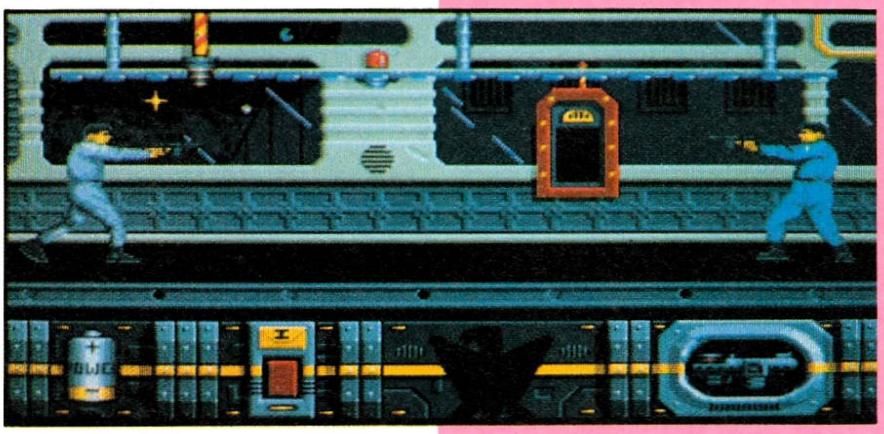
AMIGA!

Infos, Tests, Kurse und Programme - auf 2 Disketten.

GOLDEN EAGLE

Auf den Adlerschwingen der Programmierkunst sollte sich Loriciels neues Action-Adventure erheben und der Konkurrenz davonschweben. Ob das wohl gelungen ist – mit einem Greifvogel aus Gold?!





Die Story ist jedenfalls schonmal dünn genug, die fliegt womöglich ganz von alleine: In einer futuristischen Kuppelstadt wurde ein mystischer goldener Adler vom finsteren Priester Nahmur geklaut, in fünf Teile zerlegt und versteckt. Wenn einem soviel Übles widerfährt, das ist schon einen Helden wert – in vorliegendem Fall steigert sich der Sohn des letzten Wächters der Statuette in diese Rolle. Er erhält nämlich von braven, verstoßenen Mutanten den Auftrag, die Bruchstücke wieder einzusammeln, zusammenzufügen und damit die Zukunft zu retten. Na, wenn's denn so ist...

Mr. Eaglesave wandelt also durch die Korridore und Katakomben der City, weicht vielerlei gemeinen Energiefeldern und noch gemeineren Robotern aus, erschießt feindliche Priester-Fans oder holt sich aus Telesäulen am Wegesrand wichtige Informationen (von heimlichen Unterstützern seiner Mission eingespeist), Stadtpläne und andere Nützlichkeiten. Vor allem aber knackt er jeden Tresor mit Hilfe von aufgefundenen Codes oder seinem sensiblen Panzerknackergehör – es könnte ja eine Adlerkeule drin versteckt sein! Tja, und das alles spielt sich weder besonders überzeugend, noch direkt schlecht.

Das beste Stück dieses Geflügelbratens sind jedenfalls die Animationen: Sehr realistisch, wenn auch nicht völlig ruckelfrei, trabt unser einsamer Retter in der Seitenansicht über den Screen. Auch das recht ausführliche Intro kommt gut rüber, die restliche Optik macht aber leider einen weit weniger spektakulären Eindruck: im Techno-Style gehalten, irgendwie mittelmäßig und uninspiriert. Als ob die Muse des Grafikers statt Küssen nur Bussis verteilt hätte, vermutlich hatte sie gerade Herpes. Auch die Steuerung über Tastatur oder Stick macht einen etwas kränklichen Eindruck, zumindest reagiert sie oft reichlich zäh. Ist aber kein Beinbruch, nach ihren Schüssen zu urteilen, haben die Feinde die selben Probleme...

Apropos Probleme, die scheinen auch die Programmierer bei der Einordnung ihres Werkes gehabt zu haben. Offensichtlich wollte man nämlich partout auch alle Nicht-Action-Adventurer bei der Stange halten, was zu einem typischen Kompromiß-Game geführt hat: Normalerweise stehen nur dürftige fünf Handlungsmöglichkeiten (links, rechts, springen, ducken, schießen) zur Verfügung, zusätzliche Sonderoptionen wie Kriechen sind... eben Sonderoptionen. Schön, bei den Infosäulen darf man absaven oder sich gar mit einer Partie Reversi entspannen, aber ist das wirklich der Stoff, aus dem unsterbliche Software-Träume gemacht sind?

Wohl eher nein, daran ändern auch ein ganz hübscher Titelsound und allerlei mäßige FX nichts mehr. Nee, die ganze Wahrheit ist einfach, daß Golden Eagle keinen wirklichen Spaß macht, höchstens etwas Fast-Food-Laune – Eagle McNugget gewissermaßen. (jn)



Golden Eagle

Grafik:	62%
Sound:	62%
Handhabung:	57%
Spielidee:	49%
Dauerspaß:	55%
Preis/Leistung:	52%
Red. Urteil:	55%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,– DM
Hersteller: Loriciel
Genre: Abenteuer

Spezialität: Drei Disketten, Codeabfrage, eine hübsche Karte der Stadt liegt bei.

Nohlstr. 76
4200 Oberhausen 1

INTERSOFT

Tel. 0208/ 2 40 35
FAX 0208/ 80 90 15
BTX *INTERSOFT#

Public-Domain / Share-Ware

1 **Haushaltsbuch** - Ein Programm zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen
2 **MCad 2D** - CAD Programm
3 **Utility-Disk** - Viele kleine Hilfsprogramme
4 **Videodatei** - Komfortable Videoverwaltung
5 **DFÜ-Disk** - Diverse DFÜ-Programme
6 **Kampf um Eriador** - Ein schönes Fantasy-Spiel
7 **GiroMan** - Eine nützliche Girokonto Verwaltung
8 **Risiko** - Das bekannte Brettspiel
9 **Diskey** - Leistungsstarker Diskettenmonitor
10 **Amiga-Paint** - Sehr gutes Malprogramm
11 **Pac-Man** - Lustiges Spiel
12 **Label-Paint** - Deutsches Etiketten-Druckprogramm
13 **Quizmaster** - Deutsches Quiz-Spiel
14 **Business-Paint** - Erstellt statistische Präsentationsgrafiken
15 **Buchhaltung** - Deutsches Buchhaltungsprogramm
16 **Werner** - Verrücktes Spiel mit dem Comichelden
17 **Microbase** - Karteikasten-Dateiverwaltung
18 **Billiard** - Dreiband, Carambolage & Pool
19 **PrintStudio** - MINI-DTP-Programm
20 **Biorhythmus** - Mit Grafik!
21 **Aktienverwaltung** - für Börseneinsteiger
22 **Fix-Disk** - Kann defekte Disketten reparieren
23 **Blizzard** - Tolles Ballerspiel
24 **Return to Earth** - Spannendes Weltraumstrategiespiel
25 **DSort III** - Deutsche Diskettenverwaltung
26 **AntiVirus II** - Hilft im Kampf gegen Viren
27 **Quickmenü** - Erstellt eigene Menüs
28 **Atlantis** - Fantasy-Strategie-Spiel 1 MB
29 **Power-Packer 2.3b** - Datenkomprimierungsprogramm
30 **Bibel-Quiz** - Quiz zu religiösen Themen
31 **Roll On** - Deutsches Strategie-Spiel
32 **Boulder-Crash V1.3** - Lustige Variante des C 64 Klassikers
33 **Tumbler Street** - Glücksspiel bekannt durch Salvatore von RTL Plus. 1 MB
34 **Skräbel** - Ein schönes Buchstaben- & Wörterspiel
35 **Festplattenbackup** - Mit deutscher Anleitung
36 **64er** - Emulator
37 **Lucky-Loser** - Geldspielautomat
38 **Perfect** - Englisch-deutscher Vokabeltrainer
39 **Schach** - Spielstarkes Schachprogramm
40 **Assembler** - Ein guter Assembler mit deutscher Anleitung
41 **BootMaster** - Erstellt einfache Bootintro's
42 **Kalorienwache** - deutsches Kalorienberechnungsprogramm
43 **Charaktertest** - deutsche Charakteranalyse
44 **Mathematik** - 6 verschiedene Programme
45 **Der Lehrsatz des Pythagoras**
46 **Chemie Moleküldarstellungsprogramm**
47 **M.E.D.** - soundtrackerähnliches Musikprogramm
48 **Trackdisplay** - Super-Utility auf Software-Basis
49 **Passwortschutz** - schützt Ihre Festplatte vor unbefugtem Zugriff
50 **DiskOpti** - optimiert und beschleunigt Ihre Diskette
51 **Amidat** - deutsche Dateiverwaltung
52 **PD-COPY V3** - leistungsstarkes Kopierprogramm
53 **Eishockey-Manager-Simulator** - Managerspiel in Deutsch
54 **Skat** - starkes PD-Skatprogramm
55 **Down Hill** - Ski-Simulation
56 **Kryptor** - verschüsselt Dateien
57 **POST** - guter Postscript-Interpreter mit verschiedenen Zeichensätzen
58 **Printer-Disk** - 9 verschiedene Utilities für Nadeldrucker
59 **Öko** - ökologischer Küchen-& Einkaufsplaner
60 **Jahresbilanz** - für kleinere Unternehmen mit grafischer Auswertung
61 **Resetfeste RamDisk** - für Kickstart 1.2 & 1.3
62 **DATAMADE** - komfortable Adressverwaltung
63 **Road-Route** - gibt Entfernungen zwischen den Städten der B.R.D. an
64 **SYS** - jagen Sie gefährliche Viren durch ca. 50 Levels
65 **Missile Command** - superschnelles Action-Game
66 **Deluxe-Hamburger** - ein Ketchup-Ballerspiel
67 **Zauberwürfel** - animierte Amiga-Version des bekannten Würfels
68 **CHINA CHALLENGE** - asiatisches Denkspiel ähnlich Shanghai
69 **Mechfight** - Ein sehr bekanntes Roboter-Rollenspiel mit eingebautem Editor.
70 **GEO** - Geographisches Lernprogramm, mit zahlreichen Daten über die verschiedenen Länder der Erde.
71 **SPIELE Lexikon** - Auf dieser Diskette sind zahlreiche Tips&Tricks zu vielen kommerziellen Spielen enthalten.
72 **MANTA WITZE** - Auf dieser Diskette sind mehr als 130 verschiedene Manta Witze enthalten. Lustig und unterhaltend!
73 **KAISER II** - Das Strategiespiel ohne Waffen! Wer kennt Kaiser nicht?
74 **Space Poker** - Der bekannte Spielautomat mit Pokerregeln.
75 **CAR** - Rasantes Autorennspiel. Viel Spaß und Atmosphäre. Benötigt 1 MB.

1- 75 erhalten Sie zum Preis von DM 8,- pro Stück.

Pakete

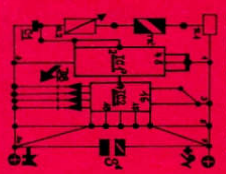
201 5 Disketten voller Zeichensätze im IFF-Format. **DM 40,-**
202 5 Disk. voller Clip-Art Kleinbilder für alle gängigen DTP-Programme, z.B. PPrint DTP! **DM 40,-**
203 5 Disketten Erotik-Art (mit Altersnachweis anfordern!). **DM 40,-**
204 DBW-Render 2.0 Ray-Tracing-Programm mit deutscher Anleitung **DM 25,-**
205 Pascal Standard-Pascal mit deutscher Anleitung **DM 20,-**
206 Super-Spiele Paket auf 5 Disketten **DM 40,-**
207 Deluxe Paint III Grafikkurs in deutsch **DM 16,-**
208 Soundtracker Musik & Intros auf 5 Disketten **DM 40,-**
209 TEX - das bekannte Schriftsatz-Paket mit diversen Druckertreibern, deutscher Anleitung u.vielen Zeichensätzen auf 9 Disketten **DM 50,-**
210 5 Disketten voller Erotik-Animationen (Altersnachweis!) **DM 40,-**
211 PDC - ein Lattic-C kompatibles C-Programmiersystem auf 3 Disketten. **DM 24,-**
212 Star Trek - das Spiel zur Serie auf 3 Disketten **DM 20,-**
213 Clip-Art-Collection II - ein weiteres tolles Paket mit Kleingrafiken für PPrint-DTP und weitere DTP-Programme **DM 40,-**
214 Schulpaket - viele verschiedene Programme. Vom Stundenplan-Designer bis zum Chemieprogramm. Alles was das Schülerherz begehrt! **DM 39,-**
215 Musikpaket - Einen Drumcomputer, ein Musikprogramm, einen Player und viele Songs beinhaltet unser tolles Musikpaket. **DM 39,-**

Low-Cost-Software

401 **Wizard of Sound 2.0** - Phantastisches Musikprogramm mit mehr als 60 Instrumenten. **DM 19,90**
402 **Dea Arithmetica** - Kurvendiskussions-Software in Deutsch **DM 19,90**
403 **Draw-Amiga** - Gutes Mal- & Zeichenprogramm! 1 MB! **DM 15,-**
404 **Tape It** - Sehr gute deutsche Plattenverwaltung. **DM 19,-**
405 **SchreibM 2.0** - Ein Schreibmaschinentrainer 1MB. **DM 10,-**
406 **Planet-Killers** - Ein schnelles Ballerspiel. **DM 12,-**
407 **Broker 2.0** - Deutsches Börsenspiel. **DM 15,-**
408 **Xytronic II** - Intergalaktische Handelssimulation. **DM 10,-**
409 **Bundesliga 2000** - Deutsche Bundesligaverwaltung. **DM 19,-**
410 **E.G.O.S.** - Europäisches Strategiespiel. **DM 12,-**
411 **BootMenü** - Erstellen Sie eigene Menüs im Bootblock. **DM 19,-**
412 **Lotto** - Ein deutsches Lottoverwaltungsprogramm. **DM 19,-**
413 **AnalytiCalc** - Tabellenkalkulation mit deutscher Anleitung. **DM 30,-**
414 **RIM-V-Datenbank** - Relationales Datenbanksystem mit deutscher Anleitung. **DM 30,-**
415 **C-Tutorial** - C-Kurs für Einsteiger. **DM 19,-**
416 **CLI-Help-Deluxe** - CLI-Kurs für Einsteiger **DM 19,-**

Kommerzielle Software

604 Turbo Print II **DM 89,-**
605 Turbo Print Professional **DM169,-**
606 AMopoly - Monopoly **DM 39,-**
607 Amiga-Fahrschule **DM 49,-**
608 Power-Packer-Professional **DM 39,-**
611 Xcopy Professional **NEU** **DM 89,-**
613 Master-Virus-Killer V2.1+ **DM 49,-**
615 Amiga-Vision **DM199,-**
616 Kunert Skat - tolles Skatspiel **DM 39,-**
618 Vocal-O-Matic - ein Vokabeltrainer für unregelmäßige englische und französische Vokabeln mit Grundwortschatz. **DM 29,-**



612 Schematic V1.0 - Mit Schematic können Sie kleinere Schaltpläne und Layouts erstellen, als IFF-Grafik abspeichern und mit allen gängigen Programmen weiterverarbeiten. 1MB. ***DM 49,-***



159 PPrint DTP - PPrint ist ein deutsches DTP-Programm für den Heimbereich! Ob Einladungen, Drucksachen, Aufkleber, Poster, ... Mit PPrint können Sie professionelle gedruckte Werke erstellen! Handbuch und 5 Disketten! **+ 1000 Grafiken!** ***DM 99,-***

183 SoundCreator
Mit dem SoundCreator können Sie Ihr eigenes Sound-Labor eröffnen. IFF-Samples bis 256KB können beliebig verfremdet, manipuliert und moduliert werden. Erschöpfen Sie neue Sounds, Töne und Stimmen. Sie können verschiedene Töne überlagern, mixen und anschließend mit anderer Software weiterbearbeiten. Der Top-Hit für den kreativen User. ***DM 69,-***

184 POCObase - Datenbank
POCObase ist der neue Superhit aus unserer Schatztruhe. Die ultimative Datenbank, die sowohl für Einsteiger als auch für Profis geeignet ist. Dank superleichter Bedienung können Sie ab sofort komplexe Büroanwendungen aber auch Adress-, Video-, CD-, Briefmarken und sonstige Verwaltungen mit POCObase durchführen.
Benötigt 1MB. Superpeis ***DM 79,-***

Versandkosten Vorkasse DM 4,-
Nachnahme DM 6,-

BLACK GOLD



Der Amiga Joker meint:
Black Gold – ein in jeder Hinsicht tiefschürfendes Vergnügen!

Am PC wird bereits seit Monaten fleißig Bergbau betrieben, jetzt hat Starbyte die Zeche auch für den Amiga-Kumpel geöffnet. Hier kennen bis zu vier Wirtschaftssimulanten nur ein Ziel: Kohle durch Kohle!

Beginnend im Jahre 1900 dürfen sie sich in den Bauch des Reviers wühlen, wobei die Kontrahenten auf Wunsch auch von der „Freundin" gesteuert werden. Nach dem obligaten Besuch beim Kreditinstitut sind die vielen schönen Talerchen gleich wieder futsch: Ein Grubenfeld muß her, ein Bohrturm, Material, Personal und Werkzeug. Ist alles beisammen, geht's ans Eingemachte...

Auf dem Zechenscreen wird der brennstoffhaltige Boden im Querschnitt gezeigt – man plaziert seinen Turm und arbeitet sich über Schächte und Stollen an die Flöze heran. Dort hacken die Häuer in einem zweiten (ähnlichen) Bildschirm die steinharten Briketts aus dem Granit; jedenfalls dann, wenn für genügend Stützmaterial und den Abtransport gesorgt ist. Schließlich wird die Uhr einen Monat weitergedreht, das erbeutete Schwarzgold darf nun versilbert werden. Neben vielen anderen Optionen sind dabei auch Exporte erlaubt, stimmigerweise jedoch nicht von 1914-1918, da tobte schließlich der erste Weltkrieg.

Dank der vielen Icons hat die Maus alles gut im Griff, grafisch schaut's hingegen trotz einiger Bildchen eher zweckmäßig aus. Will man während des Spiels Musi hören, sollte schon 1 MB Chip-RAM vorhanden sein, ansonsten bleibt nur der hübsche Titelsound. Egal, wer auf Wirtschaftssimulationen mit origineller Thematik und Tiefgang steht, darf schonmal den Bohrer anwerfen! (jn)



Black Gold

Grafik:	39%
Sound:	51%
Handhabung:	72%
Spielidee:	74%
Dauerspaß:	77%
Preis/Leistung:	65%
Red. Urteil:	74%

Variabel
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Starbyte
Genre: Simulation

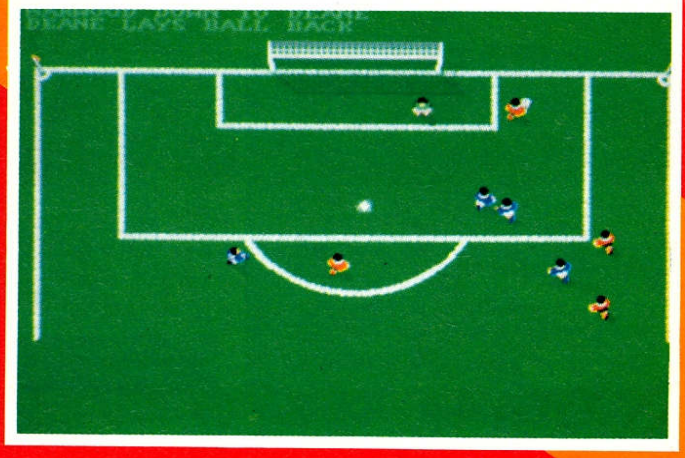
Spezialität: Zwei Disketten, komplett deutsch, variable Spielziele (bestimmte Bargeldsumme, Fördermenge etc.)

1st DIVISION MANAGER

Böses Eigentor

Ein Soccer-Manager der Budget-Spezialisten von Codemasters – das könnte doch ganz interessant sein! Also begab sich Kicker-Cup-Trainer Borgmeier zur Inspektion ins Amiga-Stadion. Nach einer Halbzeit war er wieder daheim...

...und versicherte uns: „Länger hätte ich dieses Drama einfach nicht ausgehalten – 1st Division Manager zählt zu den armseligsten Kreationen, die je auf diesem Gebiet hervorgebracht wurden!" Hier nun seine Begründung:



Bei der Teamwahl wird eine Reihe englischer Mannschaften vorgegeben, teutonische Kicker fehlen ebenso wie eine Editiermöglichkeit. Auf Wunsch zeigt der Rechner die aktuelle Tabelle, die Leistungsfähigkeit des Gegners, die Finanzen, den Status des Managers, die nächsten Begegnungen sowie eine Torschützenliste. Schön und gut, aber auf keiner dieser Tafeln kann der Spieler irgendetwas unternehmen. Ins Geschehen eingreifen darf man etwa via des Transfer-Icons, um per Maus ein Angebot vorzulegen; von Preisverhandlungen oder einer Transferliste jedoch keine Spur. Das Trainings-Icon läßt sich von Anklick-Versuchen überhaupt nicht beeindrucken, und im Mannschafts-Menü genügt es, die Jungs mit dem dicksten Energiebalken antreten zu lassen. Es folgt die Wahl verschiedener Taktiken (agressiv, defensiv) oder Aufstellungen (4-2-4, 4-4-2, etc.). Toll, was?

Mindestens ebenso berauschend ist die Präsentation der Animationssequenzen, wo man aus der Vogelperspektive fußkranke Sprites bei lachhafter Mager-Kickerei beobachten darf. Nein, 1st Division Manager ist selbst für knapp 30 Märker völlig indiskutabel – befördert es mit einem Fallrückzieher in den Mülleimer! (C. Borgmeier)



1st Division Manager

Grafik:	19%
Sound:	16%
Handhabung:	38%
Spielidee:	22%
Dauerspaß:	16%
Preis/Leistung:	26%
Red. Urteil:	16%

Für Anfänger
Preis: ca. 29,- DM
Hersteller: Codemasters
Genre: Simulation

Spezialität: Save-Option, ewig lange Wartezeiten und der häßlichste Titelscreen der Bundesliga-Geschichte.

fascination

Sex minus drei



Immer wieder greift der computerisierte Lustmolch voller Vorfreude zu den Softsex-Adventures von Muriel Tramis, immer wieder wird er enttäuscht. Beim dritten Anlauf nach „Emanuelle" und „Geisha" standesgemäß in dreifacher Hinsicht ...

Erstens: Die liebe Muriel scheint zu glauben, daß Erotik-Fans automatisch nur Schmalspur-Abenteurer sein können. Also Leute, die es gerade noch schaffen, mit der Maus sämtliche Gegenstände in sämtlichen Räumen einzusammeln und anschließend auf sämtliche anderen Gegenstände und Personen anzuwenden. Sogar die Reihenfolge ist dabei ziemlich beliebig, Hauptsache, man klickt gnadenlos alles und jeden an. Dementsprechend einsteigerfreundlich sind die Rätsel gehalten, vom Handlungsablauf ganz zu schweigen.

Zweitens: Auch die Story wirkt nur auf den ersten Blick faszinierend. Die Pilotin Dolarice May ist durch eine Verkettung unglücklicher Umstände in den Besitz einer Ampulle mit hochbrisanten „Liebestropfen" gelangt, die sie unbedingt an den Mann bringen will – und zwar an einen ganz bestimmten. Bloß ist der äußerst schlecht erreichbar, dafür interessieren sich jede Menge andere (böse) Männer brennend für das kleine Röhrchen ...

Drittens: Die Präsentation hält leider nicht, was sich der Molch verspricht. Zwar ist die Grafik recht hübsch anzusehen, aber nicht besonders umfangreich. Schlimmer noch, sie ist ziemlich jugendfrei! Dazu wiederholt sich andauernd die gleiche Begleitmusik; Effekte sind zwar vorhanden, aber rar und kaum spektakulär. Was hier wirklich befriedigt wird, ist das Verlangen nach einer vernünftigen Maussteuerung – anders geartete Gelüste bleiben eher unerfüllt. (od)



Fascination

Grafik:	67%
Sound:	26%
Handhabung:	69%
Spielidee:	41%
Dauerspaß:	46%
Preis/Leistung:	50%
Red. Urteil:	48%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Coktel Vision/ Bomico
Genre: Abenteuer

Spezialität: Zwei Disks, Zweitlaufwerk wird unterstützt. Komplett in mäßigem Deutsch.

VROOM

Der Amiga Joker meint: Wer rasante Rennspiele mag, der mag auch Vroom!

Also ehrlich, auf dieses Autorennen hat uns Lankhor aber tüchtig warten lassen – erst macht man uns den Mund wäßrig, dann erscheint das Teil nur für den ST. Aber die Sache hat auch Vorteile: Wo Atarianer mit Macken leben mußten, brettern Amigianer unbeschwert über Formel 1 Pisten ...

Sechs davon sind im Angebot, manche idyllisch (Bäume), andere bebaut (Tribünen, Werbetafeln), allesamt schön hügelig und kurvenreich. Zu sehen sind die Landschaften immer aus der 3D-Fahrerperspektive, mit Lenkrad und Vorderrädern vor der Nase. Natürlich erst, wenn im Hauptmenü über Grundsätzliches entschieden wurde:

Zur Wahl stehen „Training", Punktehatz im „Arcade-Modus" oder der „Wettkampf" auf Originalkursen wie Zeltweg und Silverstone. Außerdem hat man festzulegen, ob der Wagen eine Schaltautomatik haben soll und ob mit Maus oder Stick gefahren wird – in der Praxis reagieren beide Modi erfreulich exakt. Sollte es auf der Strecke dennoch zu Pannen kommen, können während eines Boxenstops Reifen und andere Teile ausgetauscht werden. Bei einem Crash segelt zwar schonmal ein Rad durch die Luft, mehr als ein bißchen Zeit ist damit aber nicht verloren.

Außer mit blitzschneller Grafik weiß Vroom durch einen durchdachten Screenaufbau zu gefallen, dank Mini-Übersicht und Anzeigen hat man die Lage jederzeit im Griff, ohne daß der Hauptschirm deshalb zu kurz kommen würde. Zwar hört sich der Motorsound eher nach einem asthmatischen Rasenmäher an, aber das ist verzeihlich – schließlich dürfen (Null-) Modembesitzer hier sogar zu heißen Duellen antreten. Insgesamt ein gelungenes Game für actionorientierte Amiga-Racer! (C.Borgmeier)



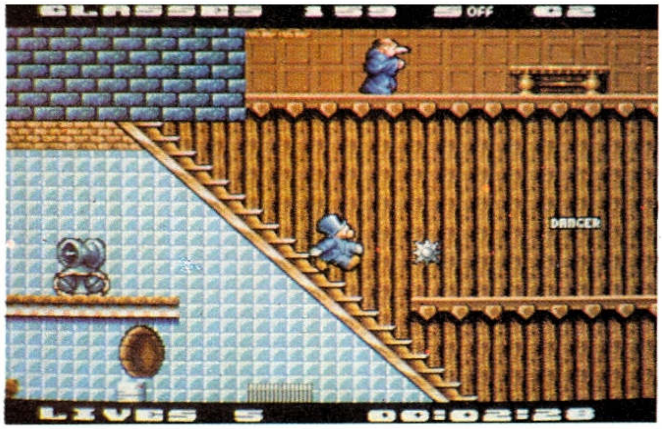
Vroom

Grafik:	78%
Sound:	41%
Handhabung:	80%
Spielidee:	33%
Dauerspaß:	78%
Preis/Leistung:	70%
Red. Urteil:	76%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM
Hersteller: Lankhor
Genre: Sport

Spezialität: Modem-Option, diverse Highscorelisten, Spielstände speicherbar.





Alle gegen Willy

Jet Set Willy III

Schon wieder Ruhestörung in der Gruft: Nachdem Software Projects bereits vor zwei Jahren die 8Bit-Leiche „Manic Miner" im grellen Amiga-Licht zerfallen ist, versuchen die Leute ihr Glück jetzt beim Nachfolger. Ob Willy noch rüstig genug war, um die Strapazen der Konvertierung zu überstehen?

Wie anno '83 am Spectrum-Original sollen wir Miner Willy bei den Aufräumarbeiten nach einer Party behilflich sein. Dazu steuert man das drollige Kerlchen (noch in den Fest-Klamotten, mit Zylinderhut und Frack) von Plattform zu Plattform, sammelt Geschirr bzw. Bonuspunkte ein und weicht allerlei originellen Gegnern aus: Taschenmesser drohen mit gefährlicher Klinge, Periskope wirbeln die Linsen, ja, selbst Ehefrau Martha sollte man nicht zu nahe kommen. Und das ist wörtlich gemeint, denn wie schon bei „Manic Miner" arbeitet die Kollisionabfrage recht ungenau, so daß selbst Joystick-Profis mit den acht Leben nicht sehr weit kommen werden. Zwar macht die Steuerung an sich kaum Probleme, die vielen unfairen Stellen dafür umso mehr: Mal ist kein Ausweichen möglich, dann materialisiert ein neuer Willy mitten in der Luft und quittiert den folgenden Freiflug mit Lebensverlust.

Eigentlich schade, denn die nette Hintergrundgrafik scrollt ruckfrei (wenn auch sehr, sehr langsam) in alle Himmelsrichtungen; die Musikbegleitung fällt zumindest nicht störend auf. In punkto Präsentation hätte sich Jet Set Willy die Zwei hinter dem Titel also durchaus verdient, in Sachen Gameplay war die Vorlage erheblich witziger. Was bleibt, ist eine ebenso frustrierende wie frustrierte Plattform-Leiche. (rl)

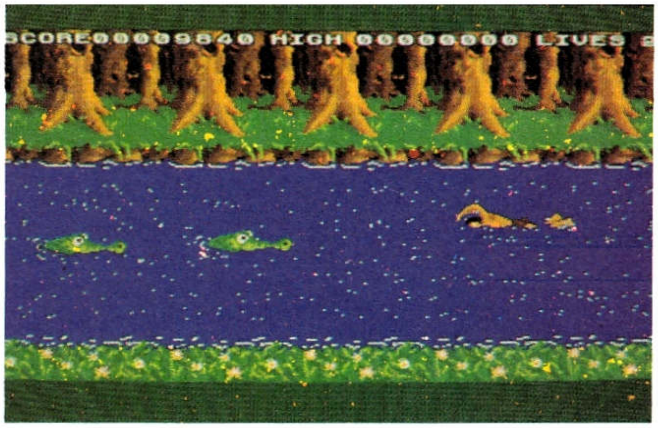


Jet Set Willy II

Grafik:	64%
Sound:	52%
Handhabung:	33%
Spielidee:	23%
Dauerspaß:	26%
Preis/Leistung:	38%
Red. Urteil:	29%

Für Experten
Preis: ca. 39,- DM
Hersteller: Software Projects
Genre: Geschicklichkeit

Spezialität: Im Gegensatz zu „Manic Miner" kann hier nicht zusätzlich die Original-Grafik gewählt werden.



Digitaler Schlangenbiß

Jungle Boy

Dumpfe Trommelmusik ertönt, ein bezauberndes Mädchen baumelt hilflos über dem Suppentopf eines gefräßigen Kannibalenstamms - doch oh weh, ihr Herzallerliebster ist am anderen Ende des Dschungels. Eine ergreifende Szenerie, eine dramatische Situation . . . und eins der schlechtesten Games aller Zeiten!

Was sich als Hintergrundstory noch ganz nett liest, erweist sich am Screen als Geschicklichkeitstest der primitivsten Sorte. Das Beste an diesem Trauerspiel der Billigsoftler von Byte Back ist eindeutig der Trommelsound im Titelbild. Wer dennoch meint, daß er unbedingt auf den Feuerknopf drücken muß - bittesehr.

Level 1: Unser Reserve-Tarzan muß von Liane zu Liane springen. Die Seile schwingen so träge hin und her, daß man schon vom Zuschauen schläfrig wird, dazu gibt's Horizontalruckling der Stärke 12. Auf Stick-Kommando hüpft der Dschungelboy im Zeitlupentempo zur nächsten Liane, danebenspringen ist fast unmöglich. Und wenn's doch mal passieren sollte, ist das auch kein Problem; mit dem nächsten der insgesamt sechs Leben darf man an derselben Stelle weiterhüpfen.

Level 2: Durch einen Fluß schwimmen und bissigen Krokodilen ausweichen. Man kann auch mit Messern nach ihnen werfen, aber wegen der verunglückten Kollisionsabfrage kaum erfolgreich. Es sei denn, die Biester sind schon fast auf Tuchfühlung.

Level 3 & 4: Es wird wieder gesprungen. Zunächst über Löwen und Nilpferde, im letzten Abschnitt dann über Kannibalen. Schließlich kommt man zum Kochtopf - nach etwa fünf Minuten Spielzeit!

Ehrlich, das Game ist unglaublich leicht, unglaublich schlecht (grauenhafte Grafik, grauenhafte Geräusche), ja, und überhaupt ganz unglaublich . . . (C. Borgmeier)



Jungle Boy

Grafik:	18%
Sound:	18%
Handhabung:	29%
Spielidee:	12%
Dauerspaß:	1%
Preis/Leistung:	8%
Red. Urteil:	5%

Für Anfänger
Preis: ca. 29,- DM
Hersteller: Byte Back
Genre: Geschicklichkeit

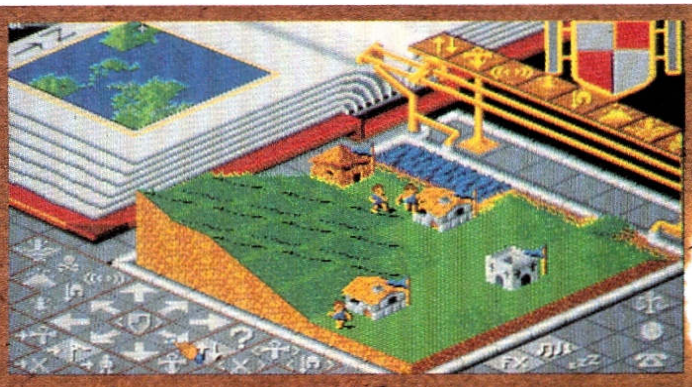
Spezialität: Highscores werden nicht gesaved. Wozu auch?

KLASSIKER

POPULOUS

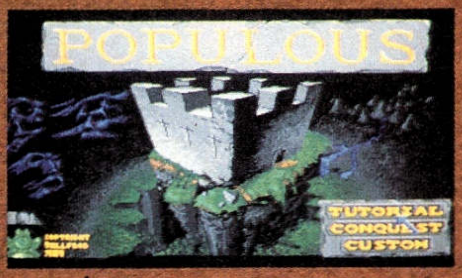
Ja, kann denn Bullfrogs Geniestreich schon ein Klassiker sein? Ei, warum nicht? Schließlich ist das gute Stück derweil satte drei Jahre alt, und wenn man dann noch die zahlreichen Kinder und Enkel bedenkt..





Es geschah anno 1989, daß (zunächst nur für Amiga und ST) ein Game das Licht der kühlen Vorfrühlingssonne erblickte, welches die Softwareszene mit 500 zu erobernden Welten und einem noch nie dagewesenen Spielkonzept revolutionieren sollte. Die Saat fiel auf fruchtbaren Boden: Sechs Monate später folgte dem „Göttervater" bereits eine Data-Disk mit weiteren 500 Eroberungsgebieten, ebenso witzigen wie neuen Grafiksets und deutlich hochgeschraubtem Schwierigkeitsgrad. Ende '90 landeten die Ochsenfrösche ihr „Powermonger" (unübersehbar mit dem Vater verwandt, aber doch etwas anderes) und in jüngster Zeit folgten schließlich der Welteneditor, das verbesserte „Populous II" und die „World War I Edition" für Powermonger. Doch auch andere Companies ließen sich inspirieren, man denke nur an Mirrorsoft und ihr „Mega lo Mania".

Wie läßt sich dieser Siegeszug nur erklären? Nun, zunächst waren Idee und Gameplay damals noch wahrhaft innovativ: Zwei Götter traten gegeneinander an, der eine vom Rechner gesteuert, der andere von einem Menschen (per Nullmodem ging's auch mit zwei sterblichen Unsterblichen). Jeder der beiden gebot anfänglich über eine Handvoll Wuselmännchen, die in einer isometrischen 3D-Landschaft Häuser bauen, sich vermehren, die Götterspeise Mana produzieren und schließlich



den gegnerischen Stamm zerbröseln sollten. Als Gott griff man meist nur indirekt ein, etwa indem man Gelände einebnete oder neues Land aus dem Wasser hob, damit die eigenen Jungs feinere Eigenheime in die Landschaft stellen konnten. Denn die gingen mit höheren Kulturstufen und überlegener Schlagkraft einher!

Apropos Schlagkraft: Über kurz oder lang beförderte der kluge Gott seinen Stammesführer zum „Ritter", der selbst ohne Anhängerschaft ganze Landstriche des Feindes in Schutt und Asche legen konnte. Wirkliche Berühmtheit erlangten aber die Erdbeben, Vulkanausbrüche und anderen Gemeinheiten, mit denen der Gegner gepiesakt werden durfte. All diese Tätigkeiten kosteten jedoch stets eine bestimmte Menge Mana – nicht selten hingen Sieg oder Niederlage also davon ab, wer zuerst seine Plagen verstreuen konnte. Hatte man eine Welt bewältigt, war die nächste an der Reihe; je nach gezeigter Leistung durften meist sogar ein paar übersprungen werden. Verschiedene Landschaften (Gras, Wüste, Eis usw.) sorgten zusammen mit einigen variablen Faktoren (z.B. Vermehrungsrate) dafür, daß für jedes Gebiet eigene Strategien entwickelt werden mußten.

Tja, das alles war natürlich schon rekordverdächtig genug, doch das in acht Richtungen scrollende Iso-3D mit den vielen Details, der düstere Herzschlagsound, die Titelmusik von Altmeister Rob Hubbard (eines seiner letzten großen Werke) sowie die ungeheuer eingängige Maus/Icon-Steuerung taten ein Übriges – nie zuvor war ein Strategical derart komplex und gleichzeitig so bedienungsfreundlich! Ergo bleibt uns wieder mal nur ein Fazit: Wirklich innovative Games veralten nicht, schaut ruhig mal bei den göttlichen Streithanseln rein und überzeugt Euch selbst. (jn)

Zeitspiegel: Gestern – Heute

Grafik:	84% – 75%
Sound:	78% – 72%
Handhabung:	86% – 86%
Spielidee:	93% – 80%
Dauerspaß:	91% – 87%
Gesamteindruck:	90% – 85%

Für Fortgeschrittene

KICKER CUP

Ein Unglück kommt wirklich selten allein: Erstens wollte nämlich der runde Ball gegen die Hammerfüße überhaupt nichts nützen, wie das blamable 0:3 im letzten Auswärtsspiel nur allzu deutlich macht . . .

. . .und zweitens fällt mit dem verletzten Nettelbeck eine tragende Säule unserer Abwehr auf unbestimmte Zeit aus (er hat sich selber taub gesungen und befindet sich beim Mannschaftsarzt Dr. Löwenschrei in stationärer Behandlung). Auch sonst gibt es von dieser Partie allerhand zu berichten: Schlußmann Wunderlich bekam z.B. eine Gelbe Karte, weil er ständig versuchte, das Tor zur Seite zu tragen, anstatt nach dem Ball zu hechten. Max fing sich ebenfalls ein Kärtchen, und selbst Lady Bri sah das erste Gelb, da der Schiri ihr Blendax-Lächeln als Bestechungsversuch wertete.
Tja, so kann's gehen. Selbst dann, wenn wie hier 100% Einsatz abverlangt wurden, und die Aufstellung gar nicht so übel war. In allen anderen Fragen habt Ihr Euch ziemlich zurückgehalten, einzig die 50.000 DM Teilrückzahlung des Bankkredites wäre noch erwähnenswert. Wen es nun gelüstet, das Schicksal des FC Jokers mit in die Hand zu nehmen, der sollte Folgendes wissen: Erstens zeigt das Kontobarometer auf ca. 23.000 Mäuse, zweitens steht der Kreditanzeiger mit 150.000 DM immer noch im Soll, und drittens müssen wir nächstes Mal daheim gegen Opafun antreten. Na, mit den spaßigen Greisen werden wir wohl fertig, oder? Zumindest dann, wenn Ihr alle wieder schön brav die kommenden Fragen beantwortet:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position?
Pro Spielfeld-Quadrat nur ein Spieler, und laßt bitte unseren armen Invaliden in Ruhe!

3) Möchtest Du einen Spieler vom Transfermarkt kaufen?

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

6) Wie hoch soll der durchschnittliche Eintrittspreis sein?
Im Moment verlangen wir 11,– DM für's Ticket.

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel?
Wir dürfen uns höchstens mit weiteren 350.000 Steinen verschulden.

Wenn diese Probleme für Euch keine sind, dann solltet Ihr eine Postkarte nehmen, alles sauber aufschreiben und an unsere untenstehende Adresse schicken. Wir sammeln dann die Briefmarken . . . äh, alle eingehenden Sendungen in unseren extra dafür angeschafften Zehntausend-Liter-Tanks (gebraucht) und machen uns schließlich an die Auswertung. Sobald wir ein vorläufiges Endergebnis haben, wird es in unseren Fußball-Manager eingespeist – und schon wissen wir, ob der Schußerfolg uns hold war.
Im nächsten Joker wißt Ihr es dann auch; was es diesmal zu gewinnen gibt, erfahrt Ihr schon heute:

1 x Blues Brothers
3 x Joker-Shirt
3 x Sammelordner

Daß die noblen Teile unter allen Einsendern verlost werden, habt Ihr sicher auch bereits vermutet. Was Ihr aber mit Sicherheit niemals ahnen konntet, das ist unsere neue alte Anschrift:

Joker-Verlag Kicker-Cup
Untere Parkstr. 67 D-8013 Haar

Das Spielfeld

Gegner

1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker



Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1	Brork	Tor	—	29	180.000
2	Wunderlich	Tor	28	31	150.000
3	Bröselmair	Abw	23	32	320.000
4	Joker	Abw	17	31	190.000
5	Nettelbeck	Abw	18	v.	220.000
6	Freckmann	Abw	24	22	60.000
7	Ponikwar	Mit	—	16	260.000
8	Regnet	Mit	11	16	220.000
9	Celal	Mit	15	17	190.000
10	Magenauer	Mit	14	32	250.000
11	M. Labiner	Mit	13	43	290.000
12	Dzierzynski	Ang	8	32	140.000
13	Stein	Ang	—	17	100.000
14	B. Labiner	Ang	7	30	230.000

Transfermarkt

Spieler	Art	Stärke	Ablösesumme
Krauter	Ang	12	244.000 DM

Ergebnisse: 9. Spieltag

Hammerfoot	—	*FC JOKER*	3:0
Opafun	—	Battle Kumpans	2:1
Maniac Menschen	—	Blue Beiß	2:2
Langohrer SK	—	Berlin East/West	2:1
Bodo Tiltners	—	Austerwitz	4:1
Un. Hofftschwer	—	Bummico	3:1
Wurm. Wolfschreck	—	Dragonfight	3:2
Hardball Killers	—	AMS	2:1
Indianerbones	—	Raschmehr	3:2
Might & Matschig	—	Playpower	3:0

Die Joker-Tabelle

	Mannschaft	Punkte	Tore
1	Maniac Menschen	17:1	28:9
2	Un. Hofftschwer	16:2	29:11
3	Opafun	15:3	25:7
4	Might & Matschig	14:4	17:9
5	Hammerfoot	13:5	25:7
6	Indianerbones	12:6	19:18
7	Bodo Tiltners	10:8	17:13
8	*FC JOKER*	9:9	15:15
9	Blue Beiß	9:9	14:14
10	Berlin East/West	9:9	13:16
11	Battle Kumpans	8:10	18:16
12	Wurm. Wolfschreck	8:10	16:19
13	Bummico	7:11	11:17
14	Langohrer SK	6:12	13:19
15	Playpower	6:12	10:21
16	Dragonfight	6:12	9:21
17	Raschmehr	5:13	17:25
18	Hardball Killers	4:14	11:24
19	Austerwitz	3:15	13:26
20	AMS	3:15	7:20

Paarungen: 10. Spieltag

FC JOKER	—	Opafun
Dragonfight	—	Langohrer SK
Bummico	—	Indianerbones
Austerwitz	—	Might & Matschig
Blue Beiß	—	Hammerfoot
Playpower	—	Wurm. Wolfschreck
Raschmehr	—	Bodo Tiltners
Berlin East/West	—	Hardball Killers
AMS	—	Maniac Menschen
Battle Kumpans	—	Un. Hofftschwer

KLEINANZEIGEN

SUCHE HARDWARE

Nicht gerade reicher Schüler sucht A 500 mit Zweitlaufwerk und 1 MB - bitte 100 % - für ca. 50 DM. Tel.: 02562/23520. Tausche auch gegen komplette Fotoausrüstung und Technics Tapedeck RS-TS-165. Tel. ab 17 Uhr

Suche günstig Drucker für Amiga 500. Zahle bis 100 DM. Bin Selbstabholer. Angebote bitte an Marek Kuring, Auf der Hohle 12, O-8291 Panschwitz

Suche Filecard (interne Festplatte) für Amiga 500. Tel.: 06504/1408

Suche Amiga-Freezer 3.0 mit Software und Anleitung. Preiswert! (Henning) 05139/87617

Kaufe Festplatte für A 500. Kapazität beliebig. Preis VB. Andreas Stenos, Hitlstr. 19, 8000 München 50. Tel.: 089/8130263

Suche 5.25 Laufwerk für meinen A 500. Angebote an: N. Nengedont, Hofstr. 4, 4933 Blomberg

Suche Amiga 500 u. HF Modulator (auch leicht defekt) - möglichst preisgünstig o. umsonst. Angebote an Lars Wagner, Birkenweg 10, O-1281 Börnicke

Suche guten, preiswerten Farbmonitor für Amiga 500. Ruft an! 06071/34632

BIETE HARDWARE

Verkaufe Amiga 500, 1 MEG RAM (abschaltbar), 2 Diskboxen, 140 Leerdisks, 5 Originale wie z.B. Powermonger, 2 Joysticks u. TV Modulator für VB DM 1000, NP 1800 DM. Zahlung entweder nach persönlicher Begutachtung oder per Vorauskasse bei Verschickung. Alles ist 100 % OK. Schreibt an: Matthias Eckl, Bergstr. 9, 8451 Mahnbach, Tel.: 09664/1624

Verkaufe Amiga 500, Festplatte 590 (20 MB), 1 MB RAM, 2. Laufwerk, 9-Nadel Drucker, LC-10, Maus, Box, 20 Disks, Handbücher,nur komplett für 1800 DM VBH. Infos bei: Marc Hiltenscheid, Honigsheimstr. 6, 5000 Köln 71, Tel.: 0221/7088544

Verkaufe ATARI 1040 ST mit Monitor, Maus und Disks! Preis 1000 DM VB. Tel.: 0841/57891

Verk. Amiga 500 & Monitor 1084 & 512 KB A 501 & Amiga Action Replay II für 900 DM. Adr.: Fabian Schafroth, Froburgstr. 30, CH-4410 Liestal

Verkaufe FUJITSU DL 2400 24 Nadel-Drucker; A3-quer, LCDAnzeige, Farboption, vollautomatischer Einzelblatteinzug. Preis 1000 SFr. exklusive Transportkosten. Hans Bernhard, Sonnenrain 1, CH-4800 Zofingen, Tel.: CH (0)62/516404

Verkaufe AT-Karte von Commodore incl. HD-Laufwerk, Handbücher und MS-DOS 3.30 für 500 DM! Schreibt an Jörn Hoffmann, Reformationsplatz 11, 1000 Berlin 20

Verkaufe C 64 mit Software und Büchern für 250 DM. Ruft unter der Nummer: (Vorwahl für Dresden)/4325637 an.

Verk. AMIGA 500, Mon. 1084 S, 1 MB, TV-Mod. (alle Geräte 1 Jahr alt) für 1300 DM. Ang. an: Jan Eichstedt, Memhardstr. 2, O-1020 Berlin

Verkaufe für Amiga 500 KB-RamCard, 512 k Ram für 70 Fr., NP 92 Fr., Pro Migos TM 3.5 Floppy Disk für 130 Fr., NP 155 Fr. Alles neu, leider nie gebraucht! Tausche oder verkaufe A-520 Video Modulator TV/HF-Adapter für 40 Fr., NP 59 Fr. oder tausche gegen ein Gerät, für das man auf dem Amiga fernschauen kann. Schreibt schnell an: Philipp Meyer, Säntisstr. 1, CH-6207 Nottwil

Verkaufe HF-Modulator für 40 bis 50 DM. Suche Druckertreiber für Star LC 20. Dringend! Tel.: 0231/400262

Verkaufe Action Replay II mit Orig. RVF-Honda, Space Harrier II, Rogue Trooper, Eliminator für insg. 200 DM. Tel: 02307/13526. Alles 100 % O.K.

Verkaufe CDTV 100% OK mit viel Zubehör, 1 Monat alt für 1350 DM. Tel.: 06331/66687 Florian

Disk-Codierer f. alle Amigas (m. 2. LW)! LED, langes Kabel, robust, 1 a Qualität nur 50 DM u. NN. Tel.: 0911/678728 (Mo-Do 17-21 Uhr)

Wer tauscht einen Amiga 500 gegen einen C 64 mit Floppy. Hat jemand Interesse, bitte anrufen oder schreiben an: Patrick Patschall, Jacobystr. 49, 6660 Zweibrücken, Tel.: 06332/72418

Verkaufe C 128 D Metallgehäuse & Literatur, Maus für 450 DM (VB). Tel.: 02163/30369

Verkaufe TURBO AT-Karte mit 12 Mhz von X-pert und 16-Bit VGA-Karte von COLORImage (alles originalverpackt) für 1700 DM VB (2200 DM NP)! Schreibt an Jörn Hoffmann, Reformationsplatz 11, 1000 Berlin 20

Verkaufe Atari 2600 VCS supergünstig mit drei Joysticks, Netzteil, Antennenadapter und über 12 Spielen (z.B. die Superhits Moon Patrol, Pole Pos., Mrs. PacMan, Top Gun, Jungle Hunt, Millipede etc.) Für nur lockere 200 DM. Schreibt an: Andreas Euba, Auenstr. 5, 8901 Wehringen

Verkaufe internes 3,5 Zoll Laufwerk, nagelneu mit Verpackung. Markenlaufw. für 95 DM. Tel.: 08093/1600

Verkaufe Matrixdrucker P1092G von Panasonic. Neupreis 600 DM, jetzt nur 275 DM. Ruft an unter: 030/6023477 zwischen 16 und 21 Uhr. Verkaufe auch nagelneue Commodore 1351 Mouse. Fragt nach Nico.

Verkaufe Amiga 500, Speichererweiterung auf 1 MB abschaltbar mit Uhr, 1084 Commodore Farbmonitor, Star LC-10 Farbdrucker, 2. Laufwerk (3,5), sowie Workbench, Extra Disk, Erste Schritte, original Maniac Mansion (dt.). Alles in einwandfreiem Zustand. 1.800 DM VB. Tel.: 02232/23792 Mo-Fr ab 18.30 Uhr. Fragt nach Andreas.

Verk. A. 500 mit 1 MB, 2 LW, Mon. 1084, Appetizer, Joystick, Mousepad, PD-Programme, originale Spiele. Das alles für nur 1400 DM!! Tel. ab 18 Uhr 02562/21862. Darius Willner, Alter Postweg 177, 4432 Gronau

Verkaufe C 128 D mit 49 Disks, allen Büchern und Disk-Locher: 600 DM! Tel.: 07425/4330

Verkaufe A 500 mit 1 MB Erweiterung (Uhr), TV Modulator, 2. Laufwerk, Maus, Joystick, Bücher, 50 Disketten und Spiele, zusammen nur 950 DM. Meldet Euch unter 0642/81915 (Michael), nach 18.00 Uhr

Verkaufe: Einen so gut wie neuen Gameboy inkl. Tetris für 100 sFr (neu 169 sFr), dazugehörigen Akku für 50 sFr (89 sFr) sowie folgende Gameboy-Spiele: Super Mario Land für 35 sFr (59 sFr), Pack Man für 35 sFr (59 sFr), Daedalian Opus für 20 sFr (29 sFr). Interessenten an: Anja Bernhard, Sonnenrain 1, CH-4800 Zofingen, 062/516404

Verkaufe: Schneider CPC 6128 mit deutschem Bedienungshandbuch u. Monitor u. Disk. Laufwerk u. 25 Disketten u. Diskbox. Alles 100 % OK. VB 420 DM. Bitte erkundigen unter 07181/64541

Amiga 500, Monitor 1084, Nordic Power, 1 MB, 2. Laufw., ca. 500 Programme und viel Literatur. Info bei A. Friedrich, Stubenrauchstr. 70, O-1197 Berlin

Verkaufe IBM XT, 2 5 1/4 Zoll Laufwerke, Hercules Grafikkarte, Monochrome Monitor, Drucker Panasonic KX P 1081, dazu div. Software. VB 650 DM. Tel.: 06132/4429

A 500, 1 MB, Farbmonitor, 250 Disks, 4 Boxen, 3 Joysticks u. 10 Originale, Literatur. Tel.: 06029/4172 Marco. VB 1800 DM

Verkaufe billig Commodore A520 HF Modulator zum Anschluß des Amiga 500 an Farbfernsehgeräte. 100 % OK. Schickt Eure Angebote an: Rene Ossira, Karl-Malke-Str. 2, O-9230 Brand-Erbisdorf

Verkaufe CPC 464 u. Grünmonitor GT 65 u. Disk-Laufwerk DDI1 u. Staubschutzhauben u. 64 K Speichererweiterung u. TV-Modulator MP1 u. Joystick, über 30 O-Spiele u. Utilities u. ca. 60 Zeitschriften u. Bücher/VHS. Tel.: 05251/391222

Verkaufe Amiga 500 mit 512 KB Speichererweiterung, abschaltbar mit Akku, Uhr und viel Zubehör für VB 700 DM. Tel.: 07543/3851. Christian verlangen ab 17.30 Uhr

Verkaufe Amiga 500, halbes Jahr alt, 100 % OK! Noch Garantie, mit allem Drum und Dran für sage und schreibe 600 DM. Tel.: 06081/15430

Tausche neuen Nintendo mit elf neuen Spielen und 2. Boxen für 20 Spiele u. Clubhefte gegen Amiga 500 mit 1 MB (neuwertig), oder verkaufe um 925 DM. Wer kauft, bekommt den C 64 II gratis, da mein Vater in der Firma arbeitet. Tel.: 04769/3771

Verkaufe: nagelneuen Gameboy u. Zubehör u. Tetris u. S.Striker für 155 DM. Und 2 5,25 Zoll Diskettenboxen m. 80 Disks Inhalt (NP über 110 DM) für je 50 DM. Ruft gleich an: Tel.: 06202/51422, Dominik

Verkaufe CDTV und Monitor wegen Systemumstieg. Suche defekten A 500. Preis nach Vereinbarung. Andreas Wirth, Franz-Schubert-Str. 25, O-7513 Cottbus oder Tel.: 525356

Verkaufe: C 64 II, 1541 II, Monitor 1802, Reset, Datasette, Diskbox, 150 Disketten und vieles mehr für 650 DM. Tel.: 06249/4421 nach 20.00 Uhr (Tarik)

Verkaufe A 500, 2 MB Speichererweiterung, 41 MB Harddisk, 2 LW 3,5 Z u. Monkey Island, Battle Isle, Lemmings, Paradroid 90, Tel.: 02355/7928 VB 1.800 DM

Verk. Amiga 500 u. Speichererweiterung 512 K u. Monitor 1084, Joysticks, 2 Netzteile, 2 Mäuse u. 60 Orig. Spiele u. 2. LW für nur 2000 DM. 3 Monate alt. Tel.: 06185/1278 ab 19.00 Uhr

Verk. A 500 u. Farbmonitor u. Lernprogramme, Spiele, Maus, Joystick, Fachbücher. Topzustand! VHB 1190 DM. Tel.: 07121/40507

Verkaufe C 64 mit ca. 180 Disketten, Tastatur, Floppy und 1 Joystick, ca. 500 DM, handelbar. Ruft an: Tel.: 02575/1335 oder schreibt an: Mattias Borghoff, Am Schienenweg 19, 4402 Greven 2. Super Angebot!

Verkaufe AT-Karte für Amiga 2000 mit 1 MB Ram, MS DOS 3.3 und GW Basic mit 5 1/4 Laufwerk. Preis VB. Tel.: 07133/12919 (Karsten)

Verkaufe neuwertigen STAR LC 24-10 24 Nadeldrucker, jedoch ohne Druckerkopf, daher nur 222 DM. Bei Interesse bitte anrufen: 02241/182351 (Jörg Steinmüller)

C 64 u. 1541 II, Resettaster, 3 Originale, 90 Disketten randvoll mit Games, 1 Spielmodul, 1 Joystick für nur 500 DM, oder zu tauschen mit einem A 500. Abs.: Björn Pachurka, Chemnitzer Str. 47, O-9200 Freiberg

Verk. Amiga 500, 1 MB, 2. LW, Monitor u. Ständer. Viel Zubehör plus ca. 60 Spiele u. Amiga Joker

Hefte für VB 1800 DM. Alles Originale. Ruf 02166/87898

Verkaufe C 64 (2), Floppy 1541 (2), ca. 70 Disketten, Monitorkabel, Bücher, Krimskrams! Kein halbes Jahr alt. NP ca. 700 DM, jetzt für VB 450 DM. Ruft nach 20 Uhr an: 02841/46582 (Martin)

Leerdisks 3,5 oder 5,25, Speichererw. für Amiga, Teleclub Decoder, SAT, und andere Hardware. Auf Anfrage. Bei A. Maidhof, Jenaer Str. 5, 8635 Dörfles-Esbach, Tel.: 09561/63554

A 2000 u. Highscreen F-Mon, div. Softw., Fachlit., Hefte Fischertechcomputing VB 1500 DM. Tel.: 04103/86700

Biete C 64 II und die Floppy 1541 II, anschließbar an jeden Fernseher dank TV-Interface. Das Ganze für läppische 350 DM! Biete auch diverse Amiga Originalspiele! Tel.: 089/2913423

Amiga 500 kompl. mit Maus, Anleit. und 512 KB Speichererweiterung. Zusätzlich gibt es 20 Programme (Orig. Spiele, Anwenderprogramme, PC usw.). VB 800 DM. Tel.: 06424/5300 Sebastian rufen

Verkaufe: Gameboy, halbes Jahr alt u. fünf Games für 300 DM (Tetris, Fortress of Fear, Gargoyles Quest, Baloon Kid und Super Marioland). Schreibt an Danny Mauer, Am Rosengarten 82, O-4070 Halle

Superbillige 2DD-Disks (3,5)! 100 Stck für 86 DM! Stereo u. Monosampler zu Niedrigpreisen! Auch andere Hardware! Schreibt an Hardcore, Beckerstr. 4, 5100 Aachen

Verkaufe C 64 II mit Laufwerk, Schwarz-Weiß-Fernseher und Zubehör, wie Modul, Diskettenbox mit 53 Disketten, Joystick und Software für nur 500 DM. Adr. Thomas Braungardt, Block 903/3, O-4090 Halle

Mega ST 1, SM124, Atonce AT Karte, ext. 3,5 HD LW, Power Pack (Orig.), 60 Disketten, div. Zub., VB 1600 DM. Tel.: 0931/286543, wochenends 08363/6350

Zu verkaufen: Amiga 2000 u. Highscreen Monitor u. 3 interne Laufwerke, viele Games, optische Maus, viel Zubehör. Tel.: 06772/1240

SUCHE SOFTWARE

Achtung an alle Amiga Freaks. Suche dringend Amiga Originale aller Art. Bitte Preislisten an Rudolf Geier, Beilngrieserstr. 95, 8070 Ingolstadt 0841/55616 ab 17 h.

Amiga!!Amiga!! Suche Amiga Originalprogramme alt und neu. Zahle gut. Listen an: Werner Kraus, Kraiberg 45, 8074 Gaimersheim

Suche Orig. Bard's Tale 1 mit Anleitung. Tel.: 04161/62267

Kaufe das Spiel: It came from the Desert für 50 DM. Bitte nur 100 % Version. Peter Huhn, Am Leisekköppel 8, 3560 Biedenkopf, Tel.: 06461/4458

Help! Wer verkauft mir Amiga-PD von Digital Marketing unter 2 DM/Disk? Dringend! B. Tischler, Siedlungsstr. 3, A-4650 Lambach

Suche Anleitungen zu Wild West World, Panza Kick Boxing, Kick Off II und Kick Off II - Final Whistle. Zahle 10, 8, 10, 10 DM! Tel.: 09621/64424 (Christian)

Suche u. kaufe Original vom Spiel Bonecruncher. Schreibt an Claudia Vogel, Uetlibergstr. 240, CH-8045 Zürich

Hilfe !!! Suche Komplettlösungen, Anleitungen, Tips, Tricks, Pläne und Karten zu Dungeon Master, Bard's Tale 1,2,3, Legend of Faerghail, Chaos strikes back und Eye of the Beholder. Es gibt eine Belohnung. Vielen Dank schon im voraus! Schreibt an: Manuel Aumüller, Insterburger Str. 8, 6233 Kelkheim

Hy Freaks! Suche dringend Codeliste von den Games: Paradroid, Pandora, Batman the Movie, Oxxonian, Chase HQ 1 und 2, Custodian. Ruft an oder schreibt, ich bezahle. Nicolas Alff, Grimostr. 4, 6695 Tholey-Saar. Tel.: 06853/4433

Suche Amiga Handels & Strategiegames aller Art! (z.B. Winzer, Traders, etc.) Tel.: 06135/2492

Suche Anleitung (Kopie davon) von PGA Tour Golf, Kick Off 2 und Populous. Zahle mind. 2 DM. Schreibt an Gerald Wiesner, Bahnhofstr. 216, 6078 Neu-Isenburg.

Suche Komplettlösung von Elvira. Matthias Ebert, Alemannenstr. 5, 7519 Oberderdingen 2, 07258/8240

Suche Bloodwych Data Disk. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 09543/5717 (fragt nach Christian)

Suche F 16 Falcon (Programm & beide Missions), Tower FRA, Airbus 320 und alle Zusatzdisks für Test Drive II. Tel.: 04934/5254

Lebenswichtig: Suche Creat Courts 2, Manchester United (Europe), Hill Street Blues, Operation Stealth und Life and Death mit Anleitung und 100 % OK. Kaufe oder tausche gegen Superadventure Kult mit Anleitung und Lösung. Ruft schnell an: 04186/7743 (Sven)

Suche die Games: M1-Tank Platoon, Codename Iceman, Indy I u. II, Loom, Speedball 1, Back to the Future I u. II, Silent Service II, Robocop II, Gettysburg und Bundesliga Manager. Zahle gut! Arnd Moser, Beckmannstr. 73, 5650 Solingen 1. Tel.: 0212/400425

Suche dringend gut erhaltenen Gameboy. Zahle bis 100 DM. Suche auch Spiele dafür, z.B. Super Mario und andere. Zahle pro Spiel bis 25 DM. Bitte schreiben an: Joachim Manuel, Beeckerstr. 50, 5144 Wegberg

Suche so bald wie möglich Games für den Game Boy. Zahle von 15 bis 25 DM. Bitte ab 17 bis 21 Uhr anrufen 02434/3642

Suche das Spiel Flight of Intruder und F-14 Tom Cat. Preislisten an 07333/3857

Suche Komplettlösung zu Zac Mc Kracken und die Games: Police Quest I, II, III, Space Quest I, II, III, Kings Quest I, II, III, IV. F 15 Strike Eagle, Alcatraz, Spirit of Excalibur, Harpoon, Cadaver, Jagd auf roter Oktober u. Life and Death. Zahle gut! Arnd Moser, Beckmannstr. 73, 5650 Solingen 1

Suche den Seka-Assembler, Seka-Sources u. Demos. Biete folgende Produkte im Original. 100 % OK. z.B. DPaint III, MIG-29, F-19, PackIt, XCopy, Turrican II u. mehr. Außerdem tausche ich Software jeglicher Art. 100%ige Antwort. Freddy Endrullis, Chüdenstr. 15, O-3560 Salzwedel

Suche Champions of Krynn, möglichst billig. Schreibt an: Tobias Walter, Joh.-Fried.-Str. 28, O-6900 Jena (Nur Original)

Suche billige PD Games: Star Trek 1 und 2, Return to Earth, Moonbase und andere Science Fiction Spiele. Ruft an unter: 0711/513640 oder schreibt an Martin Arendt, Welzheimer Str. 8-2, 7012 Fellbach 5 (Nur Originale)

Suche neueste Amiga Soft zu fairen Preisen! Tel.: 069/511970 (nach Benjamin fragen)

Hilfe, suche dringend Anleitung zum Spiel Railroad Tycoon, da ich nur eine englische besitze. Angebote an: Christian Waldow, Altenrheiner Str. 74, 4440 Rheine; Tel.: 05971/85975

Crunchers wanted! Ich suche andauernd Updates von guten Crunchern (besonders von Time-Cruncher, Bytekiller und DEF-JAM-Packer), aber auch andere. Ich bleche sogar dafür! Ruft an unter 02101/83380 und fragt nach Philipp!

BIETE SOFTWARE

Aufgepaßt!: Originale billig zu vergeben: Kult 30 DM, Purple Saturn Day 20 , Stryx 20 DM, Iron Tracker 5 DM, Lotus Esprit 45 DM, Robocop 2 45 DM, Impact, Space Battle, Screaming Wings je 10 DM, Pinball Wizard - Takado 15 DM, Soccer King 15 DM, Action Service, Backlash je 5 DM, Tank Buster, Grafity Force je 15 DM, Danger Freak 20 DM, Zargon 15 DM, Realms of the Trolls 20 DM, Savage 15 DM. Bin auch gerne bereit zu tauschen. Angebote bitte an: Norman Ziske, Magdeborner Str. 24, O-7200 Borna

Verkaufe Amiga Original Programme: z.B. F 18 Interceptor, Jumping Jackson, Carrier Command, Turbo Outrun, Khalaan und andere pro Stck. 40 DM per Nachnahme. Ab 19.00 Uhr 02822/52415

I've got old and new soft and manuals. Don't delay phone today. 09353/4624 (Mike)

Verkaufe für Amiga Savage 45 DM. Tel.: 04403/1003 (Ammerländer Schinkendiele, fragt nach Timo Schumacher)

Amiga 500: Verkaufe Spielesammlung: Black Tiger, Strider, Forgotten Worlds, Ghouls 'n Ghosts 35 DM, Dick Tracy 25 DM, The Amazing Spiderman 25 DM, Operation Stealth mit kompl. Lösung 35 DM, Legend of Faerghail 35 DM. (Alles Originalspiele mit Verpackung) Sascha Skorrupa, Weidenerstr. 70, 8000 München 83, Tel.: 089/6374896

Verk. Amiga Originale: Police Quest II, Wonderland je 50 DM, Elvira, Op. Stealth, Lords of Doom, Maupiti Island je 40 DM, Stellar 7, Gods, Chip's Ch., Swiv, Chuck Rock, Z-Out, J. Pond, Super Skweek, Battlestorm, Vaxine, Ooops Up, Logo, Block out, Nightshift, Plotting und andere je 35 DM. Tel.: 0621/754752

Amiga Originale! Verkaufe orig. Budokan und orig. The Secret of Monkey Island zu super Preisen! Ruft an: Michael Bartsch bei Burger, Jean-Paul-Platz 27, 8500 Nürnberg 40, Tel.: 0911/449479

Verkaufe Disk mit ca. 50 Anleitungen zum Teil deutsch, z.B. Powermonger, Elvira, Buck Rogers und viele mehr. Schickt eine Leerdisk und 5 DM oder 7 DM an: Michael Jakob, Lummerschiederstr. 90, 6601 Heusweiler 1. Vergeßt das Rückporto nicht, weitere Infos (komplettes Inhaltsverzeichnis der Disk) gegen 2 DM. Natürlich legal!

Verkaufe über 20 Lösungen für Spiele wie z.B.: Indy 3, Z. Mc. Kracken, M. Mansion, T.S.o. Monkey Island, Space Quest 1,2,4, Kings Quest 1-4 usw. für 6 DM & 2 DM Porto (Vorauskasse). Schreibt an: Andreas Peichl, Schlesierweg 1, 6420 Lauterbach

Verkaufe Amiga Originale mit Verpackung und Gebrauchsanweisung: Kings Quest I bis III zusammen 125 DM, Rainbow Islands DM 50. Fabian Triebel, Tel.: 089/605472 ab 17 Uhr

Verkaufe oder tausche Amiga Originale Space Station, Bangkok Knights, Elvira dt., Tusker, Ghostbuster II, Night Breed II, Robocop II. M. Wirth, Am Anger 1, O-3231 Ausleben

Verkaufe The Untouchables (15 DM), Tetris (10 DM), Major Notion (10 DM), Combat Course (10 DM), Flight Path 737 (5 DM), World Cup 90 (10 DM), Chariots of Wrath (5 DM). Suche Larry III, Police Quest II, It came from the Desert I & II, Street Rod, Das Stundenglas u.a. Gregor Friedrich, Ritterstr. 9, 6660 Zweibrücken

Hard Drivin 2 zu verk. od. tausche gegen F-19 Stealth od. Mig 29 mit Wertausgleich. Biete noch F 29 Ret. 55 DM, X-Out 30 DM, Moonwalker, Katakis, Garrison u. Volleyball Sim., Danger Freak, Realm of the Trolls je 20 DM (nur Orig.!) keine

Festpreise. Suche ZakMcKracken & TCC 2. An M. Vogler, Str. d. Frohen Zukunft 9, O-6518 Weida

THE DAMNED! Bei uns kann man die neuesten Games zu Superpreisen bekommen. Auch Demos im Angebot. Abomöglichkeit. Members für legale Demogroup gesucht. Schreibt an: Christian Pecoraro, Weiherstr. 3, 7867 Wehr 2. Suche auch Tauschpartner für Demos u. Sekasource Codes

Verkaufe Originale: TV Sports Football, New York Warriors, Out Run I, Auto Duel, Starglider, Test Drive I, Amiga Arcade, Classics Brands Hatch, Mr. Heli, Somewhere, Glücksrad, R-Type II, Jump N Roll, Forgotten Worlds, Turrican II, Elvira, Roger Rabbit, My Funny Maze, Ports of Call. Preis zwischen 10 und 40 DM, zusammen 300 DM. Schreibt an: Andy Merkli, Gundeldingerstr. 357, CH-4053 Basel

Die Ersten werden die Allerersten sein! Verkaufe Centurion wegen Doppelschenkung (von wegen zu leicht!) 60 DM. Es ist ungebraucht. Tel.: 06408/63243

Biete MIG 29 mit Anleitung und Buch, 1 a Qualität! Verkaufe an den Meistbietenden. Arne Beer, Carl-Maria-von-Weberstr. 2, 2077 Trittau

Verkaufe Amiga Originale: Supremacy, Treasure Island Dizzy, Thunderstrike, Web of Terror. Dennis Lange, Seemoorstr. 4, 2179 Wanna, 04757/470

PD-Soft billig abzugeben! Info gegen Rückporto od. Liste (DM 2) bei TCP, Postfach 1308, 8210 Prien oder Die. 20.30 - 22.00 08642/6697

ÖSTERREICH Amigasoft, Anleitungen, Komplettlösungen, Tips & Tricks, Anwender und Games. Gratisliste bei Postfach 7, A-8943 Aigen/E.

Originale mit Anleitung und Verpackung für den Amiga: Block out 29.50, Colony (Rollenspiel) 32.50, Formula One 29.50, Armageddon Man 32.50, African Raiders 32.50, Dino Wars 41.90, FS II 59.50 incl. Scenary Europa, Kick Off 29.50, Int. Soccer 32.50, Gretzky Hockey 36.50, Table Tennis 32.50 u.v.a. Ruppert Riesenhuber, Auf dem Kamp 2, 2358 Kaltenkirchen, Ruf: 04191/4320

Amiga-PD von Privat. Liste gegen 1.70 Rückporto von Dieter Ungerer, Wellenkampstr. 16, 8000 München 45

Verkaufe Amiga Originale: Ghostbusters II 40 DM, City Defence 5 DM, Little Computer People 10 DM, Hotshot 5 DM. Tausche auch evtl. Call fast: 0201/405725

Wer sucht Cheats und Lösungen? Wenn ja, schreib uns zu welchem Spiel, und wir schicken Dir Material. Henrik Rost, Am Deutschhof 61, 8720 Schweinfurt. Die ersten 5 Einsender bekommen eine Komplettlösung umsonst!

Verkaufe folgende Originale: Atomix Nachfolger Shuffle (AJ 81%) für 28 DM und Battle Squadron (AJ Hit!) für 22 DM. Tausche auch gegen andere Originale. Schreibt an Ralf Kamin, Orffstr. 5, 4470 Meppen

Verkaufe den Super Megamighty Intro Designer für nur 30 DM. Außerdem verkaufe ich Dyter 07 für nur 20 DM. Tel.: 05521/3781

Verkaufe: Lemmings, Drachen von Laas, Colonel's Bequest, Cloud Kingdoms, E-Motion, Ooops Up, Fiendish Freddys für 20 - 60 DM o. tausche gg.: M.U.D.S., RR Tycoon usw. Call Andreas Schütt, Oppelner Weg 11, 2248 Hemmingstedt, Tel.: 0481/67304. Nur Originale!

Biete für PC: Turbo Pascal VSS mit Handbüchern an den Meistbietenden! Anfragen an: Andreas Schmidt, Ölbergstr. 125, 5330 Königswinter 41. Achtung! Programm ist neu und originalverpackt, da ich V 6.0 schon besitze!

Verkaufe Amiga Orig. Airball, Jambala, Teramis, Ch. of Wrath, Ch. of Shaolin, BSS J.S. je 20 DM u. Powermonger 35 DM. H. Glaß, Bebertaler Str. 4, O-3018 Magdeburg

Verkaufe für Amiga: Dishlab V 1.2 und Intromaker. Beide mit d. Handbuch für nur 70 DM. Ralf Schwäche, Nordwall 42, 3257 Springe 1

Verkaufe Carrier Command (orig.) 40 DM, Team Yankee 40 DM, Test Drive 40 DM, Lemmings 35 DM, F/A 18 Interceptor 35 DM. Tausche auch gegen F-16 Falcon m. Anleitung (nur Original Falcon). Hab noch andere Games. Call 05901/3342

Verkaufe: Soccer King, Jump Jet, Chicago 90, Highway Patr., P 47 je 20 DM; Ferrari Form. I, Bards Tale I je 30 DM, Jagd auf roter Oktober, Oper. Hink je 40 DM; Sidmon, Flight Sim II je 60 DM; alle zus. 250 DM. 06154/83351

Verkaufe: Corporation & Mission Disk 100 DM, Sim City & Editor 100 DM, 3 D Construction Kit 110 DM. Andere Games auf Anfrage. Bernd Sambale, FritzReuter-Str. 31, 2850 Bremerhaven, Tel.: 0471/57376

Verk. Original Space Quest 2 & Komplettlösung 60 DM (NP 90 DM), Police Quest 2 70 DM (NP 110 DM), Future Dreams 30 DM.Roman Dietrich, Wienerstr. 89, 7150 BK-Maubach, Tel.: 07191/85160

Stop! Stop! Stop! Verkaufe Amiga Originale! Speedball 2 (50 DM), Manchester United Europe (50 DM), Super Off Road (40 DM) Anl. in Deutsch. Florian Lang, Tel.: 089/8111174

Verkaufe oder tausche Amiga Originale: Ultima 4 30 DM, Dos-Manager 30 DM, Battle of Britain 45 DM, Nam 45 DM, Battlemaster 30 DM, North and South 25 DM, Sim City 25 DM, Graffiti Man 10 DM u. Elvira für 45 DM. Tel: 08192/1399 (Robert)

Verk. Amiga Originale. Alle 100% OK. F-15 Strike Eagle II (50 DM), Railroad Tycoon (45 DM), Monkey Island (40 DM), Elvira (40 DM), Oper. Stealth (35 DM), Turrican II (30 DM), Stundenglas (20 DM). Ralf Brüffer, Am Brook 7, 4434 Ochtrup

Verkaufe Amigasoftware zu spottbilligen Preisen! Gratisliste bei: Patrick Roth, Burghofstr. 24, CH-8157 Dielsdorf

Verkaufe Amiga Games für 5 Fr. pro Disk. Nur für Schweizer! Marc Birrwyler, Grabenstr. 48, CH-8500 Frauenfeld, Tel.: 054/21/09/64

Cruncher-Factory/Larry and the Ardie/Phalanx/Protector je 10 DM/Wizball / FaccII/je 15 DM/ Kickstart 1-350 je 1,70 DM. BeckerText I 79 DM zu verkaufen. P. Weber, Randerathweg 56, 4044 Kaarst 2

Verkaufe folgende Originale: Amiga: Bloodwych, Dungeon Master, Dungeon Master Editor, Digi View 3.0, RGB - Splitter E.D., Times of Lore; C64: Ultima IV, Bards Tale II, Dunkle Dimension; Apple III: Motherboard, 5 1/4 Laufwerke, VisaCalc, 128KB Erweiterung; IBM: 5152 Datenstation, ISDN Express Software. Ruft an bei Sven: Tel.: 07195/73821

Verk. Amiga-Originale: Lemmings, Drakkhen, Champions of Krynn, I.c.f.t.desert, USS John Young, evtl. Tausch. Timo Krieger, Rob.Bosch Str. 31, 7076 Waldstetten, Tel.: 07171/41882, Fax 07171/41810

Verkaufe PC für Amiga! Info gegen 1 DM Rückporto oder Katalogdisk für 2 DM (incl. Rückporto) anfordern bei: Michael v. Bezold, Eichenbusch 20, 2057 Reinbek

Verkaufe Komplettl. zu L.O.F., Future Wars, Elvira, Monkey Island, Cadaver, Colonels Bequest, Operation Stealth, Heros Quest I, II, Space Quest 1, 2, 3, 4, Kings Quest 1, 2, 3, 4, 5, 50 weitere Lösungen und massenweise Tips vorhanden! Infos unter: 04221/54425 oder Marcel Janssen, August-Hinrichs-Str. 41, 2870 Delmenhorst (jede Lösung 3 DM)

Verkaufe folgende Originale: Fright Night, USS John Young, Vindex und Warp. Zusammen nur 125 DM!! O. Berndt, Ottensweide 14, 2102 Hamburg 93, Tel.: 040/7547688

Verkaufe Amigaoriginale: Secret of Monkey Island 60 DM, PGA Tour Golf 50 DM, Hill Street Blues 40 DM, Tie Break 30 DM, Stefan Kuhmann, Mühlstr. 21, 6907 Nussloch

Verkaufe Original-Top-Spiele für den PC! Dirk Schröder, Durchdeich 153a, 2050 Hamburg 80

Stop! Du hast 40 DM, einen Amiga und hast Lust auf ein Autorennen mit Deinem Kumpel? Ja, dann ruf



RICHARTZ

Postfach 1308, 4054 Nettetal 1
(0 21 53) Tel.: 37 36 Fax 8 93 29
BTX *RICHARTZ#

4D Sports Boxing		65,50
Advantage Tennis Tour		64,50
Air • Land • Sea (D)		89,50
Air Combat Aces Coll.		79,50
Air Sea Supremacy		79,50
Airbus A 320 (D)		99,50
Barbarian 2 (D)		69,50
Battle Isle (D)		79,50
Black Gold (D)		69,50
Breach 2		74,50
Cruise for a Corpse (D)		74,50
Deluxe Paint 4 (D)		299,50
Deluxe Video 3 (D)		249,50
Deuteros (D)		79,50
Double Dragon III		64,50
Elvira 2	*	89,50
Face Off		69,50
Falcon Classic Collection		89,50
Fantastic Voyage		64,50
First Samurai		79,50
Gauntlet III		64,50
Godfather		74,50
Heart of China (D)		84,50
Heimdall (D)		79,50
Jetsons		64,50
Last Ninja 3		65,50
Leander		79,50
Lotus Esprit Turbo 2		69,50
Mega-Lo-Mania (D)		79,50
Megafortress	*	89,50
Microprose Golf (D)		89,50
Microprose Grand Prix		89,50
MIG 29 Super Fulcrum (DA)		89,50
Might & Magic 3	*	89,50
Outrun Europe (D)		69,50
Police Quest 3 (D)	*	89,50
Pools of Darkness (D)	*	79,50
Populous 2 (D)		74,50
Project Prometheus (D)		69,50
Red Baron (D)		94,50
Robocod (James Pond 2) (D)		69,50
Robocop 3	*	64,50
Secret of Monkey Islands 2 (D)	*	99,50
Simpsons (D)		64,50
Space 1889		79,50
Space Quest 4 (D)	*	99,50
Spot (D) 1 MB!		69,50
Terminator 2		64,50
Thunderhawk AH-73M (D)		79,50
Tipp Off (D)		79,50
Ultima 6	*	89,50
Utopia (D)		79,50
Wayne Gretzky 2		69,50
Wizardry 7	*	89,50
WWF Wrestlemania		64,50

1 MB Ram für Amiga-PLUS	**189,50**
3,5" Laufw., abschaltb./Bus	**169,50**
512 KB Ram, A500, abschaltb./Uhr	**89,50**
60 MB Festplatte A500, ab:	**999,00**
Amiga-Mäuse ab:	**69,50**
Joystick Competition Grafitti	**34,50**
X-Copy 5.2 Pro, inkl. Hardware	**84,50**

►►► CDTV ◄◄◄

Grundgerät (D)	***1499,00***
► Viele Software-Titel vorrätig! ◄	
CDTV-Tastatur	***279,00***
CDTV-Infrarot-Maus	***199,00***
CDTV-Trackball/Joystick-Adapter	***259,00***

Dies ist nur eine kleine Auswahl! Angebote über die komplette SOFTWARE-Liste, CD.ROMS, Festplatten, Drucker u. sonstiger Hardware für AMIGA, PC, SEGA MEGA, GAME GEAR, CDTV & ATARI telefonisch oder GRATIS-Info!

☎0 21 53/37 36

Irrtümer und Änderungen vorbehalten!
NN-Versand Inland + 8,-/Ausland n. A.

Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör

	AM	ST	PC
A 320 Airbus dt.	99.90	99.90	99.90
Another World dt.	59.90		
Barbarian II dt.	59.90	59.90	
Battle Isle dt.	69.90		89.90
Birds of Prey dt.	74.90	74.90	
Black Gold dt.	64.90	64.90	74.90
Bundesliga Manager Prof. dt.	69.90		69.90
Cadaver dt.	64.90	64.90	89.90
Cadaver: The Payoff dt.	39.90	39.90	
Castle of Dr. Brain dt.			89.90
Castles dt.			74.90
Castles Data Disk dt.			39.90
Celltic Legends dt.	69.90		
Civilisation dt.			79.90
Conquest of the Longbow VGA dt.			79.90
Cruise for a Corpse dt.	69.90	69.90	69.90
Der Preis ist heiß dt.	44.90		54.90
Die Kathedrale dt.	89.90		89.90
Eye of the Beholder VGA dt.	69.90		79.90
Eye of the Beholder 2 VGA dt.			79.90
Elvira 2 Adv. dt.	69.90		79.90
F-117 A Nighthawk			89.90
F-16 Falcon 3.0 dt.			119.90
Fate Gates of Dawn dt.	69.90	69.90	
Flight of the Intruder dt.	79.90	79.90	
Glücksrad dt.	44.90		54.90
Godfather dt.	64.90		64.90
Great Courts 2 dt.	64.90	64.90	64.90
Gunship 2000 dt.			89.90
Heart of China VGA dt.	79.90		89.90
Indiana Jones 3 dt.	64.90	64.90	69.90
Indiana Jones 4 VGA dt.	69.90		79.90
Kings Quest 5 VGA dt.	89.90		99.90
Larry 5 VGA dt.			89.90
Leander dt.	59.90		
Lemmings dt.	59.90	59.90	79.90
Lemmings Data Disk dt.	39.90	39.90	59.90
Lord of the Rings dt.			79.90
Lotus Turbo Challenge 2 dt.	59.90		
Mad TV dt.	69.90	69.90	79.90
Manchester United Europe dt.	59.90	59.90	59.90
Maniac Mansion dt.	64.90	64.90	64.90
Mega-Lo-Mania dt.	69.90	69.90	
Mega Twins dt.	59.90	59.90	
Might & Magic 3 VGA dt.			89.90
North & South dt.	59.90		64.90
Panza Kick Boxing dt.	69.90	69.90	
Pirates dt.	59.90	59.90	59.90
Police Quest 3 VGA dt.			89.90
Populous 2 dt.	69.90	69.90	
Ports of Call dt.	59.90		79.90
Powermonger dt.	64.90	64.90	
Powermonger World War 1 dt.	39.90	39.90	
R-Type 2 dt.	64.90	64.90	
Railroad Tycoon dt.	79.90	79.90	89.90
Red Baron VGA dt.	74.90		89.90
Rise of the Dragon VGA dt.	89.90		89.90
Secret of Monkey Island dt.	69.90	69.90	69.90
Secret of Monkey Island dt. VGA			79.90
Secret of Monkey Island 2 dt.	69.90	69.90	
Secret of Monkey Island 2 dt.VGA			79.90
Silent Service 2 dt.	79.90	79.90	79.90
Sim Earth dt.	74.90	74.90	89.90
Secret Weapons of Luftwaffe			89.90
Secret Weapons Missions			39.90
Space Quest 3 dt.	89.90	89.90	89.90
Space Quest 4 VGA dt.	89.90		89.90
Spirit of Adventure dt.	64.90	64.90	74.90
Starbyte No. 1 Collection dt.	69.90	69.90	74.90
Starbyte Super Soccer dt.	64.90		74.90
Steigenb. Hotelmanager dt.	64.90		64.90
Their Finest Hour dt.	69.90	69.90	69.90
Their Finest Missions 1 dt.	39.90	39.90	39.90
Toki dt.	64.90	64.90	
Ultima 6 dt.	64.90	64.90	79.90
Ultima 7 dt.			79.90
Utopia dt.	69.90	69.90	
Wetten daß...? dt.	54.90		64.90
Wild West World dt.	89.90		89.90
Willy Beamisch VGA dt.	74.90		89.90
Wing Commander VGA			79.90
W.C. Secret Missions 1 od. 2			39.90
Wing Commander 2 VGA dt.			89.90
W.C. 2 Speach Accessory Pack			39.90
W.C. 2 Special Operations 1			49.90
W.W.F. Wrestling dt.	64.90	64.90	74.90
Zak McKracken dt.	64.90	64.90	64.90

Spiele für C-64 auf Anfrage!

Disketten 5.25"	2D	10er Pack	4.90
5.25"	HD	10er Pack	12.90
3.5"	2DD	10er Pack	9.90
3.5"	2HD	10er Pack	16.90
Speichererweiterung 512 KB mit Uhr, abschaltb.			99.00
Ext. Laufwerk Amiga 500, 3.5" abschaltbar			159.00
Sound Blaster Version 2.0 dt.			299.00
Game Card PC/XT/AT 2 Gameports, regelbar			39.90
Joystick Quickshot II plus (Amiga, ST, C64)			14.90
Competition-PRO STAR (Amiga, ST,C64)			39.90
Quickshot 123 (PC/XT/AT)			24.90
Comp. PRO STAR(PC indl. GameCard)			99.00

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
Versand erfolgt per NN (+ 10 DM)
oder Vorkasse (Scheck + 5 DM)
Auslandsversand:
(Nachnahme od. Vorkasse + 20 DM)
FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE GESAMTPREISLISTE AN ! ! !

Händler-Anfragen erwünscht ! ! !

Groß Electronic
Versandzentrale + Ladengeschäft
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 08582/1599
Telefax 08582/8625

bei mir an, denn ich verkaufe den Renner: Supercars II !!! (Original, kaum benutzt!) Für lausige 40 DM zu haben bei: Daniel Nink, Sandweg 16, 6254 Elz or call: 06431/53553 (bis dann!)

Verkaufe Amiga Original: Monkey Island mit deutscher Anl. und Original-Verpackung 50 DM. Tel.: 040/6959520

VERKAUFE Amiga Originalspiel Twinworld m. Verp. für 30 DM oder tausche gegen Miami Chase; BRAT; Fatal Heritage oder Battle Chess. Th. Herchenhan, Tel.: 07641/55227

Verkaufe folgende Originalspiele: Larry I, II und III im Triple-Pack für 110 DM, Xenon II für 30 DM, Sly Spy für 40 DM, Unreal für 55 DM (Alle für Amiga mit Verpackung und Anleitung) F. Suchfort, Wellhausenweg 14, 3400 Göttingen, Tel.: 0551/55300

Verkaufe: It came from the Desert & E.H. International Soccer für je 40 DM, Soccer Manager Plus, Welltris, Summer Olympiad, Mini Golf Plus, Microprose Soccer, Paris Dakar 90, Börsenfieber und Invest für je 30 DM! Alles Originale mit Anleitung und Karton. Schreibt mit Liste an: Tobias Fresenius, Zum Meeschensee 9, 2359 Henstedt-Ulzburg 3 oder meldet Euch unter: 04193/79918

Verkaufe Monkey Island für Amiga 500 (Original) VB 50 DM. Barenberg, Hedwigstr. 35, 4100 Duisburg 1, Tel.: 0203/342737

Verkaufe Amiga Originale: Amiga Action Replay 125 DM, Manchester United 25 DM, Manchester United Europe 40 DM, Power Drift 30 DM. Call: 02351/52852

Supersoft If you wanna have newest stuff, good service and cheap prices for your amiga then contact us now: Markus Becker, Hauptstr. 47, 5300 Bonn 3. Nicht anrufen!

Verkaufe Originale: Manchester UTD. 45 DM, Italy 90 (US.Gold) 35 DM, F-19 Stealth 60 DM, Batman the Movie 45 DM. Tel.: 09841/1063 (Ingo)

Verkaufe Toki für 50 DM, F 15 Strike Eagle II (mit allen Beilagen) für 60 DM, P.P. Hammer und ... für 40 DM, Rick Dangerous II für 40 DM, Triad Volume für 30 DM und Indy III für nur 40 DM. Tel.: 02129/50246

Verkaufe F15 Strike Eagle II (60 DM), P.P. Hammer and his pneumatik Weapon (35 DM), Rick Dangerous II (30 DM), Indy III (30 DM) und Triad Volume 1 (30 DM). Tel.: 02129/50246

Verkaufe ein paar Amiga-Games! Günstig! Gratisliste bei R. Köster, Pf. 5372, 4770 Soest

Nur Originale! The Secret of Monkey Island 55 DM, Gremlins II 40 DM, Ports of Call 40 DM, Transdat (Übersetzer) Deutsch-Englisch, Englisch-Deutsch 70 DM. Udo Schleßelmann, Unter den Eichen 13, 2730 Godenstedt-Seedorf, Tel.: 0428/7674

Verkaufe zum Teil neueste Soft für Amiga z.B. Toki, Chuck Rock, Lotus Esprit usw. Gratisliste anfordern bei Th. Raddatz, Schmiedgasse 3, 6991 Igersheim

Verkaufe Amiga Original: Their finest hour (55 DM), F16 Combat Pilot (55 DM), F16 Mission Disk II (45 DM), Wings (55 DM), Archipelagos (40 DM). Tel.: 0941/25400 ab 18.00 Uhr

Verkaufe Originale: Jean d'Arc 30 DM, Dungeon Master 40 DM, Imperium 40 DM, Kick Off 15 DM, Lords o.t.r.Sun 35 DM, Oil Imperium 35 DM. Tausche auch gegen Sim Earth. Meldet Euch bei Alex 06258/6461. Amiga only.

Verkaufe Original Games: Monkey Island 30 DM, Lords of Doom 25 DM, F29 20 DM, Super Cars II 30 DM, alle Spiele sind originalverpackt. Christian Hansen, Bahnhofstr. 28, 2347 Süderbarup, Tel.: 04641/2328

Verkaufe oder tausche Original Amiga Spiele: 3D Construction Kit 100 DM (Neupreis 169,95) u. Manchester United Europe 45 DM (Nagelneu). Suche unbedingt Hill Street Blues! Zahle bis 50 DM. Bernhard Märtl, Auf der Eierwiese 1a, 8022 Grünwald, Tel.: 089/6412810

Zu verkaufen! Amiga Joker 5/91 (4 DM) und Anleitung (englisch) für Pirates m. Karte (10 DM). Ruft an: Jörg Hihner, Tel.: 0581/17697

Verkaufe Originale: Wayne Gretzky Hockey 40 DM, Soccer Manager Plus 20 DM, Kick Off II 30 DM, On the Road 40 DM, Transworld 30 DM, Stefan Kuhmann, Mühlstr. 21, 6907 Nußloch

Amiga-PD von Privat. Liste gegen 1,70 DM Rückporto von Dieter Ungerer, Wellenkampstr. 16, 8000 München 45

Verkaufe: Jagd auf Roter Oktober 20 DM, Loom 30 DM, Their Finest Hour 30 DM. Nur Originale! Suche Amiga-Freundeskreis in München zum Tauschen und Spielen. Andreas Demleitner, Eggemühler Str. 6/I. 8000 München 50 (Moosach)

Verkaufe oder tausche Originale: M1 Tank Platoon und Century mit Anleitungen in dt. St. 35 DM. Suche auch Anleitungen zu anderen Spielen. Frank Wolber, Görlinger Zentrum 26, 5000 Köln 30 oder Tel.: 0221/5002610. Alles 100%ig OK.

Verk. Amigaorig.: Railroad Tycoon (60 DM), Eye of the Beholder (55 DM), Spirit of Adv. (55 DM), Fate (55 DM). Tel.: 08671/20985, Stefan

Verkaufe Amiga Originale: Turrican 2, Kick Off 2 für 350 S und Footballer of the Year 2000 für 200 S. Österreich, Karl Koppler, Tobra 29, A-4320 Perg, Tel.: 07262/2015

Verkaufe Amiga-Originale: Crazy Cars II, California Games, Double Dragon, Football Simulation, Hostages, Kid Gloves, Kick Off II, Microprose Soccer, Live and let Die, Last Ninja II, Milestone (Spielesammlung), Tie Break I, Summer Olympiad, Manchester United, Thai Boxing. Der 1. Anrufer bekommt 1 Spiel gratis! Meldet Euch! Tel.: 08245/3570 (Erhard jun.)

Verkaufe Amiga-Originale: Conquest of Camelot, Colonels Bequest, Codename: Iceman, jedes Game für nur 50 DM. Außerdem Obitus, Muds, Chuck Rock und Highway Patrol II, jedes Game für nur 40 DM; dann noch The Way of the little Dragon u. Star Blaze f. 20 DM. Alle Spiele 100 % OK. Andre Bücker, Friesenstr. 30, 4290 Bocholt

Amiga Soft Originale mit Anleitung. Stormlord für 20 DM, Denaris, My Funny Maze für 40 DM und Quantox für 15 DM. Tel.: 05138/9919 (Marc) Anrufe ab 18.00 Uhr.

Verk. Amiga Org.: Dragons Breath 40 DM, Battle Command 40 DM, Corporation 40 DM, Railroad Tycoon 50 DM, Chaos Strikes back 40 DM, Space Harrier II 30 DM, Reflections 55 DM, 0851/83231; Peters, Christian

Verschenke Software. Keine Raubkopien. Info gegen 1 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Pf 1221/01, 8418 Teublitz

Zu verkaufen: Dark Fusion, Strider je 20 DM, Castle Warrior, Buffalo Bill, Steel, Tiger Road je 15 DM, Bankog Knights, Backlash, Eliminator, Fantasy World Dizzy je 10 DM. Alle zusammen 120 DM. Call: 04531/81663 (Felix) Bye! (100%)

Biete, suche, tausche Demos und PD-Software! Listen an/bei: Holger Millies, Dr.-G.-Sauerwein-Str. 22, 3212 Gronau. (Bitte frankierten Rückumschlag beilegen!)

Bozen Verkaufe neueste Software. G. Höller, Freiheitsstr. 89, I-39100 Bozen

Verkaufe folgende Amiga Originale: F29 und 688 Sub. je 40 DM, FA18 Interceptor, The Cycles und Stunt Car Racer je 30 DM. Treasure Island Dizzy 10 DM. Alle Originale sind im 100 % Zustand und mit dt. Anleitungen. Alle 6 Spiele zusammen 130 DM. Manfred Böhr, Friedrich Ebert Str. 22, 3550 Marburg, 06421/43850, 17-20 Uhr

Verkaufe neuwertige Originale: Turrican II 40 DM, X-Out 30 DM und F15 Strike Eagle II für 60 DM. Zusammen für 115 DM. Tel.: 02244/80145, Thomas Beck, Lauterbachstr. 2, 5330 Königswinter 41

Verkaufe 25 Original Amiga Spiele: Gunship, Budokan, Cadaver, Ivanhoe, Elvira, Loom, Batman und viele andere. Preis je Spiel 40 DM. Suche die Programme Monkey Island 1 u. 2, Test Drive 1-3, Maniac Mansion, Deluxe Video 3 mit Buch oder tausche. Ich verkaufe auch noch meinen C 64 mit Laufwerk, 70 Disketten, Box, Joystick für nur 500 DM oder tausche gegen HD 20 MB Festplatte mit Amiga 500. Paul

Meier, Krüner Str. 64, 8000 München 70, Tel.: 089/7609257

Verk. Nitro, Flood, Starray, Slng. Heroes & Power Pack, Eml. Hughes, Infestation, Jeanne d'Arc, Elite, in Orig. Verpck. zus. 280 DM VB, auch einz. 04101/208404

Verk. Amiga Originale: Nam 1965-1975 40 DM, Lords of the Rising Sun 35 DM, Torben Hansen, Rotdornstr. 26, 2000 Wedel

Achtung! Löse PD-Sammlung auf 5 1/4 Zoll Disketten auf. Und zwar verkaufe ich die Serien Antares, Bel Amiga, Kickstart (nicht komplett), T.B.A.G., Theme, Time und viele Einzeldisks. Insgesamt 680 Disketten. Stückpreis 0,50 DM. Komplettpreis mit 3 Boxen 340.00 DM. Versandkosten sind selber zu übernehmen. Fordert die Liste bei mir an: Bitte nur ernstgemeinte Zuschriften. B. Riemann, Eller 15, 4500 Osnabrück

Verk. Komplettlösungen zu allen Lucasfilm Games; Stck 10 DM (z.B. Zak, Indy, Loom, Monkey Island usw.) Tel.: 05326/3073. Lösungen ausführlich und umfangreich!

Verk. Orig. Elvira 65 DM, Day of the Viper, Jeanne d'Arc je 40 DM, Supremacy 50 DM, Tel: 040/5711001

Verkaufe Original Movie-Setter m. Zusatzfigurendisk und dt. Handbuch für 90 DM. Tel. Erfurt 721862

Verkaufe oder tausche: Amiga Originale; Stck. 15 DM, 25 DM, 40 DM per Nachnahme. Ich habe viele neue und ältere Titel. Ruft mich an, denn nur sprechenden Menschen kann geholfen werden. 02822/52415

Gelegenheit: Sim City 1 MB-Originalversion! mit dt. Anleitung, Codetabelle u. Originalverpackung. Nahezu unbenutzt. Für nur 60 DM & P. Gleich anrufen: 07951/42709

Verkaufe Originale: Cadaver 1 & 2, Lemmings, Super Cars 2, Obitus, Ultima V, Nitro u.a.! Sehr billig! Ruft an: Tel.: 02134/52656 (Achim)

Verk. Orig.: F19, Ishido (45 DM), Space Quest II (30 DM), The Plague, Silent Service (20 DM), Future Dreams (10 DM). F. Wendt, Krupunder Grund 46, 2083 Halstenbek

Ich verkaufe für C64: Zak Mc Kracken 39 DM, Gunship 39 DM, F19 Stealth Fighter 39 DM, Last Ninja 2 29 DM, Mickey Mouse (ohne Verpackung) 29 DM, Action Replay V6.0 m. Software 99 DM, Test Drive II & Supercars für Testdrive II 50 DM, F14 Tomcat 39 DM, Ocean Spielesammlung 9 DM. Gerhard Flotow, Hans-Sachs-Str. 26, 8038 Gröbenzell, Tel.: 08142/52073

Hallo Jokerfreunde! Wir verkaufen Anleitungen/Lösungen! (Ausführlich beschrieben!) Dabei sind: Monkey Island, Larry 1 & 2 usw. Unter der Nummer 04961/72751. Wir haben aber noch viele mehr!

Verkaufe 1 x 1 MB von Cram-Mega mit: ger. Stromver. bis 1,8 MB aufrü. Uhr u.v.m. für 100 DM mit Game für 15 DM. Alex Hellmiß, Kärtnerweg 5, 8200 Rosenheim. PS: Verk. auch Games (100 Orig.) für A 500

Verkaufe orig. Amiga Games: Bards Tale III, Night Shift usw. Preis je nach Vereinbarung. Zuerst nur Schriftverkehr möglich, also Eure Telefonnr. auf Eurem 1. Brief vermerken! Axel Matzer, Danziger Str. 22, 7102 Weinsberg

Verkaufe Originale: X-Out 50 DM, Tim u. Struppi 45 DM, Welltris 55 DM, Hostages 40 DM, Conquests of Camelot 65 DM, Teenage Queen 45 DM, Chase HQ 40 DM, Gates of Jambala 50 DM, Larry 3 70 DM, Eye of Horus 50 DM. Tel.: 08226/1212 (Harald)

Verkaufe folgende Amiga Originale: F-15 Strike Eagle II, Their finest Hour, Railroad Tycoon, Sec. of Monk. Island je 50 DM. Elvira, Imperium, Pirates, USS John Young, Maniac Mansion, Full Metal Planete 35 DM. Habe noch jede Menge anderer Top Games. Schreibt frankiert an: Thomas Hänel, Walsroderstr. 32, 3012 Langenhagen. 100 % Antwort!

Verkaufe Amiga Originale: Bubble Ghost (10 DM), Pacland (10 DM), Space Harrier I (20 DM), Light Corridor (35 DM)! Tausche auch gegen: Space Harrier II, Loom, Shadow of the Beast (mit T-Shirt), Rocket Ranger! (Kaufe auch Gesuche) Call now!!! 02104/46939

Verschiedene Amiga-Originale: Black Lamp, Battlemaster, Astaroth, Phantasie III für je 20 DM; Hound of Shadow für 30 DM und Buck Rogers für 40 DM. Außerdem: jede Menge Tips und Lösungen, Liste anfordern!! Adresse: Frank Noe, Am Fichtenhain 2, 6660 Zweibrücken 17, Tel.: 06332/72578. System: Amiga 500 (1MB)

Verkaufe verschiedene Amiga Originale: z.B. Crazy Cars, Skidz, Batman I, Ski-Simulator, Ringside, Prison, 4th & Inches, Kreuz As Poker, The Human Killing Machine u.v.a. Preis NVB. Anrufe unter 06187/91709. Peter verlangen! Oder schreib an: Peter Opolka, Wingertstr. 2 b, 6360 Schöneck 1

Verkaufe oder tausche: Jeanne d'Arc, Indy, Kings Quest II & III, Monkey Island, Textom, Datam, Documentum, S.Y.S. und mehr. Interesse an: alle Lucasfilm-Games, Kings Quest IV, W. Gretzky Icehockey. Tel.: 06152/61782 ab 18.30 (Frank)

Verkaufe Original Software. Günstig abzugeben: Interceptor F-18, Betrayal, Hollywood Poker Pro, Deluxe Paint 2, Emanuelle, Larry 3, Virusschutzpaket, Becker-Text, Indy 3 Adv., Pers. Nightmare, Dungeon Master, Midwinter, DBase II, It came from the Desert, Starflight, Might & Magic 2, Ooops up, Battle of Britain, 688 Sub Marine. C. Bolfing, Schöneggstr. 55, CH-8953 Dietikon

Demos-Demos-Demos Habe massig Demos, Megademos und sonstige PD. Fordert Liste an! Es lohnt sich bestimmt! 1 Disk: 1 DM. Schreibt an M. Marx, Hopfenweg 6 b, 1000 Berlin 47

CH AMIGA CH Originalspiele. Verkaufe: Turrican 35 Fr, F-16 40 FR, Indiana Jones II (dt) 49 FR, Great Courts II 50 FR. Marc Pfitzmann, Tel.: 031/590729

Verkaufe billig Originale: Eye of the Beholder, Spirit of Adventure, Powermonger, Imperium, Captive und Data Becker's Rechtschreibprofi, sowie Bücher: Data Becker: Das gr. Floppybuch, Druckerbook/Toolbox; M & T: Programmierpraxis Intuition. Tel.: 06421/41164

Verk. Wolfpack 60 DM, Invest 40 DM. Schr. an Julian Hobigk, Adolf-Ey-Str. 13 a, 3000 Hannover

Verkaufe Ports of C., Rings of M., Ultima III, Rampage, Great Courts I für je 15 DM (Disks & Handbuch). Originale! Lösungen und Pläne für viele Games auch vorhanden! Liste anfordern gegen Rückporto bei: Markus Granz, Gartenstr. 96, 4630 Bochum 6

Verkaufe Originale: Antares, Spirit of Adventure, Buck Rogers/Countdown to... für je 45 DM. Powermonger, Speedball 2, Legend of Faerghail, Supremacy für je 40 DM. Blood Money für 25 DM. Ruft an 08681/9744

Verkaufe Orig. F-15 Strike Eagle II (AJ 5/91: 89%) für 60 DM, Toki (ASM: Spiel des Monats) für 50 DM, Miami Chase (AJ 7/91: 83%) für 20 DM, Arkanoid 2 (ASM Hit) für 20 DM. Straka Milan, Eschertsfurth 250, 8351 Lalling, Tel.: 09904/1371

Verkaufe: Buck Rogers (1MB) m. Lösung für 40 DM oder tausche es gegen ein anderes Original. Angebote an: M. Seifert, Gartenbergstr. 9, 6304 Lollar 1

Verkaufe wegen Systemwechsel, Amiga 500, 1 MB, Elektr. Bootselector, Ext. 3,5 u. 5,25 Laufwerk, Commodore Mon. 1084, FP: 1500 DM, Tel.: 06894/57174

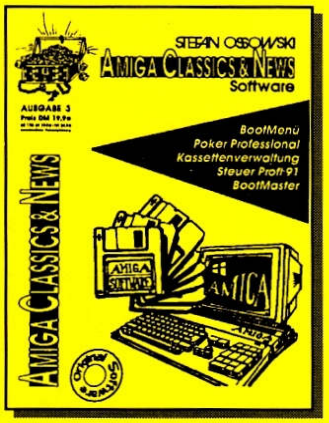
Amiga Schweiz! Biete neueste Software für den Amiga zu fairen Preisen. Gratisliste anfordern bei: T. Künzler, Eschenring 16, CH-9240 Uzwil (St. Gallen)

Klax, Rainbow Islands je DM 40; Jet 35 DM, Cyberworld, Arcticfox je 20 DM. Hans Bernhard, Sonnenrain 1, CH-4806 Zofingen, Tel.: (0) 62 515404

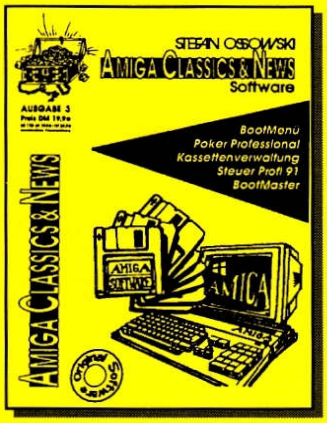
Verkaufe Amiga Originale Invest (40 DM), Balance of Power the 1990 Edition (40 DM), The Final (15 DM), Kick Off I (15 DM) und Soccer Manager Plus (20 DM). Schreibt an: Andy Klein, Attwiesenring 2, 8765 Erlenbach (keine Anrufe)

Verk. Orig. wie Bards Tale II, Bloodwych, Gauldregons Domain, Their f. Hour, Powermonger, Cors .A.b., L. o. Faerghail, Star Flight sowie einen 1 MB A 500 für 650

BRANDNEU
Ab sofort bei Ihrem Zeitschriften händler



PROBEHEFT
gegen einen 20 DM Schein anfordern bei:
Schatztruhe
Nohlstraße 76
W4200-Oberhausen



BootMenü
Poker Professional
Kassettenverwaltung
Steuer Profi 91 jr.
BootMaster

SOFTPOWER
Berlin
Top 10 AMIGA

Formula One G.P.	85.-
A 320 - Airbus	119.-
Populous II	75.-
Larry V	99.-
Vroom	79.-
Crime City	75.-
Willy Beamish	99.-
Bundesliga Manager II	79.-
Birds of Prey	89.-
Space Ace II	85.-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC + AMIGA
Spielen wird garantiert!

Top 10 IBM / PC

Star Trek	99.-
Civilization	99.-
Falcon 3.0	119.-
Elvira II	99.-
Eye of the Beholder II	89.-
Monkey Island II	99.-
Might and Magic III	99.-
Wing Comander II	99.-
Larry V Deutsch	99.-
Police Quest 3 Deutsch	99.-

Mail Order !
Alle Preise inclusive
Porto + Verpackung

Special New's

VROOM
Wettbewerb !
Der Kunde, der am Freitag, dem 20.03.92, die höchste Punktzahl erreicht, gewinnt ein Spiel seiner Wahl!

SOFTPOWER
Überall in Berlin !
Rufen Sie uns an !
SOFTPOWER
Hauptgeschäft
Schwedenstr. 18c
1000 Berlin 65
Fax. 030 / 492 2057
Filliale Spandau
Schönwalder Str. 65
1000 Berlin 20
030 /492 20 56

DM und alte Amiga Hefte. Tel.: 089/3139589

Superangebot für Amiga: Space Ace und Dragons Lair 2 für nur 99 DM, Loom und Maniac Mansion für nur 99 DM (beide alt), Operation Stealth dt. für nur 39 DM, Weird Dreams und Pac Land und A.Arctic Adventure für nur 39 DM. Die Games sind auch einzeln erhältlich! Bei Interesse ruft an: Tel.: 07307/22203, Peter verlangen. Suche dringend Elvira dt. und die Kathedrale dt.

Biete wegen Systemwechsel die Originale: Italy 90 50 DM und World Soccer 30 DM (zus. 70 DM). Schreibt an: Heiko Robisch, Buchenweg 15, 3057 Neustadt 1. PS: Suche Great Courts II (Original)

Verkaufe orig. Manchester Utd., Italy 1990 W.E., Combo Racer, World Championship Soccer, The Power Pack, Gazza, Eishockeymanager und Face Off. Preis VS. Tel.: 02301/13432 (ab 17.00 Uhr)

Verk. die Originale: F19, Ishido, Rainbow Islands, Predator 2, Silent Service, Future Dreams zwischen 20 und 45 DM. 04101/402293 Florian Wendt

Verkaufe und tausche Originale von 15 DM bis 69 DM z.B. X-Out, Stundenglas, Populous, Gladiator usw. Suche z.B. Ooops Up, Larry und Invest. Schreibt an: Robert Conradi, Bürgerstr. 1, O-7030 Leipzig, Tel.: 003741/3911861. Bitte ab 18.00 Uhr

Verkaufe Originale 100% i.O. an den Meistbietenden: X-Prof. u. HW, F15 Strike Eagle II, Indi III, Elvira, F-29 Ret., Blue Angel 69, Tower of Babel, Ooze, Legend of Djel, Mewilo, Swords of Twilight, Genius, Dragons Lair Escape, Amiga Extra Nr. 15. S.-O. Steinke, H.-Schrade-Str. 40, O-6908 Jena-Winzerta

Verkaufe F19 Stealth Fighter für VB 70 DM. Dirk Bittner, Steffensweg 32, 4788 Warstein, 02902/76520

Verkaufe Originale: Larry III (60 DM), Kings Quest I bis III, Blue Angel 69 (je 15 DM) Monkey Island (dt. 50 DM), Flood (30 DM), Operation Stealth (dt. 45 DM), Crime Time und Carmen Sandiego (je 40 DM). Schreibt an: Falko Rademacher, Am Gysenberg 5 a, 4630 Bochum 1

Sim City Original zum Verkauf, sehr gut erhalten, 100 % lauffähig, für nur Fr. 49! Architectures 2 für Fr. 39. Beide mit Anleitung bei Duong Kiem Due, Peterstr. 31, CH-3186 Düdingen, Tel.: 037/431001

Verkaufe Originale z.B. Powermonger, Legend of Faergh., Indiana Jones, Elvira usw. Günstiger Preis, fast neu! 100% OK. Gratisliste bei Franz Reiner jun., Waldg.5, A-7344 Stoob, Austria

Amiga Verkaufe Software: TV Sports Football, UMS je 20 DM. Police Quest II und Words of Art, beides unbenutzt je 50 DM, alles VB, Tel.: 02425/215 Thomas

Verkaufe Komplettlösungen für 5 DM (umfangreichere 7,50 DM). Fordert Liste an: (m. Briefmarken für Rückporto) Axel Niesen, Beckhausstr. 161, 4800 Bielefeld

Verkaufe Pirates für 35 DM, Pinball Wizard/Takado für 10 DM und 12 PD-Programme für 20 DM. Alle Programme für nur 60 DM. Schreibt an: Miro Reiche, Pfarrhäusen 9, O-7244 Mutzschen

Verkaufe Amiga Action Replay 100 DM, neuwertig, und Amiga Originale Zak Mc Kracken & Drakkhen kompl. Deutsch oder tausche. Tel.: 02272/81428 Dietmar

Gravity (Original) gibt es mit allem Drum und Dran (Verpackung, deutsche Anleitung) für 20 DM zu kaufen! Bei: Thomas Dein, An der Wielermaar 149, 5000 Köln 90. Tel.: 02203/84430

Amiga!!! Verkaufe The Colonel's Bequest 65 DM, M 1 Tank Platoon 65 DM, Gold Rush 50 DM, Stellar 7 65 DM. Tausche auch gegen Bane of Cosmic Forge oder Dragonflight. (Alles Orig.) Tel: 030/8237136 (Marten Stroh)

Verkaufe Amiga Originale: Pirates, Turrican, M.U.D.S., Midnight Resistance, F 29 Retaliator, The Plague, Rick Dangerous 2, Cabal, Rings of Medusa, Great Courts, Fighter Bomber, Star Ray, Street Sports Basketball, Quadralien, The Games Winter Edition, Englisch Kurs I, Sub Battle Simulation. 100 % OK. Alle zusammen für 700 DM (Neupreis ca. 950 DM) Stefan Euring, Brückenweg 3, 6382 Friedrichsdorf, Tel.: 06175/3330

Verkaufe Lemmings mit Anleitung und Verpackung für 40 DM (Neupreis 65 DM) Timo Floßbach, Wahlscheiderstr. 15, 5250 Engelskirchen, Tel.: 02263/6140

Verkaufe wegen Systemwechsel meine Amiga Diskettensammlung. Back to the Future 3 20 DM, F19 Stealth Fighter 30 DM, Monkey Island 26 DM, Killing Cloud 28 DM, Beast 2 30 DM, Super Cars 2 32 DM, Castle 33 DM, Speedball 2 30 DM. Arnd Moser, Beckmannstr. 73, 5650 Solingen 1, Tel.: 0212/400425

Biete folgende Software (Orig. m. Anl.) Backlash (15), Budokan (35), E-Motion (15), D.Spirit (20), Phobia (20), Starflight (35), Lost Patrol (45), 3D C.S. (110), Price (20) uvm. Tel.: 0991/90697 (Andreas) Tausche auch gegen Centurion o. Nam.

Verkaufe und tausche Amiga Originale. Habe unter anderem Sim City, Rings of Medusa, Lemmings, Railroad Tycoon, PGA-Tour-Golf u.v.a. Gratisliste (100%) bei: Sebastian Heese, Friebestr. 2, 4830 Gütersloh, Tel.: 05241/48469

Verkaufe und tausche Originale. Habe unter anderem: Lemmings, Prehistorik, Golden Axe. Mit Gratisliste. Henning Scheel, Matthäusweg 12 a, 4830 Gütersloh 1, Tel.: 05241/46478

Verkaufe folgende Amiga-Games: Time Scanner, The Seven Gates of Jambala, Xenophobe, Turn it, Crazy Cars II, Safari Guns, Drakkhen, Knights of The Crystallion, Blue Angle 69 je 25 DM. Alle zusammen nur 200 DM. Tausche auch! Schreibt an: Jörg Steinmühler, Humperdinckstr. 32, 5200 Siegburg oder ruft an: 02241/182351

Verkaufe oder tausche SWIV 40 DM, Century 30 DM, Invest 40 DM, Shadow of the Beast II (mit T-Shirt), North Sea Inferno 20 DM, Data Becker Demomaker 39 DM, F18 Interceptor 20 DM. Suche Sim City Architectures 1 u. 2, R-Type II etc. Call: 0931/62988 (Marco)

Yoho AMIGA-Freaks! Jetzt ist Thomas Heinzl da mit der besten und billigsten Software im deutschsprachigen Raum. Schreibt noch heute mit einer Disk von Euch an: Thomas Heinzl, Postfach 35, A-4501 Neuhofen an der Krems, Austria!!Soooooon!!!

Verkaufe Kick Off und Extra Time zusammen 80 DM und Hacker II 120 DM. Schreibt an: Sascha Schimkat, Bentelerstr. 160, 4831 Langenberg 2 oder ruft an: 02944/2194 ab 18.00 Uhr (Sascha)!

Verkaufe Amiga Originale: Castle Master dt. 40 DM, Dragonflight dt. 50 DM, Starflight 20 DM, Railroad Tycoon dt. 60 DM, Chaos strikes back dt. 45 DM, inklusive Nachnahme-Porto. Alle im Bestzustand, komplett nur 189 DM. Frank Becker, E.-Thälmann-Str. 190, O-1330 Schwedt

TAUSCHE SOFTWARE

Tausche Turrican II, Ninja Remix, Paranoia Complex, Tom & Jerry, Maniac Mansion, Big Deal, After Burner, einige PD Disks, ca. 65 Seiten Tips u. Tricks aus diversen Zeitschriften; und wer will, kriegt auch noch Dick Tracy (hat leider einen Error: man kann nicht springen, sonst ist alles OK). Fast alle Programme sind noch mit Verpackung und Anleitung. Gegen Kings Quest I, II, III, Leisure Suit Larry I und Space Quest I u. II. (Die Spiele sollten möglichst alle mit Anleitung und Verpackung sein. Codes, Keydisk oder Ähnliches muß beigefügt sein. Schreibt an: Robert Elsell, Dernburgstr. 4, 1000 Berlin 19

Tausche oder verkaufe neueste Software für den Amiga. Habe z.B. Winzer, Deluxe Paint IV, Formula one Grand Prix, The Blues Brothers, 3 D Construction Kit, Hunter, Gods, Thunderhawk, Hill Street Blues, Railroad Tycoon, Medusa II, Chuck Rock, Manchester United II. Das Stück nur 5 - 200 DM. Ruft an unter 030/6023477

Tausche Amiga Original: Altered Beast und Run The Gauntlet gegen Bundesliga Manager Professional.

Tausche auch Kick Off 2 gegen Monkey Island. Schreibt an Patrick Held, Tuchmacherweg 20, 7271 Rohrdorf

Tausche! Suche: Bundesliga Manager Professional, Antares, Silent Service II, Conquest of Camelot, Killing Cloud, Super Soccer und Nam. Biete zum Tausch: M.U.D.S., Plotting, Skidz, Pyramax, Legend of Faerghail und Manchester United Europe. Nur Originale. Tel.: 07143/32633 (Ali) Mo, Di, Do ab 18.00 Uhr

Verk. oder tausche: F15-II, Elvira, F29, Swords of Twilight, Blue Angel 69, Ooze, 3D Construction Kit, Tower of Babel, G. Nius, Legend of Djel, Mewilo, Indiana Jones Adv. Sven-Olaf Steinke, Hugo-Schrade-Str. 40, O-6908 Jena

Verkaufe oder tausche The Secret of Monkey Island, Loom usw. gegen (nur Original kompl. in Deutsch) Dragons Breath, Die Drachen von Laas usw. Bitte meldet Euch unter der Tel.Nr. ab 14.00 Uhr 07433/2317

Tausche: Chuck Rock, Larry III, Corporation, The Jetsons, Winning Team, GEM X, Chase HQ II. Möchte haben: Dragons Lair 1, Dragons Lair 2, Time Warp. Wer tauscht, bekommt eines dieser Spiele gratis dazu: Hard Drivin, Air Supply, Star Breaker, Star Blaze, Roger Rabbit, Extensor, Ferrari Formula One, Custodian, Exolon. Tel.: 0209/871524, ab 14.00 Uhr (Alexander)

The Lightforce ist searching for new Stuff! Natürlich haben wir sie auch! Also ab mit Liste an: Atti Damon, Mühlenstr. 11, 2720 Rotenburg, Tel.: 04261/2773 ab 14.30 Uhr bis 19.00 Uhr

Tausch und Verkauf von Originalen: A 500 Soft. Alte u. neue Spiele. Liste bei mir zu haben: Andreas Kratt, Abt-Ernst-Str. 6, Altsteußlinge, 7930 Ehingen

Tausche Orig. Battle Isle gegen vollständige Amiga Joker Hefte Nr. 11/89, 12/89, 1/90, 2/90, 3/90, 4/90, 5/90. Schreibe an: Olaf Niemann, Grönsfurther Weg 14, 2374 Fockbek

Tausche Battle Squadron und Chambers of Shaolin (beide mit einem Joker Hit ausgezeichnet) gegen North & South oder andere. Schreibt an: Mario Djivanovic, Jungferngraben 7 b, 4190 Kleve

Tausche die heilen Amiga Originale Minos, Future Tanks u.a. gegen heilen Game Boy mit o. ohne Tetris. Tel.: 04522/4251 Johannes

VERSCHIEDENES

Viele ASM, Powerplay, Amiga-Magazin und sehr alte P.M. Hefte zu verkaufen oder Tausch gegen Amiga Joker. Tel.: 04273/1208 (Maik)

Bis zu 100 DM/700 S Nebenverdienst täglich! Für jedermann sofort durchführbare leichte Tätigkeit (legal). Info gg. 5 S/1DM Porto. Alfred Arzt, Darrgutstr. 12, A-4020 Linz

Ich verkaufe folgende AJ Hefte zum Super-Sonder-Günstigpreis von nur 4 DM je Heft. Zusendung per Nachnahme, unfrei. Nr. 5, 7 und 9/91. Adresse: Th. Kortmann, Kreuzweg 56, 4408 Dülmen, od. BTX 025942618-4408

Suche Amiga Joker 11/89, 12/89, 1/90, 3/90 und 6/90. Biete 10 DM pro Heft (für 11/89 30 DM!). Tel.: 09545/338 ab 15.00 Uhr

Verkaufe Verpackungen von folgenden Programmen: Atomix, Kick Off 2, Lemmings, Lotus Esprit Turbo Challenge, Magic Lines, Pipe Mania, Sim City, Terrain Editor, Turrican, Tip Trick, Viruscope. Alle Verpackungen 100 % in Ordnung und mit Anleitung des entspr. Programms. Preise: 1 Stück 7 DM, 5 Stück 30 DM, 10 Stück 55 DM. Kaufgesuche nur schriftlich und mit Bargeld an: Felix Tietje, Ilmenauer Weg 5, 4500 Osnabrück

Habt Ihr Probleme bei Monkey Island, Kings Quest 1, Indy (Adv.), Loom oder Zak Mc Kracken. Wer schreibt, erhält Tips kostenlos! Jeder frankierte Brief mit Rückporto wird beantwortet. Meine Adresse: Jens Olbertz, Panoramaweg 23, 7340 Geislingen

SWORD-PD, Ausgewähltes zum Selbstkostenpreis. Die ersten 20 Disketten, alle randvoll, sind jetzt da. Serie und Katalogdisk (2 DM) mit Infos und Serieninhalt bei: Masiar Kani, Jagerhofstr. 46, 5600 Wuppertal 1 (Amiga)

Suche die beiden AJ Hefte 2/90 und 11/90. Zahle gut! Rufe nach 19.00 Uhr an unter 09321/31933 (Alex verlangen)

KONTAKTE

Wer hat noch Interesse am Phoenix-Computer-Club? Wir bieten unter anderem: 2 Zeitschriften inkl. Diskette, Diskette des Monats, eigene PCC-PD-Serie, Spiele-Hotline, Software-Tausch-Basar, Workshops, Preisausschreiben, Tips & Tricks, Treffpunkte, Messefahrten, Copy-Parties (demnächst). Sammelbestellungen (in England und Deutschland), Händlerkontakte, Preisnachlässe für Mitglieder (z.B. PD für 1.30 DM, Spiele versandkostenfrei mit Rabatt ...) und noch vieles mehr. Und jetzt die Überraschung: Das alles und noch mehr für nur 5 DM im Monat. Anmeldungen bei Phoenix-Computer-Club, Burgweg 3, 7186 Billingsbach. Wenn Ihr noch Fragen habt oder die Hotline erreichen wollt, wählt 06271/4130. Phoenix-Computer-Club, der Club für alle Amiga-User.

Grafiker sucht Coder für eigene Demos. Melden bei: Thilo Reinschmidt, Lutherstalweg 43, 5902 Netphen 3

KOSTENLOS

ist Deine **private** Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:
Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar
WICHTIG!! Anzeigen, die auf **Raubkopien** schließen lassen oder **indizierte Spiele** bzw. **PLK Nummern** enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

KLEINANZEIGEN - COUPON

AMIGA JOKER

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe,
Und zwar unter der Rubrik:

☐ Biete Hardware ☐ Suche Hardware
☐ Biete Software ☐ Suche Software
☐ Tausch ☐ Kontakte ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

NUMMER 143.

Naturkatastrophen hinterlassen immer wieder die gleichen grausamen Bilder. Mary Ann war "Survivor 143", sie hat den Taifun Ruby überlebt. Das Etikett an ihrem Kleid weist darauf hin. Caritas und Diakonie leisten nach Katastrophen gezielte und vor allem dauerhafte Hilfe.

Dank Ihrer Hilfe.



caritas Postgiro Karlsruhe 202

Diakonie Postgiro Stuttgart 502

Bei Banken u. Sparkassen liegen vorgedruckte Zahlscheine aus.

C64 ★ IBM PC ★ Amiga ★ Gameboy

Super Software zu billigen Preisen.
Lieferzeiten bis zu 4 Tagen!
24-Std.-Bestellservice
Bei: Software Dreams
Gerhard Wenzel · Am Ruhstein 1
8641 Weißenbrunn
Tel. 0 92 61 / 5 29 39
— Preisliste kostenlos anfordern! —

★ Schneider CPC ★ Atari ST ★

Megapower-Soft
Soft & Hardware-Entwicklungen
Inh. B. Grillo

53 Bonn 1
Breitestr. 61
Tel. 0228-637658
Fax: 0228 697884

SONDERANGEBOT
80 Mb Harddisk
incl. Controller
für A500 1098.-DM

SONDERANGEBOT
125 Mb Harddisk
incl. Controller
für A500 1289.-DM

Maus 55.-DM
512 Kb für 500er intern NUR 89.-DM
Amiga Sampler incl Software 169.-DM
Modems ab 298.-DM
ATonce AT-Karte für A 500 398.-DM

alle Festplattensysteme sind anschlussfertig & formatiert
Lieferung per UPS NN. 10.-DM
andere Artikel auf Anfrage

ext. Laufwerke ab 109.-DM
HP-Deskjet 1049.-DM
3.5 Disk's 10 St. 11.50DM

At-Bus Controller für A500 398.-DM
At-Bus Controller für A2000 333.-DM
SCSI Controller für A500 498.-DM
SCSI Controller für A2000 398.-DM

Einbau von 500ern in TOWER auf Anfrage

bits + bytes SOFTWARE

Amiga 500 Festplatte
52 MB SCSI II
998,- DM

Deluxe Sound
228,- DM

2. Laufwerk 3.5"
durchgef. Bus
159,- DM

Hi-Res Maus
280 dpi 65,- DM

Speichererweiterung
A500 auf 1 MB
abschaltbar incl. Uhr
ab 89,- DM

Speichererweiterung
für A2000 2 MB/8 MB
ab 348,- DM

NEU - NEU - NEU - NEU
Rollenspiele und KoSims

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1	39,80
Complete Handbooks (Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	je 35,00
Offiz. AD&D Abenteuer	ab 9,00
AD&D Romane	ab 9,00

Battletech (deutsch)

Battletech	49,80
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in...
5900 Siegen, Am Bahnhof 35 · 5240 Betzdorf, Bismarckstr.2
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 2 21 20 ▪ Fax.: (02 71) 5 66 17

Impressum

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)
Chefredakteur
Michael Labiner
Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski
Redaktion
Peter Braun (pb)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Leslie Bunder
Manfred Kleimann
Manuel Semino
Redaktionsassistenz
Uschi Freckmann
Art Director
Oliver Wunderlich
Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet
Fotografie
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Comic
Werner Regnet
Ingo Stein
Oliver Wunderlich
Titel
Werner Öckel
Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel: 04221/88578
Fax: 04221/88769
Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel: 089/4605822
Produktionsleitung
Brigitta Labiner
Satz
Satzstudio »Süd-West« GmbH,
8033 Planegg
Reproduktion
Prolit-Studio
8000 München 82
Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz

Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben: 6/7 und 8/9

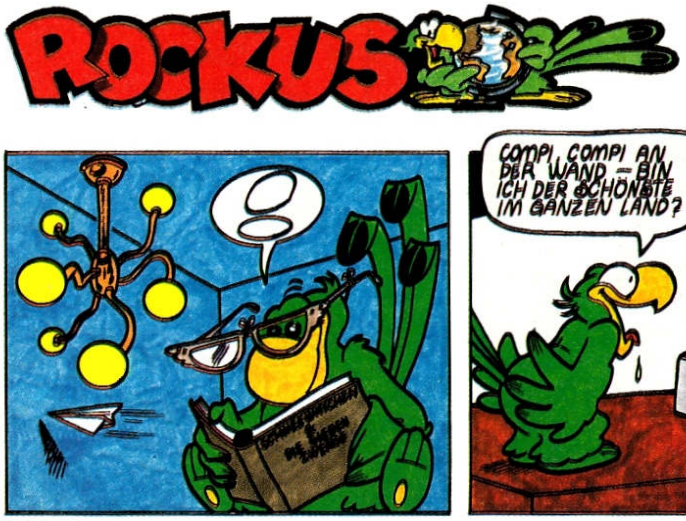
Aktuelle Auflage dieser Ausgabe
138.000 Stück

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- Ausland: DM 75,- Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto. Nr. 444714-806, BLZ 700 100 80.

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag Inh. Michael Labiner.
Untere Parkstraße 67, D-8013 Haar.
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823
Telefax: (089) 4604977









Man nehme ein paar Monster...

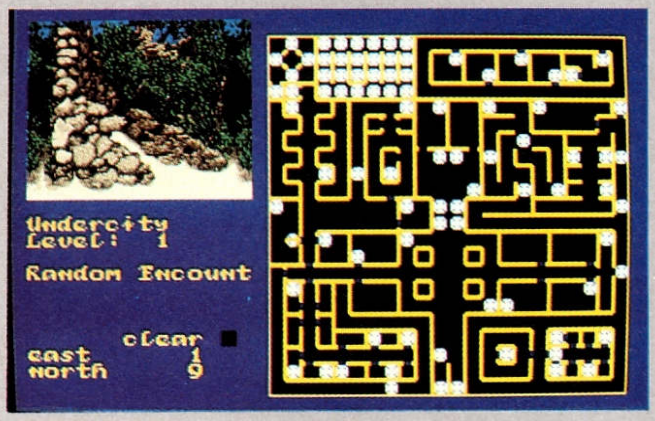


USER CLUB

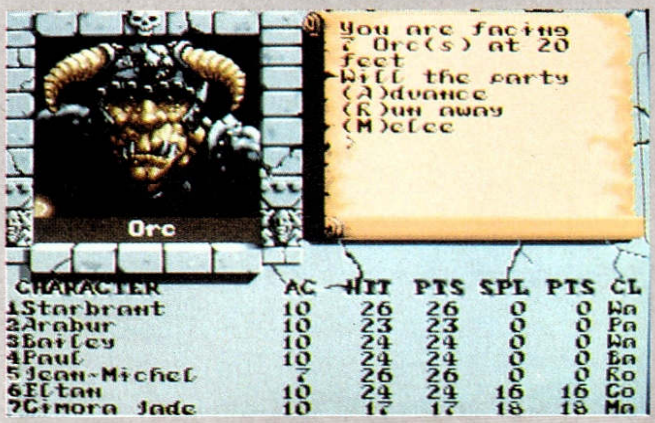
Das hatten wir auch noch nicht: ein Preview im User-Club! Was wir hingegen haben, ist eine fixfertige IBM-Version der Barden-Bastelei, erste Arbeitsproben der Amiga-Fassung und den unbezähmbaren Drang, Euch das gute Stück schonmal vorab vorzustellen. Denn für zukünftig individuelles Rollenspielvergnügen sind keinerlei Vorkenntnisse erforderlich, lediglich ein bißchen Geduld und eine Portion Phantasie!

Darauf haben seit der ersten Barden-Sage unzählige Rollenspieler gewartet: Interplays streitbarer Minnesäger als Bastelset! Das Monsterland aus Laienhand – am PC bereits Realität, für die „Freundin" gerade in Arbeit...

BARD'S TALE CONSTRUCTION SET



Man nehme ein paar Dungeons...



Man erfreue sich am Endprodukt!

strikt nach dem Baukasten-Prinzip: Möchtet Ihr zuerst ein paar Items designen oder Spells konstruieren? Steht Ihr auf fürchterliche Monster oder noch fürchterlichere Dungeons? Alles kostet nur einen Klick auf den Auswahlscreen, und am Beispiel der Items sei kurz erläutert, wie der Hase hoppelt. Einige Standardutensilien wie Fackeln und dergleichen sind schon vorgefertigt; man kann sie einfach übernehmen oder mit Hilfe von Pop-Up-Menüs verändern. Eine magische Leuchte, die niemals ausbrennt, ist dabei ebenso möglich wie ein besonders kräftiges Schwert. Natürlich sind auch völlig neue Objekte machbar, wer z.B. den „Flügelflagel" erfinden möchte, muß nur in einer umfangreichen Eigenschaftsliste (Preis, Verwendungszweck, magisches Potential usw.) festlegen, was das Teil darstellen soll, und wozu es taugt – fertig.

Beim Bestien-Editor sind noch die schaurig-schönen Bildchen bemerkenswert (weitere können mit D-Paint gemalt werden), und bei den Verliesen bekommt Ihr beliebig viele 22 x 22 Felder große Grundstücke zugewiesen, auf denen Ihr Euch im Mauerbau üben könnt. Türen, Geheimtüren oder Teleports stehen dabei ebenso zur Wahl wie zwei Kellergrafiken, eine für die Städte und ein Wilderness-Set. Über das „automatische" 3D-Fenster lassen sich die Ergebnisse der Bautätigkeit postwendend begutachten, und natürlich darf man jede Menge Specials definieren (Items, Monster, Sound-FX, Hinweise und Rätsel, Schatztruhen...), die dann per Mausklick plaziert werden.

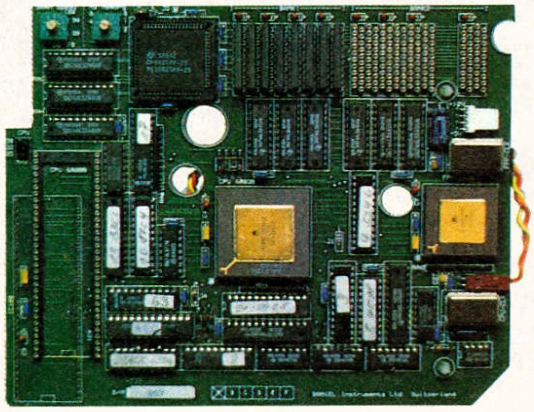
Der „Build Game"-Befehl komponiert schließlich selbsttätig alle Einzelteile zu einem fertigen Menü – guten Appetit! Hier ist zwar bei der PC-Version nicht alles auf dem neuesten Stand (man kann nur in der Gilde saven, es gibt weder Automapping noch Chrono- oder Geomancer), aber ansonsten handelt es sich zweifelsohne um die Urheimat des bärtigen Barden; sogar seine berühmten Lieder sind mit von der Partie. Und die ganz Eiligen dürfen sich auch gleich mal an einem fertig mitgelieferten Mini-Abenteuer versuchen.

Die voll mausgesteuerte Handhabung ist also geradezu kindisch einfach, die Optik hübsch, Soundtrack bzw. FX wissen ebenfalls zu gefallen. Als gesichert können diese Erkenntnisse vorläufig zwar nur für MS-Dosler gelten, aber warum sollte die Amigaversion nicht halten, was der PC verspricht? Vor Sommer wird die Verlobung des Barden mit der „Freundin" allerdings keinesfalls stattfinden, aber dafür wird der Spaß dann unter 100 Mark zu haben sein. Nur der Richtigkeit halber: Die Fotos repräsentieren die VGA-Version, auf eine Bewertung haben wir aus naheliegenden Gründen verzichtet... (jn)

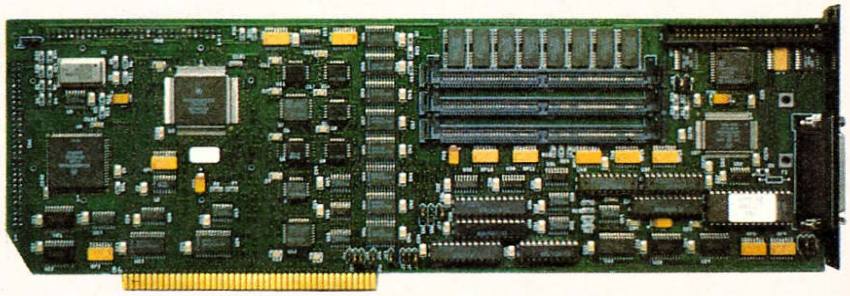
GESCHWINDIGKEIT IST KEINE HEXEREI

ALLES ÜBER TURBOKARTEN

Es war einmal, da zählte der Amiga zu den schnellsten Rechnern überhaupt. Doch das ist lange her, wer heute noch mit zwei- bis viermal so flotten PCs mithalten will, braucht einen Nachbrenner – dank Turbokarte wird die „Freundin" zur Sprinterin!



Die Steckkarte für den A2000: GVP Serie II



Extrem stürmisch: Die Stormbringer H530 für den A500.

Mal Hand aufs Herz, habt Ihr noch nie einen neidischen Blick in Richtung MS-Dose schweifen lassen? Aber was hat ein PC, was der Amiga nicht hat? Na, Geschwindigkeit! Da röhrt der Rote Baron wahrhaft ungestüm über den Screen, da flitzt Larry förmlich von einer Angebeteten zu nächsten – während wir Amigianer uns oft genug in Geduld üben dürfen und lähmend langsame Ruckelanimationen über uns ergehen lassen müssen. Jetzt ist Schluß damit, schließlich läßt sich auch die trägste „Freundin" gehörig auf Trab bringen!

Turbotechnik

Grundsätzlich ist die Sache ganz einfach: Die Geschwindigkeit eines Computers ist davon abhängig, wie schnell Informationen (Grafik, Sound etc.) verarbeitet werden. Das geht umso flinker, je höher die Taktfrequenz des dafür zuständigen Hauptprozessors gewählt ist. Der 68000er eines Standard-Amigas läuft da mit 7.14 Mhz zwar schon beachtlich flott, ein x-beliebiger 386er PC bringt es jedoch mindestens auf 25 Megahertz! Daneben spielt noch der Aufbau des Hauptprozessors eine entscheidende Rolle, wo beim Amiga nur 32 Bits gleichzeitig durch die elektronischen Eingeweide kriechen, sind es bei einem nagelneuen Rechenknecht mit 68040-Prozessor derer 64. Logisch, daß der seine Aufgaben von vornherein wesentlich flotter angeht, mal ganz abgesehen von anderen, geschwindigkeitssteigernden Verbesserungen. Könnte man so ein Teil in der „Freundin" unterbringen, würde das gute Stück bis zu zwanzigmal schneller laufen! Und das kann man sogar, allerdings nicht so ohne weiteres – zum Einbau ist ein spezielles „Turboboard" erforderlich.

Sowas gibt's mit 68020-Prozessor und flotten 25 Mhz bereits ab 650,– DM, mit einem 68030 und 50 Mhz löhnt man etwa 1.700,– DM, und der sagenhafte 68040 reißt ein ebenso sagenhaftes Loch von 4.500,– DM in den Finanzpolster. Allerdings werden sich letzteren wohl nur verspielte Ölmillionäre leisten wollen, zumal die gängige Entertainment-Soft auf derlei Geschwindigkeitsschübe auch gar nicht ausgelegt ist. Unsereiner hält sich besser an eine Turbokarte mit doppelt schnellem 68000er, da ist man schon ab ca. 300 Märkern live dabei.

Generelles

Was für den 68040-Prozessor gilt, macht leider auch schon bei weniger Zusatzspeed Probleme: Viele Games vertragen sich nicht mit ungewohnten Prozessoren oder hohen Taktfrequenzen, ein Umschalter für den üblichen 68000Modus darf daher keinesfalls fehlen. Bereits auf der Turbokarte integriert ist in aller Regel ein schnelles 32Bit-RAM, denn nur so ist optimale Geschwindigkeit garantiert. Herkömmliche Speichererweiterungen hemmen dagegen den neugewonnenen Turbo-Drang, also raus damit. Natürlich sollte der kostbare Neu-Speicher dann möglichst auch im 68000-Modus nutzbar sein. Leider funktioniert das nicht bei allen Turbokarten, manche verweigern auch beim Einsatz von Freezer-Cartridges (z.B. „Action Replay") den Dienst. In solchen Sonderfällen verschafft nur eine Anfrage beim Hersteller Klarheit.

Spezifisches

Beim 500er werden Turbokarten stets nur intern installiert: Gehäuse aufgeschraubt, Prozessor ausgehebelt, Karte rein, Deckel drauf, fertig. Kickstart-Umschaltplatinen oder interne Festplatten müssen jedoch aus Platzmangel weichen, lediglich 512K-Erweiterungen oder PC-Boards am Steckplatz (Gehäuseboden) bleiben unbehelligt. Wer einen Schraubenzieher von einer Senfgurke unterscheiden kann, wird mit dem Einbau keine größeren Schwierigkeiten haben, dennoch kommt es vor, daß sich danach erstmal gar nichts tut. Dann ist meist das Netzteil schlecht eingestellt und liefert deshalb nicht genügend Spannung für die anstehende Turbopower! Abhilfe

schafft der Gang zum Netzteil-Doktor, der dann innerhalb von Sekundenbruchteilen den richtigen Dreh findet.
Die meisten 500er-Karten verrichten übrigens auch in einem A1000-Veteranen klaglos ihren Dienst, zumindest sofern nicht der Platzmangel einen Strich durch die Rechnung macht oder das Kickstart im ROM erwartet wird. Aber auch für solche Fälle haben sich Anfragen beim Hersteller vor dem Kauf schon bestens bewährt.
Auf einem A2000 stehen dagegen alle Türen offen, der 2500er ist ja auch nicht viel mehr als ein 2000er mit Turbokarte. Die schnelle Steckkarte wird mit wenigen Handgriffen startklar gemacht (Einbau in den CPU-Slot), es gibt weder Probleme mit vorhandenen PC-Boards noch mit sonstigen Aufrüstsätzen. Wer will, kann sich eine Karte komplett mit SCSI-Controller und Festplatte besorgen – das kommt zwar nochmal einige Hunderter teurer, dafür steht dann ein Amiga auf dem Schreibtisch, der sich hinter einem A3000 auch nicht mehr zu verstecken braucht!

Und die Games?

Natürlich wollten wir es genau wissen und haben verschiedene Programme auf ihre Zusammenarbeit mit Turbokarten hin überprüft. Dabei hat sich gezeigt, daß ältere Spiele bis auf wenige Ausnahmen geschlossen das Teamwork verweigern, von den Neuerscheinungen konnte sich immerhin etwa die Hälfte mit der flotteren Gangart anfreunden. Ja, hier wird man gelegentlich sogar durch einen speziellen Turbomodus überrascht, beispielsweise berechnet „Battle Isle" taktische Klimmzüge so deutlich zügiger.
Überhaupt, wo's geht, geht die Post ab – plötzlich rast König Graham wie von der Tarantel gestochen durch „King's Quest V", die Lade- bzw. Entpackzeiten verkürzen sich auf ein Minimum. Auf Simulationen mit Vektorgrafik wird die Turbokarte ohnehin zur Trumpfkarte: „Hard Drivin'" und „Indy 500" geben nun wirklich Vollgas, für „Knights of the Sky" oder „Birds of Prey" wird Ruckeln selbst auf höchstem Detaillevel zum Fremdwort!
Wer seinen Amiga gerne mit Anwendersoft füttert, sollte sich eine Turbokarte mit mathematischem Coprozessor zulegen. So werden aufwendige Berechnungen von Animationsprogrammen wie „Videoscape" oder auch „DPaint" in Windeseile erledigt, und selbst die Textverarbeitung formatiert ruckzuck, ohne daß der Cursor ungewollt davonflitzt.

Fazit

Für Gelegenheitsspieler und reine Baller- oder Geschicklichkeitsfreaks rentiert sich die Anschaffung einer Turbokarte kaum; zu wenige Games erzielen letztlich einen sichtbaren Vorteil. Wer sich jedoch mit komplexerer Software wie Rollenspielen, Adventures, Simulationen, Programmiersprachen etc. beschäftigt, der sollte schon mal die Pfennige sammeln – es lohnt sich wirklich! (rl)

Info & Bezug:

DTM
Tel.: 06127/4064

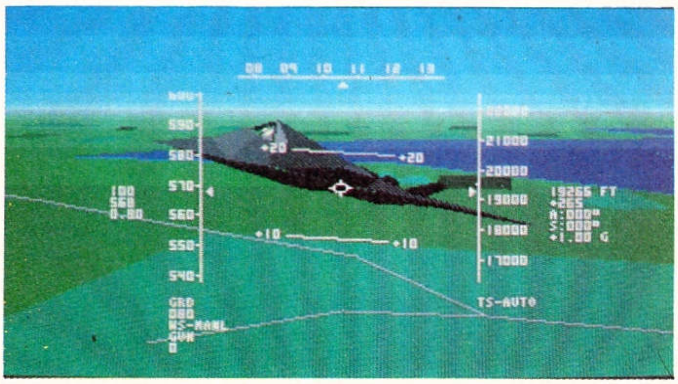
Memphis
Tel.: 06007/7789

Held-Computer
Tel.:06731/8644

Rossmöller
Tel.: 02225/2061



Grafikfehler beim Turboboost: Robocod



Flugstunden mit Nachbrenner: Birds of Prey

Kurzübersicht

Typ	Taktfrequenz	Preis	Anschluß	Besonderes
A 500 / A 1000	16 Mhz. – 50 Mhz.	ca. 300,– bis 4.500,– DM	Intern. Computer muß geöffnet und Prozessor ausgehebelt werden.	Weitere interne Erweiterungen nur noch am Port möglich, Garantieverlust (Einbau).
A 2000	16 Mhz. – 50 Mhz.	ca. 300,– bis 4.500,– DM	Intern. Computer muß geöffnet und Steckkarte installiert werden.	Kein Platzverbrauch, weitere Erweiterungen sind problemlos möglich.

Der Joker-Index – Alle Tests im Jahresrückblick!

Die fett gedruckten Programme wurden mit einem Hit gekürt.

Titel	Ausgabe	Rubrik	Bewertung
10 Great Games	2/92	Compilation	mittel
16 Bit Hit Maschine	4/91	Compilation	gut
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	gut
4D Sports Boxing	1/92	Sport	70 %
5 Intelligent Strategy Games	2/92	Compilation	gut
50 Great Games	2/92	Compilation	miserabel
7 Colors	12/91	Strategie	50%
9 Lives	3/91	Geschicklichkeit	44%
A Prehistoric Tale	3/91	Geschicklichkeit	77%
Abandoned Places	12/91	Abenteuer	75%
Action Masters	2/92	Compilation	mittel
Action Pack	2/92	Compilation	schwach
Action Stations!	5/91	Simulation	58%
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilation	mittel
Adrenalynn	11/91	Sport	59%
Advanced Destroyer Simulator	3/91	Simulation	67%
Advanced Fruit Machine Sim.	5/91	Simulation	21%
Agony	2/92	Action	81%
Airbus 320	2/92	Simulation	62%
Air Combat Aces	12/91	Compilation	super
Air.Land.Sea	2/92	Compilation	gut
Air-Sea Supremacy	12/91	Compilation	gut
Alianator	11/91	Action	52%
Alienstorm	11/91	Action	42%
Alien Breed	1/92	Action	78%
Altered Destiny	11/91	Abenteuer	62%
Amnios	12/91	Action	28%
Ancient Battles	4/91	Simulation	68%
Another World	2/92	Abenteuer	81%
Antares	4/91	Abenteuer	82%
Apidya	**12/91**	**Action**	**91%**
Arachnophobia	11/91	Action	55%
Arcade Smash Hits	7/91	Compilation	mittel
Arcade Trivia Quiz	10/91	Verschiedenes	32%
Arena	2/92	Strategie	66%
Armalyte	10/91	Action	55%
Armour-Geddon	9/91	Simulation	69%
Baby Jo	11/91	Geschicklichkeit	59%
Backgammon	4/91	Strategie	28%
Backgammon Royale	5/91	Strategie	73%
Back to the Future III	4/91	Action	78%
Badlands Pete	3/91	Action	16%
Bandit Kings of Ancient China	9/91	Simulation	70%
Bane of Cosmic Forge	**4/91**	**Abenteuer**	**85%**
Bard's Tale III	**5/91**	**Abenteuer**	**85%**
Bard's Tale Trilogy	2/92	Compilation	super
Barney Bear & Fun School 3/CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
Barbarian II	1/92	Action	46%
B.A.T. 2	**2/92**	**Abenteuer**	**85%**
Battle Chess II	10/91	Strategie	65%
Battle Isle	10/91	Strategie	91%
Battlestorm/CDTV	10/91	Action	gut
Battle Storm	3/91	Action	80%
Beast Busters	9/91	Action	38%
Big Box	7/91	Compilation	gut
Big Deal	12/91	Compilation	mittel
Billy the Kid	10/91	Verschiedenes	23%
Birds of Prey	**2/92**	**Simulation**	**87%**
Blade Warrior	11/91	Action	50%
Blazing Thunder	5/91	Action	81%
Blues Brothers	11/91	Geschicklichkeit	75%
Booly	9/91	Strategie	54%
Boston Bomb Club	11/91	Strategie	61%
Brain Artifice	7/91	Strategie	58%
Brat	7/91	Geschicklichkeit	78%
Brigade Commander	11/91	Strategie	74%
Bug Bomber	1/92	Verschiedenes	64%
Build it	9/91	Geschicklichkeit	48%
Builderland	11/91	Geschicklichkeit	65%
Bundesliga Manager Prof.	**10/91**	**Simulation**	**89%**
Burger Man	10/91	Geschicklichkeit	19%
Cadaver – The Payoff	9/91	Abenteuer	90%
Capcom Collection	12/91	Compilation	mittel
Captain Planet	12/91	Geschicklichkeit	64%
Carcharodon – White Sharks	7/91	Action	64%
Cardiaxx	2/92	Action	41%
Cardinal of the Kremlin	10/91	Strategie	73%
Case of Cautious Condor/CDTV	12/91	Abenteuer	58%
Cash	9/91	Simulation	44%
CD Remix/CDTV	10/91	Anwendung	schlecht
Celtic Legends	12/91	Strategie	60%
Centerbase	12/91	Strategie	68%
Centurion	7/91	Verschiedenes	58%
Challengers	2/91	Compilation	super
Champion Driver	11/91	Sport	60%
Champions of the Raj	9/91	Simulation	51%
Chaos Strike Back	**2/91**	**Abenteuer**	**87%**
Chart Attack Vol. 1	12/91	Compilation	super
Chuck Rock	**4/91**	**Geschicklichkeit**	**87%**
Chuck Yeager's AFT. 2.0	5/91	Simulation	75%
Cisco Heat	1/92	Action	42%
Classic Board Games/CDTV	10/91	Brettspiele	mittel
Clik Clak	1/92	Strategie	58%
Cobra	11/91	Sport	29%
Cohort	7/91	Strategie	19%
Coin Up Hits II	4/91	Compilation	gut
Computer Scrabble	3/91	Verschiedenes	63%
Conflict: Middle East	11/91	Strategie	13%
Conquestador	1/92	Strategie	66%
Corporation Mission Disk	2/91	Abenteuer	—
Covert Action	10/91	Abenteuer	68%
Cricket	9/91	Sport	25%
Crime does not pay	7/91	Abenteuer	28%
Crime Wave	4/91	Action	41%
Cruise for a Corpse	**10/91**	**Abenteuer**	**90%**
Crystals of Arborea	5/91	Abenteuer	43%
Cubulus	5/91	Strategie	63%
Cubulus & Magic Serpent/CDTV	11/91	Geschickl.	nix Besond.
Cybercon III	**4/91**	**Abenteuer**	**89%**
Cybexion	4/91	Strategie	58%
Darkman	10/91	Action	53%
Das Boot	7/91	Simulation	63%
Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30%
Death Knights of Krynn	10/91	Abenteuer	66%
Deathbringer	1/92	Action	37%
Defender of the Crown/CDTV	10/91	Strategie	mittel
Defender II	3/91	Action	8%
Deluxe Strip Poker 2	2/92	Simulation	44%
Demoniak	5/91	Abenteuer	74%
Deuteros	9/91	Verschiedenes	71%
Devious Designs	2/92	Strategie	53%
Die Kathedrale	**9/91**	**Abenteuer**	**87%**
Die Ralf-Glau-Edition	7/91	Compilation	gut
Die unendliche Geschichte II	3/91	Action	37%
Disc	5/91	Sport	46%
Ditris	5/91	Geschicklichkeit	37%
Dizzy Collection	2/92	Compilation	schwach
Double-Double Bill	10/91	Compilation	super
Double Dragon III	1/92	Action	74%
Dragon Fighter	10/91	Action	64%
Dragon Wars	**3/91**	**Abenteuer**	**87%**
Drop It	1/92	Strategie	46%
Duck Tales	3/91	Verschiedenes	66%
Dynablasters	2/92	Geschicklichkeit	70%
Eco Phantoms	7/91	Verschiedenes	33%
Edition Vol. 1	7/91	Compilation	super
Einmal Kanzler sein	2/92	Simulation	14%
Elf	10/91	Geschicklichkeit	81%
Elvira – Arcade Game	2/92	Action	81%
Encounter	9/91	Action	57%
England Championship Special	9/91	Sport	16%
Enterprise	5/91	Simulation	65%
Epyx Sporting Gold	4/91	Compilation	mittel
Exile	5/91	Verschiedenes	80%
Exterminator	3/91	Action	75%
Exodus 3010	1/92	Verschiedenes	80%
Eye of the Beholder	**9/91**	**Abenteuer**	**87%**
Eyes of the Eagle	2/92	Abenteuer	59%
F1 G.P. Circuits	10/91	Sport	47%
F-15 Strike Eagle II	**5/91**	**Simulation**	**89%**
F-16 Falcon/CDTV	10/91	Simulation	super
Face-Off	12/91	Sport	71%
Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	gut
Fantasy Games	2/92	Sport	32%
Fantastic Voyage	1/92	Action	42%
Fantasy Worl Dizzy	3/91	Geschicklichkeit	73%
Far West	12/91	Strategie	72%
Fate – Gates of Dawn	**3/91**	**Abenteuer**	**88%**
Fighter Command	1/92	Simulation	61%
Final Blow	1/92	Sport	45%
Final Fight	12/91	Action	69%
Fists of Fury	4/91	Compilation	gut
First Samurai	1/92	Action	82%
Flight of the Intruder	**7/91**	**Simulation**	**91%**
Football Director II	12/91	Simulation	18%
Formula 1 3D	11/91	Sport	29%
Formula 1 Grand Prix	**1/92**	**Simulation**	**85%**
Fort Apache	1/92	Strategie	44%
Fred Fish Collection/CDTV	11/91	Mixtur	überflüssig
Frenetic	9/91	Action	72%
Fruit Machine	4/91	Verschiedenes	3%
Full Blast	7/91	Compilation	mittel
Fuzzball	1/92	Geschicklichk.	61%
Galactic Empire	3/91	Abenteuer	59%
Gauntlet III	5/91	Geschicklichkeit	72%
Gazza II	3/91	Sport	61%
Gem Stone Legend	3/91	Action	62%
GEM'X	**3/91**	**Strategie**	**86%**
Genghis Khan	4/91	Simulation	79%
Germ Crazy	7/91	Strategie	62%
Gettysburg	3/91	Strategie	44%
Ghost Battle	7/91	Action	55%
Gobliins	2/92	Abenteuer	62%
Gods	**5/91**	**Action**	**88%**
Goldrush	4/91	Compilation	gut
Goldrush Collection	2/92	Compilation	schwach
Go Player	5/91	Strategie	76%
Graeme Souness Soccer	2/92	Sport	33%
Grandstand	10/91	Compilation	mittel
Great Napoleonic Battles	2/92	Strategie	12%
Guardians	11/91	Geschicklichkeit	70%
Gunboat	9/91	Simulation	77%
Hägar	10/91	Geschicklichkeit	70%
Halls of Montezuma	9/91	Strategie	58%
Hard Drivin' II	3/91	Simulation	80%
Hard Nova	12/91	Abenteuer	64%
Harpoon	3/91	Simulation	41%
Head over Heals	12/91	Geschicklichkeit	63%
Heart of China	2/92	Abenteuer	70%
Heart of the Dragon	4/91	Abenteuer	30%
Heimdall	1/92	Abenteuer	46%
Hero Quest	7/91	Brettspielums.	63%
High Energy	4/91	Compilation	gut
Highlights II	10/91	Compilation	mittel
Hill Street Blues	5/91	Simulation	82%
Holiday Maker/CDTV	11/91	Abenteuer	in Ordnung
Home Alone	2/92	Action	31%
Hudson Hawk	2/92	Action	52%
Hunter	**9/91**	**Abenteuer**	**89%**
Hunt for Red October	4/91	Action	56%
Hydra	7/91	Action	38%
Icerunner	5/91	Geschicklichkeit	56%
Ilyad	5/91	Action	53%
Insects in Space	4/91	Action	55%
Int. Champ. Athletics	10/91	Sport	39%
International Ice Hockey	5/91	Sport	51%
Intrigue	3/91	Strategie	41%
Jack Nicklaus' Unlimited Golf	2/91	Sport	75%
Jahangir Khan Squash	9/91	Sport	74%
James Bond Collection	12/91	Compilation	mittel
James Pond II	12/91	Geschicklichkeit	72%
Jonathan	**4/91**	**Abenteuer**	**90%**
Jungle Jim	5/91	Geschicklichkeit	11%
Kengi	5/91	Strategie	75%
Kengilon	11/91	Strategie	70%
Kick Off 2 - Return to Europe	12/91	Sport	Zusatzdisk
Kid Gloves 2	2/92	Geschicklichkeit	70%
Killing Cloud	3/91	Abenteuer	82%
Kind of Magic 3	7/91	Compilation	mittel
King's Bounty	10/91	Abenteuer	78%
King's Quest V	11/91	Abenteuer	48%
Knightmare	2/92	Abenteuer	64%
Knights of the Sky	12/91	Simulation	69%
Larry Triple Pack	4/91	Compilation	super
Last Battle	11/91	Action	32%
Last Ninja 3	12/91	Action	33%
Leander	1/92	Action	74%
Lemmings/CDTV	10/91	Verschiedenes	gut
Les Manley	9/91	Abenteuer	58%
Life & Death	9/91	Simulation	71%
Little Puff in Dragonland	4/91	Geschicklichkeit	65%
Locomotion	4/91	Geschicklichkeit	18%
Logical	**7/91**	**Strategie**	**85%**
Loopz	**2/91**	**Strategie**	**86%**
Lord of the Rings	12/91	Abenteuer	73%
Lords of Chaos	9/91	Verschiedenes	54%
Lorna	3/91	Action	31%
Lotus Turbo Challenge 2	**12/91**	**Sport**	**88%**
Lupo Alberto	4/91	Geschicklichkeit	50%
Mad TV	**1/92**	**Simulation**	**85%**
Magic Garden	1/92	Verschiedenes	45%
Magic Jumper	2/92	Strategie	54%
Magic Pockets	11/91	Geschicklichkeit	80%
Magic Serpent	7/91	Geschicklichkeit	48%
Magnetic Scrolls Collection	10/91	Compilation	super
Magnetic Scrolls Collection	1/92	Adventure	super
Magnum	10/91	Compilation	mittel
Manager	1/92	Simulation	29%
Manchester United Europe	9/91	Sport	82%
MAX	2/92	Compilation	super
Medieval Warriors	11/91	Strategie	62%
Mega lo Mania	10/91	Strategie	81%
Megaphoenix	10/91	Action	16%
Mega-Traveller 1	7/91	Abenteuer	75%
Mega Twins	11/91	Geschicklichkeit	71%
Merchant Colony	5/91	Simulation	23%
Mercenary III	2/92	Abenteuer	63%
Mercs	9/91	Action	72%
Metal Masters	7/91	Action	55%
Metal Muiani	7/91	Action	34%
Miami Chase	7/91	Action	83%
Microprose Golf	1/92	Sport	72%
Midwinter II	**5/91**	**Verschiedenes**	**91%**
MIG-29 Fulcrum	2/91	Simulation	77%
MIG-29 Soviet Fighter	5/91	Action	61%
MIG-29 Super Fulcrum	12/91	Simulation	65%
Mighty Bomb Jack	3/91	Geschicklichkeit	41%
Mixed-Up Mother Goose	3/91	Abenteuer	22%
Monopoly	7/91	Brettspielums.	24%
Monster Business	9/91	Geschicklichkeit	74%
Monster Pack	7/91	Compilation	gut
Moonbase	9/91	Simulation	31%
Moonfall	1/92	Simulation	75%
Moonstone	2/92	Action	54%
Movie Premiere	12/91	Compilaton	miserabel
Moonshine Racers	7/91	Sport	58%
More Lemmings	1/92	Versch.	Datadisk
M.U.D.S.	**2/91**	**Sport**	**87%**
Multi-Player Soccer Manager	9/91	Simulation	78%
My Paint/CDTV	11/91	Mixtur	zum Vergessen
NAM	4/91	Simulation	80%
Napoleon	5/91	Strategie	44%
Navy Seals	10/91	Action	71%
Nebulus 2	11/91	Geschicklichkeit	52%
Ninja Rabbits	5/91	Action	52%
No. 1 Collection	12/91	Compilation	gut
Operation Com. Bat	3/91	Strategie	75%
Orbit 2000	4/91	Action	9%
Out Run Europa	11/91	Action	74%
Outzone	9/91	Action	69%
Over the Net	7/91	Sport	73%
Pegasus	12/91	Action	64%
Pepe Hammer and his Pn. Weap	5/91	Geschicklichkeit	74%
PGA Tour Golf	**5/91**	**Sport**	**87%**
Phantasie Bonus Edition	10/91	Compilation	mittel
Pit Fighter	12/91	Action	48%
Poker Star	9/91	Verschiedenes	4%
Pop Up	3/91	Geschicklichkeit	69%
Populous II	**1/92**	**Strategie**	**91%**
Populous World Editor	2/92	Verschied.	Datadisk
Pot Panic	10/91	Strategie	48%
PowerMonger WWI Edition	2/92	Verschied.	Datadisk
Power Pinball/CDTV	2/92	Simulation	5%
Power Up	7/91	Compilation	super
Predator 2	7/91	Action	53%
Prehistorik	7/91	Geschicklichkeit	75%
Premier Collection	10/91	Compilation	mittel
Pro Flight	9/91	Simulation	68%
Projekt Prometheus	4/91	Abenteuer	66%
Projekt Ikarus	1/92	Abenteuer	30%
Pro Powerboat Simulator	5/91	Action	68%
Psycho Killer/CDTV	10/91	Abenteuer	mittel
Puzznic	**2/91**	**Strategie**	**86%**
Quattro	5/91	Geschicklichkeit	31%
Quest & Glory	2/92	Compilation	gut
Quest for Glory II	9/91	Abenteuer	64%
Quicksilver Pinball	3/91	Simulation	29%
Railroad Tycoon	**4/91**	**Simulation**	**90%**
Rainbow Collection	10/91	Compilation	super
R.B.I. Two Baseball	10/91	Sport	62%
Reach for the Stars	11/91	Strategie	8%
Realms	2/92	Strategie	75%
Rectangle	9/91	Geschicklichkeit	55%
Red Baron	2/92	Simulation	76%
Renegade Legion	9/91	Strategie	62%
Return of Medusa	9/91	Verschiedenes	82%
Return of the Witch Lord	11/91	Abenteuer	Missiondisk
Revelation!	4/91	Strategie	66%
Rise of the Dragon	11/91	Abenteuer	29%
Robin Hood	10/91	Abenteuer	74%
Robocop 3	2/92	Verschiedenes	74%
Robozone	1/92	Action	38%
Rod-Land	10/91	Geschicklichkeit	59%
Rotator	5/91	Strategie	77%
Round the Bend!	2/92	Geschicklichkeit	36%
R-Type II	9/91	Action	77%
Rubicon	2/92	Action	55%
Rugby – The World Cup	12/91	Sport	60%
Rules of Engagement	1/92	Simulation	58%
Sanctuary	1/92	Abenteuer	20%
Secret of the Silver Blades	10/91	Abenteuer	65%
Sex Olympics	7/91	Abenteuer	6%
Shadow Dancer	9/91	Action	68%
Shadow Sorcerer	12/91	Abenteuer	72%
Shiftrix	7/91	Strategie	64%
Shiftrix & Lettrix/CDTV	11/91	Strategie	in Ordnung
Silent Service II	**10/91**	**Simulation**	**88%**
Sim City Architecture I & II	9/91	Verschiedenes	—
Sim City/CDTV	10/91	Simulation	super
Sim City+Populous Doppelpack	7/91	Compilation	super
Ski or Die	4/91	Sport	75%
Sky Cabbie	1/92	Geschicklichk.	26%
Skull & Crossbones	7/91	Action	59%
Sliding Skill	1/92	Strategie	50%
Smash T.V.	1/92	Action	59%
Snoopy – Missing Blanket/CDTV	11/91	Geschickl.	Katastrophe
Soccer Stars	2/92	Compilation	super
Soul Crystal	2/92	Abenteuer	72%
Space 1889	1/92	Abenteuer	55%
Space Assault	5/91	Action	67%
Spaceball	4/91	Geschicklichkeit	69%
Speedball II	**3/91**	**Sport**	**90%**
Spellfire the Sorcerer	2/91	Geschicklichkeit	59%
Spirit of Adventure	**7/91**	**Abenteuer**	**86%**
Spirit of Excalibur	5/91	Abenteuer	78%
Sports Compilation	4/91	Compilation	gut
Stack Up	10/91	Geschicklichkeit	39%
Stadt der Löwen/CDTV	11/91	Abenteuer	schwer i. Ordg.
Star Collection	12/91	Compilation	mittel
Starbyte Supersoccer	12/91	Simulation	74%
Starflight II	12/91	Abenteuer	69%
Starrush	1/92	Action	68%
Stellar 7	9/91	Action	54%
Steigenberger Hotelmanager	1/92	Simulation	57%
Stormball	9/91	Sport	38%
Stratego	11/91	Strategie	66%
Strike Fleet	1/92	Verschiedenes	67%
Supaplex	1/92	Geschicklichk.	39%
Super Cars II	**5/91**	**Sport**	**87%**
Super Games Pak/CDTV	11/91	Verschiedenes	25%
Super Grand Prix	4/91	Sport	64%
Super Heroes	12/91	Compilation	schwach
Super League Manager	10/91	Simulation	71%
Super Monaco GP	4/91	Sport	75%
Super Sega	12/91	Compilation	mittel
Super Sim Pack	12/91	Compilation	schwach
Super Space Invaders	12/91	Action	49%
Suspicious Cargo	12/91	Abenteuer	70%
Swap	4/91	Strategie	57%
Switchblade II	5/91	Geschicklichkeit	68%
SWIV	**4/91**	**Action**	**86%**
Swords & Galleons	7/91	Verschiedenes	62%
Tangram	7/91	Strategie	62%
Tecnoball	4/91	Geschicklichkeit	41%
Team Suzuki	3/91	Sport	74%
Tee Off	5/91	Sport	18%
Terminator 2	10/91	Action	64%
Test Drive II Collection	10/91	Compilation	super
Tetris	9/91	Geschicklichkeit	29%
Thalion 1st Year	4/91	Compilation	mittel
The Ball Game	9/91	Strategie	42%
The Basket Manager	11/91	Sport	28%
The Famous Five	5/91	Abenteuer	58%
The Final Whistle	3/91	Sport	—
The Godfather	2/92	Action	58%
The Hound of the Baskerv./CDTV	10/91	Abenteuer	schlecht
The Oath	11/91	Action	74%
The Power	3/91	Strategie	74%
The Quest for Adventure Vol.1	12/91	Compilation	super
The Simpsons	10/91	Verschiedenes	64%
Their Finest Missions	11/91	Simulation	Missiondisk
Think Cross	10/91	Strategie	81%
Think Twice	4/91	Strategie	26%
Thunderhawk	**10/91**	**Simulation**	**86%**
Thunder Burner	2/92	Action	20%
Thunder Jaws	11/91	Action	33%
Tilt	7/91	Geschicklichkeit	57%
Tip Off	**2/92**	**Sport**	**85%**
Titanic Blinky	12/91	Geschicklichkeit	24%
Toki	9/91	Action	77%
Top Cat	7/91	Geschicklichkeit	33%
Top League	2/92	Compilation	super
Total Recall	2/91	Action	62%
Traders	7/91	Simulation	77%
Trex Warrior	11/91	Action	78%
Turn'n Burn	5/91	Action	41%
Turrican II	**3/91**	**Action**	**89%**
Turtles – The Coin-Op	1/92	Action	44%
Typhoon of Steel	3/91	Strategie	14%
Ultimate Ride	2/91	Sport	58%
UMS II	4/91	Simulation	71%
Under Pressure	12/91	Action	48%
Utopia	11/91	Simulation	78%
Vektor Championship Run	2/91	Sport	41%
Videokid	2/92	Action	67%
Virtual Reality Volume 1	10/91	Compilation	super
Virtual Reality Volume 2	10/91	Compilation	mittel
Virtual Worlds	10/91	Compilation	super
Volfied	1/92	Geschicklichk.	42%
Wacky Races	2/92	Geschicklichkeit	61%
Wargame Construction Set	3/91	Verschiedenes	54%
Warlock – The Avenger	4/91	Action	60%
Warlords	4/91	Simulation	53%
War Zone	9/91	Action	66%
Wayne Gretzky 2	2/92	Sport	78%
Whirlwind Snooker	11/91	Simulation	82%
Wild Wheels	10/91	Sport	38%
Wings of Death II	2/92	Action	77%
Winning 5	10/91	Compilation	mittel
Winning Team	7/91	Compilation	gut
Winzer	10/91	Simulation	69%
Women in Motion/CDTV	10/91	Demo	miserabel
Wonderland	**7/91**	**Abenteuer**	**92%**
World Championship Soccer	3/91	Sport	17%
World Class Rugby	1/92	Sport	71%
Wrath of the Demon	2/91	Action	76%
Wrath of the Demon/CDTV	10/91	Action	gut
Wrestle Mania	2/92	Sport	62%
Xarom	2/92	Abenteuer	42%
Xenon 2/CDTV	10/91	Action	super
Zack	2/92	Strategie	36%
Zarathrusta	3/91	Geschicklichkeit	66%
Ziriax	7/91	Action	48%
Zone Warrior	11/91	Action	29%

Bundesweit im Zeitschriften-handel







Die Amiga fun gibt es jeden Monat NEU im gut-sortierten Zeitschriften-handel - wenn nicht einige vor Ihnen schneller waren!

Eine gesunde Mischung aus Action, Strategie, Jump & Run und Logik und garantiert 100% Spielspaß gibt's mit Amiga fun!
Wer da nicht zugreift ist selber schuld...

Für nur 19,80 DM im Zeitschriftenhandel!

STROMAUSFALL

Unser Bericht aus der stromlosen Zone steht heute ganz im Zeichen mysteriöser Phänomene: Alles, was Ihr schon immer über begehrenswerte Tierschädel, antike Kiesel und Ninja-Teddybären wissen wolltet, aber verständlicherweise nie zu fragen gewagt habt...



Neolithibum

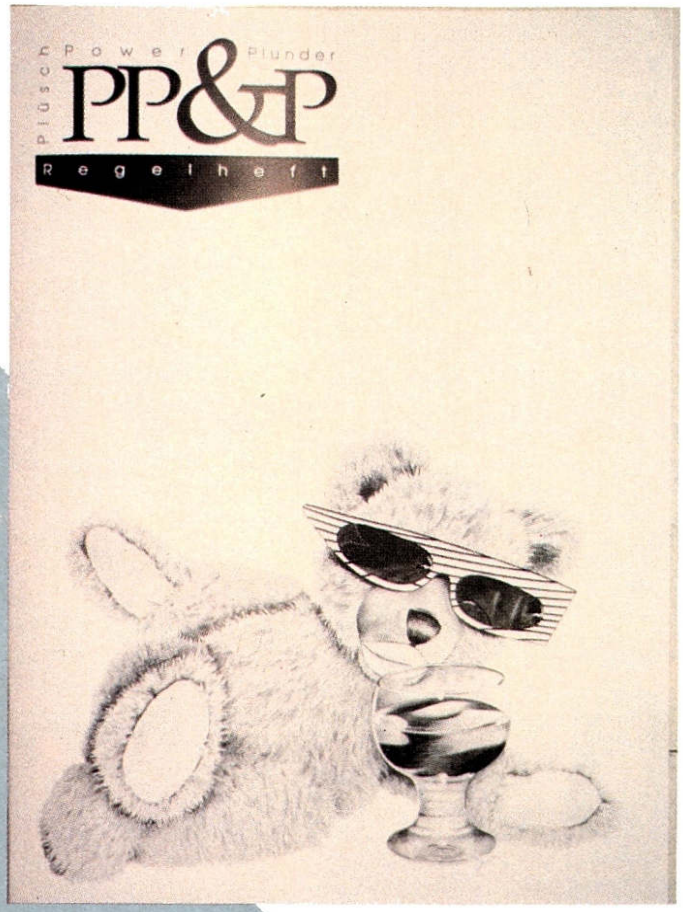
Eines schlimmen Tages in grauer Vorzeit wurde die heilige Steineiche vom göttlichen Blitz gefällt. Und so versammeln sich nun Jahr für Jahr bis zu sechs Steinzeitler um des Baumes Reste, vereint im lobenswerten Bestreben, ihren grollenden Gott wieder zu versöhnen – durch Anhäufung möglichst vieler Steinbrocken auf dem traurigen Eichenstumpf. In der neuzeitlichen Spielpraxis müssen dazu ganz ordinäre, nach drei Größen sortierte Kiesel auf eine kleine Holzscheibe gelegt werden, ohne daß vorher plazierte Steinchen runterfallen. Freilich taten auch unsere Vorväter nichts umsonst, weshalb sich die Spieldesigner deren Vorliebe für vermoderte Bärenschädel zunutze machten: Wer erfolgreich baut, darf einen Knochen-Chip ziehen, dickere Felsen bringen sogar zwei oder drei ein, sie sind ja auch schwieriger zu handhaben. Tja, und wer zuerst einen der neunteiligen Skelettköppe beisammen hat, ist halt der Obersteini!

Doch das ist noch nicht alles, denn die Spieler erhalten zudem je sechs Aktionskarten, mit denen neben der beschriebenen Stapelarbeit auch andere launige Tätlichkeiten eingeleitet werden. Abhängig von dem, was er in der folgenden Runde zu tun gedenkt, legt jeder Neandertaler ein beliebiges Kärtchen verdeckt vor sich hin. Auf Kommando werden sie gleichzeitig umgedreht und reihum ausgeführt. Besonders komisch sind dabei die „Ratschläge", die an einen der Spieler gerichtet sein müssen. Falls nämlich der Betreffende vorhat, einen Stein zu setzen, wird der gute Rat ihn nervös machen, so daß er sein Vorhaben unter erschwerten Bedingungen ausführen muß – z.B. mit einem Ohr auf der Tischplatte...

Andere, nicht minder spaßige Aktionen regeln den Nahrungsbedarf. Klaro, Steinschleppen macht hungrig! Ohne ausreichenden Fressalien-Vorrat in Form von Chips sieht man bei der antiken Steinerei daher ziemlich alt aus. Ganz und gar nicht alt sieht hingegen das umfangreiche Spielmaterial aus, alles ist bunt und lustig bedruckt, als Baumaterialien liegen Natursteine und eine echte Holzscheibe in der Box. Die Regeln sind eingängig und schnell umgesetzt, ab vier Teilnehmern macht Neolithibum wirklich einen Höllenspaß – es ist eines der unterhaltsamsten Spiele der letzten Zeit!







Plüsch, Power & Plunder

Fast ebenso originell wie die Klamauk-Steinerei kommt unser zweiter Titel des Tages daher, möglicherweise ist PP&P sogar noch etwas absurder. Und das, obwohl es sich dabei grundsätzlich um ein ganz gewöhnliches Gruppenrollenspiel für vier bis acht Helden und einen Meister handelt. Jedenfalls, wenn man davon absieht, daß nicht Zwerge oder Elfen, sondern Teddys und andere Plüschodile die Hauptdarsteller sind! Einige dieser „Haustiere" führen nämlich ein (weitgehend geheimes) Eigenleben, wurden sie doch von den Strahlungswellen der großen Wollworth-Götter erweckt und beseelt...

Zunächst dreht sich natürlich alles, insbesondere der sechsseitige Würfel, um eine ordentliche Charaktererschaffung. Die Rasse darf man sich noch freischwebend aussuchen, doch danach harren vier grundlegende Eigenschaften der Festlegung durch Fortuna – Intelligenz, Mut, Geschicklichkeit und Stärke. Nach diesem eher konventionellen Start stößt man bald auf so merkwürdige Dinge wie den Knuddelwert. Damit ist die wertvolle Lebensenergie gemeint, welche sich nur bei einer Dorfnäherin regenerieren läßt. Im Gegensatz zu beispielsweise den Plüschpunkten (Ausdauer), die sich nach 'ner ordentlichen lila Pause von selbst wieder nach oben schrauben. Natürlich hat auch alles seinen Preis (der Kauf von Items genauso wie die Anwendung besonderer Fähigkeiten), und der wird mit dem universellen Zahlungsmittel der Pfriemelpunkte beglichen. Erfreulicherweise regenerieren die sich ebenfalls von allein – eine echte kulturelle Großtat der Steiff-Tiere!

Ferner gibt es allerlei Fertigkeiten zu erlernen, vom Balancieren über den Umgang mit Hieb- und Stichwaffen (Teelöffel oder Zahnstocher) bis hin zum Treppensteigen. Besonders erwähnenswert ist noch die waffenlose Selbstverteidigung, und natürlich darf auch die Hexerei nicht fehlen. Zauberplüschis bekommen zufällig drei magische Steine zugeteilt, von denen jeder für ein bestimmtes Objekt oder eine Tätigkeit steht. So kann etwa aus den Steinen „Stofftier" und „Verletzung" ein Kampfzauber zusammengebastelt werden. Die Rolle der Experience Points wird schließlich von Keksen übernommen: Hat man genügend gesammelt, rückt man einen Level auf.

Ehe nun die unwiderstehliche Bären-Power ganz München unsicher macht, oder sich sämtliche Einwohner von Haar einen Stein schnappen und auf Jagd nach Bärenschädeln gehen, lassen wir unsere bärigen Rezensionsexemplare doch lieber am Wege der Verlosung Euch zukommen. Ihr braucht uns dazu nur schriftlich mitzuteilen, wie der wissenschaftliche Ausdruck für „Steinzeit" lautet (der Name unseres ersten Games ist da schon mal ein ganz heißer Tip!) und auf welches andere Rolli-System das Kürzel „PP&P" wohl anspielen könnte. Letztes Mal ging es übrigens um PSS (Rossmöller lassen wir auch gelten) und den Bogen. Ja, und wenn nun noch unsere weltweit bekannte Anschrift auf dem Kärtchen steht, fehlt Euch eigentlich bloß ein bißchen Glück, um bald die ersten Steine klopfen oder Teddys nähen zu können!

Joker Verlag
„Stromausfall"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Neolithibum

Spielmaterial: 89%
Spielregeln: 84%
Spielreiz: 87%
Besonderes: Wer mehr, andere oder schönere Steine braucht, kann sich auf jedem Feldweg Nachschub besorgen!
Schwierigkeit:
Für Anfänger
Preis: ca. 45,- DM

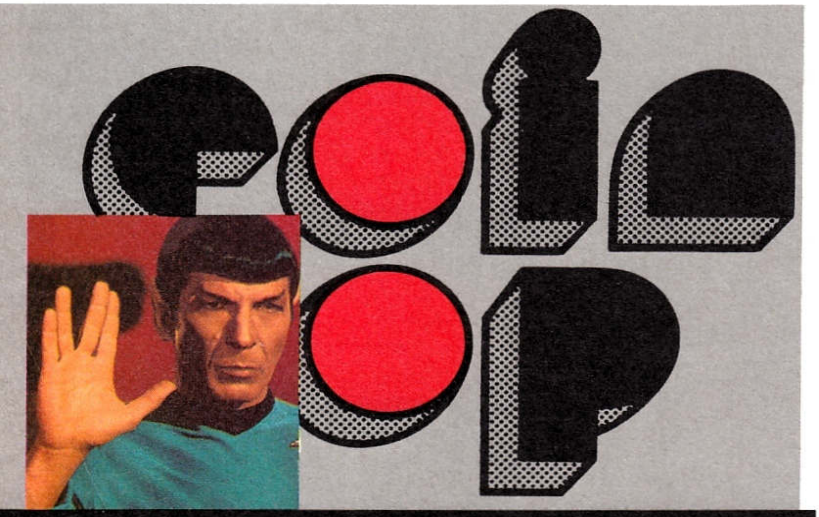
Bezug: Games In
Brienner Str. 54
8000 München 2
Tel.: 089/5 23 46 66

Plüsch, Power & Plunder

Spielmaterial: 71%
Spielregeln: 84%
Spielreiz: 83%
Besonderes: Hier wird nur das reine (allerdings köstliche) Regelheft ausgeliefert. Abenteuer-Module sind in Vorbereitung.
Schwierigkeit:
Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 22,- DM

Bezug: Games In
Brienner Str. 54
8000 München 2
Tel.: 089/5 23 46 66

Nagelneue Arcademaschinen, wohin das Auge blickt, alle auf Freispiel gestellt – ein Paradies für jeden Zocker! Leider ist die ganze Pracht ausschließlich Presse und Fachbesuchern vorbehalten, aber Ihr habt ja uns. Und wir können Euch sagen: Auch in der Spielhalle sind Lizenz-Versoftungen dieses Jahr der letzte Schrei, auch hier halten die Spiele oft nicht, was der Name verspricht. Kennen wir das nicht irgendwoher?



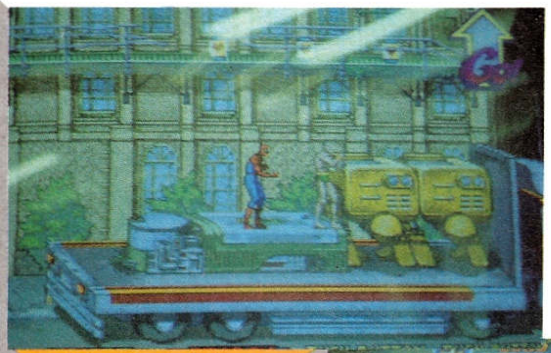
Heute wollen wir mal ein bißchen Abwechslung in den grauen Arcade-Alltag bringen – mit einem Sonderbericht von der IMA '92, Frankfurts internationaler Fachmesse für Unterhaltungsgeräte!

Nehmen wir mal den amerikanischen Comic-Giganten Marvel und seine berühmten Superhelden, gleich vier davon findet man nämlich in **Captain America and The Avengers** von Data East. „Der Eiserne" und „Wonderman" werden hier in handfeste Prügeleien à la „Final Fight" verstrickt, gelegentlich ist auch Horizontal-Ballerei im Stil von „R-Type" angesagt. Grafik und Sound sind zwar alles andere als sensationell, aber abwechslungsreich ist die Kiste schon. Weitaus besser hat uns jedoch **Spider Man** von Sega gefallen. Im Zwei-Spieler-Simultanmodus vermöbelt man als „Spinne" oder „Falke" reihenweise die bösesten Bösewichte wie „Dr. Doom" oder den „Kingpin". Sicher, spielerisch wird bis auf ein paar originelle Sonderwaffen nur Durchschnittskost geboten, aber die Präsentation ist einfach irre: Die riesigen Kämpfer sind so hinreißend gezeichnet und teilweise derart witzig animiert, daß man schon genau hingucken muß, um Unterschiede zu einem Zeichentrickfilm auszumachen! Eine weitere Digi-Rauferei hat Sega mit **Arabian Fight** in petto, dank Orient-Flair und geschickt eingesetzter Zoomeffekte sogar eine recht originelle. Noch origineller ist ihr **Rail Chase**: Zwei Spieler rasen gleichzeitig durch feinste 3D-Grafik und geben mit Schnellfeuergewehren einem Drogensyndikat Saures. Besonders beeindruckend ist die neue Hydraulik des Standgeräts, es wird gerüttelt und geschüttelt, bis das Rückgrat ächzt. Daneben zeigte Sega noch die Hubschrauber-Hatz **Air Rescue**, die aber trotz Duo-Cockpit und schnellen 3D-Routinen (inklusive Rundumsicht!) nicht ganz an den Klassiker „Thunderblade" heranreicht.

Zurück zu den Lizenzen, hin zu **Terminator 2** von Midway. Am Gerät befestigte Maschinenpistolen machen ja immer was her, genau wie digitalisierte Filmsequenzen und Sprachausgabe – das altbackene Gameplay (3D-Ballerei im Stil von „Operation Index") konnte hingegen nicht so recht überzeu-



Kein spielerischer Höhenflug: Air Rescue



Feine Comic-Soft: Spider Man





Geschichten von 1001em Gegner: Arabian Fight



Der Wahnsinn auf Schienen: Rail Chase



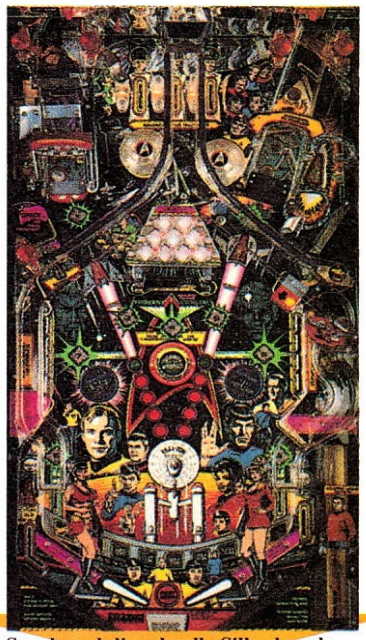
Hasta la vista, Baby: Terminator 2

gen. Etwas spaßiger ist da schon **Who shot Johnny Rock?**, Ataris Fortsetzung zum Laserdisk-Westernspektakel „Mad Doc Mc.Cree". Diesmal schießt man sich mit dem Colt in der Hand durch einen richtigen kleinen Gangsterfilm im Stil der 30er Jahre, wobei die Sache natürlich erneut am „Dragon's Lair Syndrom" leidet: viel Optik, wenig Spiel. Dank einer gehörigen Portion Selbstironie ist die „Live-Mörderjagd" trotzdem ein paar Münzen wert.

Kommen wir nun zu einer kleinen Sensation - Namco hat in der Weltraum-Ballerei **Starblade** die spektakulärste 3D-Vektorgrafik realisiert, die bisher auf einem Monitor zu sehen war! Über dem ohnehin riesigen Screen wurde ein Parabolspiegel installiert, ein Kniff, der einen ähnlichen Effekt erzeugt, wie man ihn aus den 180° Kinos am Jahrmarkt kennt. Zusammen mit dem Dolby-Surround-Sound und der Hydraulik kommt so beim Flug durch die Schluchten und Gänge einer Raumstation echtes Cyberspace-Feeling auf, Luke Skywalker läßt grüßen. Schönen Gruß auch an die Simulations-Experten von Microprose, ihr Spielhallen-Abstecher hat sich gelohnt: Bei **B.O.T.S.S.** übernimmt man die Steuerung eines riesigen Kampfroboters, um in feiner Vektorgrafik feindliche Robbies, Waffenfabriken oder Raketensilos zu zerbröseln. Eine spielerisch überzeugende SF-Simulation!

Wer lieber Römer verkloppt, Zaubertrank schlürft und Wildschweine mampft, liegt derzeit bei Konami richtig - ihr **Asterix** ist exklusiv den europäischen Spielhallenbesuchern vorbehalten, vermutlich ist der streitbare Gallier in Übersee zu unbekannt, als daß sich die Lizenz rentiert hätte. Asterix und Obelix kloppen sich hier durch sieben sattsam bekannte Comic-Szenarios wie Gladiatorenarena, Pyramiden oder Galeere; wobei das Game weniger durch technische Perfektion als durch Witz und Charme zu begeistern vermag. Schade, daß jüngere Zocker wohl nicht viel davon sehen werden...

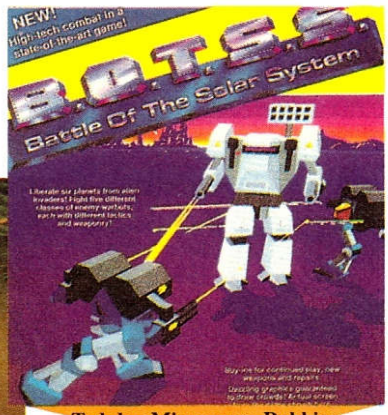
Und was gab's sonst? Nun, natürlich die obligaten Autorennen, beispielsweise Segas **F1 Exhaust Note** und Jalecos **Grand Prix Star**. Beide mit Doppelsitz und flotter 3D-Grafik, beide nicht ganz so gut wie der Platzhirsch „Super Monaco G.P.". Außerdem hat der Arcade / Konsolen-Zwitter NEO-GEO nun den Weg in die Spielhalle gefunden, wer so ein Teil besitzt, darf also endlich wirklich seine Speicherstände (auf Steckkarte) in die Spielhölle mitnehmen. Ja, und dann standen selbstverständlich auch ein paar neue Flipper herum, die ebenfalls nicht mit großen Namen geizten: Ballys **The Addams Family** und Data Easts **Star Trek** wären da erwähnenswert, bieten sie doch eine gesunde Mischung aus Präsentation und Spielbarkeit - fast so schön wie die jeweiligen Filmvorlagen. Als Fazit unseres Messerundgangs bleibt Folgendes festzuhalten: Grafik, Sound und Hydraulik werden immer perfekter, die Spielideen leider weniger. Im Einzelfall werden wir es genauer wissen, wenn die Tests im Coin Op anstehen, spätestens aber, wenn die Amigaversionen vorliegen... (M. Semino)



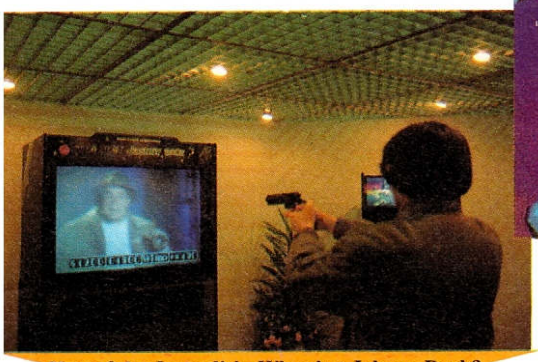
Spock und die schnelle Silberkugel: Star Trek - Der Flipper



Eine Heimkonsole will hoch hinaus: NEO-GEO



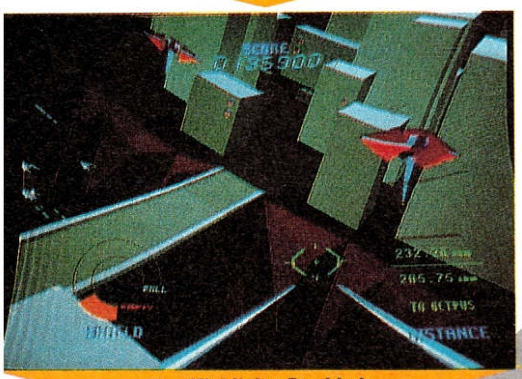
Tod den Microprose-Robbies: B.O.T.S.S.



Kampf der Laserdisk: Who shot Johnny Rock?



Familiengrab für Münzen: The Addams Family



Das Highlight: Starblade



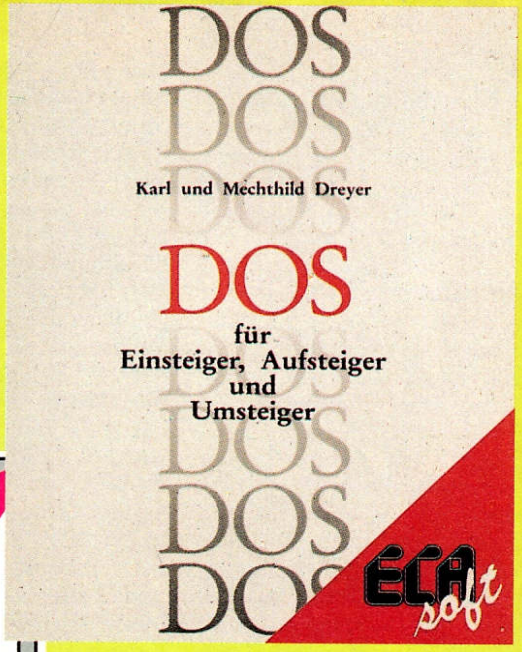
Sega gibt Gas: F1 Exhaust Note

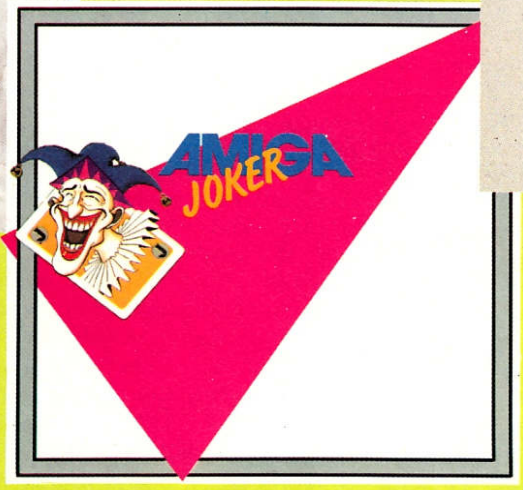
JOKER SHOP

Nr. 90001
Joker-Shirt – Aus 100% Baumwolle, blütenweiß und bunt bedruckt: Unsere Exclusiv-Shirts in prima Qualität! Bitte Größe nicht vergessen (S,M,L,XL). Nur DM 19,90









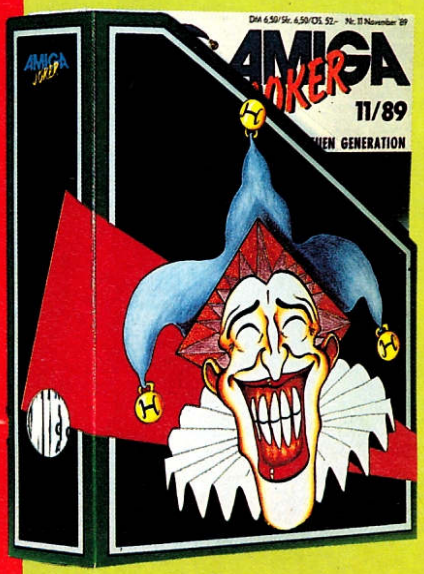
Nr. 900005
Disketten-Aufkleber – Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,– pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger" von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk für alle, die mal in die Welt der MS-Dosen schnuppern wollen! Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Buch

Nr. 90002
Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für Zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M,L,XL,XXL. Schon für modische DM 49,–







Nr. 900004
Sammelordner – Der absolute Schönheitskönig unter den Sammelordnern: aus stabilem Karton, rundum im Designer-Look bedruckt! Außerdem hat er ein Grifffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahrgangs. Die einzige Art, seine Joker-Sammlung stilgerecht aufzubewahren... Ordnung mit Stil für gut angelegte DM 15,–

Nr. 900007
Solarrechner-Diskette – Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, kein Strom, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8679,43 ist. Ausgerechnet für DM 19,–

Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert und ausschließlich nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß, für zeitlos günstige DM 59,– pro Uhr

Exklusiver als alles und jedes von QUALLE, besser und schöner als das Beste und Schönste von SCHROTTO VERSAND, preisgünstiger als jeder Preisschlager aus dem SCHAUER KATALOG - das ist der Joker Shop. Und dank Bestellcoupon könnt Ihr Eure Kohle jetzt auch viel bequemer loswerden !



Nr. 100000
Joker-Sammlung - Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-



Nr. 200000
Spezialitäten - Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! Beispielsweise unser neuester Streich, „Rollenspiele". Hier findet Ihr ALLES zum Thema: über 80 Tests, Previews, Infos, News und jede Menge Tips, Tricks und Pläne! Speziell günstig für schlappe 8,50 DM



Nr. 300000
Horizonterweiterung II-Mit dem „PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Wer ist „Qualle"? Was ist „Schrotto Versand"? Was soll ich mit dem „Schauer Katalog"? Ich will die exklusiven Joker-Artikel und sonst nix!
Null Problemo, könnt Ihr haben: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken! Oder, falls Ihr das Heft nicht zerschnippseln wollt, Nummer und Bezeichnung des oder der gewünschten Artikel auf eine Postkarte schreiben. Bitte nicht vergessen, die Zahlungsweise anzugeben (siehe Coupon) und ab damit.
ABER: Bei Vorauskasse bitte DM 4,- für's Porto dazurechnen, Nachnahmebestellungen werden beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Und falls Ihr's nicht gewußt habt - die Mehrwertsteuer ist bei allen Preisen schon dabei!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 4,- für Porto dazurechnen.
☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Meine Adresse:

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:

JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR. 67
8013 HAAR

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 4/90 ☐ 7/90 ☐ 9/90 ☐ 1/91 ☐ 4/91 ☐ 7/91 ☐ 9/91 ☐ 10/91 ☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 1/92 ☐ 2/92
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele
300000	PC Joker	☐ 6/91 ☐ 1/92 ☐ 2/92
90001	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL
90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
900006	Dos-Buch	☐ Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück







Am 27. März erscheint der neue AMIGA JOKER – und das ist kein Aprilscherz!

Warum wir das mit dem Aprilscherz extra betonen? Na, weil wir Euch in der April-Ausgabe natürlich wieder stilgerecht in den April schicken werden – ist doch eine schöne alte Joker-Tradition! Traditionell schön, aber gar nicht alt werden hingegen unsere vielen Tests, Previews, Lösungshilfen und Specials ausfallen. Und das ist auch kein Scherz! Obwohl es für den Action-Freak ja durchaus lustig sein mag, zu erfahren, wie Oceans Taito-Ballerei „Space Gun" und Grandslams Movie-Versoftung „Die Hard 2" am Amiga aussehen. Sierras aktuelle PC-Umsetzung „Space Quest 4" könnte den Abenteurern ein Lächeln abringen, und auch die Strategen haben gut grinsen: die Ameisenplage „Sim Ant" fällt bald auch über die „Freundin" her. Genau wie der Sporthammer vom Mega Drive, „John Madden Football"...
Wem das alles nicht genügt, dem können wir auch noch ein Special über die aktuellen Compilations versprechen, sowie Seitenblicke auf die Szene der Konkurrenz-Rechner à la Dr.Freak. Scherz beiseite, seid einfach am 27. März am Kiosk. Oder bestellt noch heute Euer Abo samt Prämie – dann lacht Ihr schon, während andere noch warten!



Bezugsquellen

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstr. 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

ECS Computer
Orleanstr. 63
8000 München 80
Tel.: 089/4489389

Frank Heidak
Bürgerstr. 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Grazerstr. 34
7000 Stuttgart 30
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstr. 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Gamesworld
Landsberger Str. 135
8000 München 2
Tel.: 089/786044

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Koronasoft
Carl-Bertelsmann-Straße 53
4830 Gütersloh
Tel.: 05241/1828

Leisuresoft
Robert-Bosch-Str. 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Richartz
Postfach 1308
4054 Nettetal 1
Tel.: 02153/3736

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Softpower
Schwedenstr. 18
1000 Berlin 65
Tel.: 030/4922056

Wial Versand
Liegnitzerstr. 13
8038 Gröbenzell
Tel. 08142/8273

World of Wonders
Marktplatz 39
6231 Schwalbach
Tel.: 06196/84747

Inserentenverzeichnis

1A Soft	99	Karosoft	22
3 1/2 Software	90	Lifestyle	33
ABC Soft	84,85	Megapowersoft	114
AHS	26	Megasoft	69
ASI	2	Microprose	17
Attic	75	Müller Computer-software	79
Bachem	33	Neuroth	58
Bachler	25	Pawlowski	41
Bavarian Soft	63	Richartz	109
Bits & Bytes	114	Rushware	15,29,127
Blue Byte	29	Schatztruhe	45,111
Bomico	21,23,31,47,128	Seitz	6
CCS	66	Soft & Sound	19
Computer Glücks	99	Softgold	15
Computer World	63	Softpower	112
CPS Heidak	60,61	Software Dreams	114
CT Verlag	77,99,119	Software Maniacs	24
Data & Electronics	67,93	Softworld	68
ECS	33	Starbyte	31,128
Electronic Zoo	127	Thalion	11
Esser	58	United Software	11
Funny-Software	54,55	Vasib	68
Galaxy	22	Wial Versand	89
Groß Electronic	110	World of Wonders	49
Intersoft	6,101	Poster: Gremlin Graphics	
Joker Verlag	27,35,51,71,77	Poster: Joker Verlag	
Joysoft	96		

Abandoned Places

DIE ZEIT DER HELDEN IST GEKOMMEN!









Jahrhundertelang haben zwölf Helden in eingefrorenem Zustand in den Tiefen der Berge von Kalynthia auf die Rückkehr des Prinzen des Bösen, Bronagh, gewartet.

Nun ist die Zeit gekommen! Die Menschheit muß vor der finsteren Macht des Bronaghs geschützt werden. Das Schicksal liegt ganz alleine in Ihren Händen, da Sie die Gruppe aus den Tiefen des Berges hinauf in die Außenwelt führen werden.

- Ein Rollenspiel mit sehr vielen Abenteuern, Gegnern und Rätseln!
- Begeben Sie sich auf die spannende Suche innerhalb der zahlreichen Dungeons und entdecken Sie die wunderbare Außenwelt, die es zu beschützen gilt.
- Die richtige Stimmung wird Ihnen durch die stundenlange und originelle Musik vermittelt.
- Ein Rollenspiel, das alle Fans vom Anfänger bis zum Profi begeistern wird.

ELECTRONIC ZOO

RUSHWARE
Online with the trend

RUSHWARE Microhandelsgesellschaft mbH
Bruchweg 128-132 · D-4044 Kaarst 2
Mitvertrieb: Karasoft, Darius, Thali AG



DER SCHRITT IN EINE ANDERE WELT !!

AMIGA
ATARI ST

BOMICO
IHR SOFTWAREPARTNER
FRAGEN ZU BOMICO-SPIELEN?
BOMICO SERVICE-LINE:
0 61 07-6 20 67

STARBYTE
SOFTWARE

NORDRING 71
4630 BOCHUM 1
TEL.: 02 34/68 04 60
FAX: 02 34/68 04 97

PC
C 64